BAB I

PENDAHUALAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi seperti sekarang ini, jaringan komputer adalah salah satu sarana komunikasi yang sangat dibutuhkan dan telah digunakan oleh banyak orang dalam hal pribadi maupun bisnis. Karena dengan jaringan komputer kita dapat berbagi informasi, begitu juga di CV.TRIMITRA.

Kemajuan sangat pesat di bidang teknologi, terutama teknologi informasi computer yang menambah dunia bisnis, dan mendorong munculnya informasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi.

Informasi dalam organisasi sangat penting, karena hampir di segala aspek kegiatan dalam pelaksanaannya tidak terlepas dari kebutuhan akan informasi. Di mana masing-masing pihak yang terlibat dalam organisasi dapat menjalankan perannya dengan baik apabila baginya tersedia informasi yang tersusun secara sistematis dan terolah dengan matang. Informasi diperoleh dari proses hasil pengumpulan dan hasil pengolahan data serta dijadikan pengetahuan dan keterangan bagi penerimanya. Informasi yang baik tentunya dikomunikasikan secara dua arah, yaitu dari atasan kepada bawahannya maupun dari bawahan kepala atasannya, yang dituangkan dalam bentuk laporan dari hasil kerja pegawai. Oleh karena itu informasi memiliki peran yang strategi dalam rangka pengambilan keputusan suatu orgaisasi, sebab informasi yang jelas dan tepat akan dipahami oleh anggota sebagai suatu keputusan yang konsekuen.

Seperti halnya di CV.Trimitra. dimana pegawai pada divisi IT membutuhkan sebuah informasi yang dapat mengolah informasi atau data khususnya dalam hal pengelolaan inventaris berbasis web, dimana mereka masih menggunakan Microsoft offce Excel, yang berarti belum menggunakan konsep database pada umumnya. Sehingga dalam penyimpanan data tidak terstruktur dengan baik, data hanya tersimpan di server tanpa asanya pengolahan secara basis data. Selain itu seringnya terjadi perubahan data atau maintenance terhadap data inventaris dan dibutuhkannya laporan atau report untuk diajukan terhadap atasan untuk pengesahan informasi yang telah dikumpulkan.

Hal ini menyebabkan timbulnya beberapa permasalahan dalam pengolahan data, maintenance data, dan pembuatan laporan. Sebagai contoh data inventasi terkadang

dirubah sesuai dengan perubahan yang terjadi pada keperluan inventasi kantor. Selain itu data yang tersimpan di server mungkin di manipulasi orang yang tidak bertanggung jawab, sehingga data tidak sesuai dengan data yang sebenarnya. Kemudian data yang tersimpan di server hak aksesnya bukan hanya staff IT, artinya ada pihak lain.

Maka hal tersebut menjadi alas an mengapa CV.Trimitra membutuhkan aplikasi system informasi untuk mengolah data inventasi berbasis web pada divisi IT . **"Aplikasi Pengolahan inventaris CV.Trimitra "** adalah judul untuk membangun aplikasi system informasi untuk membantu staff IT dalam menyusun data inventaris di CV.Trimitra.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan masalah yang dihadapi yaitu:

1. Data yang disimpan pada database tidak terstruktur dengan baik.
2. Masih adanya kesulitan pekerjaan dalam pengolahan data inventaris di CV.Trimitra.
3. Masih ada kekurangan dalam pencarian data inventaris pada CV.Trimitra.
4. Kurangnya saat membuat laporan data inventaris.
5. Rendahnya tingkat keamanan hak ases setiap pengguna aplikasi yang dibuat.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penulisan laporan kerja praktek ini adalah untuk membangun aplikasi/program bernasis web yang nantinya akan menjadi pengelolaan inventaris pada CV.Trimitra.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin di capai dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Data yang disimpan pada database server lebih terstruktur.
2. Mempermudah pekerjaan dalam mengolahan data inventaris.
3. Mempermudah pekerjaan dalam pencarian data inventaris.
4. Mempermudah dalam membuat laporan.
5. Meningkatkan keamanan hak akses setiap pengunaan aplikasi yang dibuat.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah:

