BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Data Kerja Praktek

Mendeskripsikan perangkat lunak yang akan dibangun secara global berdasarkan perspektif produk, fungsi produk, karakteristik pengguna dan batasan-batasan perangkat lunak.

3.1.1 Tugas Kerja Praktek

Selama melaksanakan kerja praktek kami ditugaskan untuk membuat sebuah website pelatihan yang nantinya akan digunakan sebagai media pelatihan di Passion IT. Dikarenakan masalah yang ada di Passion IT pada saat itu belum mempunyai website untuk media pelatihan.

3.2 Analisis Masalah

Merupakan tahap menguraikan seluruh kebutuhan yang digunakan untuk menggambarkan kebutuhan secara detail dengan tujuan untuk menghasilkan sesuatu yang baru atau memperbaharui.

Secara umum analisis yang akan dilakukan adalah mengenai bahasa pemrograman yang digunakan beserta *tools-tools* apa saja yang dibutuhkan untuk membangun website ini. Analisis lingkungan dari sistem menguraikan sejumlah entitas yang ada hubungannya dengan sistem dan berpengaruh terhadap sistem.Analisis sistem menguraikan proses-proses dan data-data yang terlibat didalam sistem.Berikut beberapa permasalahan yang ada pada sistem saat ini.

1. Penyampaian informasi yang terbatas hanya menggunakan brosur yang di tempel di mading sekolah dan kampus.
2. Siswa masih harus datang ke kantor untuk mengikuti pelatihan.
3. Waktu dan tempat terbatas untuk pelatihan.

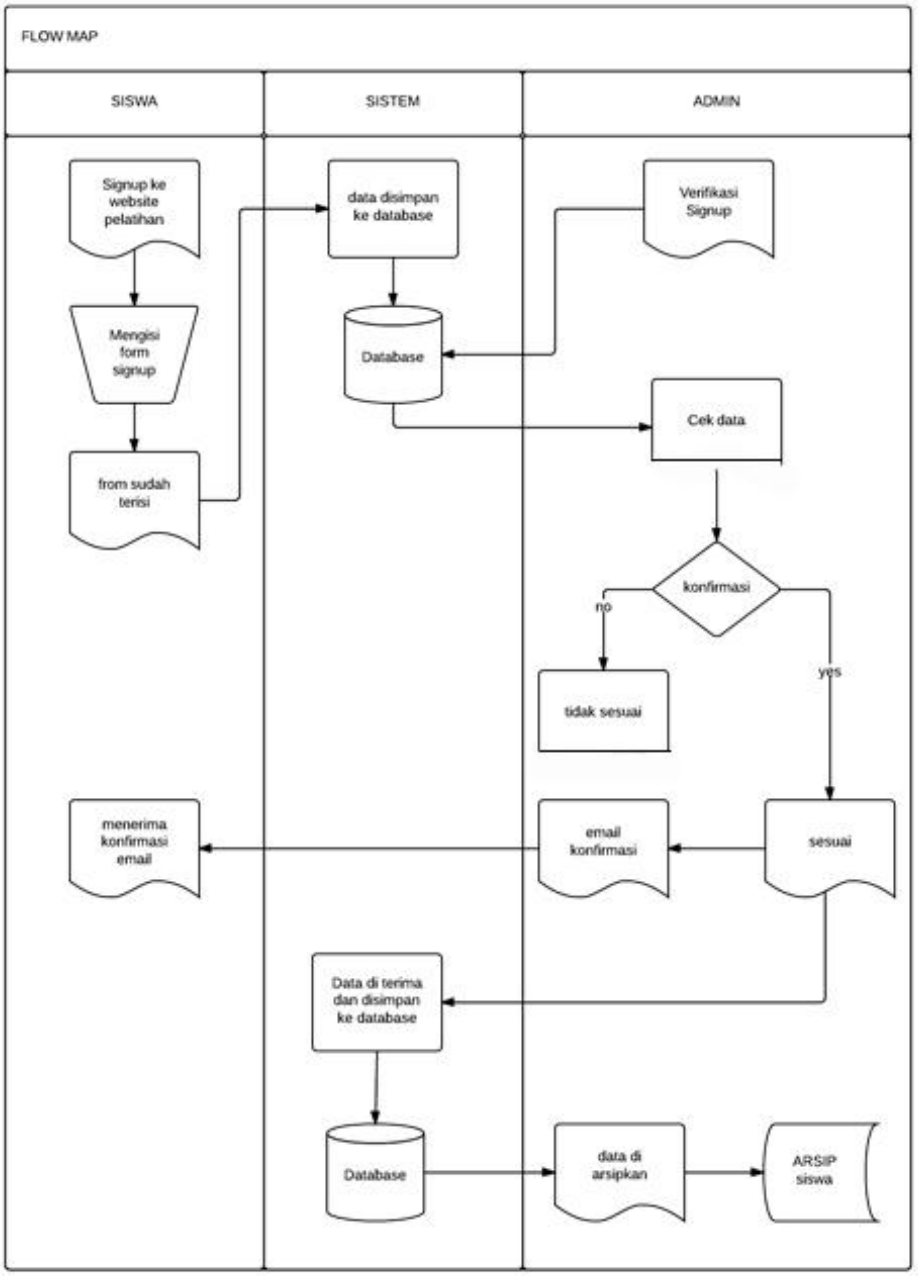
3.3 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil wawancaran dengan pihak Passion IT, prosedur pelatihan yang sedang berjalan di CV. Passion IT adalah sebagai berikut :

1. Siswa yang sudah melakukan registrasi sebelumnya, maka siswa tersebut datang langsung ke kantor Passion IT untuk mengikuti pelatihan.

3.4 Analisis Sistem yang Akan Berjalan

Aplikasi yang akan dibangun disini berbasis web dan bertujuan untuk mempromosikan profil serta menu yang tersedia di perusahaan tersebut. Berikut ini adalah *flowmap* sistem yang akan berjalan :



Gambar 3.4-1.*Flowmap*

3.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.5.1 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang digunakan untuk membangun sistem ini memiliki spesifikasi sebagai berikut :

1. *Processor* Dual Core @ 2.5 GHz.
2. *Hard Disk* berkapasitas 250GB.
3. *RAM* berkapasitas 2GB.
4. DVD *Rom*.
5. *Keyboard* dan *mouse*.
6. Monitor VGA dengan resolusi 1024 x 768 pixel.
7. VGA 64MB.

3.5.2 Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang digunakan dalam membangun sistem adalah sebagai berikut.

1. Sistem Operasi Windows 7.
2. PHP sebagai bahasa pemrograman.
3. XAMPP sebagai *server localhost*.
4. Macromedia Dreamweaver 8.
5. MySQL sebagai *Database*.
6. SQLYog sebagai *interface Database*.

Google Chrome, Mozila Firefox, sebagai *browser*

3.5.3 Analisis Pengguna (*User*)

Analisis kebutuhan pengguna, bertujuan untuk mengetahui pengguna yang akan berinteraksi dengan sistem. *Website* ini dapat diakses oleh para pengunjung dan tidak memerlukan proses pendaftaran atau login terlebih dahulu. Administrator disini bertugas untuk memaintenance *website*.

Pengguna yang akan menggunakan *website* yang akan dibangun ini terdiri dari 3 bagian yaitu *administrator*, pengajar, dan siswa, dengan asumsi pengguna sudah terbiasa menggunakan sistem operasi windows XP atau 7 adalah sebagai berikut.

a. Administrator

Admin adalah bagian pengguna sistem yang mengelola seluruh data, dengan karakteristik sebagai berikut.

1. Mempunyai kemampuan dasar dibidang komputer.
2. Dapat mengoperasikan sistem operasi *Microsoft Windows* XP atau 7.
3. Memiliki pengalaman lebih lama dalam menggunakan komputer.
4. Memiliki latar belakang pendidikan minimal SMA/SMK.

b. Pengajar

Pengajar adalah bagian pengguna sistem yang mengelola data tertentu.

1. Mempunyai kemampuan dasar dibidang komputer.
2. Dapat mengoperasikan sistem operasi *Microsoft Windows* XP atau 7.

c. Siswa

Siswa adalah bagian pengguna sistem yang hanya dapat melihat dan mengolah beberapa data, dengan karakterisktik sebagai berikut.

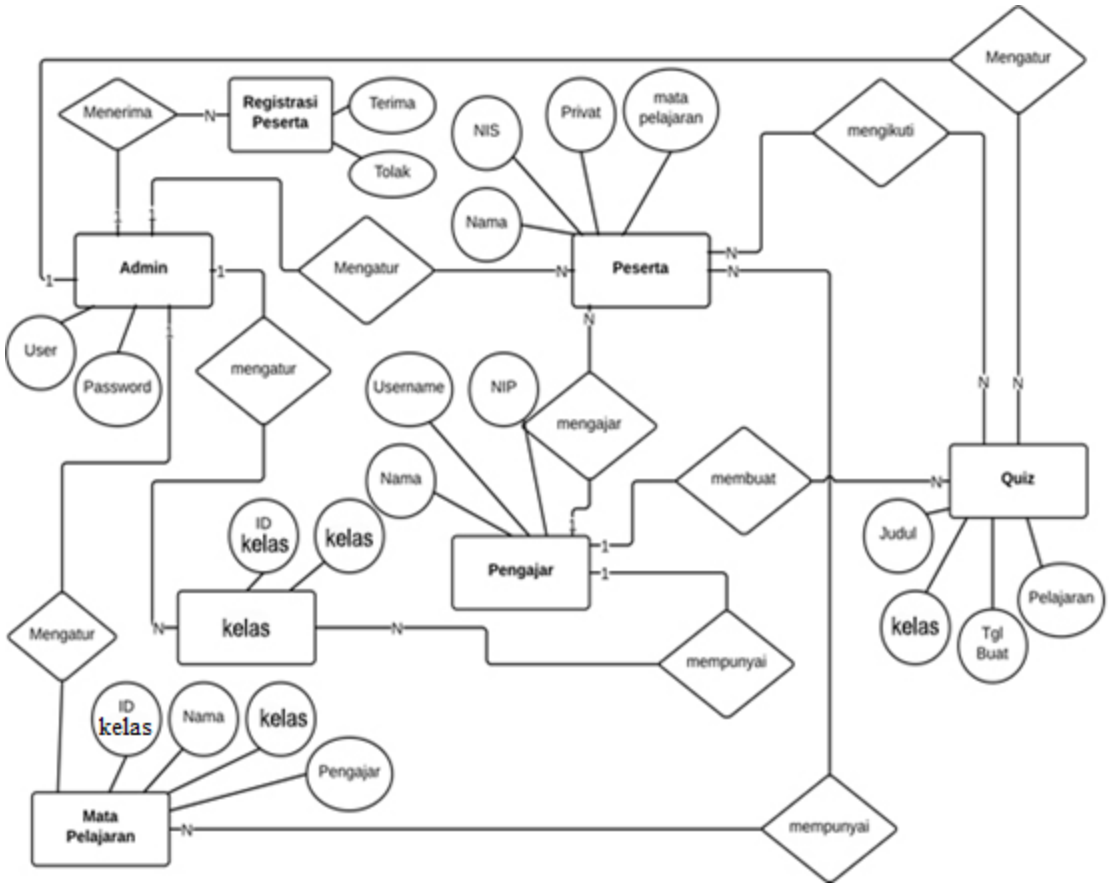
1. Mempunyai kemampuan dasar bidang computer
2. Pernah membuka halaman *Website*

3.6 Analisis Data

Kebutuhan fungsional merupakan tahap perancangan pola aliran informasi yang meliputi perancangan diagram konteks, dan aliran informasi yang di representasikan dengan menggunakan *data flow diagram* (DFD).

3.6.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram adalah model entitas-relasi yang berisi kumpulan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang mempresentasikan sistem yang terdiri dari hubungan entitas atau merupakan diagram yang mempresentasikan relasi antar rancangan data.*Entity Relationship Diagram* dari sistem yang diusulkan digambarkan pada Gambar 3.6-1 :

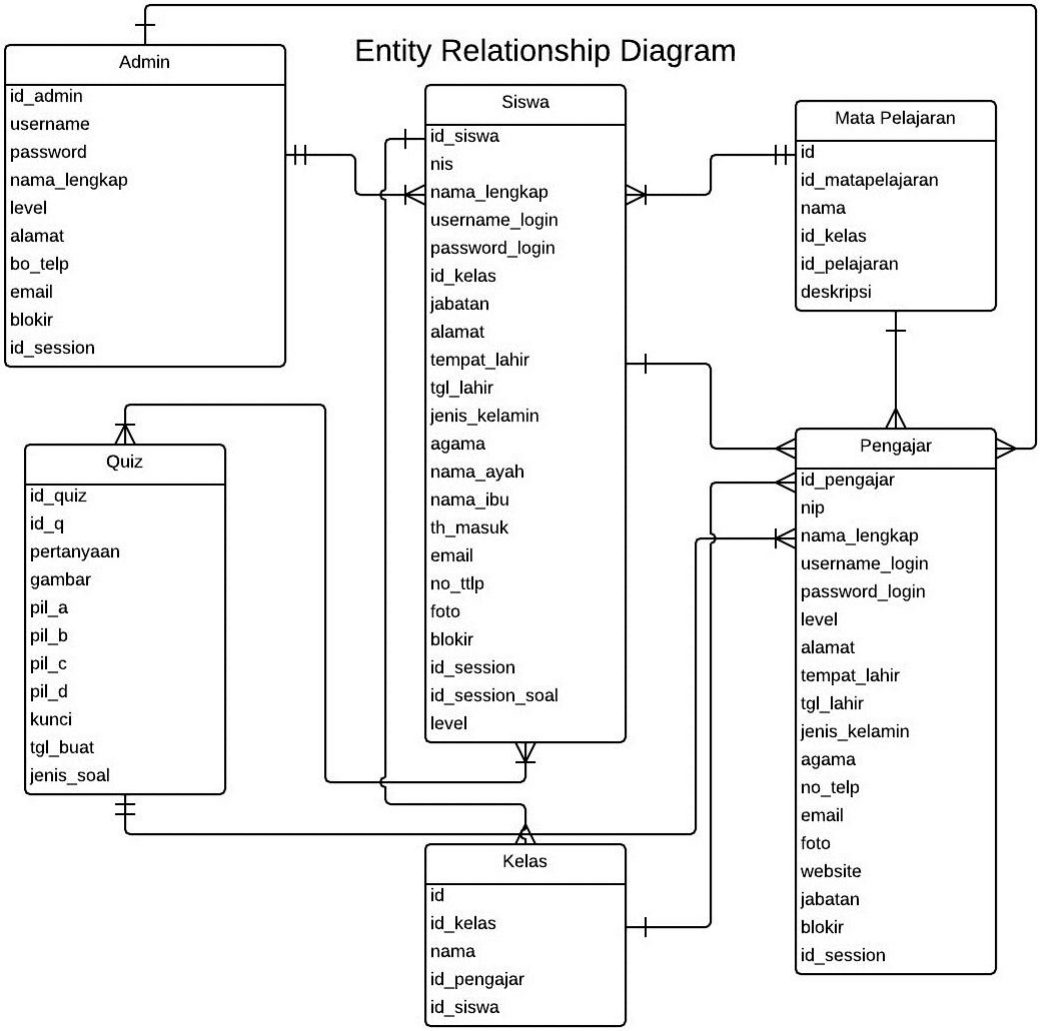


Gambar 3.6-1.*Entity Relationship Diagram* (ERD)

3.6.2 Perancangan Basis Data

Perancangan data atau lebih dikenal dengan perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama.Untuk menggambarkannya digunakan skema relasi dan perancangan struktur tabel.

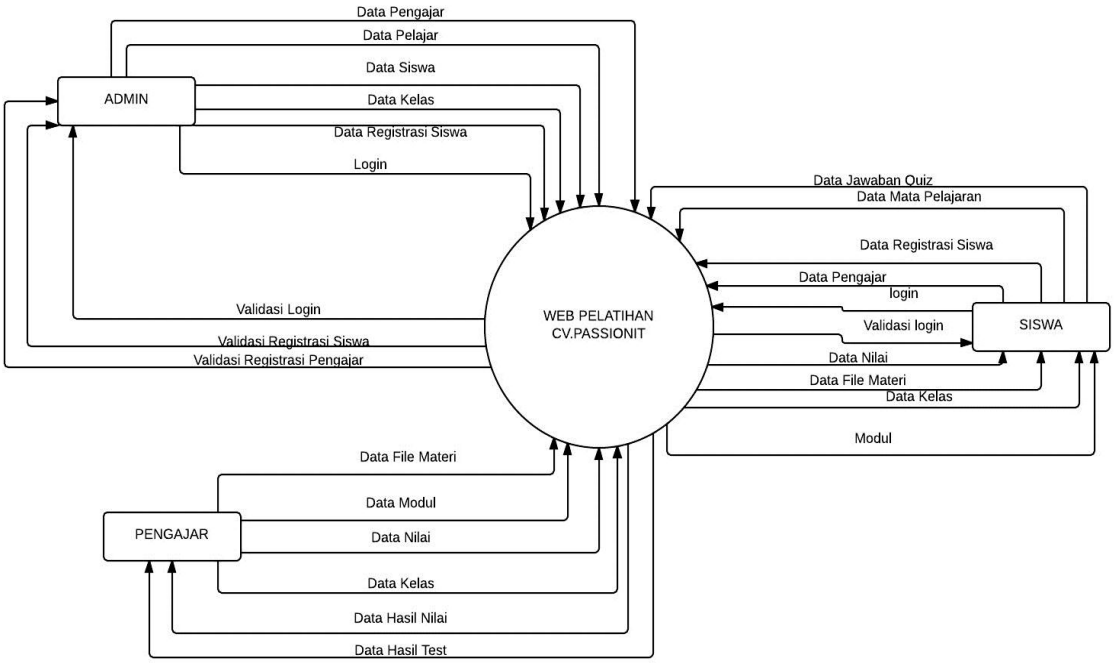
3.6.2.1 Skema Relasi



Gambar 3.6-2. Skema Relasi

3.6.3 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem.

