# BAB I
# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

PD. Karya Winajar merupakan pabrik industri yang berdiri Sejak Tahun 1992. perusahaan tersebut didirikan oleh bapak Amat Muhammad. Perusahaan tersebut merupakan perusahaan yang berkembang dibidang Industri dimana perusahaan tersebut beralamat di RT 01/07 kecamatan sukaraja desa sukaraja kabupaten sukabumi.

PD.Karya Winajar merupakan perusahaan daerah yang bergerak dibidang kerajinan alat rumah tangga dari kayu. Produk yang telah dibuat oleh PD. Karya Winajar yaitu berupa gantungan baju, Cobek, Ulekan, pengiling adonan, tempat sambal, sendok Kayu, dll. PD. Karya Winajar telah mengirim produknya ke berbagai daerah, salah satunya yaitu daerah sukabumi, jakarta, bandung, dan lain-lain.

Transaksi penjualan merupakan peranan yang sangat penting karena menghasilkan pendapatan bagi perusahaan sehingga perusahaan dapat berkembang dan maju. Dalam melakukan transaksi penjualan, PD. Karya Winajar masih melakukan transaksi secara manual sehingga hasil yang didapat masih kurang optimal karena sering terjadi kekeliruan dalam melakukan perhitungan hasil, perhitungan modal dan perhitungan gaji pegawai.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka di perlukannya adanya sebuah sistem informasi yang dapat menangani pengolahan data transaksi penjualan, transaksi pembelian dan perhitungan gaji pegawai secara cepat dan mudah. Solusi yang diberikan untuk masalah tersebut adalah membangun Aplikasi Pengolahan Data Pegawai Produksi dan Transaksi pada PD. Karya Winajar Berbasis Dekstop, Karena aplikasi ini dapat diakses oleh beberapa admin tertentu dan aplikasi ini menggunakan database sebagai penyimpanan data sehingga dapat mempermudah admin.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang, maka terdapat masalah yang dapat dirumuskan. Masalah tersebut yaitu :

1. Proses transaksi yang masih manual.
2. Perhitungan gaji pegawai yang digunakan masih manual sehingga sering terjadi kekeliruan.
3. Perhitungan stock barang masih manual sehingga sering terjadi kekurangan atau kelebihan stock barang pada PD. Karya winajar.

## 1.3 Maksud dan Tujuan

### 1.3.1 Maksud

Berdasarkan permasalahan yang ada, maksud dari pembangunan aplikasi ini untuk mempermudah pengolahan data di PD.Karya Winajar dalam menentukan perhitungan produksi dan penjualan.

### 1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan dari Sistem Informasi pengolahan data pegawai produksi dan transaksi pada PD. Karya Winajar, yaitu :

1. Memberikan kemudahan dalam melakukan proses transaksi
2. Memudahkan Admin untuk melakukan pengolahan data, baik itu dalam data pegawai, produksi, dan Transaksi.
3. Keamanan data lebih terjamin, karena Sistem Informasi pengolahan data pegawai produksi dan transaksi pada PD. Karya Winajar Berbasis DEKSTOP menggunakan form Login, yang terdiri dari UserName dan Password.
4. Perhitungan gaji pegawai lebih mudah dilakukan.

## 1.4 Batasan Masalah

Untuk mempermudah dalam melakukan perancangan suatu sistem diperlukan suatu batasan dari masalah-masalah yang ada, sehingga dapat diketahui ruang lingkup dari sistem yang akan dirancang. Adapun batasan masalah dari aplikasi ini, yaitu :

1. Hanya Admin tertentu saja yang dapat menggunakan aplikasi ini.
2. Pengolahan data transaksi, data gaji pegawai hanya dapat dilakukan oleh admin saja.
3. Pegawai hanya dapat melihat data gaji saja.
4. Aplikasi pembangun yang digunakan yaitu :
   a) Sistem Operasi *Windows 7* untuk mengarahkan dan mengatur kinerja dari sebuah komputer, menyelesaikan berbagai masalah dalam komputer, dan menjaga bagian-bagian dari sistem agar tetap aman.
   b) *Microsoft Visual* C# 2010 Express untuk pembangunan aplikasi.
   c) *Adobe Photoshop CS5* untuk mendesain gambar Aplikasi Berbasis Dekstop.
   d) SQL server untuk tempat penyimpanan data pada Aplikasi Berbasis Dekstop PD. Karya Winajar

## 1.5 Metodologi Penelitian

### 1.5.1 Objek Penelitian

Objek penelitian yang penulis ambil yaitu pada PD. Karya Winajar.

