BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pentingnya informasi dalam kehidupan sehari-hari mengharuskan kita untuk dapat menyampaikan informasi dengan jelas dan menarik kepada semua orang, sehingga tidak terjadi kesalahan penafsiran dalam proses penerimaan informasi. Agar dalam menyampaikan informasi dengan jelas dan menarik maka dapat dilakukan dengan berbagai cara, diantaranya dengan mendeskripsikan data yang telah ada dengan menggunakan media penyampaian yang tepat dan jelas. Perusahaan tidak cukup hanya menggunakan sistem komputerisasi sebagai media penyampaian informasi. Namun dengan adanya teknologi internet maka diharapkan perusahaan dapat menerapkan sistem informasi berbasis website guna mempermudah dalam pengaksesan informasi yang ada secara lebih luas.

Dinas Komunikasi Dan Informatika Provinsi Jawa Barat (Diskominfo Prov. Jabar), merupakan kantor pengolahan data elektronik propinsi daerah tingkat I Jawa Barat. Memiliki tujuan mewujudkan sumber daya manusia Jawa Barat yang produktif dan berdaya saing, meningkatkan daya beli dan ketahanan pangan masyarakat melalui pengembangan aktivitas ekonomi berbasis potensi lokal, menyediakan infrastruktur wilayah yang mampu mendukung aktivitas ekonomi, sosial dan budaya mewujudkan keseimbangan lingkungan dan

keberlanjutan pembangunan dan meningkatkan efektifitas pemerintahan daerah dan kualitas demokrasi.

Selama ini website diskominfo hanya berjalan satu arah saja (statis), terlalu banyak pekerjaan manual yang harus dilakukan seperti *posting* artikel yang hanya bisa dilakukan oleh pengelola *website*, tidak ada interaksi dengan pengunjung, sehingga perlu di buat sebuah *website* dinamis, agar terjadi interaksi antara pengelola website dengan pengunjung. Dengan CMS (Content Management System) pembuatan artikel tidak hanya dilakukan oleh pengelola website, akan tetapi bisa dilakukan sendiri oleh pengunjung. Pengunjung tidak perlu memahami HTML untuk membuat dan menambahkan suatu artikel. Pengunjung juga dapat berinteraksi dengan pengelola website dan pengunjung dapat berinteraksi dengan pengunjung lainya apabila sudah menjadi anggota melalui fasilitas komentar pada artikel, dan *shoutbox*.

Berdasarkan latar belakang di atas, judul yang di angkat dalam rangka penyusunan lapuran Kerja Praktek ini adalah : **“ Pembangunan Website Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat”**

1.2 Identifikasi Masalah

1. Pengurus bagian telematika DISKOMINFO kesulitan untuk mempublikasikan seluruh berita kegiatan kepada publik, karena masih kurangnya sistem yang mendukung.
2. Belum Adanya sistem galeri foto di Dinas Komunikasi Dan Informatika Provinsi Jawa Barat.
3. Belum adanya system pengumuman secara online di Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Membuat website Diskominfo Provinsi Jawa Barat menjadi lebih mudah dikelola, cepat dalam penyampaian informasi, dan dapat berinteraksi dengan pengunjung.

1.3.2 Tujuan

1. Untuk mempermudah pengurus bagian telematika dalam pengelolaan informasi kegiatan dalam bentik gambar digital.
2. Mempermudah untuk melihat momen maupun memiliki file digital atas kegitan yang telah dikerjakan.
3. Mempermudah pengunjung untuk melihat pengumuman yang ada di DISKOMINFO.

1.4 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang terjadi, dapat didefinisikan bahwa masalah yang dihadapi Diskominfo Prov. Jawa Barat meliputi :

a. Hanya karyawan tertentu dengan jabatan penyaji data informasi yang ditunjuk sebagai admin.
b. Data yang digunakan antara lain : data berita, data komentar berita, data admin, data buku tamu, dan data anggota.
c. Pengolahan data antara lain: login admin, pendaftaran anggota, login anggota, menambahkan berita, menghapus berita, mengedit berita, dan memberi komentar pada berita.
d. Informasi yang dihasilkan antara lain: berita
e. Menghapus berita dan menampilkan berita hanya bisa dilakukan oleh admin.
f. Anggota hanya bisa mengirim berita, mengedit berita, serta member komentar pada berita.
g. Pengunjung hanya bisa melihat berita.
h. Program-program yang dibutuhkan dalam membangun website :
    1. CMS (Content Management System) Lokomedia dasar untuk mengelola website.
    2. XAMPP sebagai web server lokal dan database server lokal.
    3. Adobe Photoshop CS3 untuk mendesain dan mengolah gambar.
    4. Macromedia Dreamweaver 8 untuk mengubah *coding*.