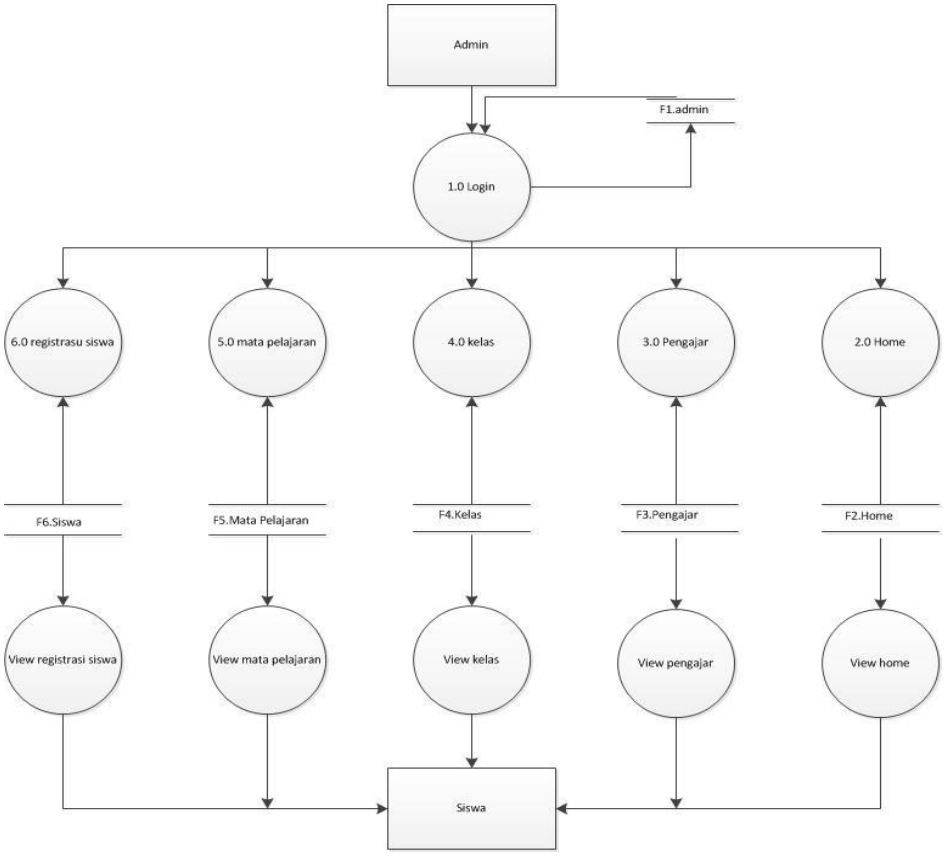


Gambar 3.6-3. Diagram Konteks

3.6.4 Data Flow Diagram (DFD)

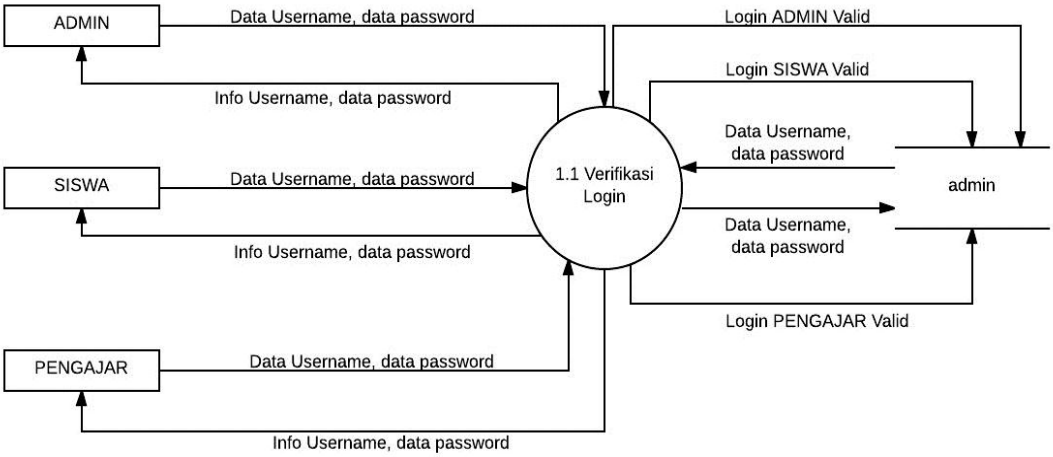
Data Flow Diagram (DFD) merupakan diagram yang mengunakan notasi-notasi atau symbol-simbol untuk menggambarkan sistem jaringan kerja antara fungsi-fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan aliran dan penyimpanan data (Adi Nugroho, 2011).

3.6.4.1 DFD Level 1



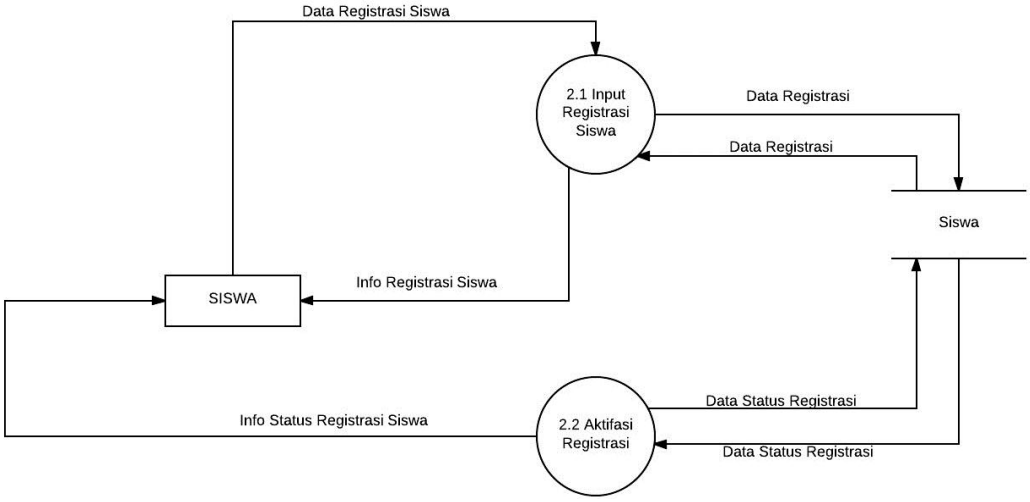
Gambar 3.6-4. DFD Level 1

3.6.4.2 DFD Level 2 Verifikasi Login



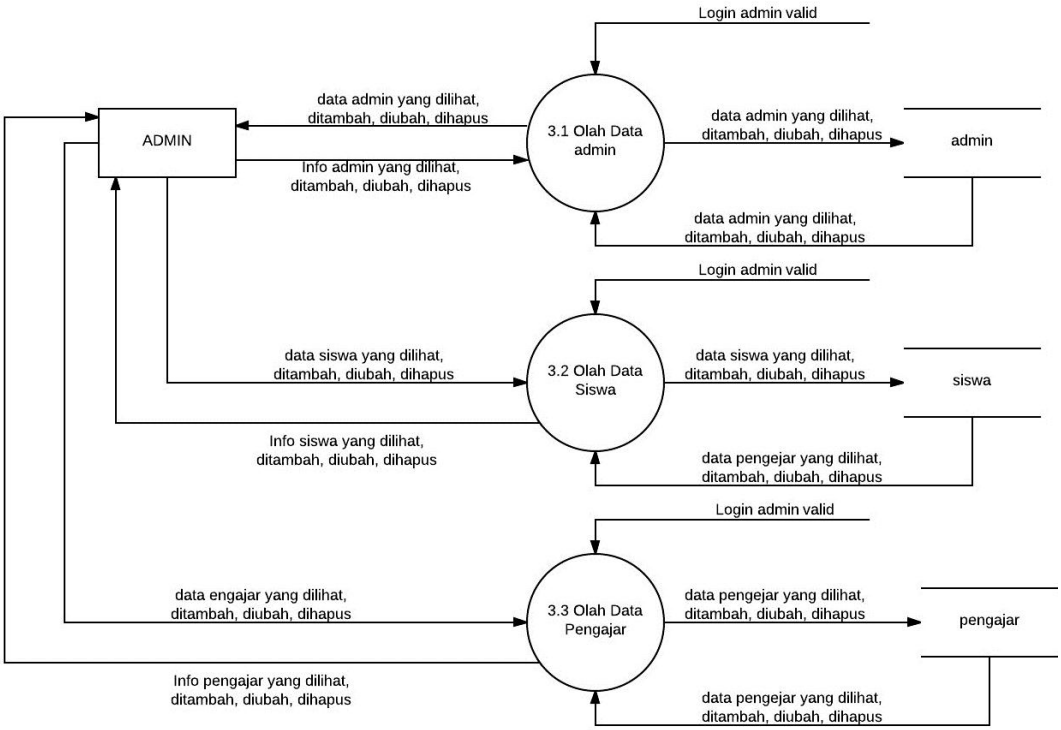
Gambar 3.6-5. DFD Level 2 Verifikasi login

3.6.4.3 DFD Level 2 Registrasi Siswa



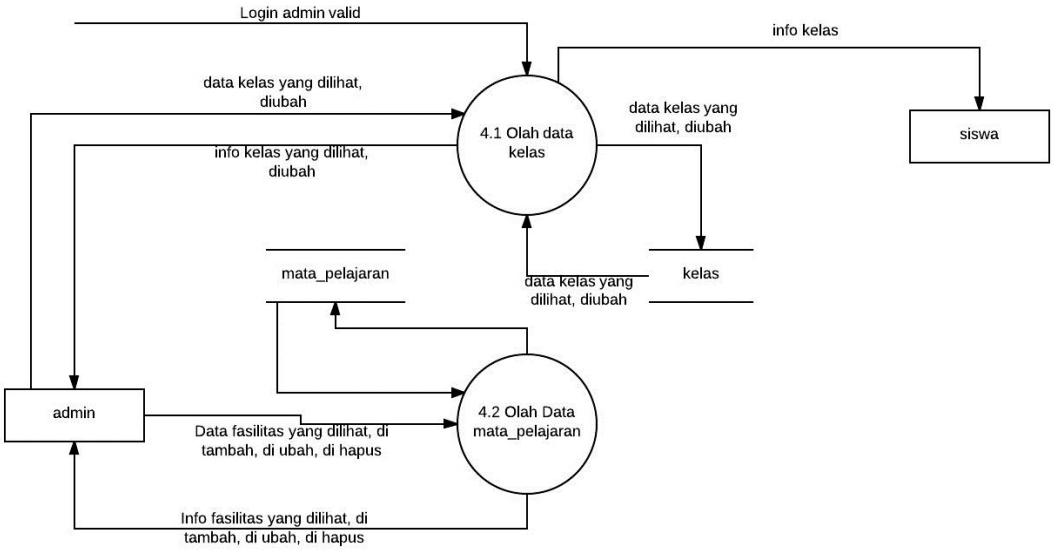
Gambar 3.6-6. DFD Level 2 Registrasi Siswa

3.6.4.4 DFD Level 2 Pengolahan Data Akun



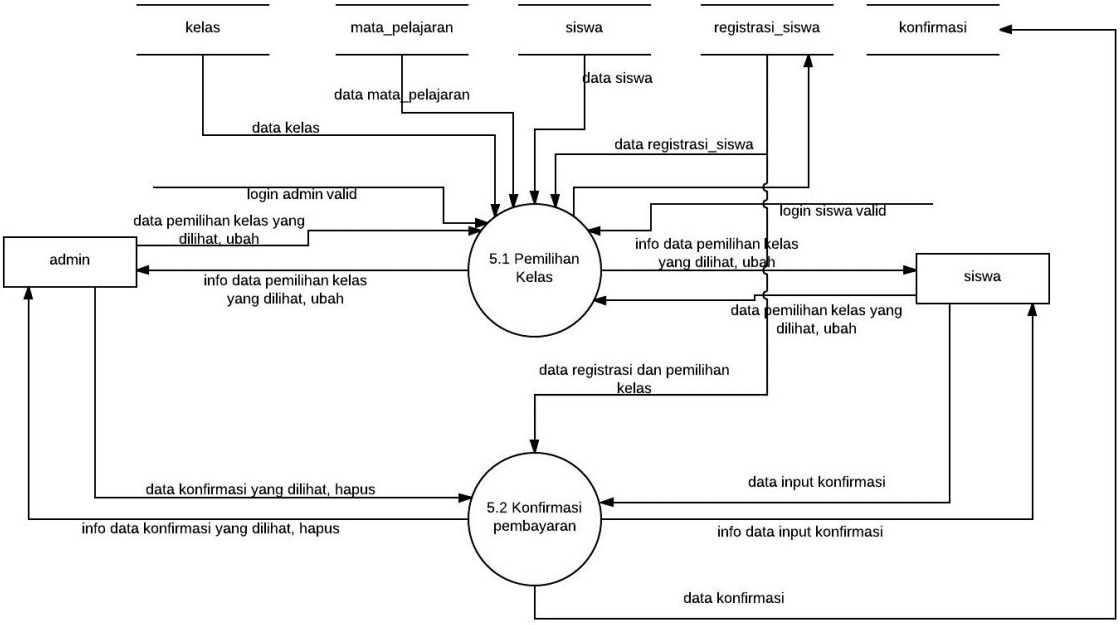
Gambar 3.6-7. DFD Level 2 Pengolahan Data Akun

3.6.4.5 DFD Level 2 Olah Data Kelas



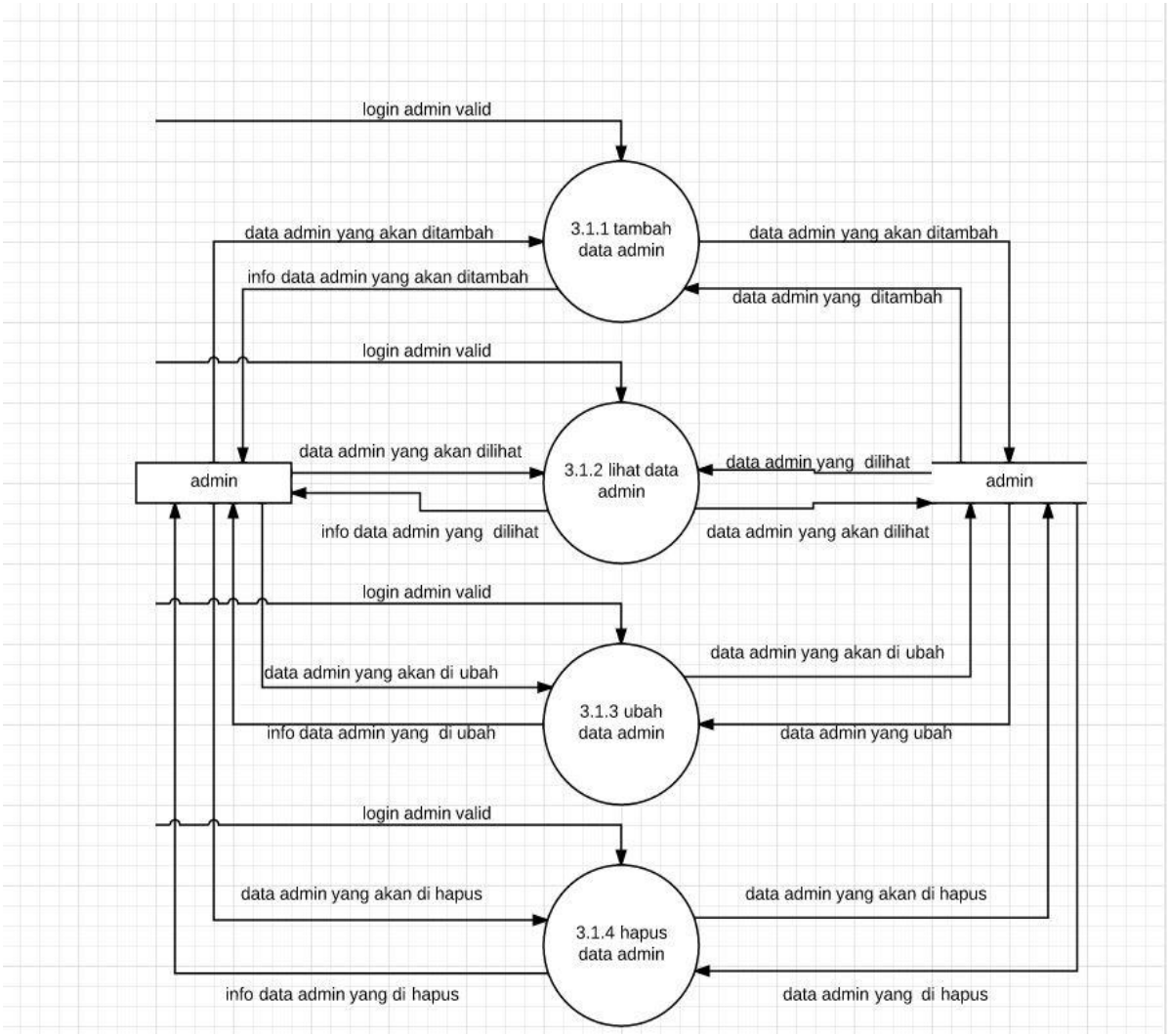
Gambar 3.6-8. DFD Level 2 Olah Data Kelas

3.6.4.5.1 DFD Level 2 Pemilihan Kelas



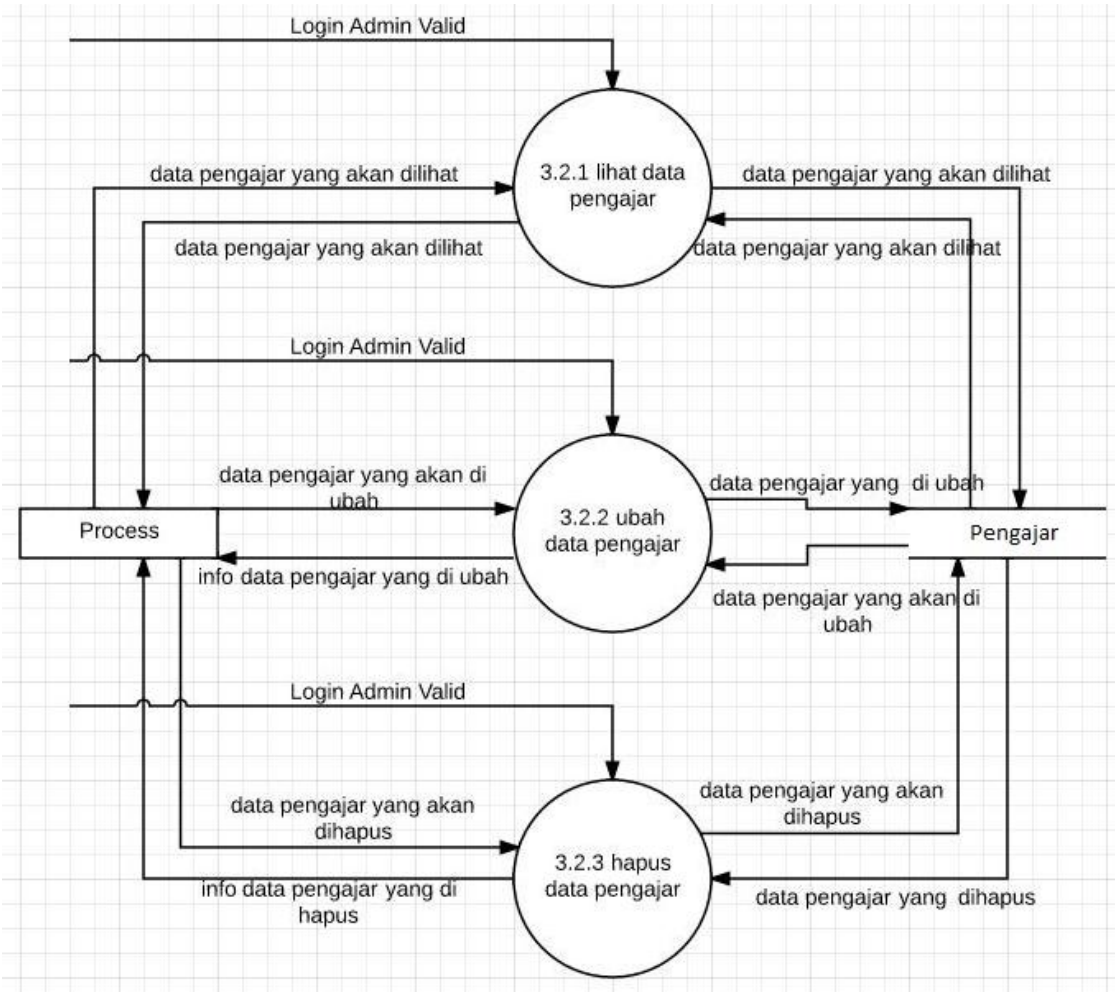
Gambar 3.6-9. DFD Level 2 Pemilihan Kelas

3.6.4.6 DFD Level 3 Manajemen Admin



Gambar 3.6-10. DFD Level 3 Manajemen Admin

3.6.4.7 DFD Level 3 Manajemen Pengajar



Gambar 3.6-11. DFD Level 3 Manajemen pengajar

3.6.5 Spesifikasi Proses

No	Identifikasi	
1	No Proses	1.0
	Source	Login
	Destination	2.0 , 3.0 , 4.0 , 5.0 , 6.0
	Input	Data login
	Output	Info login
	Logika Proses	1. Admin bisa mengakses login dan mengolola keseluruhan website. 2. Setelah login Admin dapat mengakses keseluruhan web, dapat dapat melakukan tambah, edit, dan hapus data, ubah
2	No Proses	2.0
	Source	Home
	Destination	Siswa
	Input	Menu Home
	Output	View Home
	Logika Proses	1. Admin memilih menu home dan mendapatkan tampil informasi yang ada di menu home
3	No Proses	3.0
	Source	Pengajar
	Destination	Siswa
	Input	Menu pengajar
	Output	View pengajar
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengajar dan mendapatkan tampil informasi data pengajar.
4	No Proses	4.0
	Source	Kelas
	Destination	Siswa
	Input	Menu kelas
	Output	View kelas
	Logika Proses	1. Admin memilih menu kelas dan mendapatkan tampil informasi data kelas.

