DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI ii

DAFTAR TABEL v

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR LAMPIRAN x

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 2

1.5 Metodologi Penelitian 3

1.5.1 Metode Pengumpulan Data 3

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 3

1.6 Sistematika Penulisan 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6

2.1 Profil PT Mediawave Interactive 6

2.1.1 Sejarah PT Mediawave Indonesia 7

2.1.2 Logo Perusahaan. 8

2.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan. 8

2.2 Landasan Teori 9

2.2.1 Perangkat Lunak 9
2.2.2 Website 9
2.2.3 PHP 9
2.2.4 Pengenalan Database 13
2.2.5 Pengenalan Proses Perancangan 16
2.2.6 Pemodelan Data 18
2.2.7 Web Editor 22
2.2.8 Prinsip Perancangan Antarmuka 23
2.2.9 Web-Based User Interface 25
2.3 User Interaction (Interaksi Pengguna) 27
BAB III PEMBAHASAN 29
3.1 Analisis Sistem 29
3.1.1 Analisis Masalah 29
3.1.2 Analisis Prosedur Manual dan Aturan Bisnis 30
3.1.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 35
3.1.4 Analisis Perangkat Lunak 35
3.1.5 Analisis Pengguna 36
3.2 Analisis Basis Data 36
3.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional 37
3.2.2 Spesifikasi Proses 44
3.2.3 Kamus Data 46
3.3 Perancangan Basis Data 48
3.4 Perancangan Prosedural 60
3.4.1 Prosedural Login 60

3.4.2 Prosedural Input Data 61
3.4.3 Prosedural Ubah Data 62
3.4.4 Prosedural Pengingat Projek 63
3.5 Implementasi Sistem 63
3.5.1 Implementasi perangkat keras dan lunak yang digunakan 64
3.5.2 Implementasi Basis Data 64
3.5.3 Implementasi antarmuka 67
3.6 Pengujian Sistem 73
3.6.1 Skenario Pengujian Sistem 73
3.6.2 Kasus dan Hasil Pengujian 74
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 79
4.1 Kesimpulan 79
4.2 Saran 79
DAFTAR PUSTAKA 80