DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL vii

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR LAMPIRAN x

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.3.1 Maksud 2

1.3.2 Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 2

1.5 Metode Penelitian 3

1.6 Pembangunan Perangkat Lunak 3

1.7 Sistematika Penulisan 4

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 6

2.1 Profil PT PLN (PERSERO) Distribusi Jawa Barat dan Banten 6

2.1.1 Sejarah Instansi 6

2.1.2 Visi dan Misi PT PLN 7

2.1.2.1 Visi 7

2.1.2.2 Misi 7

2.1.3 Logo PT PLN (PERSERO) 7

2.2 Landasan Teori 9
2.2.1 Pengertian Sistem 9
2.2.1.1 Kualitas Sistem 11
2.2.2 Pengertian Informasi 13
2.2.2.1 Kualitas Informasi 13
2.2.3 Definisi Sistem Informasi 14
2.2.3.1 Komponen Sistem Informasi 16
2.2.4 Definisi Basis Data (*database*) 17
2.2.5 Flow Map 19
2.2.6 ERD 20
2.2.7 DFD 23
2.2.8 Diagram Konteks 24
2.2.9 Kamus Data 25
2.2.10 Perangkat Lunak Pendukung 26
2.2.10.1 Borland Delphi 7.0 26
2.2.10.2 Paradox 27
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 28
3.1 Deskripsi Aktifitas Kerja Praktek di PT PLN(PERSERO) Distribusi Jawa Barat dan Banten Area Bandung 28
3.2 Job Desk 28
3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 28
3.3.1 Flow Map Sistem yang Sedang Berjalan 29
3.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 31
3.4.1 Analisis User 31
3.4.2 Analisis Perangkat Keras 31
3.4.3 Analisis Perangkat Lunak 32
3.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 32

3.5.1 ERD (*Entity Relationship Diagram*) 32
3.5.2 Diagram Konteks 33
3.6 DFD (*Data Flow Diagram*) 34
3.6.1 DFD Level 1 34
3.6.2 DFD Level 2 Proses 1.0 : Login 35
3.6.3 DFD Level 2 Proses 2.0 : Pengolahan Data 36
3.6.4 DFD Level 2 Proses 3.0 : Cetak Data 36
3.6.5 Spesifikasi Proses 37
3.6.6 Kamus Data 40
3.7 Perancangan Sistem 41
3.7.1 Skema Relasi 41
3.7.2 Struktur Tabel 42
3.7.3 Perancangan Struktur Menu 42
3.8 Perancangan Antarmuka 43
3.8.1 Perancangan Antarmuka Admin 43
3.9 Perancangan Prosedural 51
3.9.1 Flowchart Login Pada Sistem 51
3.9.2 Flowchart Input Data Komputer Masuk Pada Sistem 52
3.9.3 Flowchart Edit Data Input 53
3.9.4 Flowchart Input Data Komputer Keluar Pada Sistem 54
3.10 Implementasi 54
3.10.1 Perangkat Lunak Pembangun 55
3.10.2 Perangkat Keras Pembangun 55
3.10.3 Implementasi Antarmuka Admin 56
3.11 Pengujian Alpha 62
3.11.1 Rencana Pengujian 62
3.11.2 Kasus dan Hasil Pengujian Alpha 63

3.11.2.1 Pengujian Login 63
3.11.2.2 Pengujian Pengolahan Data Komputer 63
3.11.3 Kesimpulan Pengujian Alpha 64
3.12 Pengujian Beta 64
3.12.1 Kesimpulan Pengujian Beta 65
3.12.2 Hasil Wawancara 65
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN 67
4.1 Kesimpulan 67
4.2 Saran 67
DAFTAR PUSTAKA 68