5	No Proses	5.0
	Source	Mata Pelajaran
	Destination	Siswa
	Input	Menu Mata Pelajaran
	Output	View Mata Pelajaran
	Logika Proses	1. Admin memilih menu Mata Pelajaran dan mendapatkan tampil informasi data mata pelajaran.
6	No Proses	6.0
	Source	Registrasi siswa
	Destination	Siswa
	Input	Data registrasi siswa
	Output	Info registrasi siswa
	Logika Proses	1. Admin memilih menu registrasi siswa dan mendapatkan tampil informasi data registrasi siswa.
7	No Proses	1.1
	Source	Verifikasi login
	Destination	Admin, siswa, pengajar
	Input	Data username dan data password(admin), data username dan data password(siswa), data username dan data password(pengajar)
	Output	Info username dan data password(admin), Info username dan data password(siswa), Info username dan data password(pengajar)
	Logika Proses	1. Pengujung melihat informasi di situs dan masuk ke bagian login
8	No Proses	2.1
	Source	Input registrasi siswa
	Destination	Siswa
	Input	Data registrasi siswa
	Output	Info registrasi siswa
	Logika Proses	1. siswa menginputkan data dan melihat informasi data registrasi.

9	No Proses	2.2
	Source	Aktifiasi Registrasi
	Destination	Siswa
	Input	Data status registrasi
	Output	Data status registrasi, info status registrasi siswa
	Logika Proses	1. Siswa aktifasi registrasi setelah itu menerima info status registrasi siswa .
10	No Proses	3.1
	Source	Olah data admin
	Destination	Admin
	Input	Data admin yang dilihat, tambah, ubah, hapus
	Output	Info admin yang dilihat, tambah, ubah, hapus
	Logika Proses	1. Admin mengolah data admin dengan menambah data, mengubah, dan menghapus data.
11	No Proses	3.2
	Source	Olah data siswa
	Destination	Siswa
	Input	Data siswa yang dilihat, tambah, ubah, hapus
	Output	Info siswa yang dilihat, tambah, ubah, hapus
	Logika Proses	1. Admin mengolah data siswa dengan menambah data, mengubah, dan menghapus data.
12	No Proses	3.3
	Source	Olah data pengajar
	Destination	Pengajar
	Input	Data pengajar yang dilihat, tambah, ubah, hapus
	Output	Info pengajar yang dilihat, tambah, ubah, hapus
	Logika Proses	1. Admin mengolah data pengajar dengan menambah data, mengubah, dan menghapus data.

13	No Proses	4.1
	Source	Olah data kelas
	Destination	Kelas
	Input	Data kelas diubah
	Output	Data kelas yang dilihat
	Logika Proses	1. Admin mengubah data kelas dan melihat info data.
14	No Proses	4.2
	Source	Olah data mata_pelajaran
	Destination	Mata pelajaran
	Input	Data mapel yang dilihat, tambah, ubah, hapus
	Output	Info mapel yang dilihat, tambah, ubah, hapus
	Logika Proses	1. Admin mengolah data mata pelajaran dengan menambah data, mengubah, dan menghapus data.
15	No Proses	5.1
	Source	Pemilihan kelas
	Destination	Registrasi kelas
	Input	Data pemilihan kelas yang di lihat dan ubah
	Output	Info data pemilihan kelas yang dilihat, data registrasi siswa
	Logika Proses	1. Admin mengubah data kelas siswa
16	No Proses	5.2
	Source	Konfirmasi pembayaran
	Destination	Konfirmasi
	Input	Data konfirmasi
	Output	Info data konfirmasi
	Logika Proses	1. admin mengkonfirmasi pembayar

17	No Proses	3.1.1
	Source	Tambah data admin
	Destination	Admin
	Input	Data admin yang akan ditambah
	Output	Info data admin yang akan ditambah
	Logika Proses	1. Admin menambah data admin baru.
18	No Proses	3.1.2
	Source	Lihat data admin
	Destination	Admin
	Input	Data admin yang akan dilihat
	Output	Info data admin yang akan dilihat
	Logika Proses	1. Admin melihat informasi data admin
19	No Proses	3.1.3
	Source	Ubat data admin
	Destination	Admin
	Input	Data admin yang akan diubah
	Output	Info data admin yang diubah
	Logika Proses	1. Admin mengubah informasi data admin
20	No Proses	3.1.4
	Source	Hapus data admin
	Destination	Admin
	Input	Data admin yang akan dihapus
	Output	Info data admin yang dihapus
	Logika Proses	1. Admin menghapus informasi data admin

21	No Proses	3.2.1
	Source	Lihat data pengajar
	Destination	Pengajar
	Input	Data pengajar yang akan dilihat
	Output	Data pengajar yang akan di lihat
	Logika Proses	1. Admin melihat data pengajar
22	No Proses	3.2.2
	Source	Ubah data pengajar
	Destination	Pengajar
	Input	Data pengajar yang di ubah
	Output	Data pengajar yang di ubah
	Logika Proses	1. Admin mengubah data pengajar
23	No Proses	3.2.3
	Source	Hapus data pengajar
	Destination	Pengajar
	Input	Data pengajar yang di hapus
	Output	Data pengajar yang di hapus
	Logika Proses	1. Admin menghapus data pengajar

Tabel 3.6-1. Spesifikasi Proses

3.7 Perancangan

Perancangan dimulai setelah tahap analis terhadap sistem telah dilakukan.Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

3.7.1 Struktur tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan *website* pelatihan Passion IT sebagai berikut.

a. Tabel admin

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_admin	Integer	3	*Primary Key*
2	username	Varchar	100	
3	password	Varchar	100	
4	nama_lengkap	Varchar	100	
5	level	Varchar	50	
6	alamat	Text		
7	no_telpon	Varchar	20	
8	email	Varchar	50	
9	blokir	Enum	'Y','N'	
10	id_session	Varchar	100	

Tabel 3.7-1. Tabel Admin

b. Tabel siswa

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_siswa	Varchar	9	*Primary key*
2	nis	Varchar	50	
3	nama_lengkap	Date	100	
4	username_login	Enum	50	
5	Password_login	Varchar	50	
6	Id_kelas	Varchar	5	
7	Jabatan	Varchar	200	
8	Alamat	Varchar	150	
9	Tempat_lahir	Varchar	100	
10	Pekerjaan	Varchar	100	
11	Tgl_lahir	Varchar		
12	Jenis_kelamin	Varchar	'L','P'	
13	Agama	Varchar	20	
14	Nama_ayah	Varchar	100	
15	Nama_ibu	Varchar	100	
16	Th_masuk	Varchar	4	
17	email	Varchar	50	
18	No_telp	Varchar	20	
19	foto	Varchar	150	
20	Blokir	Enum	'Y','N'	
21	Id_session	Varchar	100	
22	Id_session_soal	Varchar	100	
23	level	Varchar	20	

Tabel 3.7-2. Tabel Siswa

c. Tabel registrasi_siswa

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_siswa	Varchar	9	*Primary key*
2	nis	varchar	50	
3	nama_lengkap	date	100	
4	username_login	enum	50	
5	Password_login	varchar	50	
6	Id_kelas	varchar	5	
7	Jabatan	varchar	200	
8	Alamat	varchar	150	
9	Tempat_lahir	varchar	100	
10	Pekerjaan	varchar	100	
11	Tgl_lahir	varchar		
12	Jenis_kelamin	varchar	'L','P'	
13	Agama	varchar	20	
14	Nama_ayah	varchar	100	
15	Nama_ibu	varchar	100	
16	Th_masuk	varchar	4	
17	email	varchar	50	
18	No_telp	varchar	20	
19	foto	varchar	150	
20	Blokir	enum	'Y','N'	
21	Id_session	varchar	100	
22	Id_session_soal	varchar	100	
23	level	varchar	20	

Tabel 3.7-3. Tabel Registrasi Siswa

d. Tabel Modul

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_modul	Int	5	*Primary key*
2	Nama_modul	varchar	50	
3	Link	Varchar	100	
4	Static_content	Text		
5	Gambar	Varchar	100	
6	publish	Enum	'Y','N'	
7	Status	Enum	'pengaja	
8	Aktif	Enum	'Y','N'	
9	Urutan	int	4	
10	Link_seo	Varchar	50	

Tabel 3.7-4. Tabel Modul

e. Tabel Siswa _udah_mengerjakan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id	Int	20	*Primary key*
2	Id_tq	Int	20	
3	Id_siswa	Varchar	200	
4	Dikoreksi	Varchar	1	
5	hits	int	20	

Tabel 3.7-5. Tabel Siswa Udah Mengerjakan

f. Tabel Pengajar

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pengajar	Int	9	*Primary key*
2	Nip	Char	12	
3	Nama_lengkap	varchar	100	
4	Username_login	varchar	100	
5	password_login	Varchar	100	
6	Level	Varchar	50	
7	Alamat	text		
8	Tempat_lahir	Varchar	100	
9	Tgl_lahir	Date		
10	Jenis_kelamin	Enum	‘L’,’P’	
11	agama	Varchar	20	
12	No_telp	Varchar	20	
13	Email	Varchar	50	
14	Foto	Varchar	100	
15	Website	Varchar	100	
16	jabatan	Varchar	200	
17	Blokir	enum	‘Y’,’N’	
18	Id_session	varchar	100	

Tabel 3.7-6. Tabel Pengajar

g. Tabel Mata_pelajaran

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id	Int	5	*Primary key*
2	Id_matapelajaran	Varchar	10	
3	Nama	Varchar	100	
4	Id_kelas	Varchar	5	
5	Id_pengajar	Int	9	
6	deskripsi	text		

Tabel 3.7-7. Tabel Mata Pelajaran

h. Tabel kelas

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id	Int	5	*Primary key*
2	Id_kelas	Varchar	5	
3	Nama	Varchar	100	
4	Id_pengajar	Int	9	
5	Id_siswa	int	9	

Tabel 3.7-8. Tabel Kelas

i. Tabel File_materi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_file	Int	7	*Primary key*
2	Judul	Varchar	100	
3	Id_kelas	Varchar	5	
4	Id_matapelajaran	Varchar	5	
5	Nama_file	Varchar	100	
6	Tgl_posting	Date		
7	Pembuat	Varchar	50	
8	hits	Int	3	

Tabel 3.7-9. Tabel File Materi

j. Tabel nilai

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id	Int	50	*Primary key*
2	Id_tq	Int	50	
3	Id_siswa	Int	50	
4	Benar	Int	10	
5	Salah	Int	10	
6	Tidak_dikerjakan	Int	50	
7	Presentase	int	3	

Tabel 3.7-10. Tabel Nilai

k. Tabel nilai_soal_essay

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	id	Int	50	*Primary key*
2	Id_tq	Int	50	
3	Id_siswa	Int	50	
4	nilai	varchar	10	

Tabel 3.7-11. Tabel Nilai Soal Essay

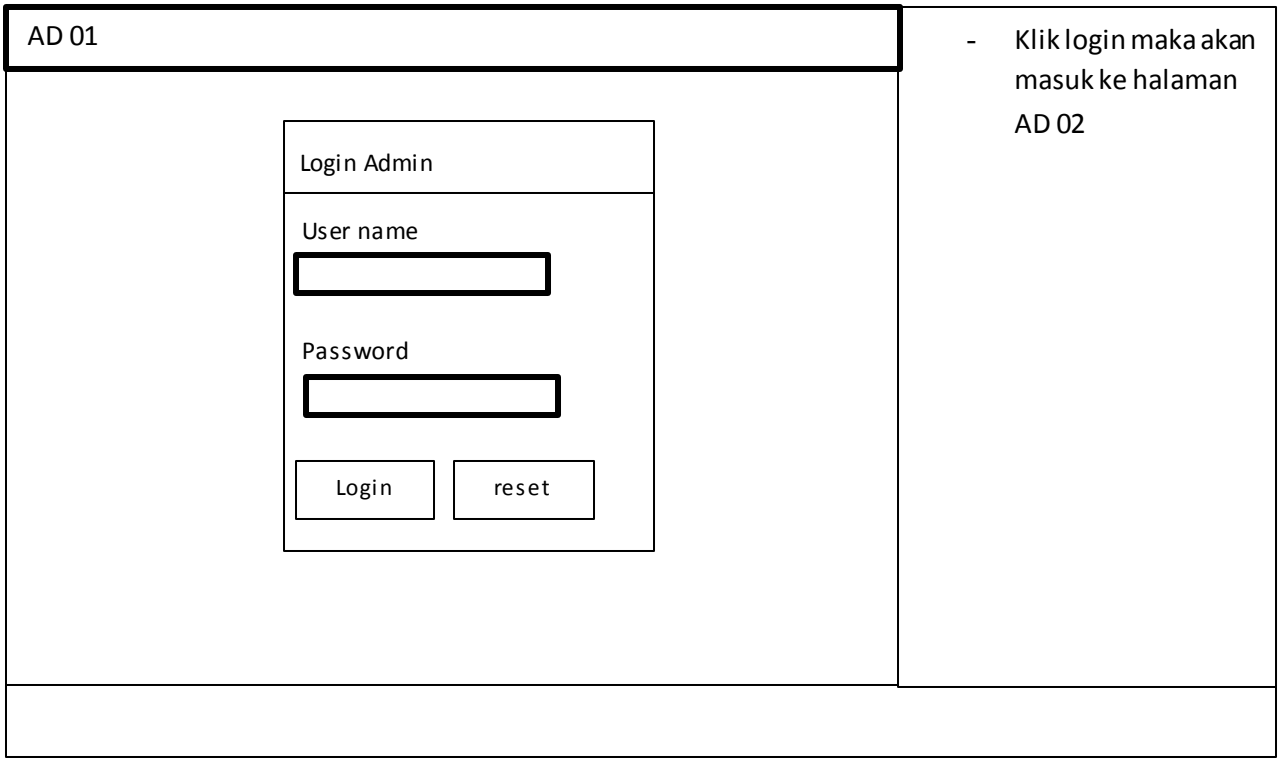
3.7.2 Perancangan Antar Muka

Program merupkana kumpulan dari instruksi-instruksi computer terperinci yang sedang disiapkan oleh computer agar dapat melakukan funsi yang telah ditentukan. Dalam perancangan antar muka, akan digambarkan mengenai rancangan struktur menu, tampilan input, dan tampilan output sesuai dengan kebutuhan sistem agar program berjalan dengan baik.

3.7.2.1 Struktur Menu

Struktur menu adalah bentuk umum dari rancangan suatu sistem untuk memudahkan pemakai program dalam menjalankan sehingga pemakai program tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu yang diinginkan.

