BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Framework adalah suatu struktur yang nyata atau konseptual dimaksudkan untuk melayani sebagai dukungan atau panduan untuk membangun sesuatu yang memperluas struktur menjadi sesuatu yang bermanfaat.Pada Perangkat komputer, Framework biasanya berstruktur berlapis - lapis yang menunjukkan jenis program yang dapat dibangun dan program yang saling berhubungan. Beberapa framework sistem komputer juga mencakup program-program yang sebenarnya, menentukan antarmuka pemrograman, atau menawarkan tool pemrograman untuk menggunakan kerangka kerja. Sebuah kerangka mungkin berupa satu set fungsi dalam sistem dan bagaimana mereka saling berhubungan, lapisan sistem operasi, lapisan subsistem aplikasi, bagaimana komunikasi harus distandardisasi pada beberapa tingkat jaringan, dan sebagainya. Sebuah framework umumnya lebih komprehensif daripada protokol dan lebih preskriptif daripada struktur.

Salah satu pengguna framework adalah lembaga Pusat Penelitian Elektronika dan Komunikasi (PPET-LIPI). PPET-LIPI membangun website menggunakan YII Framework. Pada tahap alpha release website tersebut hanya menyediakan login untuk pegaiwai saja. Namun untuk kedepannya PPET-LIPI berniat untuk membuat login untuk orang luar / tamu yang bertujuan agar situs yang dibangun dapat digunakan tidak hanya orang dalam melainkan orang luar dengan implementasi login multiple authentication.

Berdasarkan uraian tersebut diperlukannya login untuk multiple authentication, dimana tamu dapat login dengan multi account dari Facebook,Twitter, Open Id,Yahoo, Myspace,AOL,dan Google agar tamu cukup dengan satu akun yang sudah pernah didaftarkan di situs lain untuk login ke situs PPET-LIPI ini.

1.2 Perumusan Masalah

Bagaimana merancang aplikasi login dengan multiple authentication di situs PPET menggunakan framework YII.

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan implementasi multiple login authentication dengan YII Framework ini, sebagai berikut :

1.3.1 Maksud

Adapun maksud dari kegiatan ini adalah mengimplementasikan login multiple authentication untuk tamu supaya tamu dapat bergabung ke situs tanpa harus disatukan dengan karyawan PPET-LIPI itu sendiri

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan dari kegiatan ini adalah agar tamu dapat login ke situs dengan akun milik pribadi seperti facebook.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah berisi batasan pembahasan masalah terhadap penelitian yang dilakukan. Masalah yang akan dibahas pada penelitian dibatasi seputar hal-hal yang berhubungan dengan aktivitas perancangan aplikasi , antara lain :

1. Data Inputan :
    - Data akun tamu dari website lain
2. Proses yang terlibat pada sistem informasi yang akan dibangun, berkaitan dengan :
    - Proses pemanggilan layanan login
    - Proses autentikasi akun
3. Keluaran dari aplikasi yang akan dibangun berupa :
    - Berhasil Login dengan akun pribadi
4. Sistem informasi yang dibangun berbasis web
5. Analisis dan pemodelan yang digunakan dalam pembangunan sistem informasi ini adalah ERD dan UML
6. Pengguna aplikasi ini adalah tamu pengunjung situs PPET.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan tahapan yang dilalui oleh penulis dari perumusan masalah sampai kesimpulan, yang membentuk alur sistematis. Metode penelitian ini digunakan sebagai pedoman peneliti dalam melaksanakan penelitian ini agar setidaknya dapat mencapai tujuan walaupun tidak sempurna. Metode penelitian yang dilakukan terdiri dari metode pengumpulan data dan metode pembangunan perangkat lunak.

Metode pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini (*Field Reseach*) adalah :

1. Observasi

   Mengumpulkan data-data yang diperlukan dilapangan dengan mengamati secara langsung ke Dispenda Jabar kota Bandung melalui kegiatan Kuliah Kerja Praktek.

2. Wawancara

   Mengumpulkan data-data melalui tanya jawab dengan pihak-pihak yang bersangkutan di Dispenda Jabar kota Bandung

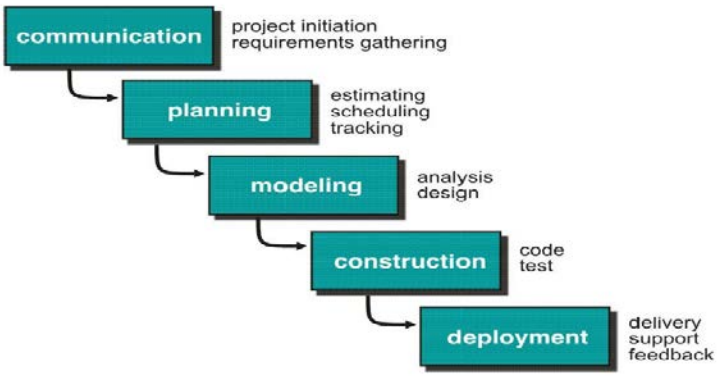
3. Dokumentasi

   Mencatat data-data yang diperlukan seperti sejarah singkat perusahaan, aktivitas perusahaan, serta data-data lainnya yang berhubungan dengan kegiatan kerja praktek

4. Studi Pustaka *(Library Reseach*)

   Teknik pengumpulan data-data yang dilakukan dengan cara memilih dan membaca berbagai bahan pustaka, buku, artikel maupun sumber-sumber lainnya yang relevan dan sekiranya mampu memberikan informasi dan data yang dibutuhkan secara lengkap Dispenda Jabar kota Bandung.

Adapun teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall*, yang meliputi beberapa proses diantaranya:



Gambar 1. Metode Waterfall

a. *Communication*

Merupakan bagian analisis kebutuhan terhadap software, dan tahap untuk mengadakan pengumpulan data , ataupun data tambahan berupa jurnal, artikel, maupun internets

b. *Planning*

Merupakan tahap yang menghasilkan dokumen user requirement atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan software, termasuk rencana yang akan dilakukan

c. *Modeling*

Tahap yang menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan software yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur software, representasi interface, dan detail prosedural. Tahapan ini menghasilkan software requirement

d. *Construction*

Tahapan membuat kode. Coding atau pengkodean merupakan penerjemah desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer.

e. *Deployment*

Tahapan ini bisa dikatakan sebagai tahapan final dalam pembuatan sebuah software atau sistem. Setelah semua tahapan-tahapan sebelumnya dilakukan maka software sudah dapat digunakan oleh

user. Pemeliharaan akan dilakukan selanjutnya agar software dapat digunakan dengan baik dalam jangka waktu yang lama.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan maksud dan tujuan penelitian, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan dibahas mengenai profil tempat kerja praktek meliputi sejarah, logo instansi, visi - misi, bada hukum instansi, dan struktur organisasi serta landasan teori yang menyangkut kasus yang akan dibahas di laporan kerja praktek ini

BAB III. PEMBAHASAN

Merupakan tahapan yang dilakukan dalam penelitian secara garis besar sejak dari tahap persiapan sampai penarikan kesimpulan, metode dan kaidah yang diterapkan dalam penelitian. Termasuk menentukan variabel penelitian, identifikasi data yang diperlukan dan cara pengumpulannya, penentuan sampel penelitian dan teknik pengambilannya, serta metode/teknik analisis yang akan dipergunakan dan perangkat lunak yang akan dibangun jika ada.

BAB IV. KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang sudah diperoleh dari hasil penulisan tugas akhir.