BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kota Bandung adalah salah satu kota besar di Indonesia dan merupakan ibukota dari Provinsi Jawa Barat. Kota ini didirikan pada tahun 1810 pada masa penjajahan Belanda, tak heran jika kota ini memiliki julukan "Paris van Java", karena di Kota Bandung ini terdapat banyak sekali gedung gedung bergaya Eropa hasil peninggalan Belanda. Kota yang terletak tidak jauh dari ibukota negara ini juga memiliki sebutan lain, yaitu "Kota Kembang", karena pada zaman dulu kota ini sangat cantik dengan banyaknya pohon-pohon dan bunga-bunga tumbuh di setiap ruas jalannya.

Kota Bandung berkembang menjadi kota dengan penghasilan utama dari perdagangan dan jasa, hal ini terjadi karena di kota ini terdapat banyak sekali objek wisata yang bisa ditawarkan terutama wisata belanja dan wisata gedung gedung bersejarah. Terutama sejak dibukanya Jalan Tol Cipularang, kota ini pun telah menjadi tujuan utama pariwisata dalam menikmati liburan akhir pekan terutama dari masyarakat yang berasal dari ibukota Jakarta. Selain didukung oleh Jalan Tol Cipularang, kota ini juga dilengkapi dengan Bandar Udara Internasional Husein Sastranegara yang menjadi salah satu gerbang Kota Bandung dengan dunia internasional terutama dengan turis mancanegara.

Namun, pesatnya perkembangan Kota Bandung yang menjadi daya tarik bagi para wisatawan, tidak dibarengi dengan perkembangan fasilitas pendukung media dan informasi yang disebarkan, hal ini dikarenakan media dan informasi tempat penginapan dan perhotelan yang disebarkan dirasa masih kurang terutama dalam hal pemetaan letak hotel yang terdapat di Kota Bandung ini. Selama ini informasi pemetaan letak hotel kota Bandung yang dikeluarkan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Bandung hanya sebatas brosur hotel-hotel berupa gambar, alamat, profil, dan gambar peta yang kurang akurat, sehingga hal ini dapat menyulitkan wisatawan atau pengunjung dalam mencari lokasi alamat hotel yang tersebar di Kota Bandung.

Melihat perkembangan teknologi berbasis *web* yang mulai pesat, maka solusi yang diusulkan dalam permasalahan tersebut adalah dengan membangun suatu aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) Hotel - Hotel di Kota Bandung berbasis *web*. Aplikasi ini berfungsi untuk menyajikan informasi berbasiskan lokasi melalui visualisasi dalam bentuk data spasial dan data atribut yang dikaitkan dengan kondisi geografis suatu wilayah dalam hal ini kondisi geografis di Kota Bandung beserta Hotel-hotel yang tersebar.

Dalam mengimplementasikan Sistem Informasi Geografis ini, digunakan fasilitas dari Google Maps untuk pemetaannya, karena disamping layanan ini bersifat *open source*, Google Maps juga menyediakan berbagai jenis peta sehingga penyajian informasi yang disampaikan diharapkan menjadi lebih interaktif dan dapat memberikan informasi secara lengkap mengenai tata letak hotel-hotel dan transportasi umum yang memberikan informasi rute-rute transportasi dan memberikan usulan jalur transportasi yang dekat dengan tempat penginapan yang ada di Kota Bandung.

Berdasarkan latar belakang di atas, judul yang di angkat dalam rangka penyusunan lapuran Kerja Praktek ini adalah : **“ Sistem Informasi Geografis (SIG) Hotel – Hotel di Kota Bandung ”**

1.2 Identifikasi Masalah

Dengan analisis seperti di atas kami merumuskan permasalahan mengenai kurangnya layanan informasi letak Hotel-hotel yang ada di Kota Bandung dan menyediakan informasi tambahan seputar transportasi umum yang melewati rute-rute lokasi hotel, dengan melakukan pembangunan Sistem Informasi Geografis Hotel-Hotel di Kota Bandung berbasis *Web* dengan menggunakan layanan pendukung *Google Maps*.

1.3 Maksud dan Tujuan

Berdasarkan fakta dan analisa terhadap layanan publik mengenai informasi letak hotel di Kota Bandung kami bertujuan untuk memberikan solusi terhadap masalah yang ada, maka tujuan dari tugas ini adalah untuk membantu wisatawan yang ingin berlibur di Kota Bandung dengan memberikan informasi mengenai lokasi-lokasi hotel dan jalur angkutan umum yang melewatinya dengan menggunakan teknologi GIS berbasis web.

