BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

CV. TRIMITRA adalah perusahaan yang didirikan oleh Ir Luluk Tjahjadi pada tanggal 15 November 2005 di Bandung. Perusahaan yang bergerak di bidang pengadaan, pemeliharaan generator, pemasangan dan perbaikan grounding system BTS dan penyediaan jasa pemeliharaan tower, termasuk penyediaan panel kontrol lampu menara, di seluruh Indonesia, Perusahaan ini berangkat dari semangat untuk maju dan ikut ambil bagian dalam pembangunan telekomunikasi/teknologi informasi dalam negeri. Sumber daya Cv.Trimitra telah mendapat rekomendasi dan kepercayaan menyelesaikan beberapa pekerjaan atau proyek dengan hasil memuaskan pada operator-operator telekomunikasi, *vendor* lokal dan *private customer*. Beberapa perusahaan mitra bisnisnya

CV.TRIMITRA sebagai tempat dilaksanakannya penelitian atau kerja praktek, telah ditemukan Keterbatasan dalam mempromosikan CV.TRIMITRA di seluruh Indonesia karena belum mempunyai website sebagai media promosi online dengan maksud tujuan memperluas jangkauan promosi dan pengelolaan data pegawai yang masih menggunakan media konvensional berupa kertas sehingga kurang efisien dalam segi waktu dan keamanan data yang rentan terhadap kehilangan atau kerusakan serta kesulitan staff it dalam mengawasi proses kenaikan jabatan guna menghindari penyalahgunaan data pegawai.

Melihat permasalahan tersebut, solusi yang diusulkan pada CV.TRIMITRA ini adalah dibuatkannya sistem informasi pegawai CV.TRIMITRA berbasis web yang merangkap juga sebagai web company profile CV.TRIMITRA. Aplikasi tersebut nantinya bisa memperluas promosi dari CV.TRIMITRA dan bisa mengakses data pegawai dimana pun dan kapan pun, karena web salah satu media informasi yang mudah dan luas jangkauannya serta memudahkan staff it dalam mengawasi proses kenaikan jabatan,.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas maka laporan kerja praktek ini diberi judul yaitu : **”SISTEM INFORMASI KENAIKAN JABATAN PEGAWAI CV.TRIMITRA BERBASIS WEB”.**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan maka dapat dirumuskan masalah yang dihadapi yaitu:

1. Kurang luasnya CV.TRIMITRA dalam mempromosikan jasa yang ditawarkan terhadap konsumen.
2. Kurang efisien dalam penyimpanan data pegawai dan akses data pegawai karena masih menggunakan kertas sebagai media penyimpanan.
3. Kesulitan Staff IT dalam mengawasi proses kenaikan jabatan.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Berdasarkan pemaparan diatas, maka maksud dari penulisan laporan ini adalah membangun Sistem Informasi Pegawai CV.TRIMITRA berbasis web.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan aplikasi ini:

1. Memperluas jangkauan promosi CV.TRIMITRA dalam mempromosikan jasa yang ditawarkan terhadap konsumen dengan Website Company Profile CV.TRIMITRA.
2. Meningkatkan efisiensi penyimpanan dan akses data pegawai sehingga data terjaga dengan baik keamanan nya dan data bisa di akses kapan pun dan dimana pun.
3. Memudahkan Staff IT dalam mengawasi proses kenaikan jabatan.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah:

1. Aplikasi ini hanya digunakan oleh Cv.Trimitra.
2. Sistem mengolah data pegawai dan mengawasi proses kenaikan jabatan.
3. Data yang diolah:
    a. Data Pegawai.
    b. Data Bagian.
    c. Data Jabatan.
4. Proses yang terjadi dalam system
    a. Proses Memasukan data.
    b. Proses Pemeriksaan dan Pengecekan data.
    c. Proses Pencetakan Laporan Data Pegawai dan Laporan Data Kenaikan Jabatan.

5. *Output* yang dihasilkan sistem adalah laporan Data pegawai dan Laporan data kenaikan jabatan.
6. Pengguna yang terlibat dalam system
   a. Staff IT
      Bertugas mengelola sistem informasi pegawai.
   b. Pimpinan
      Bertugas mengecek laporan data pegawai dan data kenaikan jabatan.
7. Sistem ini dibangun dengan menggunakan *Dreamweaver* dengan berbasis web.
8. Database yang digunakan dalam pembangunan sistem informasi ini adalah Mysql.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan suatu proses yang digunakan untuk memecahkan suatu masalah yang logis, dimana data yang diperlukan yaitu untuk mendukung terlaksananya suatu penelitian.

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

Adapun metode dan teknik pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Wawancara
   Teknik pengumpulan data secara tatap muka langsung dengan direktur dan staf nya yang terkait sehingga dapat memberikan keterangan data yang dibutuhkan
2. Observasi
   Pengamatan langsung suatu kegiatan yang sedang dilakukan pada waktu melakukan observasi, sehingga akan mempermudah pengembangan dalam mengembangkan aplikasi yang diharapkan
3. Studi literatur
   Teknik pengumpulan data dengan mencari data, mencari berbagai data dari berbagai sumber buku, modul, artikel baik perpustakaan internet maupun media internet yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

1.5.2 Pembangunan Perangkat Lunak

Berdasarkan sumber yang di dapat dari Ian Sommerville model pengembangan dalam pembuatan suatu perangkat lunak menggunakan model *waterfall*. Model ini mengusulkan sebuah pendekatan yang sistematis dan *sequensial* melalui tahapan – tahapan yang ada untuk membangun sebuah aplikasi. Alasan dipilihnya model *waterfall* karena tahapan prosesnya

sangat tepat dan sesuai dalam pengembangan suatu perangkat lunak, yang meliputi beberapa proses diantaranya:

1. *Requirements analysis and definition*

Mengumpulkan, kebutuhan secara lengkap kemudian dilakukan analisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.