1.5 Metode Penelitian

Dalam melaksanakan kerja praktek ini, penulis menggunakan beberapa macam metode penelitian, antara lain :

a. Tahapan Pengumpulan Data

1. Studi Pustaka

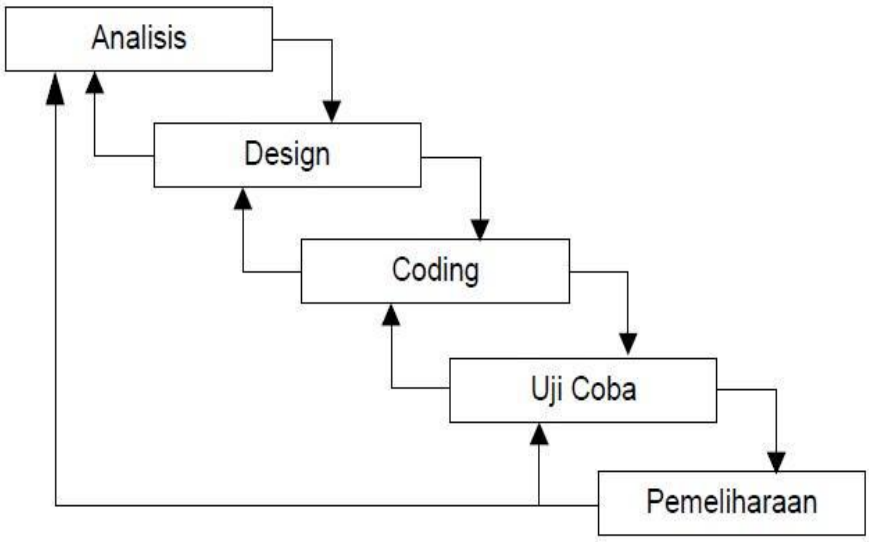
   Pengumpulan data dengan cara mencari tutorial-tutorial yang terdapat di internet serta bacaan-bacaan yang terkait dengan judul penelitian.

2. Metode Wawancara

   Teknik pengumpulan data dengan cara tanya-jawab secara langsung terkait dengan topic yang diangkat.

b. Tahapan Pembangunan Aplikasi

   Model yang digunakan untuk pembangunan website yaitu dengan diagram model waterfall.



Gambar 1.1 Diagram Waterfall

Tahapan-tahapan dari model waterfall ini adalah sebagai berikut:

1. Analisis Permasalahan

   Pada tahap ini, akan dilakukan analisis terhadap pengolahan data berita dengan menggunakan sistem yang lama.

2. Desain

   Pada tahap desain akan dilakukan perancangan antarmuka website.

3. Coding

   Tahap menterjemahkan perancangan kedalam bentuk bahasa yang dapat dimengerti oleh komputer.

4. Uji Coba

   Proses untuk memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji yang selanjutnya akan mengarahkan penguji untuk menemukan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dan memastikan bahwa masukan yang dibatasi akan memberikan hasil aktual yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan dan diharapkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan secara umum adalah sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan secara singkat latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian, batasan masalah, serta sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Pustaka

Bab ini menjelaskan mengenai profil instansi tempat kerja praktek serta landasan teori yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini.

Bab III Pembahasan

Bab ini menjelaskan mengenai kegiatan kerja praktek yang diakukan serta perangkat lunak yang dibangun baik itu desain databasenya, desain aplikasinya ataupun *coding*-nya.

Bab IV Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi mengenai hal-hal penting yang penulis bahas dan kemudian dibuat kesimpulan. Dan bab ini juga berisi saran-saran yang penulis berikan untuk pengembangan selanjutnya.