1. Pengolahan data hanya dapat dilakukan oleh staf IT.
2. Aplikasi ini dibangun khusus mengolah data laporan inventaris CV.Trimitra.
3. Fasilitas yang dapat digunakan oleh staf IT dalam pengelolaan inventaris adalah pengolahan data inventaris, maintenance data inventaris, laporan data inventaris.
4. Aplikasi ini dibangun dengan Macromedia Dreamweaver 8 dan Xampp sebagai databasenya.
5. Aplikasi ini berjalan pada media website.
6. Pemodelan data berbasis pemodelan terstruktur.

1.5 Metode Penelitian

Agar dapat di peroleh data yang cukup dan akurat, pada penelitian ini penulisan mengunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai penunjang penelitian yang akan di lakukan diperusahaan. Adapun metode dan teknik pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data:
   a. Metode Wawancara

      Dengan mengadakan tanya jawab langsung pada pembimbing dan pihak-pihak yang berwenang di perusahaan yang bersangkutan, agar penjelasan yang di terima lebih jelas dan dapat menanyakan langsung hal-hal yang kurang dimengerti mengenai topik yang akan dibahas.

   b. Metode Observasi

      Teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan atau kegiatan yang sistematis terhadap objek yang dituju secara langsung.

   c. Studi literature

      Merupakan teknik pengumpulan data dengan melakukan perbandingan dari referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dipecahkan berdasarkan data yang sudah ada serta mencari solusi pemecahanya. Studi literature ini dapat melalui jurnal, internet, dan sumber-sumber lain yang dapat digunakan sebagai acuan penulisan.

2. Metode Pembanguna Perangkat Lunak

Berdasarkan sumber yang didapat dari Ian Sommerville [1], model pengembangan dalam pembuatan suatu perangkat lunak menggunakan model *waterfall*. Model ini mengusulkan sebuah pendekatan yang sistematis dan *sequensial* melalui tahapan – tahapan yang ada untuk membangun sebuah aplikasi. Alasan dipilihnya model *waterfall* karena tahapan prosesnya sangat tepat dan sesuai dalam pengembangan suatu perangkat lunak, yang meliputi beberapa proses diantaranya:

1. *Requirements analysis and definition*

   Mengumpulkan, kebutuhan secara lengkap kemudian dilakukan analisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.

2. *System and software design*

   Desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap. Desain harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada tahap sebelumnya. Seperti aktivitas sebelumnya, maka proses ini juga harus didokumentasikan sebagai konfigurasi dari software.

3. *Implementation and unit testing*

   Sesuatu yang dibuat haruslah diujicobakan. Demikian juga dengan software. Semua fungsi-fungsi software harus diujicobakan, agar software bebas dari error, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.