2. *System and software design*

Desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap. Desain harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada tahap sebelumnya. Seperti aktivitas sebelumnya, maka proses ini juga harus didokumentasikan sebagai konfigurasi dari software.

3. *Implementation and unit testing*

Sesuatu yang dibuat haruslah diujicobakan. Demikian juga dengan software. Semua fungsi-fungsi software harus diujicobakan, agar software bebas dari error, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.

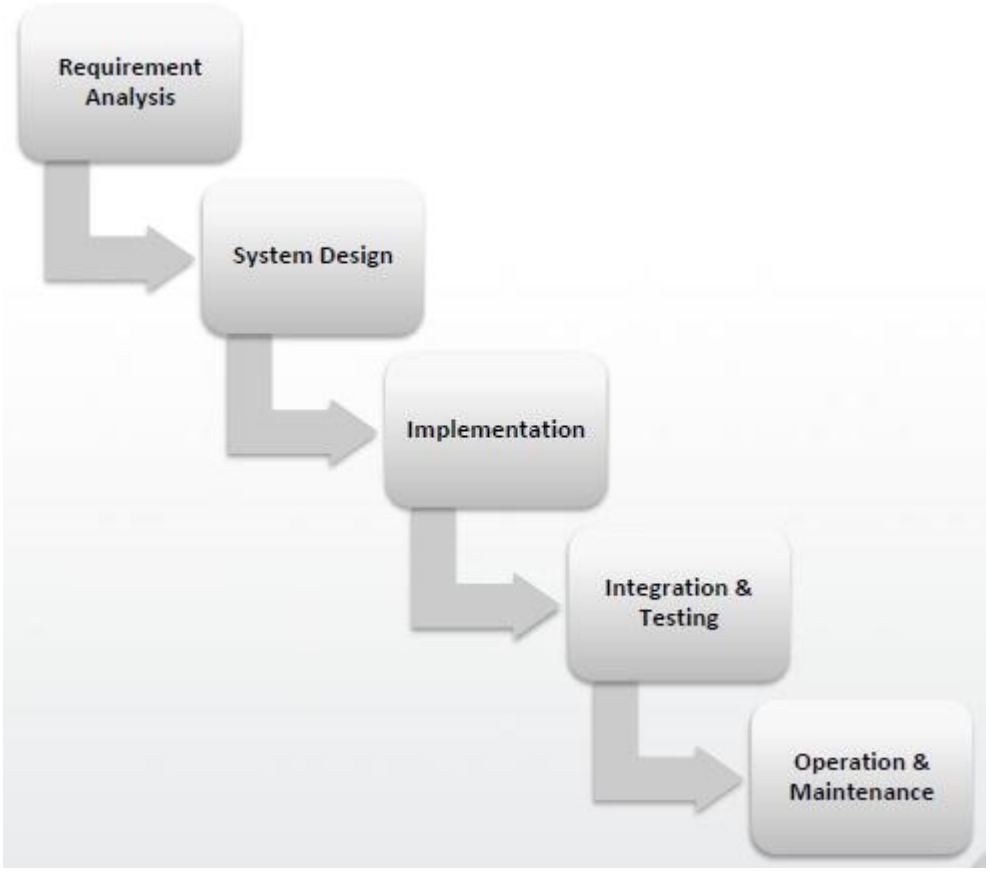
4. *Integration and system testing*

Penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan (*system testing*). Pada tahap ini yang dibuat haruslah diujicobakan, demikian juga dengan software. Semua fungsi-fungsi software harus diujicobakan, agar software bebas dari error, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.

5. *Operation and maintenance*

Pemeliharaan suatu software diperlukan, termasuk di dalamnya adalah pengembangan, karena software yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu. Ketika dijalankan mungkin saja masih ada error kecil yang tidak ditemukan sebelumnya, atau ada penambahan fitur-fitur yang belum ada pada software tersebut. Pengembangan diperlukan ketika adanya perubahan dari eksternal perusahaan seperti ketika ada pergantian sistem operasi, atau perangkat lainnya.

Model *waterfall* yang dapat menjelaskan dari beberapa proses di atas terdapat pada gambar 1.1.



Gambar 1.1 : Metode Watefall [1]

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan laporan kerja praktek ini, penulisan menyajikan informasi data-data sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini, peneliti menjelaskan secara garis besar tentang latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan penelitian, metode penelitian, pembangunan perangkat lunak dan sistematika penulisan penelitian. Dimaksudkan dapat memberikan gambaran dan arahan bagi pembaca tentang urutan pemahaman dalam penyajian laporan penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini memberikan penjelasan mengenai sejarah kantor CV.TRIMITRA, tempat dan kedudukan kantor CV.TRIMITRA, bentuk dan pekerjaan kantor, bidang pekerjaan divisi atau bagian, struktur organisasi tempat melakukan penelitian dan landasan teori sebagai dasar utama analisis dan perancangan dari aplikasi yang dibangun.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang analisis yang merupakan tahap awal dari pembangunan aplikasi, dilanjutkan pasa perancangan aplikasi, implementasi sistem yang berisi source code dan print screen tampilan dari program aplikasi yang dibangun serta pengujian yang dibangun.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini, penulis menjelaskan mengenai rangkuman dari keseluruhan isi yang merupakan jawaban terhadap permasalahan penelitian mengenai sistem informasi kurikulum serta di lengkapi juga saran-saran sebagai bahan pertimbangan, perbaikan, pembelajaran dan pengembangan di masa yang akan datang.