a. Login admin



Gambar 3.7-1. UI login admin

Keterangan

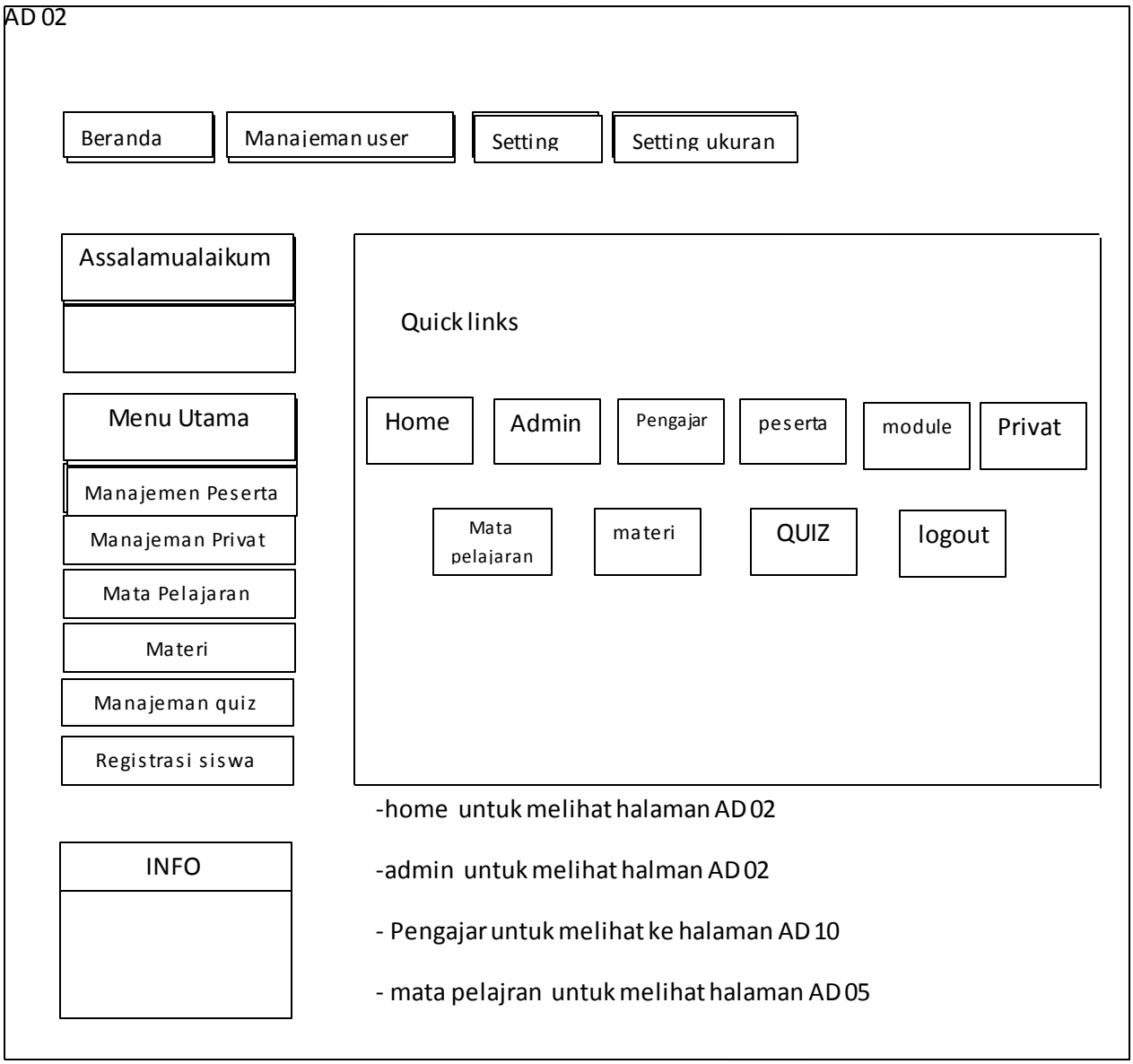
Nama Form : AD 01

Ukuran layar : 960 x 600

Font : Times new roman / 12

Background : colour

b. Home admin



Gambar 3.7-2. UI Home admin

Keterangan

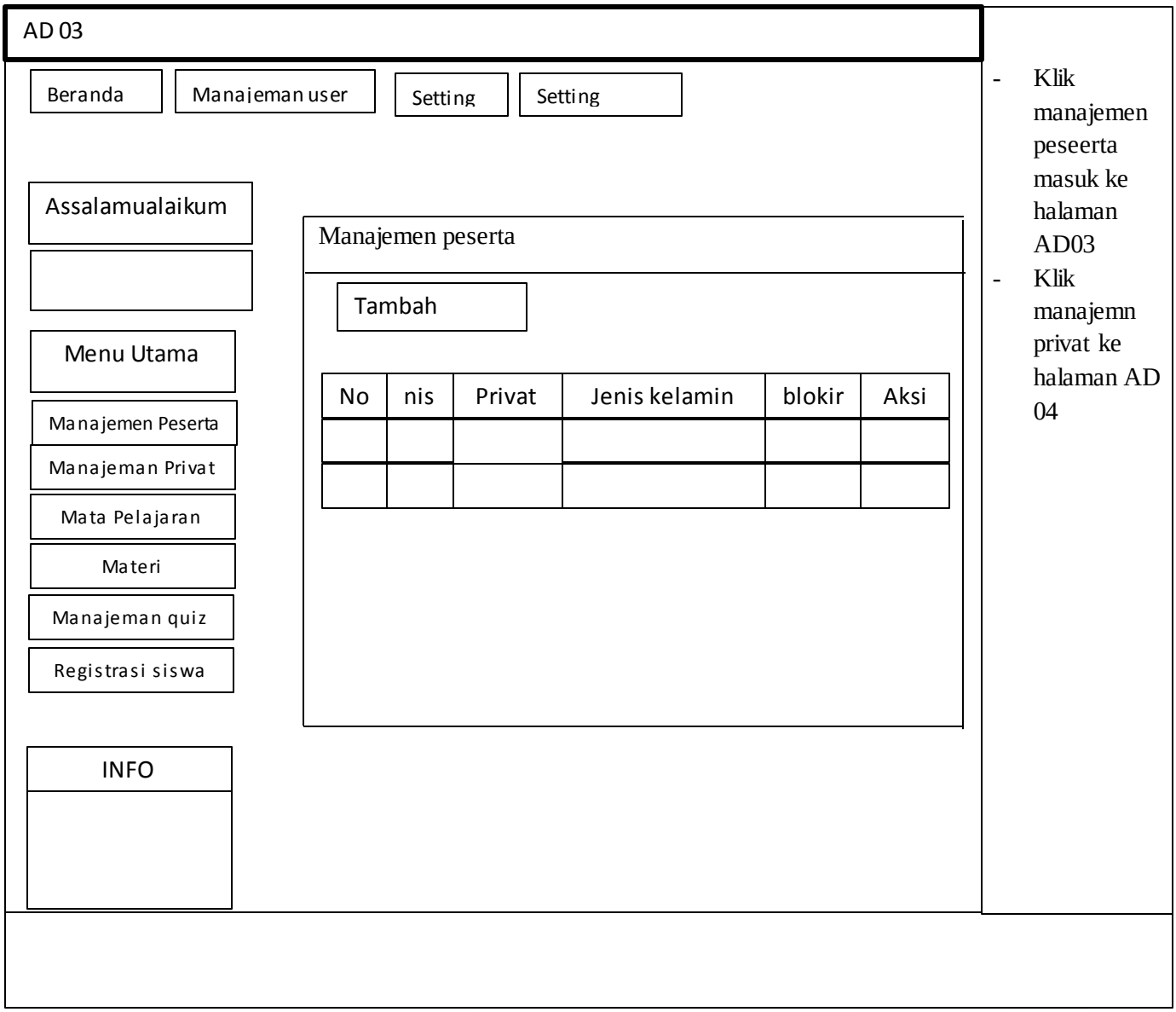
Nama Form : AD 02

Ukuran layar : 960 x 600

Font : Times new roman / 12

Background : colour

c. Manajemen peserta



Gambar 3.7-3. UI Manajemen Peserta

Keterangan

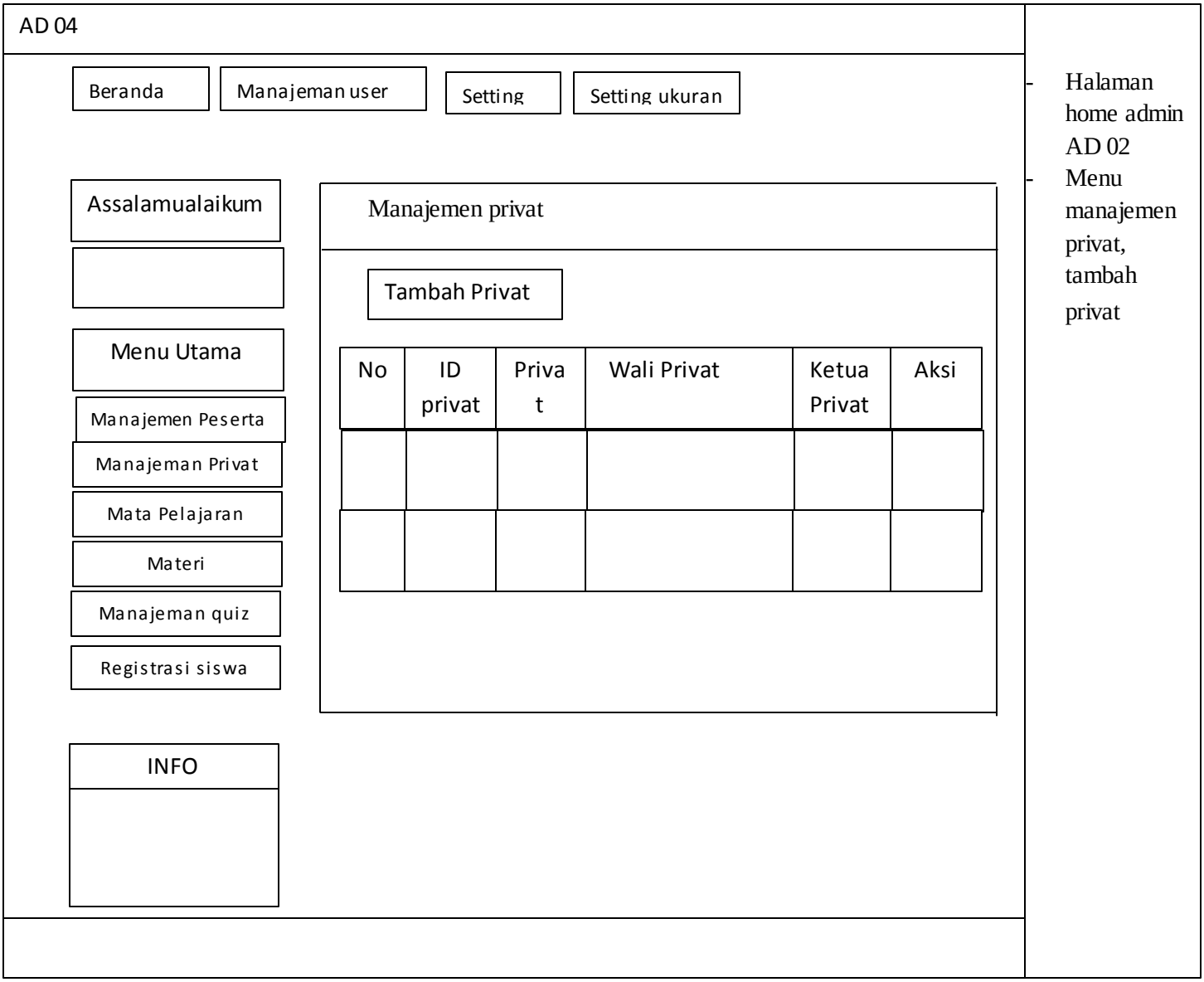
Nama Form : AD 03

Ukuran layar : 960 x 600

Font : Times new roman / 12

Background : colour

d. UI manajemen privat



Gambar 3.7-4. UI Manajemen Privat

Keterangan

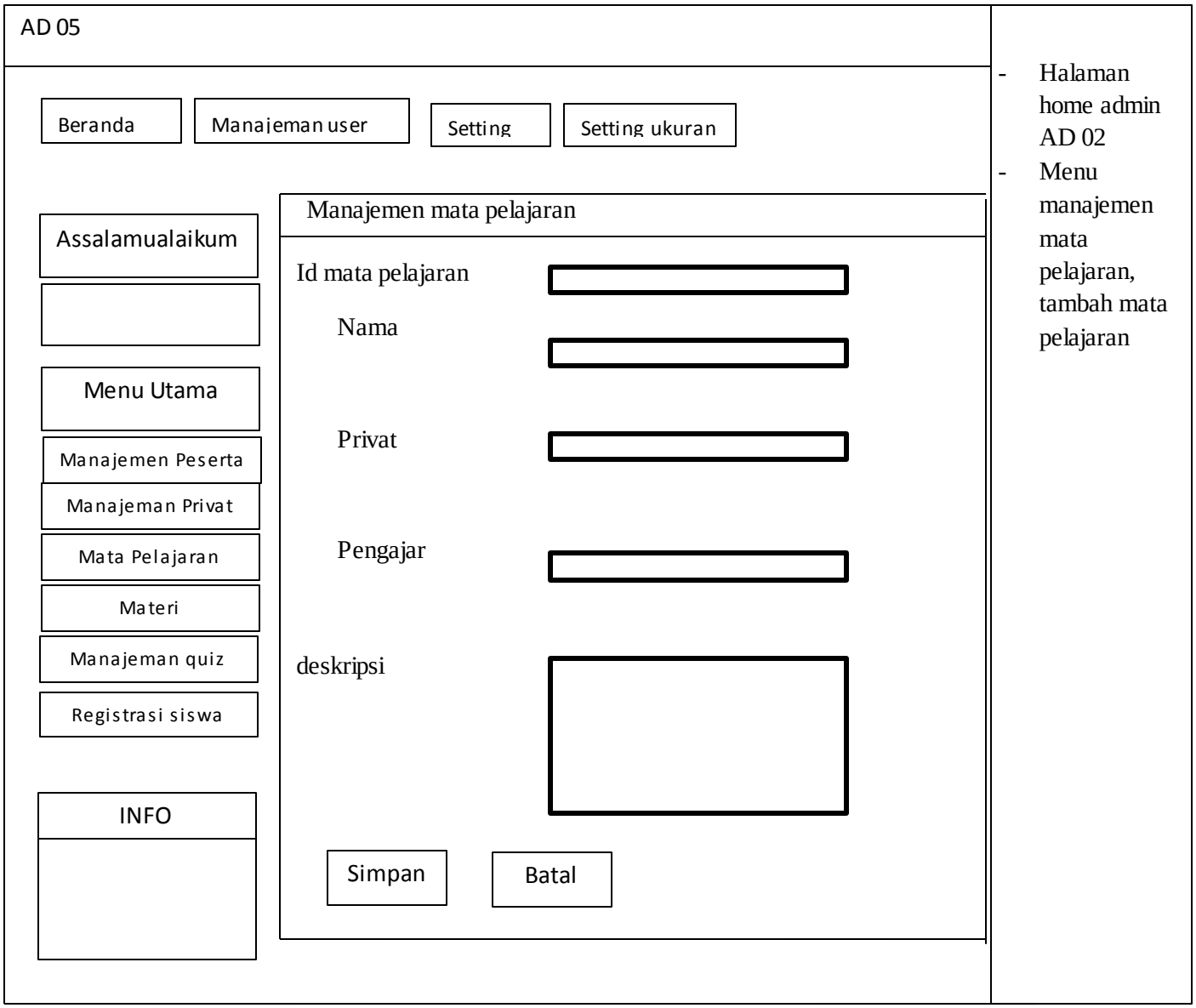
Nama Form : AD 04

Ukuran layar : 960 x 600

Font : Times new roman / 12

Background : colour

e. UI manajemen mata pelajaran



Gambar 3.7-5. UI Manajemen Mata Pelajaran

Keterangan

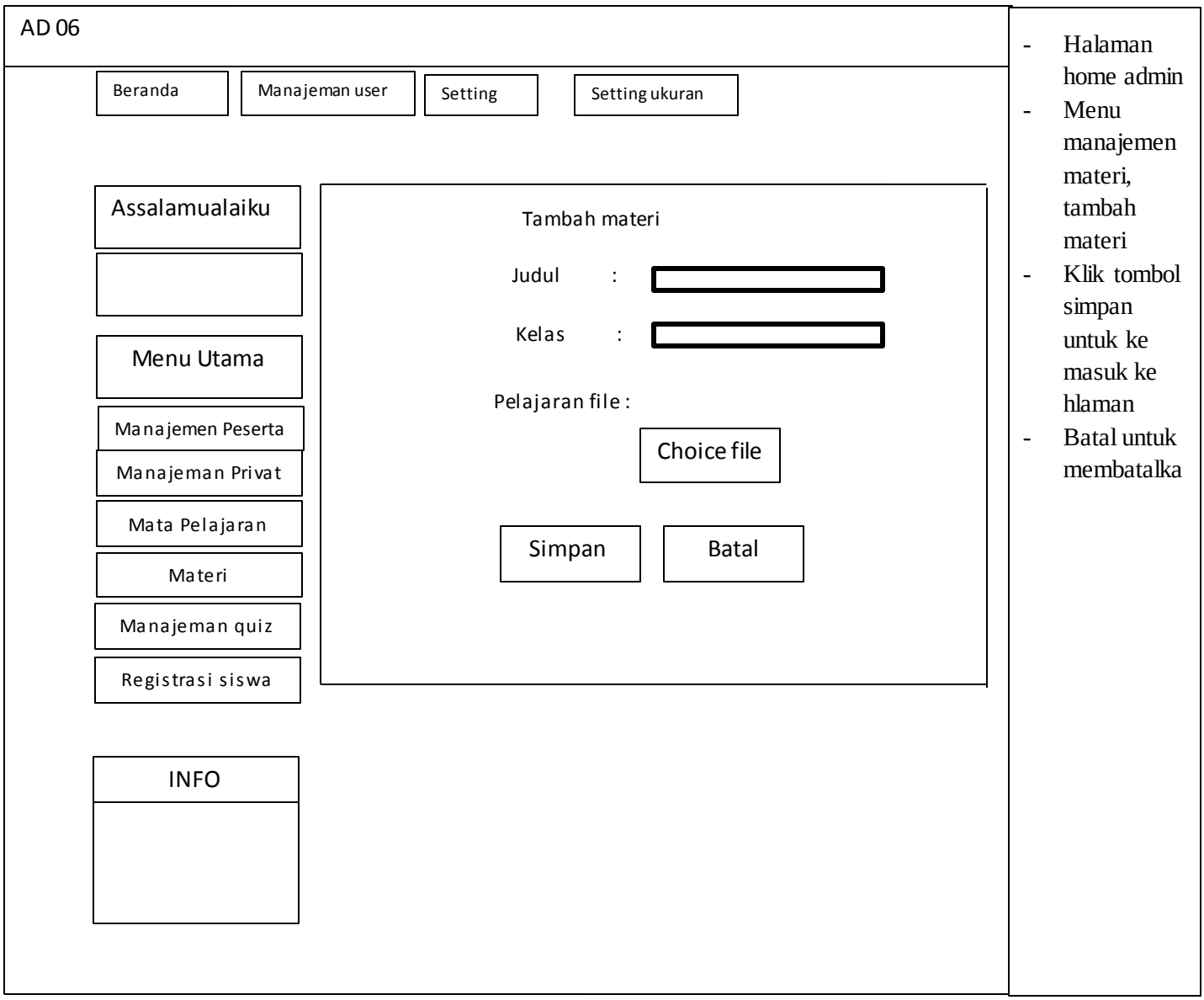
