DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR GAMBAR vi

DAFTAR TABEL viii

DAFTAR LAMPIRAN ix

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1
1.2. Perumusan Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 2
1.3.1. Maksud 2
1.3.2. Tujuan 2
1.4. Batasan Masalah 2
1.5. Metode Penelitian 3
1.6. Sistematika Penelitian 4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6

2.1. Profil Perusahaan 6
2.1.1. Sejarah 6
2.1.2. Logo 7
2.1.3. Visi dan Misi 7
2.1.3.1. Visi 7
2.1.3.2. Misi 7
2.2. Landasan Teori 7
2.2.1. Sistem 8
2.2.1.1. Pengertian Sistem 8

2.2.1.2. Elemen Sistem 9
2.2.1.3. Kualitas Sistem 10
2.2.2. Informasi 11
2.2.2.1. Pengertian Informasi 11
2.2.2.2. Kualitas Informasi 11
2.2.3. Sistem Informasi 12
2.2.4. Internet 12
2.2.5. World Wide Web 13
2.2.6. HTML 13
2.2.7. Cascading Style Sheet (CSS) 14
2.2.8. PHP 15
2.2.9. Basis Data 16
2.2.9.1. Pengertian Basis Data 16
2.2.9.2. Database Management System (DBMS) 16
2.2.9.3. Entity Relationship Diagram (ERD) 17
2.2.9.4. Data Flow Diagram (DFD) 19
2.2.10. Software Pendukung 20
2.2.10.1. XAMPP 20
2.2.10.2. Database MySQL 21
2.2.10.3. PhpMyAdmin 23
2.2.10.4. CodeIgniter 23
2.2.10.5. Adobe Dreamweaver 24
2.2.10.6. Adobe Photoshop 25
2.2.11. Client Server 26
2.2.12. Kuesioner (Angket) 26
2.2.12.1. Pengertian Kuesioner 26
2.2.12.2. Jenis-jenis Kuesioner 27
2.2.12.3. Rancangan Kuesioner 27
2.2.12.4. Skala Likert 28

BAB III PEMBAHASAN 30

3.1. Kegiatan Kerja Praktek 30
3.1.1. Data Kerja Praktek 30

3.2. Analisis Sistem 30
3.2.1. Analisis Masalah 31
3.2.2. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 31
3.2.2.1. Analisis Pengguna 31
3.2.2.2. Analisis Perangkat Keras 32
3.2.2.3. Analisis Perangkat Lunak 33
3.2.3. Analisis Basis Data 33
3.2.4. Analisis Kebutuhan Fungsional 34
3.2.4.1. Diagram Konteks 35
3.2.4.2. DFD (Data Flow Diagram) 35
3.2.4.3. Spesifikasi Proses 39
3.2.4.4. Kamus Data 45
3.2.4.5. Skema Relasi 48
3.2.4.6. Struktur Tabel 48
3.3. Perancangan Struktur Menu 50
3.4. Perancangan Antarmuka 51
3.5. Perancangan Prosedural 57
3.6. Implementasi Program 60
3.6.1. Perangkat Lunak Pembangun 60
3.6.2. Perangkat Keras Pembangun 60
3.6.3. Implementasi Basis Data 60
3.6.4. Implementasi Antarmuka 62
3.7. Pengujian 70
3.7.1. Pengujian Alpha *(Black Box)* 70
3.7.2. Kasus dan Hasil Pengujian Alpha 71
3.7.3. Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 74
3.7.4. Pengujian Beta 75
3.7.5. Kesimpulan Pengujian Beta 79

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 80

4.1. Kesimpulan 80
4.2. Saran 80

DAFTAR PUSTAKA 81