BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT. Tritech Consult Indonesia merupakan perusahaan swasta yang khusus bergerak di bidang komunikasi, komputer, dan jasa teknik lainnya. Perusahaan tersebut memiliki banyak pegawai yang terdiri dari pegawai kontrak dan pegawai tetap. Pengelolaan data-data pegawai tersebut, khususnya data pribadi, tentunya harus dilakukan agar informasi setiap pegawai lebih terorganisir dan tidak terjadi kekeliruan.

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara di PT. Tritech Consult Indonesia, terdapat masalah yaitu pada sistem yang digunakan di perusahaan tersebut, yaitu pengelolaan dan penyimpanan data pegawai dilakukan oleh masing-masing pegawai itu sendiri tanpa menggunakan database. Hal ini menyebabkan permasalahan dalam pengolahan, penambahan, maupun pembuatan laporan/CV data pribadi, contohnya data pegawai yang dibuat atau ditambahkan tidak sesuai dengan format penulisan yang dibutuhkan oleh pihak yang akan menggunakan data tersebut. Selain itu data yang tersimpan di komputer masing-masing karyawan mungkin tidak pernah dilakukan pembaharuan atau *update*, ataupun terjadi kerusakan pada data sehingga data tersebut tidak dapat di akses oleh pemilik data tersebut.

Hal tersebut menjadi alasan mengapa diperlukan aplikasi untuk mengolah data pegawai pada divisi Administrasi agar dapat membantu pengolahan, penambahan, dan pembuatan data CV pegawai sehingga terorganisir dan menjadi lebih efisien. "**Aplikasi Pengelolaan Data CV Pegawai PT. Tritech Consult**" adalah judul untuk membangun aplikasi kepegawaian untuk membantu staff administrasi dalam menyusun data pegawai di PT. Tritech Consult Indonesia, Jl Lombok No.28, Bandung.

1.2 Perumusan Masalah

Bagaimana cara membangun aplikasi yang dapat mempermudah pekerjaan staff administrasi dalam mengelola data CV pegawai.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari pembuatan laporan kerja praktek ini yaitu untuk membangun aplikasi atau program berbasis web yang dapat mengelolaan data CV pegawai PT. Tritech Consult di bagian administrasi.

1.3.2 Tujuan

Tujuan dibangunnya aplikasi ini adalah :

1. Mempermudah dan mempercepat pekerjaan staff administrasi dalam mengelola (menambah, merubah, dan menghapus) data CV pegawai.
2. Mempermudah staff administrasi dalam membuat laporan berupa CV pegawai.

1.4 Batasan Masalah

Pembuatan aplikasi ini dibatasi pada hal – hal sebagai berikut :

1. Data yang diolah pada aplikasi ini adalah :
   a. Data CV Pegawai,
   b. Data Proyek.
2. Proses yang terlibat pada aplikasi yang akan dibangun berkaitan dengan :
   a. Proses pengolahan data CV pegawai,
   b. Proses pengolahan data proyek,
3. Keluaran dari aplikasi yang akan dibangun berupa :
   a. Informasi dari proyek yang sedang berjalan maupun telah selesai beserta pegawai yang terkait dalam proyek tersebut,
   b. Laporan berupa CV pegawai.
4. Aplikasi yang dibangun merupakan aplikasi berbasis web
5. Pengolahan data hanya dapat dilakukan oleh staff administrasi personalia
6. Analisis dan pemodelan yang digunakan dalam pembangunan aplikasi adalah ERD dan DFD.
7. Perangkat lunak yang digunakan adalah :
   a. Menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS, dan Javascript
   b. Menggunakan web server Apache 2.2.22 pada WAMP 2.2
   c. Menggunakan Tools Macromedia Dreamweaver 8
   d. Menggunakan database MYSQL

e. Menggunakan sistem operasi versi Windows XP SP2 ke atas

f. Menggunakan Browser Mozilla Firefox.