Nama Form : AD 05

Ukuran layar : 960 x 600

Font : Times new roman / 12

Background : colour

f. UI Tambah materi



Gambar 3.7-6. UI Tambah Materi

Keterangan

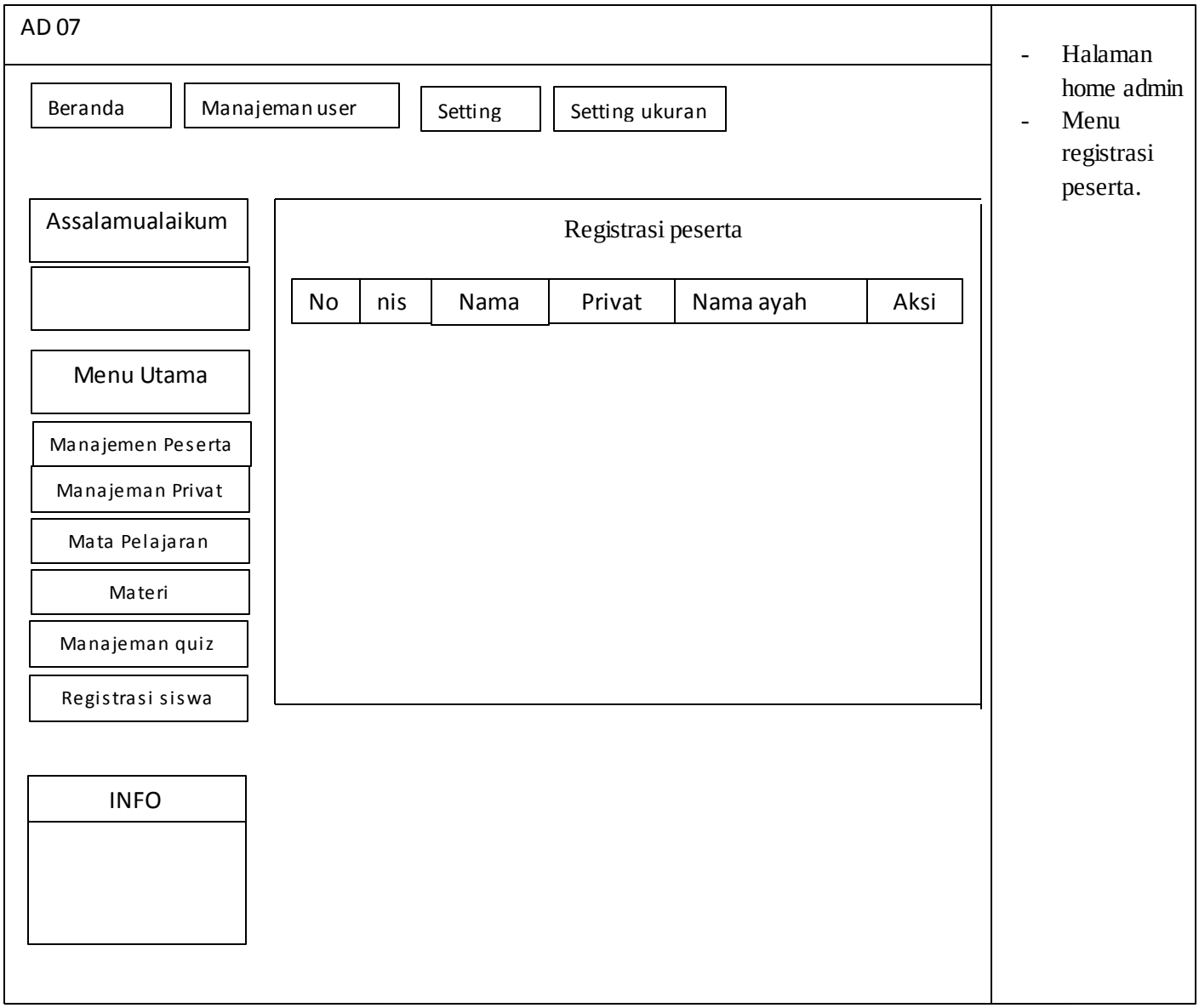
Nama Form : AD 06

Ukuran layar : 960 x 600

Font : Times new roman / 12

Background : colour

g. UI Registasi peserta



Gambar 3.7-7. UI Registrasi Siswa

Keterangan

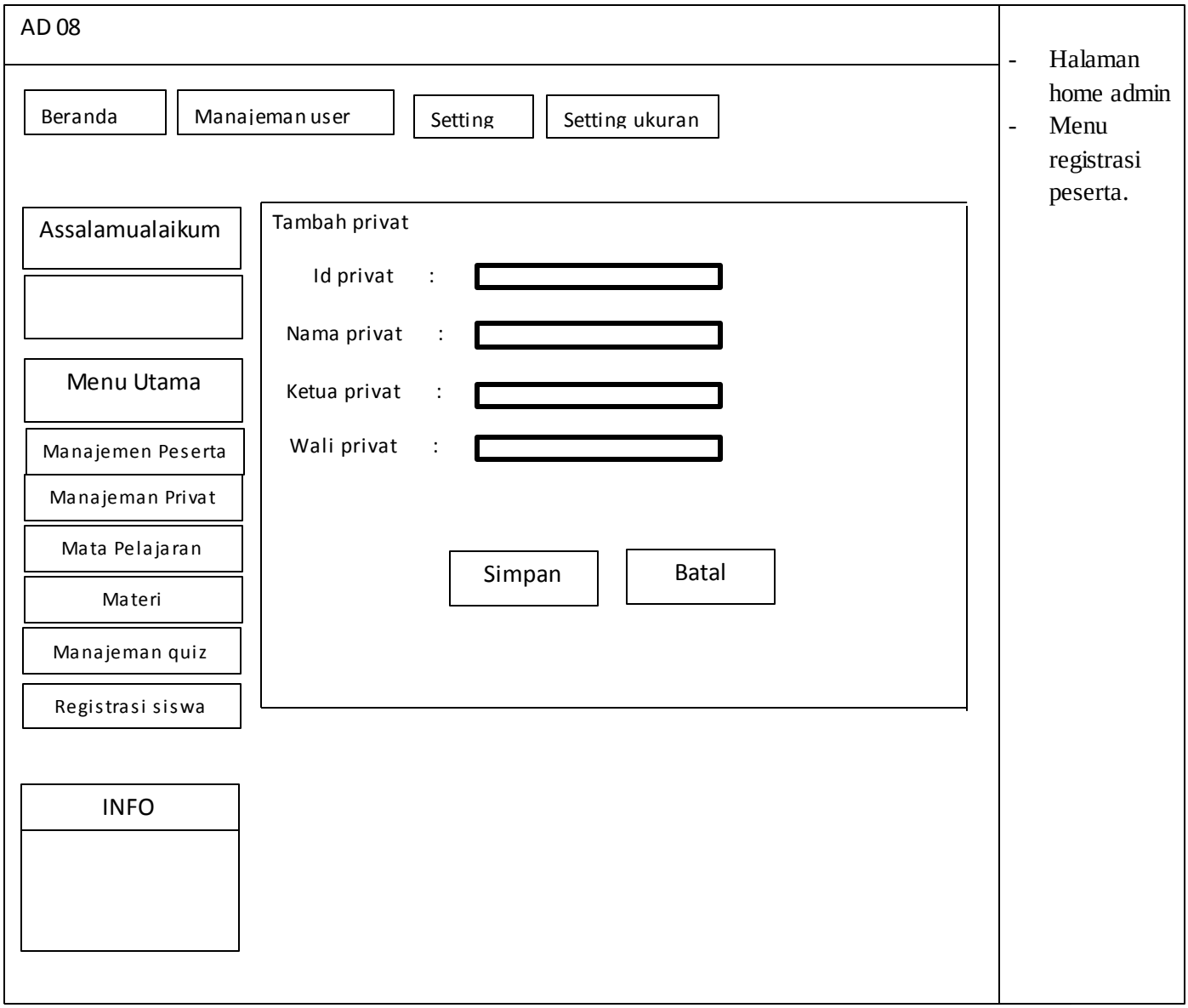
Nama Form : AD 07

Ukuran layar : 960 x 600

Font : Times new roman / 12

Background : colour

h. UI Tambah privat



Gambar 3.7-8. UI Tambah Privat

Keterangan

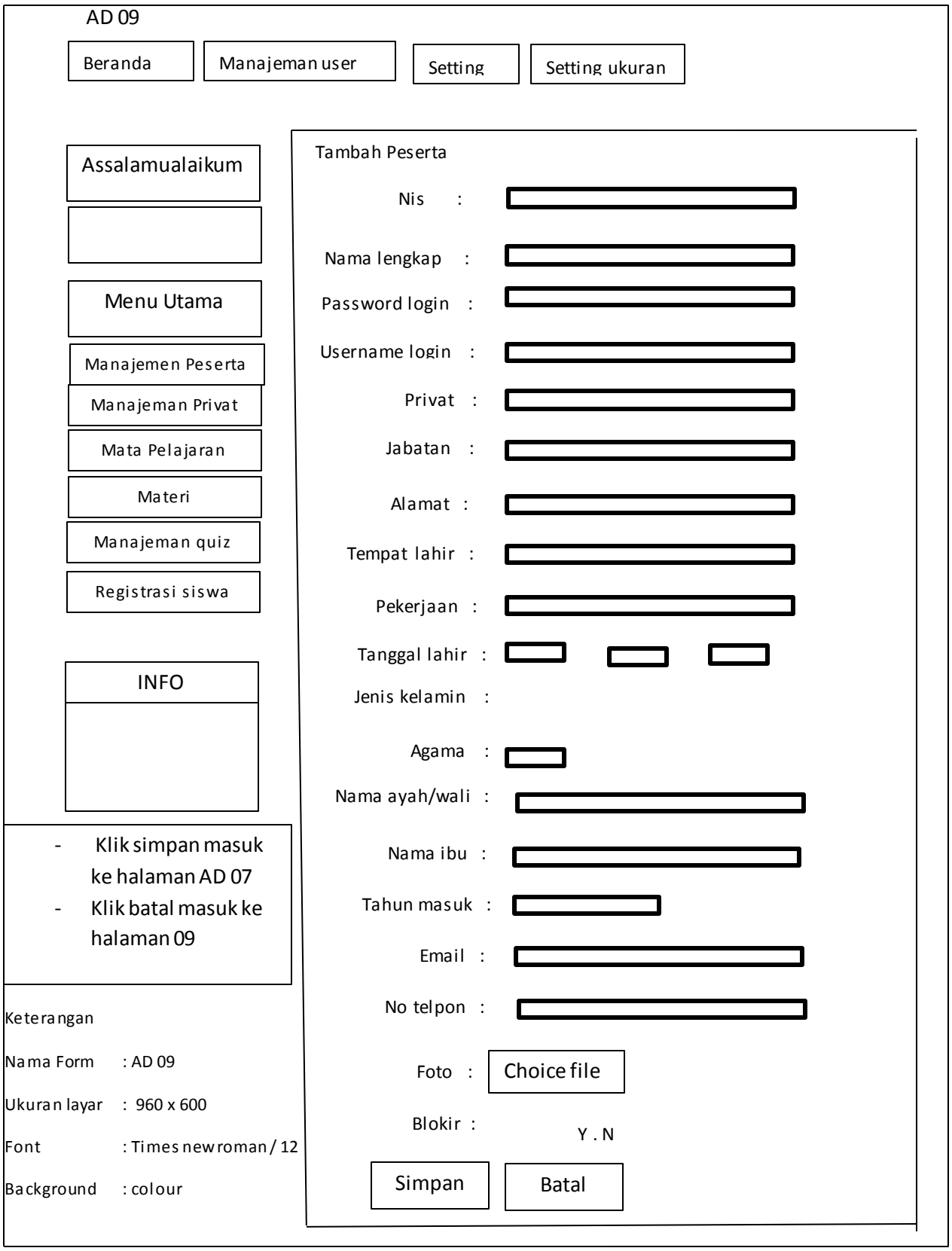
Nama Form : AD 08

Ukuran layar : 960 x 600

Font : Times new roman / 12

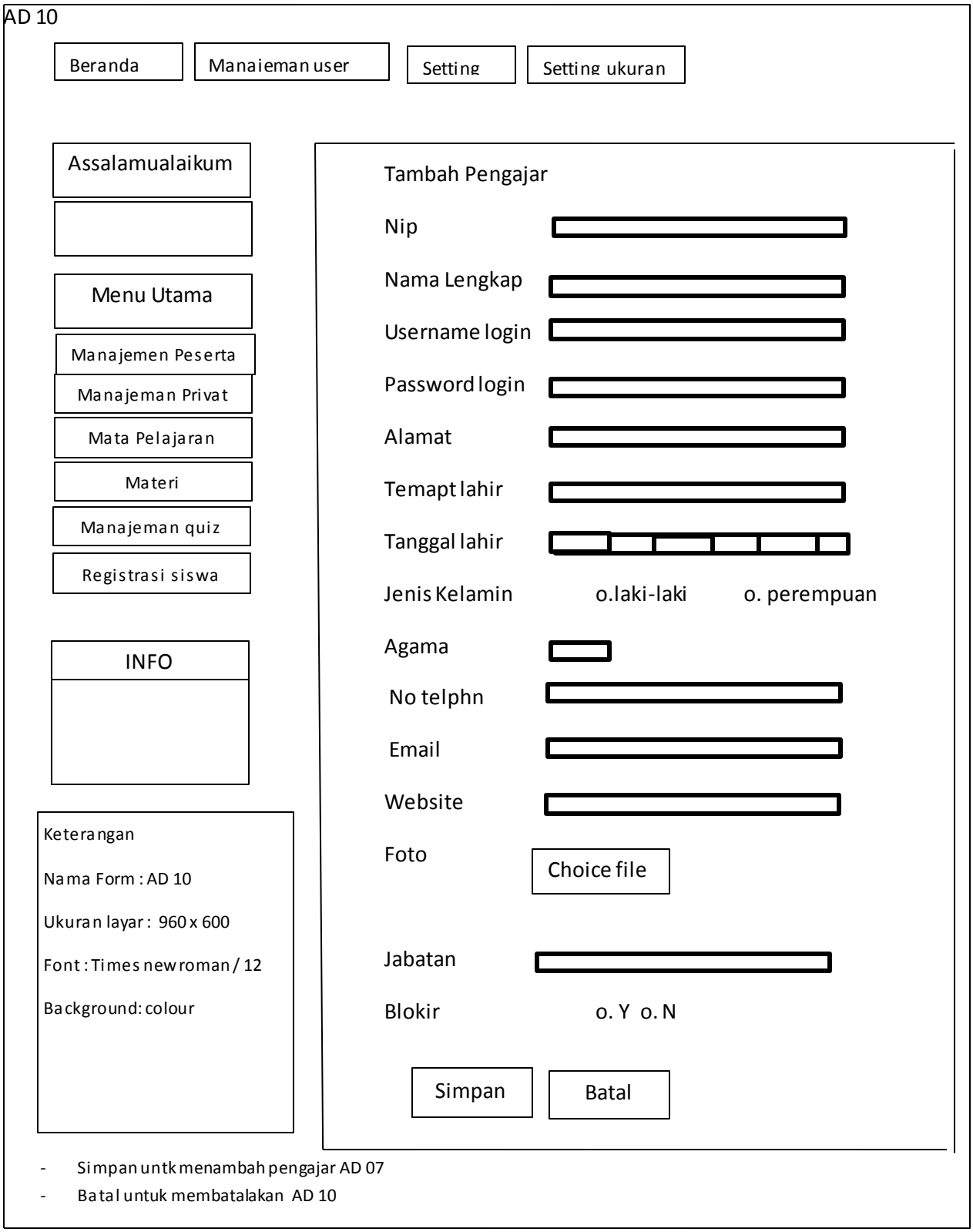
Background : colour

i. Tambah Peserta



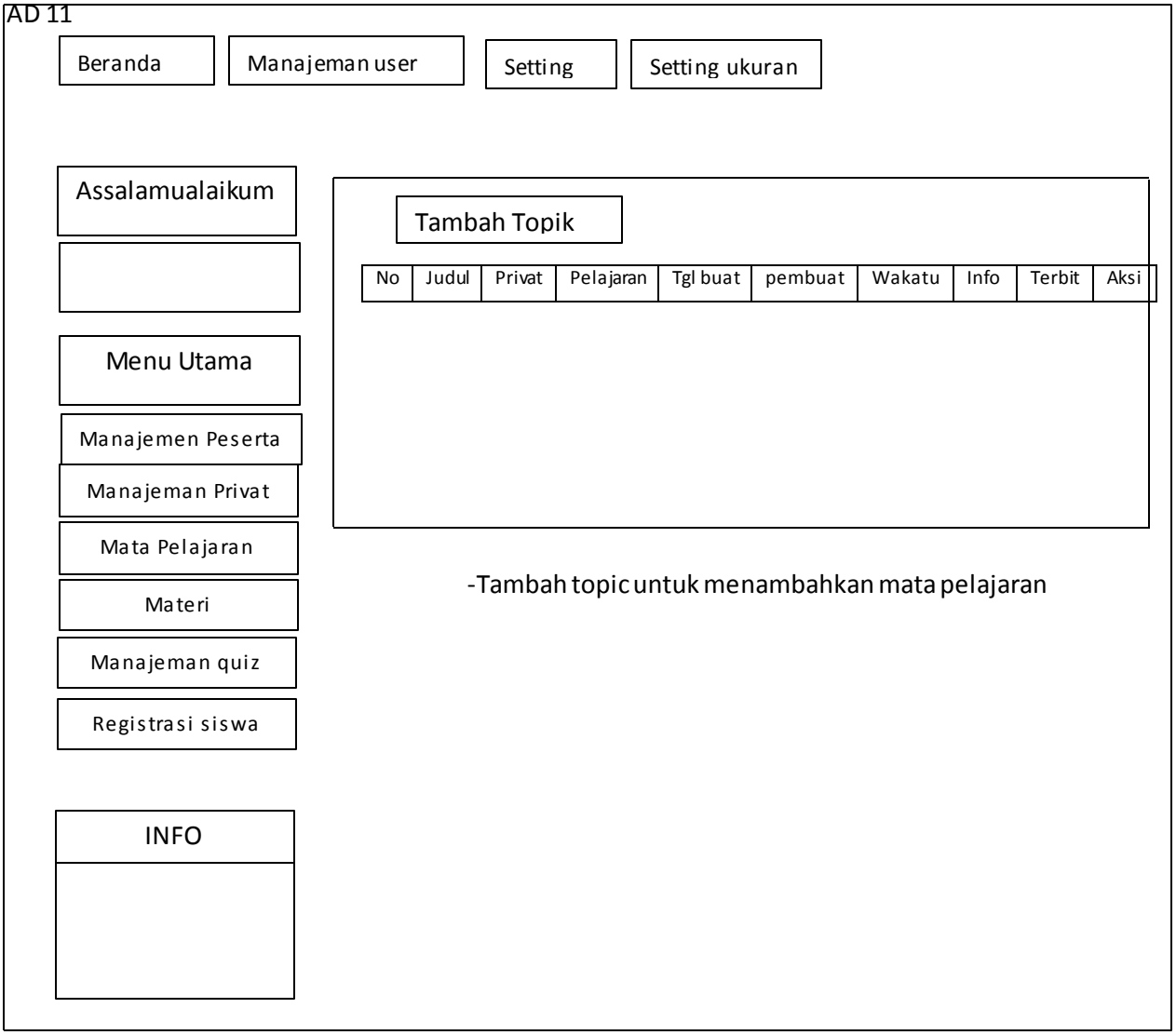
Gambar 3.7-9. UI Tambah Peserta

j. UI tambah pengajar



Gambar 3.7-10. UI Tambah Pengajar