4. *Integration and system testing*

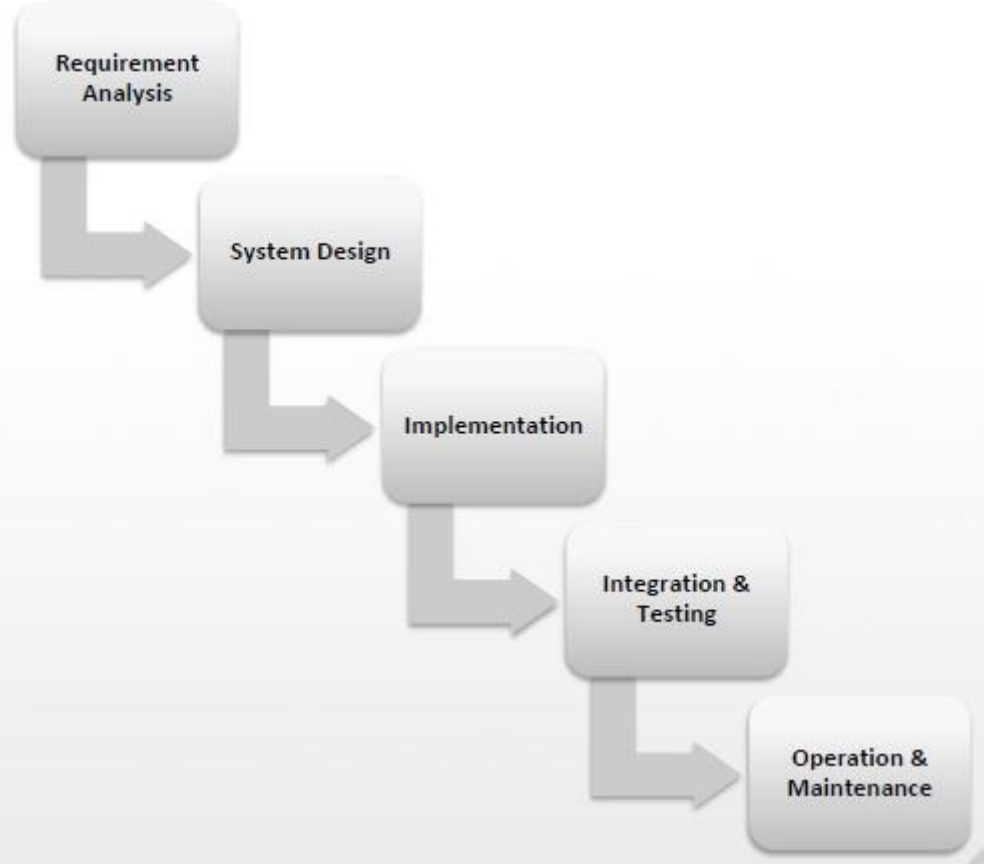
   Penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan (*system testing*). Pada tahap ini yang dibuat haruslah diujicobakan, demikian juga dengan software. Semua fungsi-fungsi software harus diujicobakan, agar software bebas dari error, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.

5. *Operation and maintenance*

   Pemeliharaan suatu software diperlukan, termasuk di dalamnya adalah pengembangan, karena software yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu. Ketika dijalankan mungkin saja masih ada error kecil yang tidak

ditemukan sebelumnya, atau ada penambahan fitur-fitur yang belum ada pada software tersebut. Pengembangan diperlukan ketika adanya perubahan dari eksternal perusahaan seperti ketika ada pergantian sistem operasi, atau perangkat lainnya.

Model *waterfall* yang dapat menjelaskan dari beberapa proses di atas terdapat pada gambar 1.1



Gambar 1.1 Metode Watefall [1]

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematikan penulisan laporan kerja praktek ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dibuat, diantarnya sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini memberikan penjelasan profil kantor Cv.Trimitra, tempat dan kedudukan kantor Cv.Trimitra, bentuk dan pekerjaan kantor, bidang pekerjaan divisi atau bagian, struktur organisasi tempat melakukan penelitian dan landasan teori sebagai dasar utama analisis dan perancangan dari aplikasi yang dibangun.

BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sitem, membahas mengenai analisis masalah, analisis prosedur yang digambarkan dengan tools Flow Map, analisis basis data yang digambarkan dengan Entity Relationship Diagram (ERD), analisis kebutuhan non fungsional (perangkat lunak, perangkat keras, dan pengguna (user)), analisis kebutuhan fungsional yang menggambarkan alur sistem dengan menggunakan tool Data Flow Diagram (DFD) dan membahas mengenai perancangan data, perancangan menu, perancangan atarmuka dan perancangan procedural.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan masalah yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan serta dilengkapi dengan saran-saran yang dapat di jadikan masukan untuk kemudian dapat dikembangkan di masa yang akan datang.