1.5 Metode Penelitian

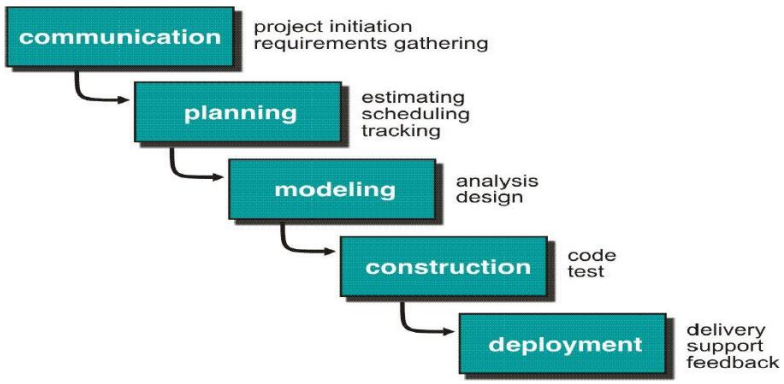
Metode penelitian yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Studi teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan data pribadi karyawan PT. Tritech Consult, data proyek, dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.
2. Observasi, mengadakan pengamatan langsung terhadap penggunaan data pegawai dimana proyek yang berjalan membutuhkan tenaga kerja.
3. *Interview*, mengadakan wawancara atau tanya jawab secara langsung yang ada kaitannya dengan topik yang diambil.

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Metode pembangunan perangkat lunak yang dibangun ini menggunakan pembangunan perangkat lunak *waterfall*, meliputi *analysis*, *design*, *coding*, *testing*, dan *maintenance*. Berikut tahap-tahap perancangan perangkat lunak metode *waterfall* menurut Roger S. Presman (Gambar 1.7.2) :



Gambar 1 Pembangunan Perangkat Lunak Waterfall [1]

1. *Communication*, adalah tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan pembuatan perangkat lunak dan pengumpulan data-data yang akan berhubungan dengan perangkat lunak agar sesuai dengan kebutuhan pengguna. Proses ini dilakukan dengan melakukan pertemuan dengan *user*.
2. *Planning*, adalah proses menterjemahkan kebutuhan pengguna ke dalam sebuah representasi perangkat lunak yang dapat diperkirakan demi kualitas sebelum dimulai *design* sehingga dapat dimengerti oleh user biasanya pada

proses ini akan menghasilkan dokumen *user requirement*. Pada bagian ini pun terdapat rencana-rencana yang akan dilakukan pada pembangunan perangkat lunak.

3. *Modeling*, adalah tahap menterjemahkan data yang telah dirancang kedalam perancangan *software*. Proses ini berfokus pada struktur data, perancangan *interface*, dan arsitektur *software.*
4. *Construction*, adalah proses pengkodean hasil *modeling* kedalam bahasa pemrograman dan pengujian terhadap *software* yang telah dibangun (*testing*).
5. *Deployment*, tahap dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan *feedback* dari *user.*

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah yang ada, perumusan masalah berdasarkan tujuan, batasan masalah yang akan dibahas, tujuan dari pembuatan aplikasi, kontribusi serta sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang profil tempat kerja dan landasan teori pendukung mengenai aplikasi yang akan dibangun.

BAB III : PEMBAHASAN

Berisi tentang analisis dan perancangan sistem, membahas mengenai analisis masalah, analisis prosedur yang digambarkan dengan tools flow map, analisis basis data yang digambarkan dengan Entity Relationship Diagram (ERD), analisis kebutuhan non fungsional (perangkat lunak, perangkat keras, dan pengguna), analisis kebutuhan fungsional yang menggambarkan alur sistem dengan menggunakan tools Data Flow Diagram (DFD) dan membahas mengenai perancangan data, perancangan menu, perancangan antar muka dan perancangan prosedural.

BAB IV: KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran untuk perbaikan sistem untuk masa yang akan datang.