k. UI Tambah topik



Gambar 3.7-11. UI Tambah Privat

Keterangan

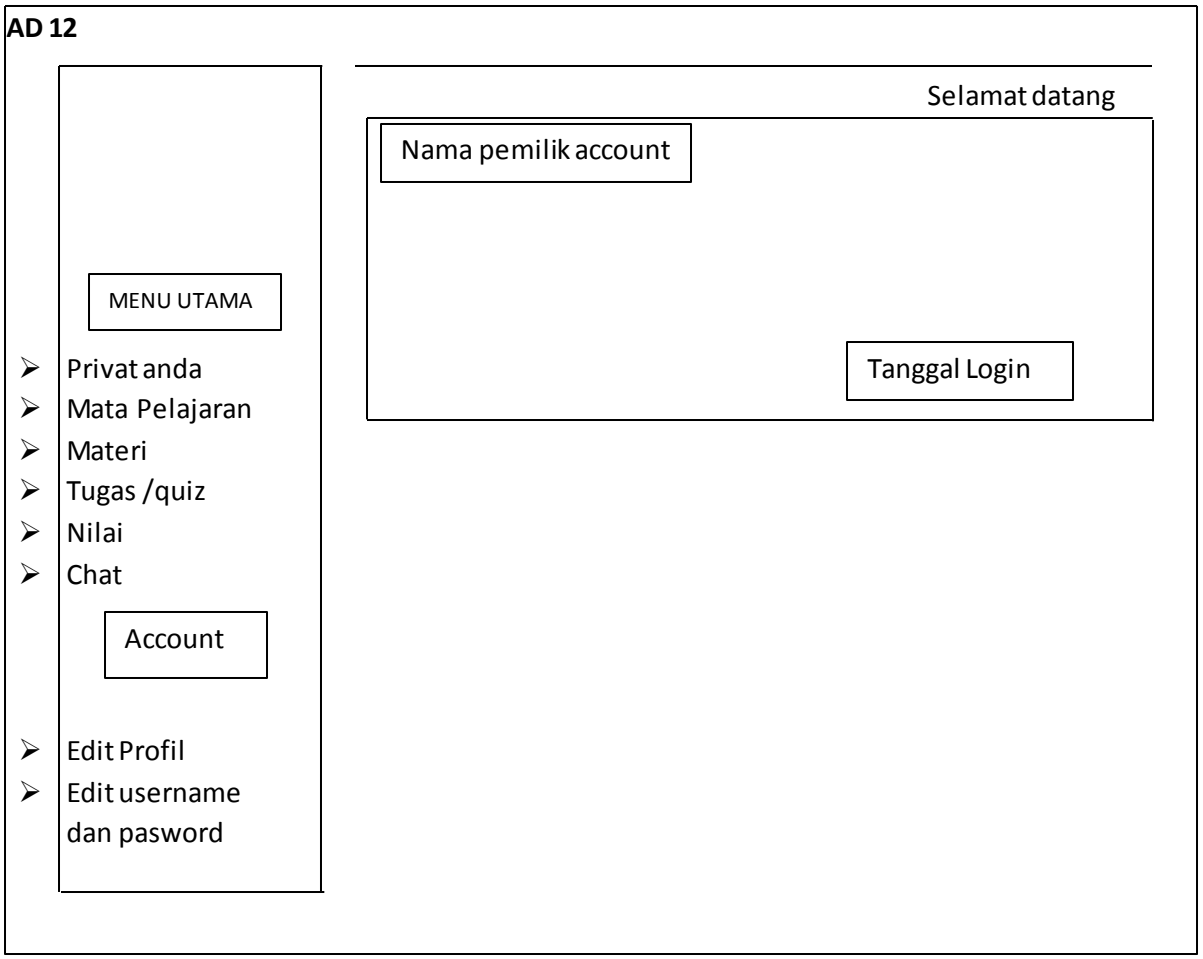
Nama Form : AD 11

Ukuran layar : 960 x 600

Font : Times new roman / 12

Background : colour

l. UI halaman siswa



Gambar 3.7-12.UI Halaman Siswa

Keterangan

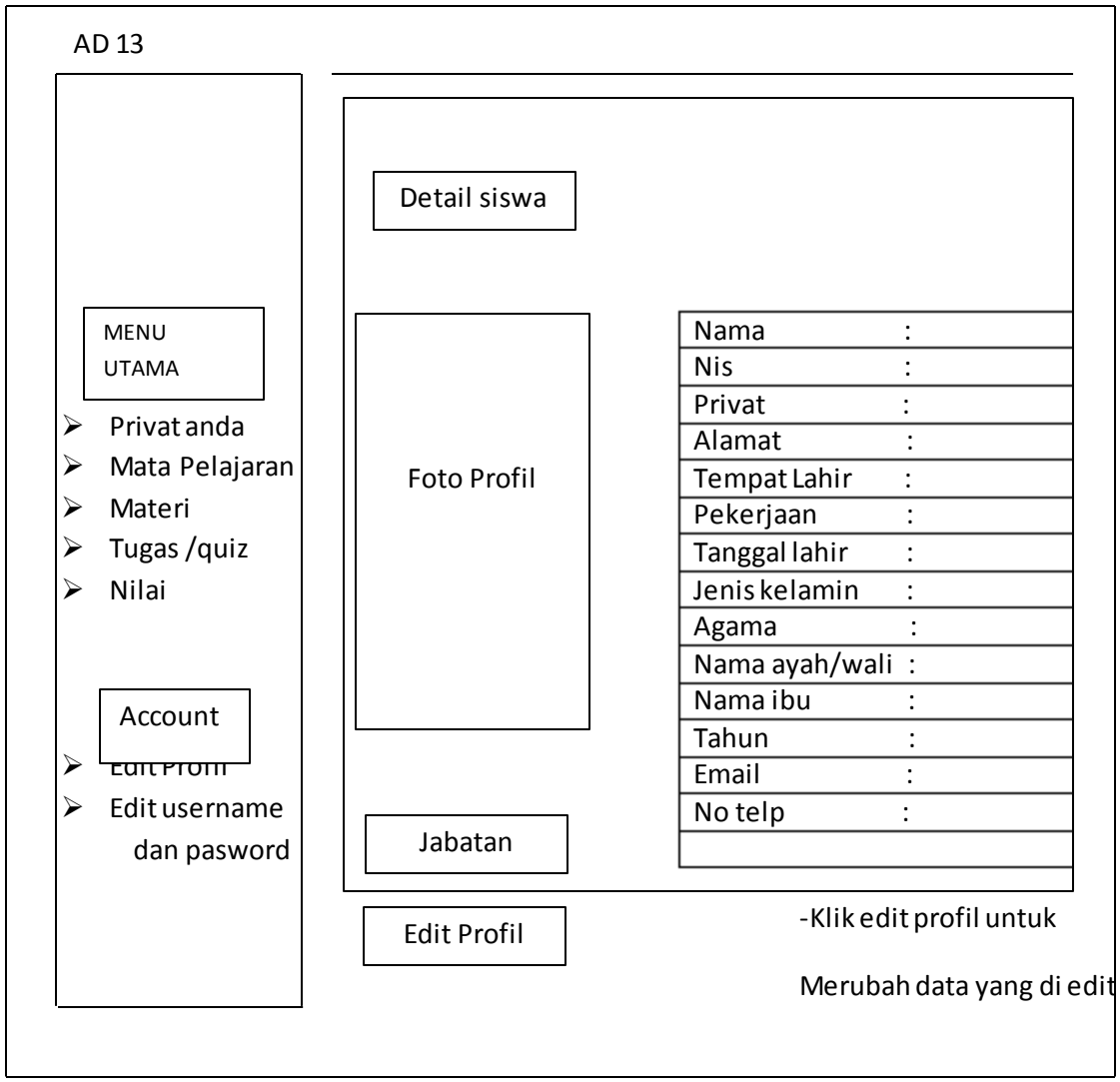
Nama Form : AD 12

Ukuran layar : 960 x 600

Font : Times new roman / 12

Background : colour

m. profile tampilan siswa



Gambar 3.7-13. UI Profil Tampilan Siswa

Keterangan

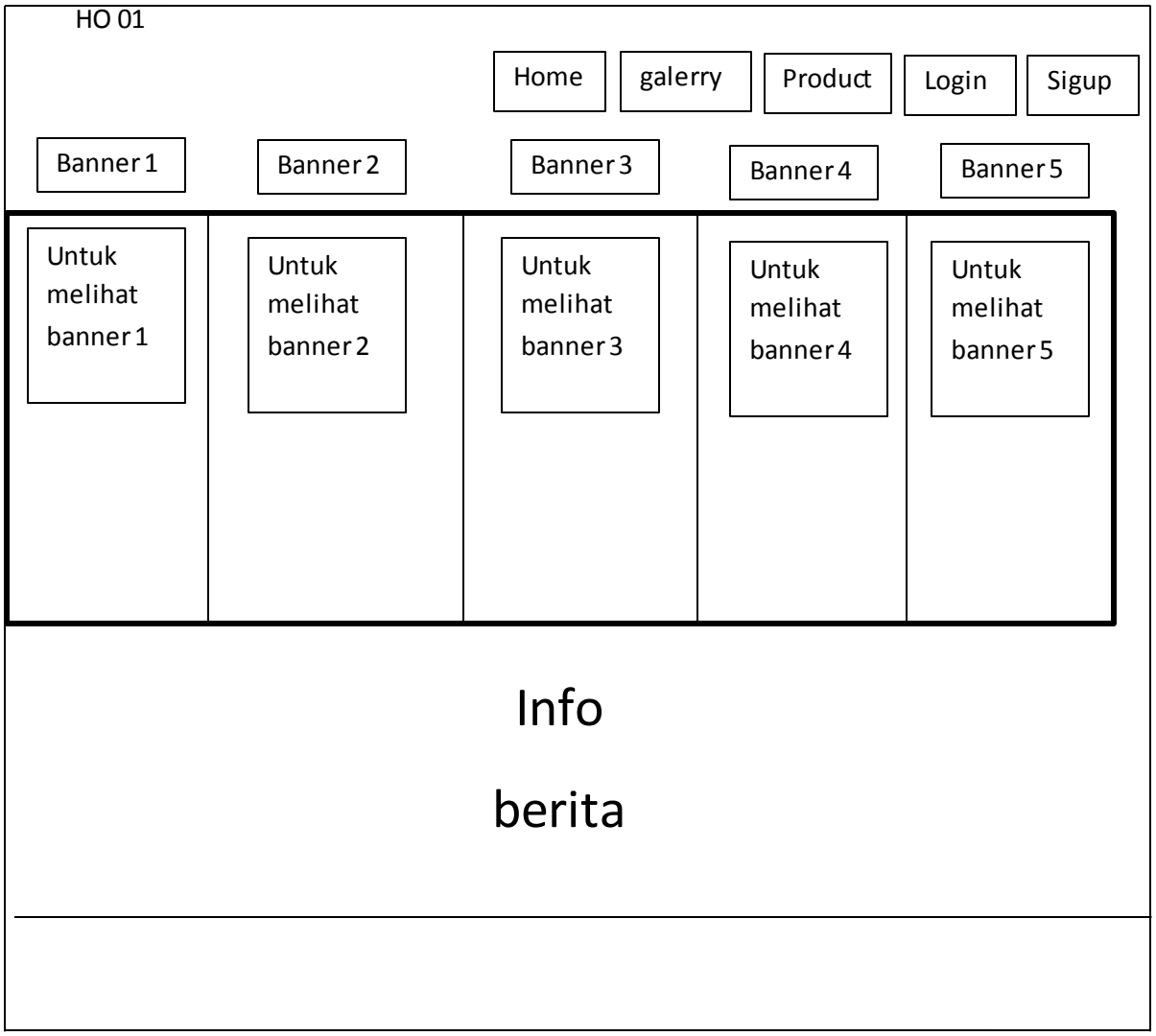
Nama Form : AD 13

Ukuran layar : 960 x 600

Font : Times new roman / 12

Background : colour

n. UI home website



Gambar 3.7-14. UI Home Website

Keterangan

Nama Form : HO 01

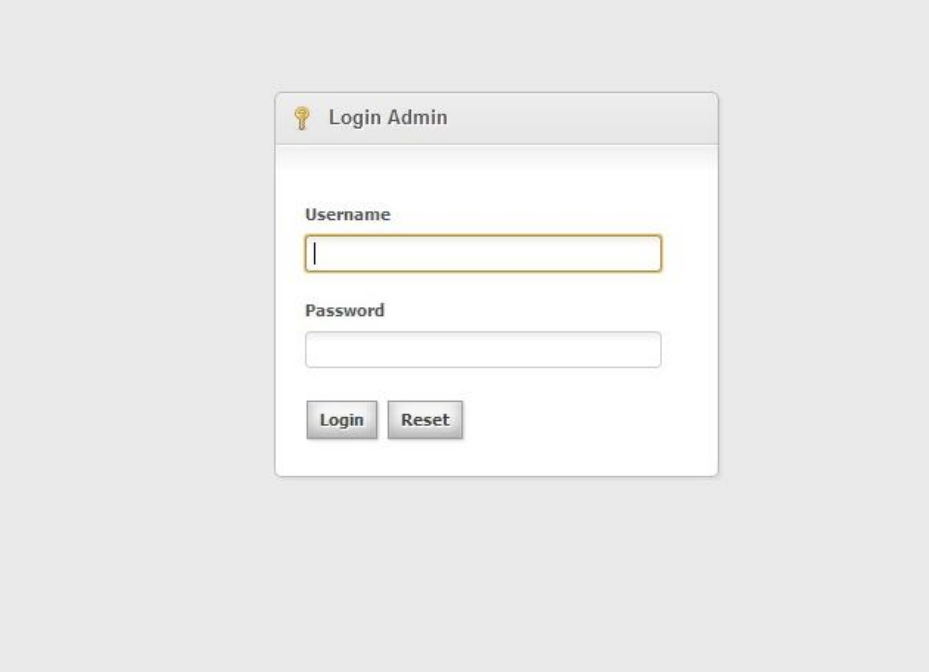
Ukuran layar : 960 x 600

Font : Times new roman / 12

Background : colour

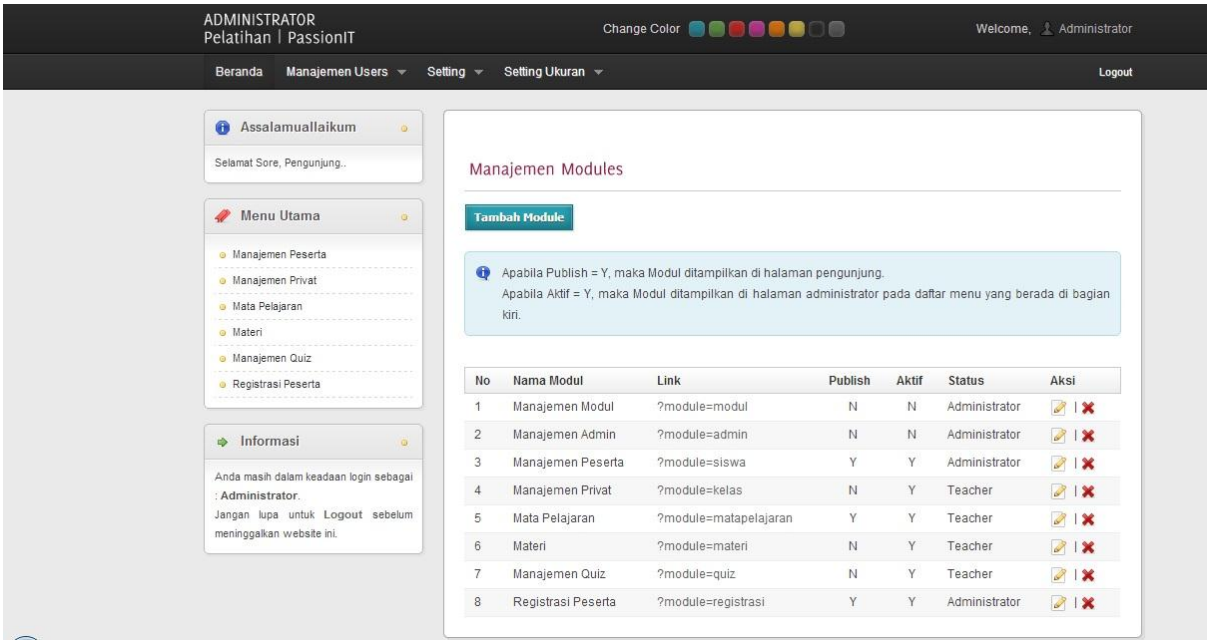
3.8 Implementasi aplikasi

3.8.1 Antarmuka admin



