DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI ii
DAFTAR TABEL iv
DAFTAR GAMBAR v
DAFTAR LAMPIRAN vi
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 1
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metodologi Penelitian 2
1.6 Sistematika Penulisan 4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 Profil PT. Sinatrix Indonesia. 6
2.2 Sejarah PT. Sinatrix Indonesia 6
2.3 Visi dan Misi 7
2.4 Badan Hukum 7
2.5 Landasan Teori 8
2.5.1 Pengertian Sistem 8
2.5.2 Elemen sistem 8
2.5.3 Karakteristik Sistem 9
2.5.4 Klasifikasi Sistem 10
2.5.5 Pengertian Informasi 11
2.5.6 Pengertian Sistem informasi 11
2.5.7 Metode Analisis dan Perancangan Terstruktur 12
2.5.8 Flow Map 12
2.5.9 Diagram Konteks 13
2.5.10 Data Flow Diagram 14
2.5.11 ERD 15
2.5.12 Pengertian C# 16

BAB 3 PEMBAHASAN 17
3.1 Analisis Sistem 17
3.2 Analisis Masalah 17
3.3 Analisis Kebutuhan 17
3.3.1 Analisis Kebutuhan *User* 17
3.3.2 Analisis Kebutuhan Sistem 18
3.3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional 19
3.3.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 23
3.4 Perancangan Basis Data 23
3.4.1 ERD 24
3.4.2 Skema relasi antar tabel 25
3.4.3 Struktur tabel 26
3.5 Perancangan Alur Kerja Sistem 27
3.5.1 Perancangan Antarmuka 31
3.6 Implementasi 33
3.7 Pengujian 36
3.7.1 Pengujian *Alfha* 36
3.7.2 Rencana Pengujian 36
3.7.3 Kasus Dan Hasil Pengujian 36
3.7.4 Kesimpulan Pengujian *Alpha* 39
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN 40
4.1 Kesimpulan 40
4.2 Saran 40
DAFTAR PUSTAKA