1.4 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang terjadi, dapat didefinisikan bahwa masalah yang dihadapi PT. Indotech Metal Nusantara meliputi :

a. Hanya karyawan tertentu dengan jabatan penyaji data informasi yang ditunjuk sebagai admin.
b. Data yang digunakan antara lain : data berita, data komentar berita, data admin, data buku tamu, dan data anggota.

c. Pengolahan data antara lain: login admin, pendaftaran anggota, login anggota, menambahkan berita, menghapus berita, mengedit berita, dan memberi komentar pada berita.
d. Informasi yang dihasilkan antara lain: berita
e. Menghapus berita dan menampilkan berita hanya bisa dilakukan oleh admin.
f. Anggota hanya bisa mengirim berita, mengedit berita, serta member komentar pada berita.
g. Pengunjung hanya bisa melihat berita.
h. Program-program yang dibutuhkan dalam membangun website :
    1. PHP, CSS, Javascript, JQuery dan HTML dasar untuk mengelola website.
    2. XAMPP sebagai web server lokal dan database server lokal.
    3. Adobe Photoshop CS5 untuk mendesain dan mengolah gambar.
    4. Macromedia Dreamweaver 8 untuk mengubah *coding*.

1.5 Metode Penelitian

Dalam melaksanakan kerja praktek ini, penulis menggunakan beberapa macam metode penelitian, antara lain :

a. Tahapan Pengumpulan Data
    1. Studi Pustaka

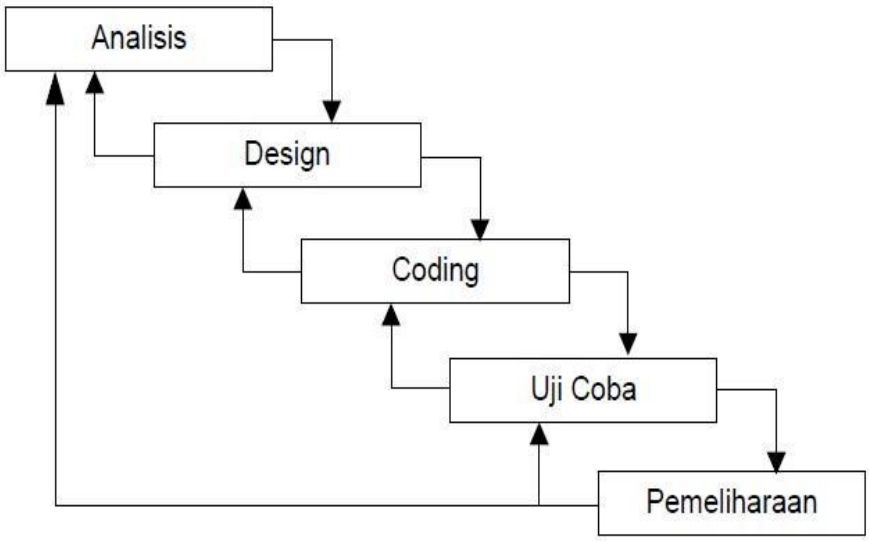
Pengumpulan data dengan cara mencari tutorial-tutorial yang terdapat di internet serta bacaan-bacaan yang terkait dengan judul penelitian.

2. Metode Wawancara

Teknik pengumpulan data dengan cara tanya-jawab secara langsung terkait dengan topic yang diangkat.

b. Tahapan Pembangunan Aplikasi

Model yang digunakan untuk pembangunan website yaitu dengan diagram model waterfall.



Gambar 1.1 Diagram Waterfall

Tahapan-tahapan dari model waterfall ini adalah sebagai berikut:

1. Analisis Permasalahan

Pada tahap ini, akan dilakukan analisis terhadap pengolahan data berita dengan menggunakan sistem yang lama.

2. Desain

   Pada tahap desain akan dilakukan perancangan antarmuka website.

3. Coding

   Tahap menterjemahkan perancangan kedalam bentuk bahasa yang dapat dimengerti oleh komputer.

4. Uji Coba

   Proses untuk memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji yang selanjutnya akan mengarahkan penguji untuk menemukan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dan memastikan bahwa masukan yang dibatasi akan memberikan hasil aktual yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan dan diharapkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan secara umum adalah sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan secara singkat latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian, batasan masalah, serta sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Pustaka

Bab ini menjelaskan mengenai profil instansi tempat kerja praktek serta landasan teori yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini.

Bab III Pembahasan

Bab ini menjelaskan mengenai kegiatan kerja praktek yang diakukan serta perangkat lunak yang dibangun baik itu desain databasenya, desain aplikasinya ataupun *coding*-nya.

Bab IV Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi mengenai hal-hal penting yang penulis bahas dan kemudian dibuat kesimpulan. Dan bab ini juga berisi saran-saran yang penulis berikan untuk pengembangan selanjutnya.