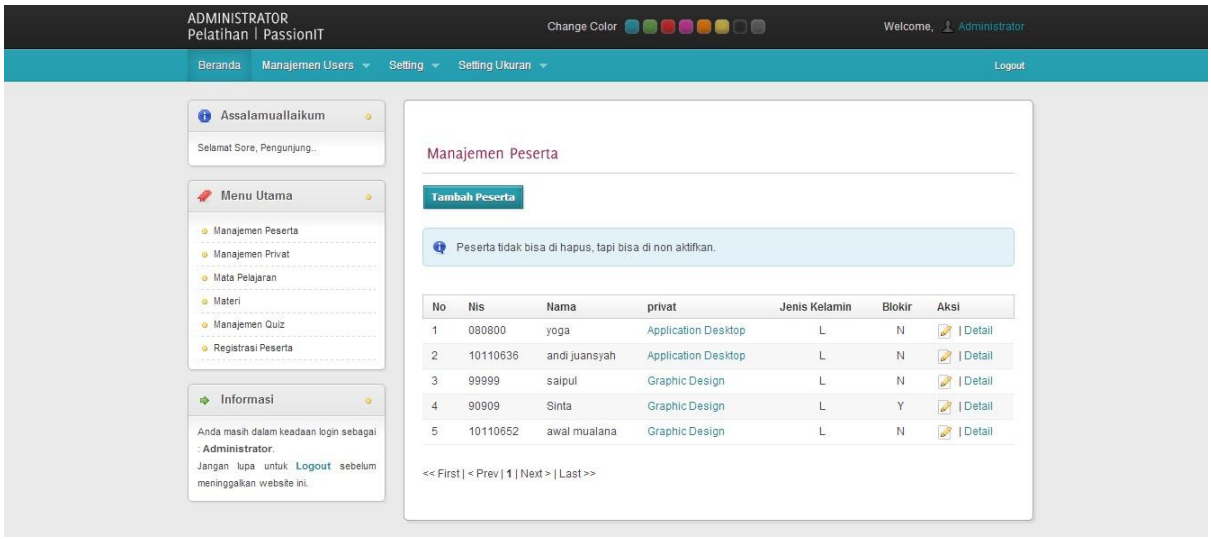
Gambar 3.8-1. Antarmuka Admin

3.8.2 Manajemen module



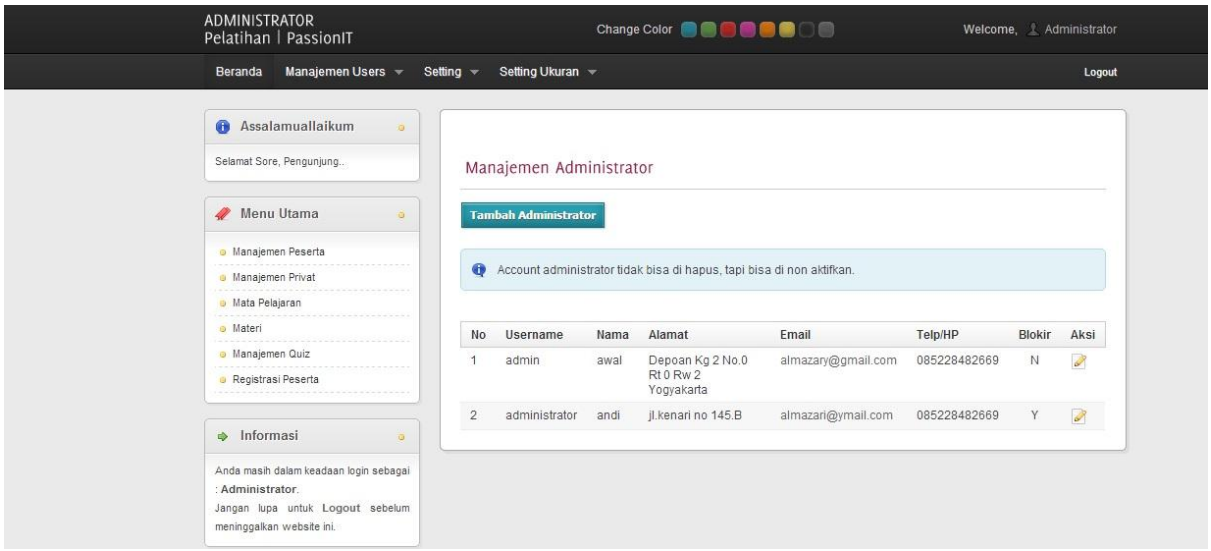
Gambar 3.8-2. Manajemen module

3.8.3 Manajemen peserta



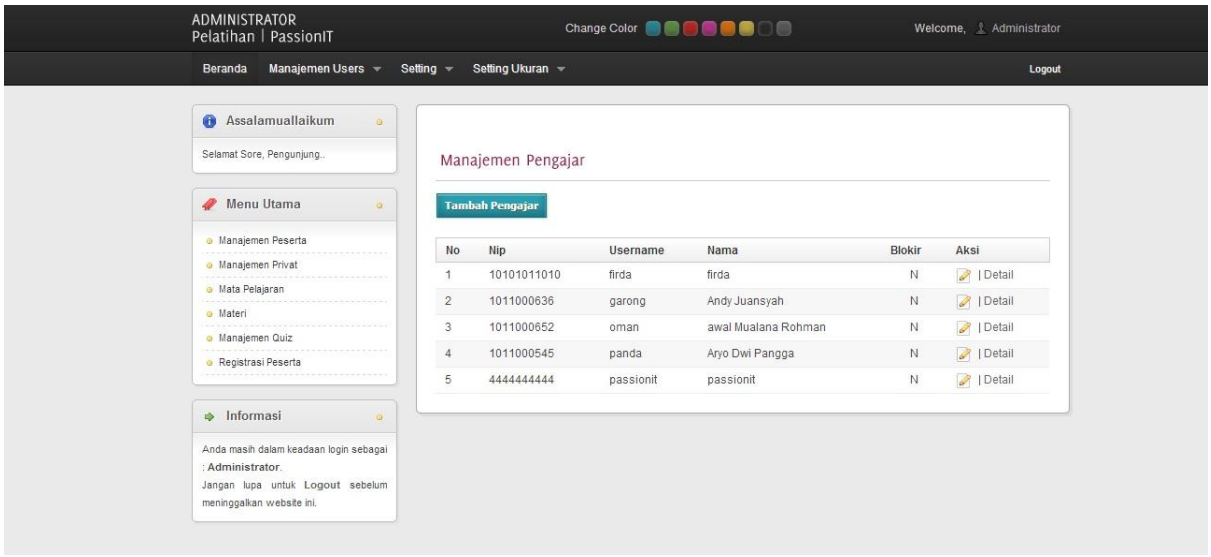
Gambar 3.8-3. Manajemen peserta

3.8.4 Manajemen administrator



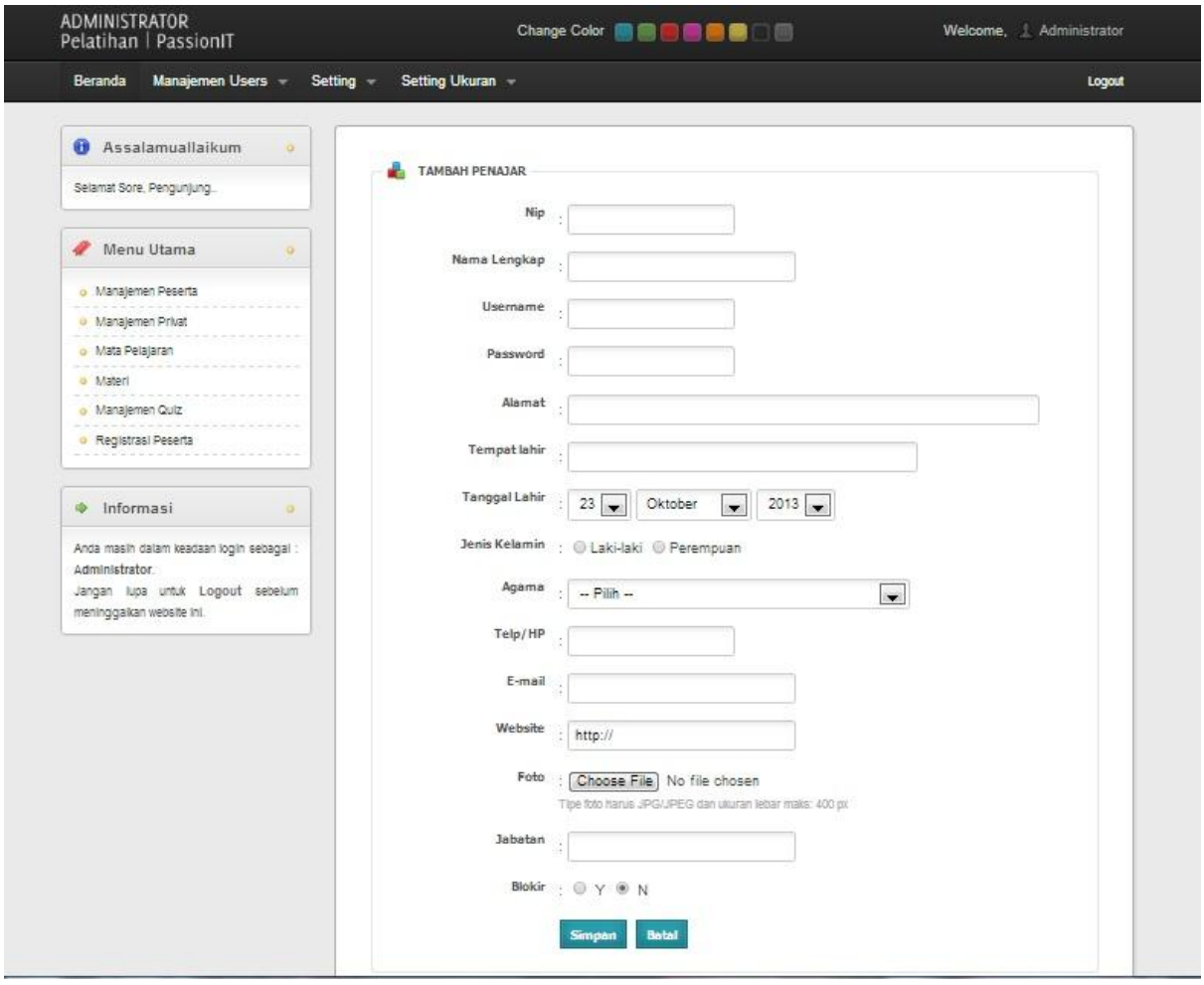
Gambar 3.8-4. Manajemen administrator

3.8.5 Manajemen pengajar



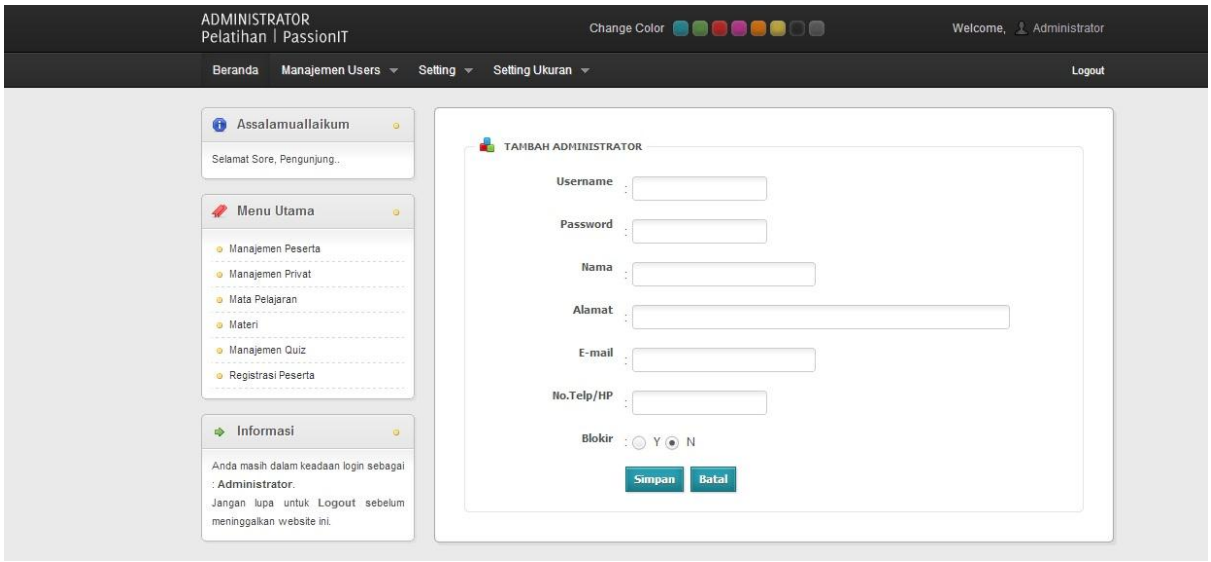
Gambar 3.8-5. Manajemen pengajar

3.8.6 Tambah pengajar



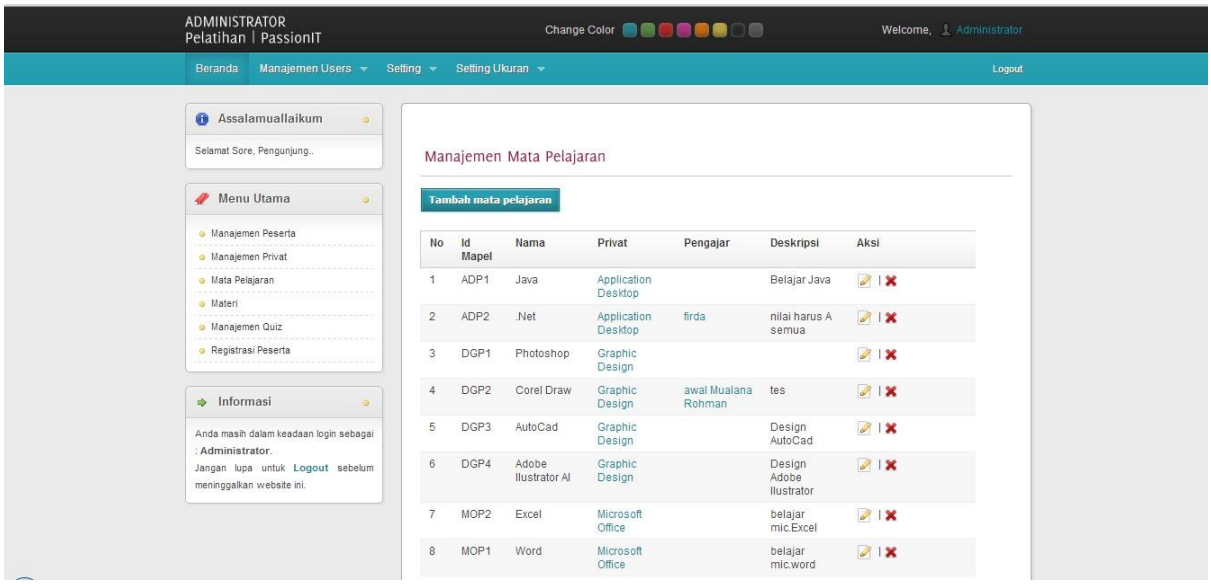
Gambar 3.8-6. Tambah pengajar

3.8.7 Manajemen tambah admin



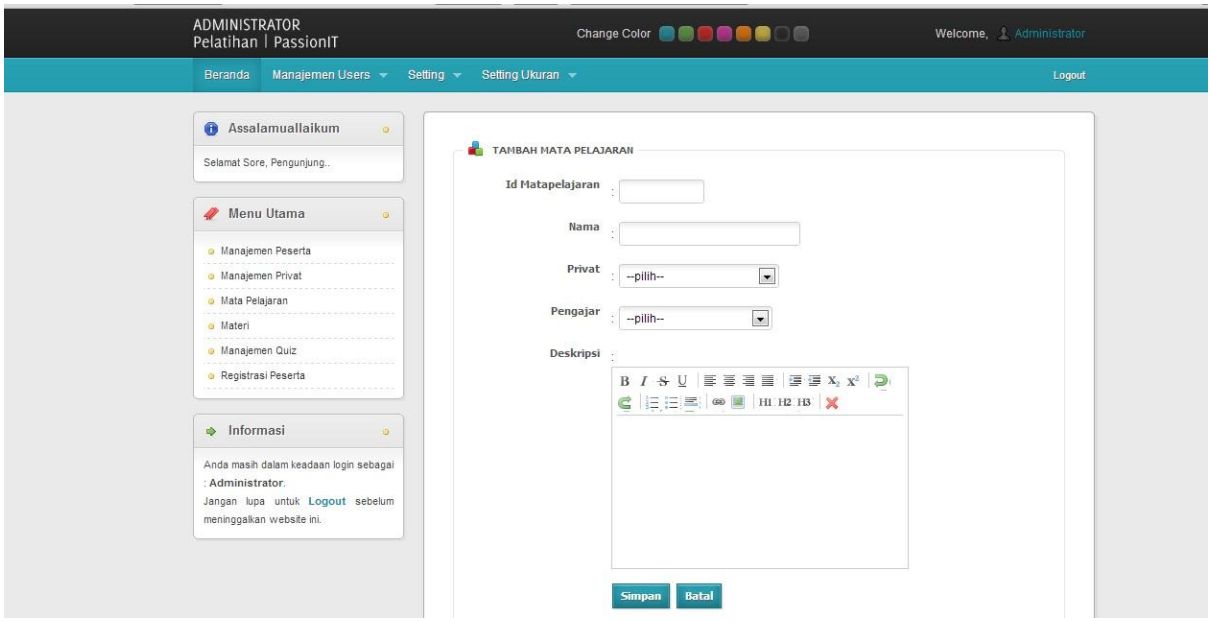
Gambar 3.8-7. Manajemen tambah admin

3.8.8 Manajemen mata pelajaran



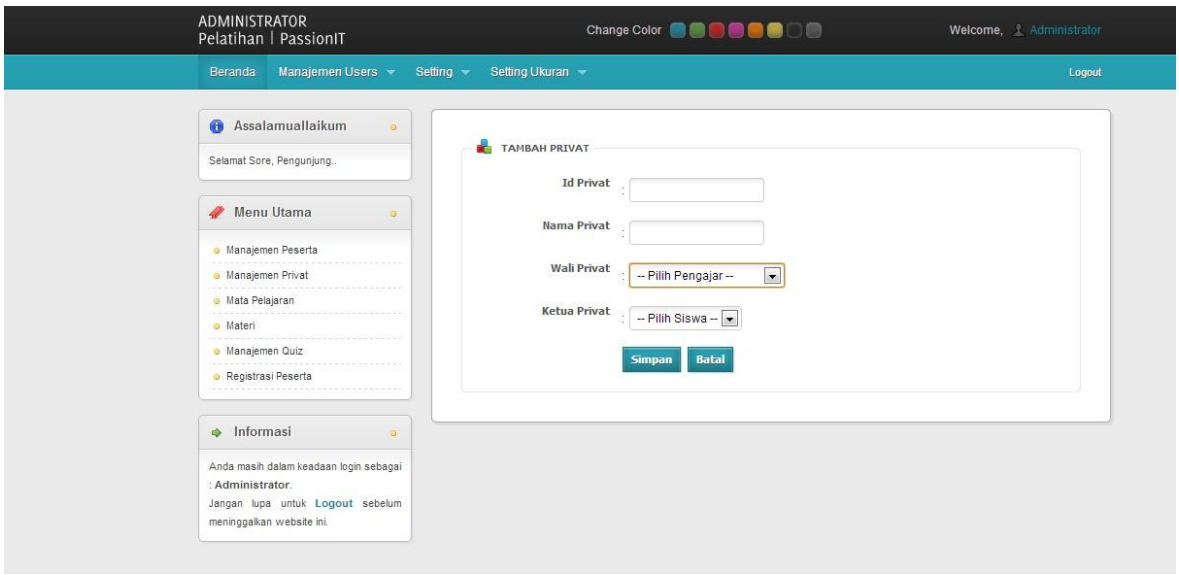
Gambar 3.8-8. Manajemen mata pelajaran

3.8.9 Manajemen tambah mata pelajaran



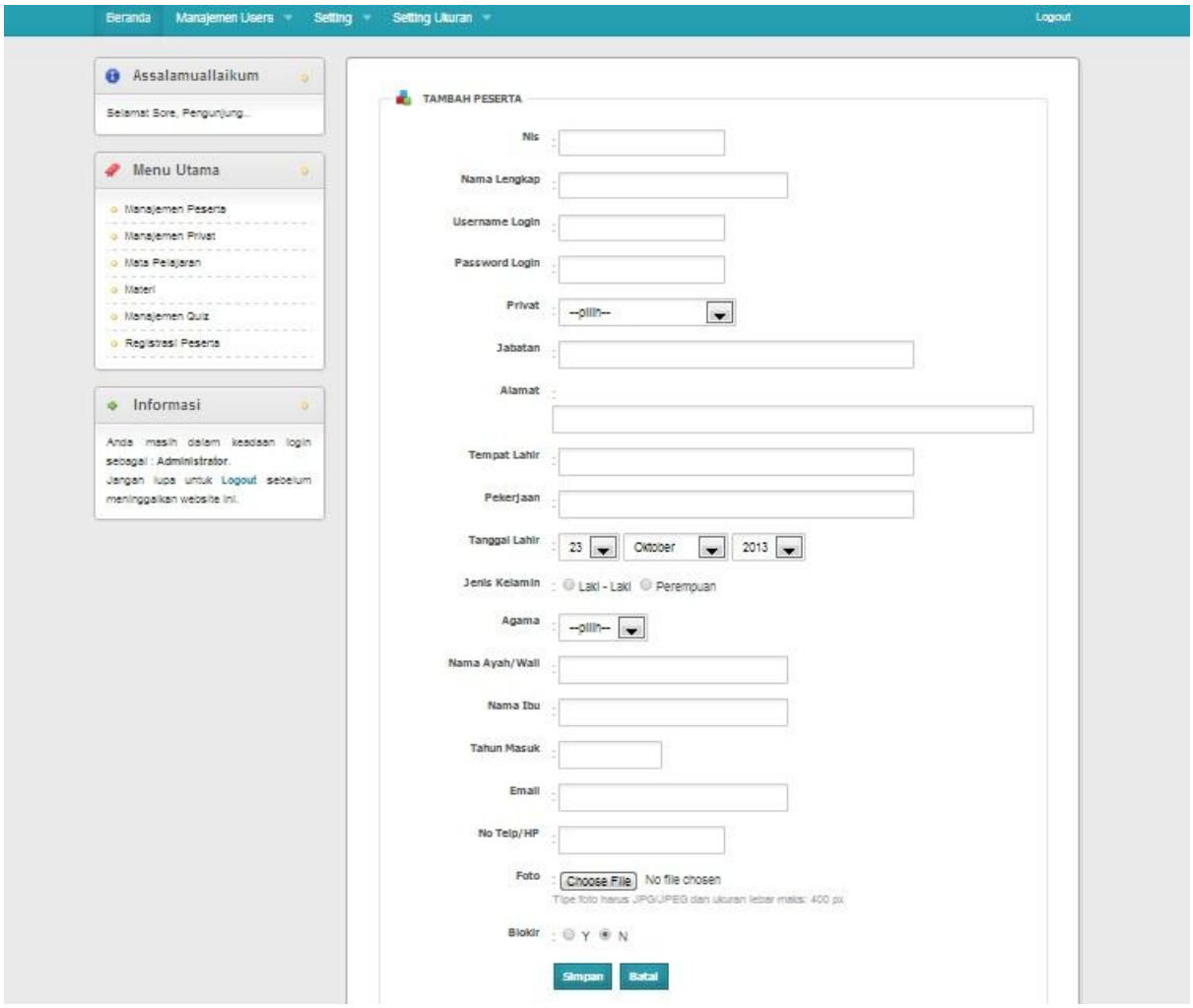
Gambar 3.8-9. Manajemen tambah mata pelajaran