### 1.5.2 Jenis Data yang Digunakan

Jenis data yang digunakan dalam penyusunan penelitian ini, adalah data primer dan data skunder.

1. Data Primer

   Data primer adalah data yang langsung diperoleh dari sumber data oleh penyelidik untuk tujuan khusus. Jenis data yang penulis peroleh dari interview dan observasi.

2. Data sekunder

   Data sekunder adalah data yang lebih dulu dikumpulkan dan dilaporkan oleh orang diluar penyelidikan. Data – data yang penulis peroleh adalah dengan studi pustaka.

### 1.5.3 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi ( Pengamatan)

   Pengamatan secara langsung pada PD. Karya Winajar terhadap system yang di gunakan.

2. Metode Interview

   Melakukan wawancara secara tatap muka langsung dengan pihak PD. Karya Winajar

3. Studi Pustaka

   Pengumpulan data dengan cara mengambil data, membaca, dan mempelajari literature dari sumber – sumber yang berhubungan dengan penelitian yang sudah di terbitkan.

### 1.5.4 Metode Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Produksi dan Transaksi pada PD. Karya Winajar Berbasis Desktop

Perancangan Sistem yang berbasis komputer dalam bentuk system pendukung keputusan merupakan tugas kompleks yang

membutuhkan banyak sumber daya dan dapat memakan waktu berbulan-bulan bahkan bertahun-tahun untuk menyelesaikannya.

Dalam perancangan system pendukung dalam pemerosesan data ini akan menggunakan model siklus hidup pengembangan system dalam membangun system pendukung keputusan yaitu :

1. Tahap Perencanaan

   Mengenali, mendiagnosa dan mengidentifikasi masalah yang diterima dari pemakai. Langkah – langkah dalam tahap perencanaan adalah :

   a. Mendefinisikan masalah yang sudah dibatasi pada batasan permasalahan, tujuan dan pokok permasalahan yang ada.
   b. Mempelajari struktur dan fungsi organisasi pada PD. Karya Winajar yang berhubungan dengan masalah pengelolaan data.
   c. Mempelajari dan menentukan prioritas penanganan masalah dalam pemerosesan data.

2. Tahap Analisis

   Mengadakan studi kelayakan terhadap organisasi pemakai dan melihat system yang lebih rinci. Kegiatan yang dilakukan adalah :

   a. Menyusun system baru dan menuangkan secara tertulis dalam bahasa pemrograman.
   b. Merencanakan konfigurasi peralatan untuk memberikan alternatif yang disetujui.

3. Tahap Implementasi

   Mempersiapkan semua kegiatan penerapan system sesuai dengan spesifikasi yang ditentukan. Kegiatan yang

dilakukan yaitu mengusulkan pemakaian perangkat keras, Perangkat lunak, dan brainware yang dibutuhkan.

### 1.5.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan secara umum adalah sebagai berikut :

**Bab I Pendahuluan**

Bab ini menjelaskan secara singkat latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian, batasan masalah, serta sistematika penulisan.

**Bab II Tinjau Pustaka**

Pada bab ini menjelaskan mengenai profil perusahaan tempat kerja praktek serta landasan teori yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini.

**Bab III Pembahasan**

Pada bab ini menjelaskan mengenai kegiatan kerja praktek yang diakukan serta perangkat lunak yang dibangun baik itu desain databasenya, desain aplikasinya ataupun codingnya.

**Bab IV Kesimpulan dan Saran**

Bab ini berisi mengenai hal-hal penting yang penulis bahas dan kemudian dibuat kesimpulan. Dan bab ini juga berisi saran-saran yang penulis berikan untuk pengembangan selanjutnya.