DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI ii
DAFTAR TABEL vi
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR LAMPIRAN viii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Perumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan 4
1.4 Batasan Masalah 5
1.5 Metode Penelitian 5
1.6 Sistematika Penulisan Laporan 8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8
2.1.Profil Tempat Kerja Praktek 5
2.1.1. Sejarah Perusahaan 8
2.1.2. Visi, Misi, dan Motto Perusahaan 11
2.1.3. Struktur Organisasi 12
2.1.3.1. Logo Provinsi Jabar 17
2.1.3.2. Ketrangan Logo 18
2.1.3.3.Arti Warna Logo 19
2.2. Landasan teori 20
2.2.1. Pengertian sistem informasi 20
2.2.2. Elemen sistem 21
2.2.3. Klasifikasi sistem 25
2.2.3.1.Sistem abstrak dan sistem fisik 20
2.2.3.2. Sistem deterministik dan Probabilistik 20
2.2.3.3. Sistem tertutup dan sistem terbuka 20
2.2.3.4.Sistem alamiah dan sistem buatan manusia 20

2.2.3.5. Sistem sederhana dan sistem kompleks 21
2.2.4. UML (*Unified Modeling Language*)..... 21
2.2.4.1.Definisi UML 21
2.2.4.2.Langkah penggunaan UML..... 21
2.2.4.3.Fokus UML 23
2.2.4.4.Bangunan Dasar Metodologi UML..... 24
2.2.5. Database..... 27
2.2.5.1.Asal mula istilah Database 28
2.2.5.2.Konsep Dasar Database..... 28
2.2.5.3.Perangkat untuk Membuat Database..... 28
2.2.6. PHP 29
2.2.7. Xampp..... 31
2.2.8. MySQL 32
2.2.9. PHP MyAdmin 34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis sistem 35
3.1.1. Analisis Masalah..... 35
3.1.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 36
3.1.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional..... 37
3.1.3.1 Analisis Perangkat keras 37
3.1.3.2 Analisis PerangkatLunak 38
3.1.3.3 Analisis Pengguna..... 39
3.1.3.4 Analisis Basis Data 39
A. Diagram Use case..... 39
B. Diagram Activity..... 40
3.2. Perancangansistem..... 41
3.2.1 Perancangan Basis data 42
3.2.1.1 Diagram relasi..... 42
3.2.1.2 Strukturtabel..... 43
3.2.2 Perancangan struktur menu..... 47
3.2.3 Perancangan Antarmuka..... 48
3.2.4 Perancangan Input 48

3.2.4.1 perancangan input tampilan utama 48
3.2.4.2 Perancangan masukan Login Admin 49
3.2.4.3 Perancangan masukan Admin 49
3.2.4.4 Perancangan Masukan login Pegawai 53
3.2.5 Perancangan Output 54
3.2.5.1 perancangan keluaran admin 54
3.2.6 Jaringan semantic 57
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 75
4.1 Kesimpulan 75
4.2 Saran 75
DAFTAR PUSTAKA 76