3.8.10 Manajemen tambah privat



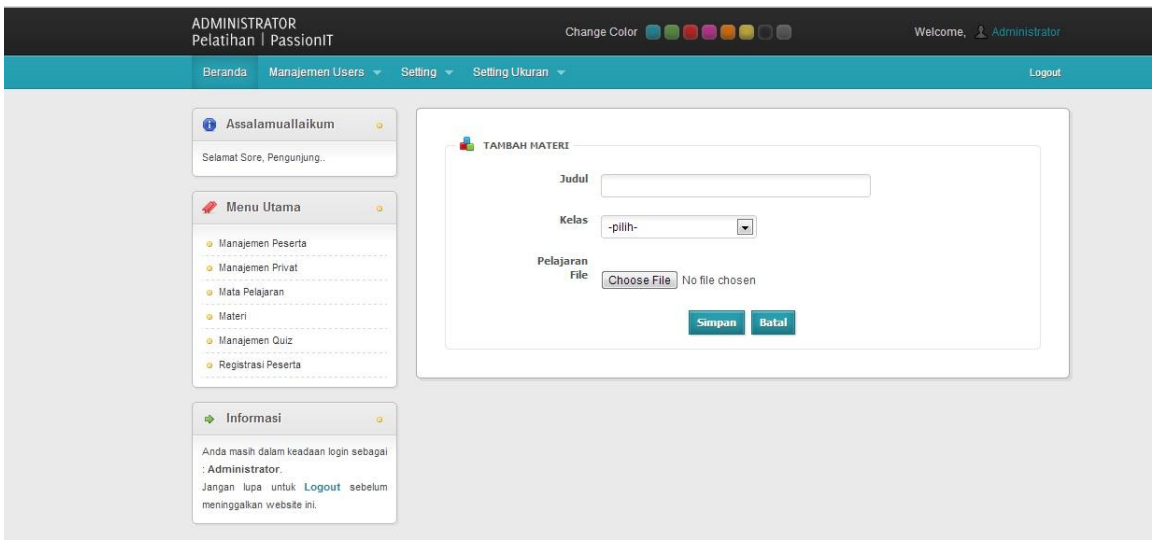
Gambar 3.8-10. Manajemen tambah privat

3.8.11 Manajemen tambah peserta



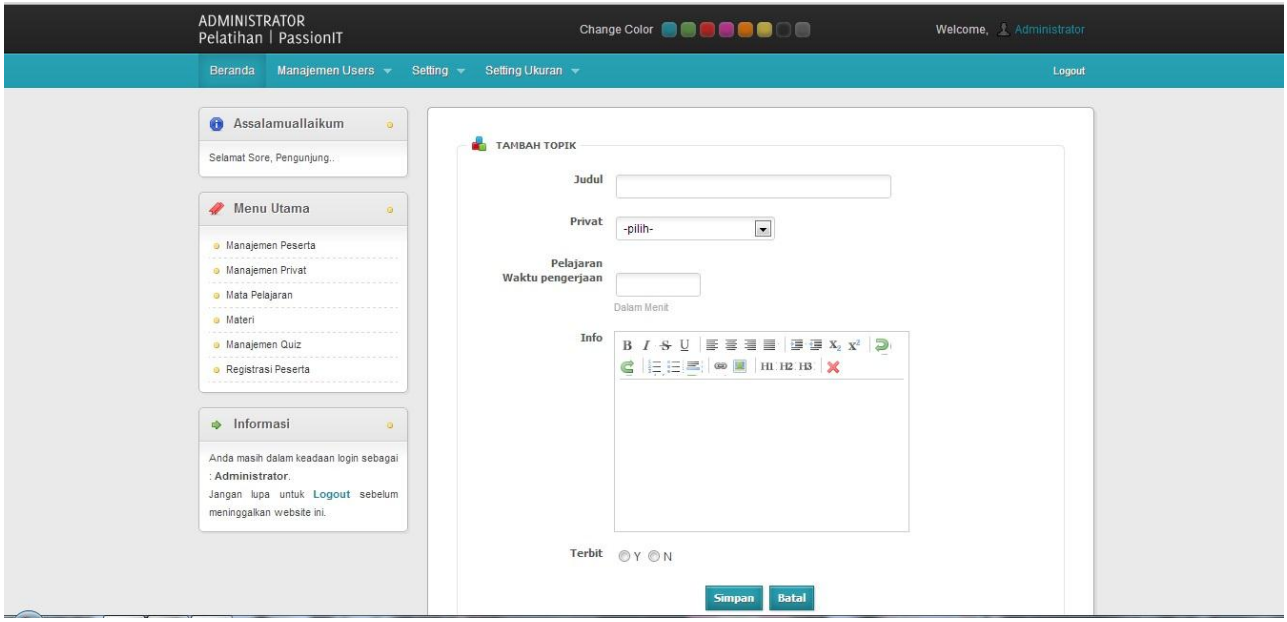
Gambar 3.8-11. Manajemen tambah peserta

3.8.12 Tambah materi



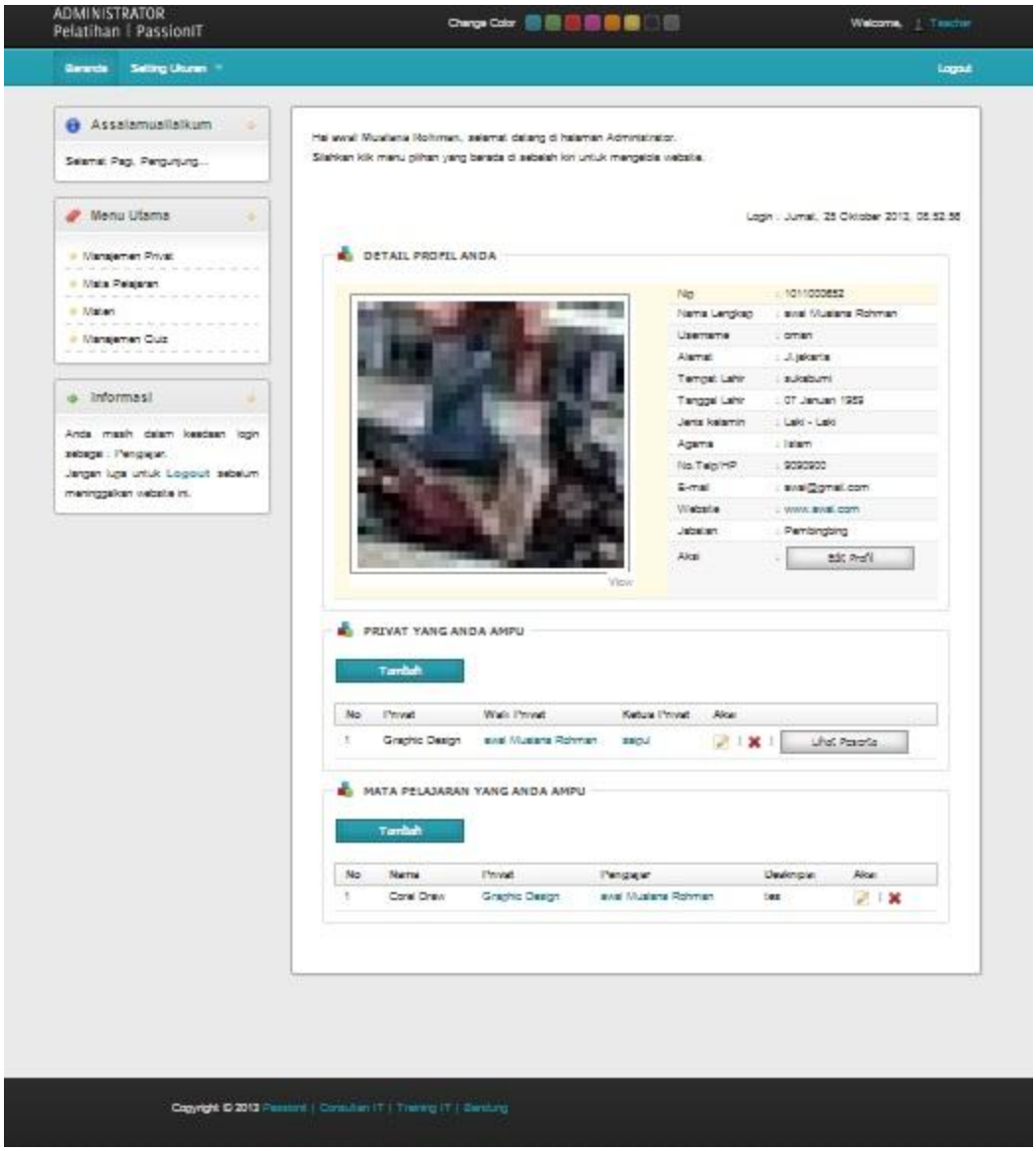
Gambar 3.8-12. Manajemen tambah Materi

3.8.13 Tambah topik



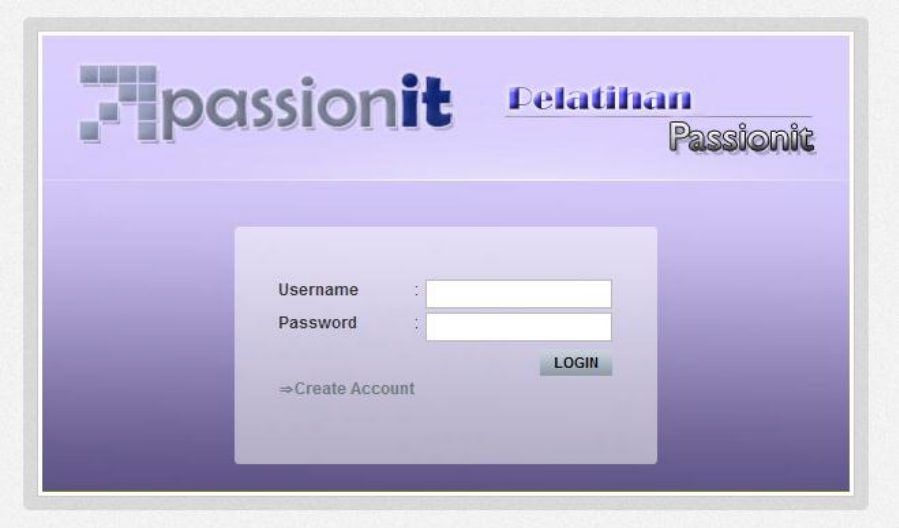
Gambar 3.8-13. Tambah topik

3.8.14 Tampilan profil pengajar



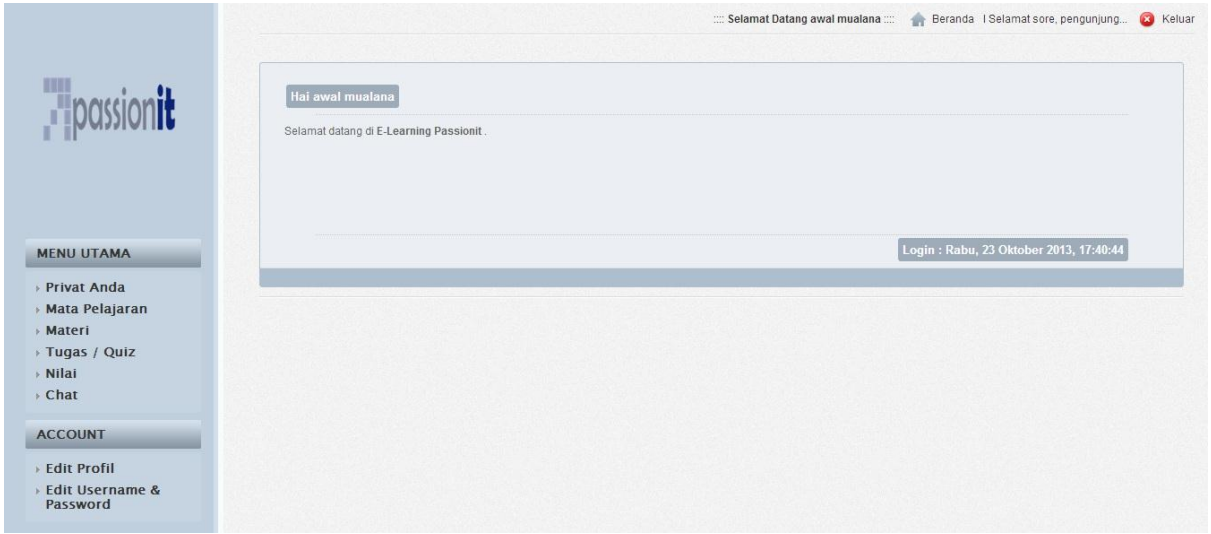
Gambar 3.8-14. Tampilan profil pengajar

3.8.15 Halaman login website



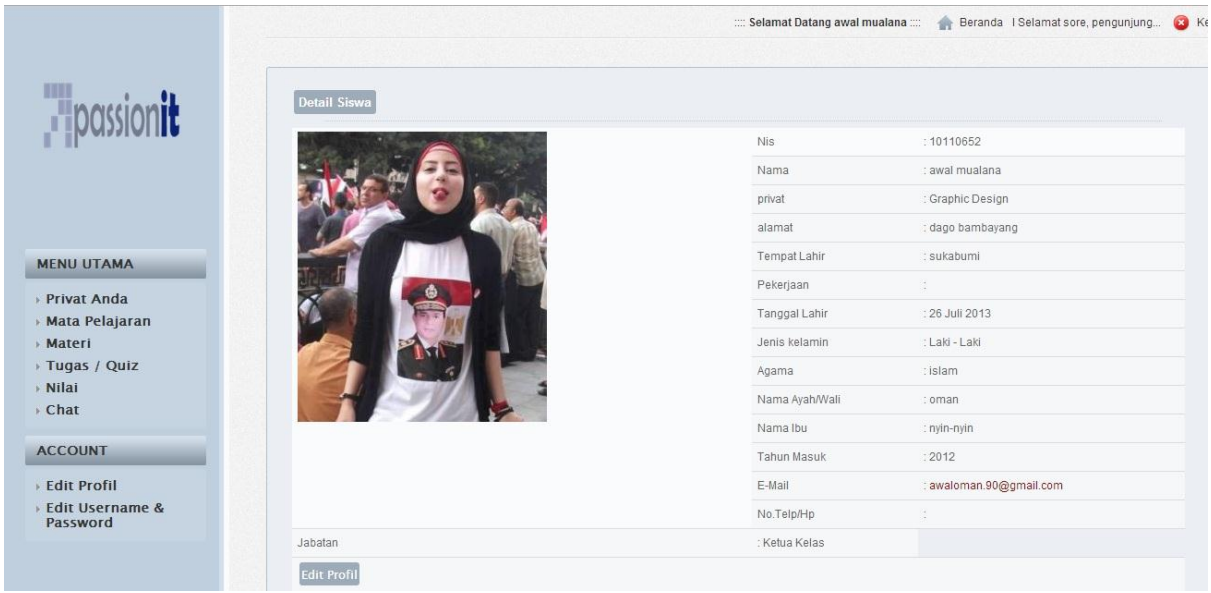
Gambar 3.8-15. Login siswa

3.8.16 Tampilan home siswa



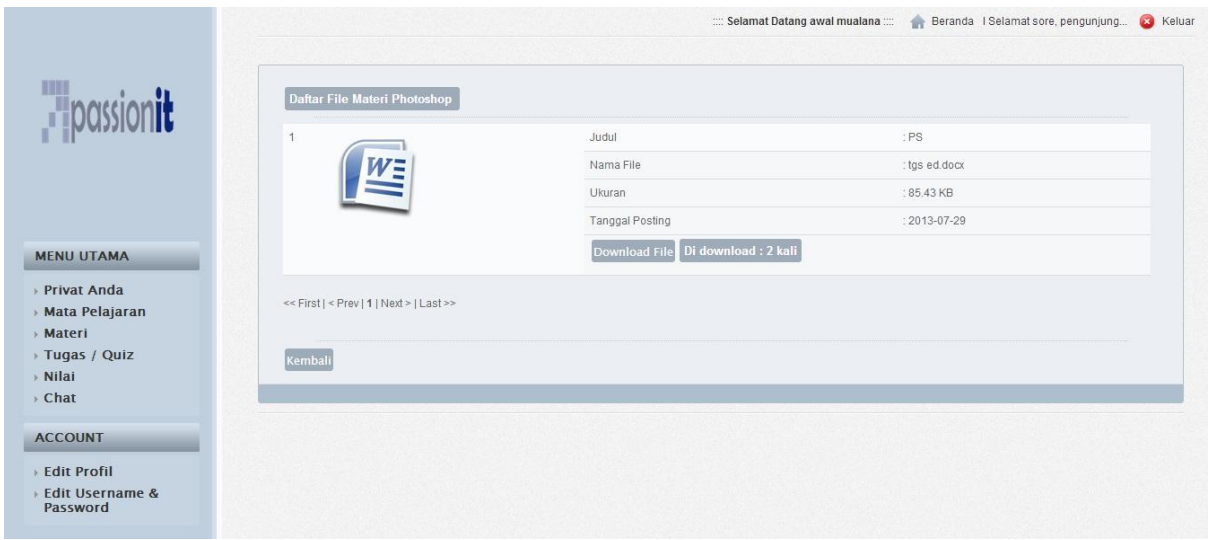
Gambar 3.8-16. Tampilan home siswa

3.8.17 Tampilan profil siswa



Gambar 3.8-17. Tampilan profile siswa

3.8.18 Tampilan daftar materi



Gambar 3.8-18. Tampilan daftar materi

3.8.19 Halaman home website

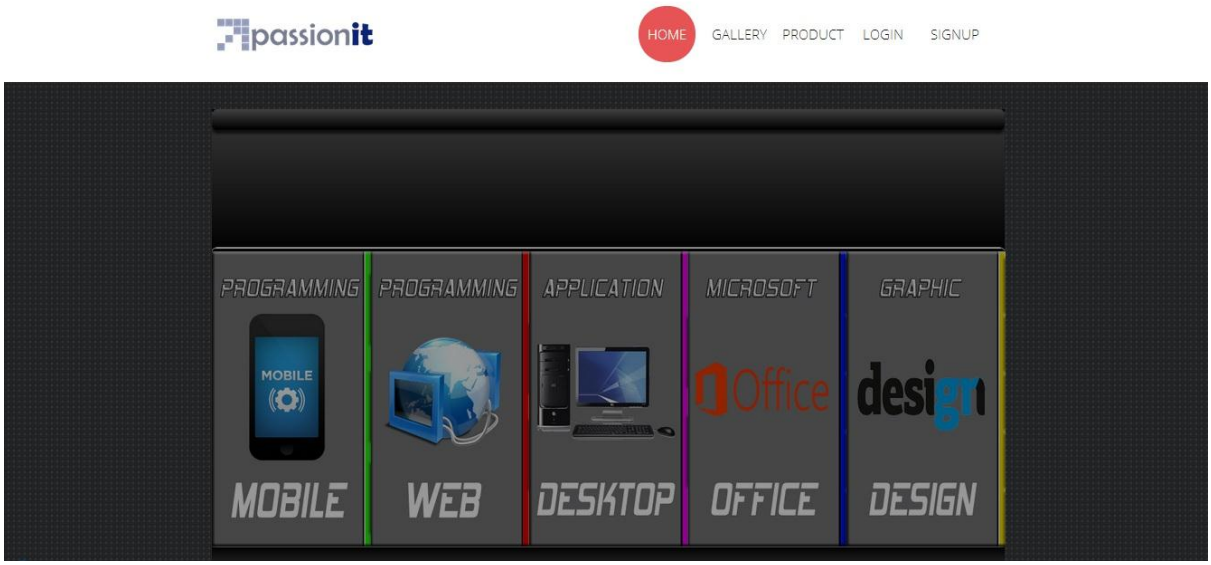
Di website passionIT terdapat 4 menu di bagian headernya yaitu :

- Home , untuk halaman utama/home
- Gallery , halaman dimana terdapat foto saat pelatihan passionIT
- Product , halaman produk passionIT yang sudah didevelop di bagian konsultan IT
- Login , halaman login untuk pelatihan .
- SignUp , halaman untuk mendaftar pelatihan.

Adapun bagian tengah , terdapat gambar privat yang ditawarkan di pelatihan Passion IT, dan di bagian bawah terdapat 4 menu yaitu ,

- About us , halaman keterangan perusahaan.
- Konsultan IT, halaman bagian konsultan IT
- Training Privat IT, halaman penjelasan alur pelatihan, dan harga pelatihan.

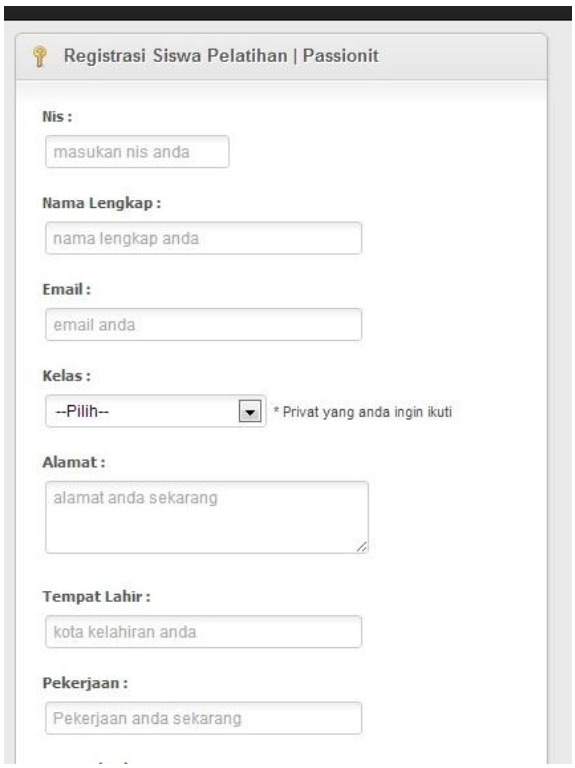
Bagian bawah terdapat logo partner passionIT





Gambar 3.8-19. Halaman home website

3.8.20 Halaman signup siswa



Gambar 3.8-20. Halaman signup siswa