BAB 3
PEMBAHASAN

3.1 Analisis Sistem

3.1.1 Analisis Masalah

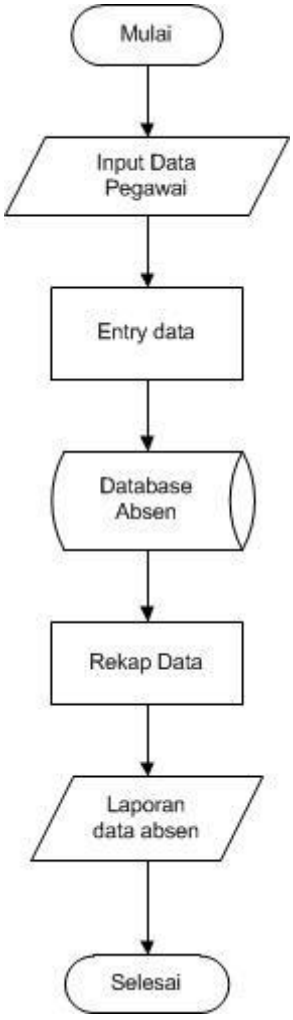
Berdasarkan Latar Belakang Masalah yang muncul dari sistem yang sedang berjalan dapat dilakukan analisis masalah sebagai berikut :

1. Sistem yang ada masih sulit dipahami alur dari algoritma programnya, sehingga dibutuhkan aplikasi yang sesuai untuk dijadikan contoh penerapan algoritma program sesuai dengan sistem yang sedang berjalan.
2. Setiap melakukan proses perawatan dan penanganan aplikasi masih mengandalkan pihak pengembang.

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasarkan observasi yang dilakukan, adapun sistem yang sedang berjalan dari aplikasi absensi sebagai berikut :

1. Karyawan dari PT. PLN (Persero) melakukan absensi secara otomatis di alat absensi yang telah ada (Perusahaan Listrik Negara ini menggunakan *Finger Print*) dengan cara meletakkan jari ke alat tersebut.
2. Alat tersebut kemudian mencatat kehadiran dari proses pertama.
3. Data kehadiran dikirim ke database untuk disimpan.
4. Setiap bulannya bagian IT Database akan melakukan pengecekan terhadap database absensi tersebut.
5. Datanya akan diserahkan ke bagian administrasi untuk di rekap tiap bulannya dan membuat laporan ke atasan.



Gambar 3.1 *Flowchart*

3.1.3 Evaluasi sistem yang sedang berjalan

Sistem yang sedang berjalan memang sudah menggunakan peralatan yang sudah canggih seperti *finger print* tetapi permasalahanya, sistem yang telah berjalan tersebut dalam hal penaganan eror pada sistem dan pemeliharaan kinerja sistem diperlukan suatu aplikasi sebagai contoh dari sistem yang sudah ada, dalam menjembatani permasalahan tersebut dibutuhkan suatu aplikasi yang mirip dan dapat dijadikan acuan yang sesuai dengan sistem yang sedang berjalan, maksudnya bagaimana aplikasi yang telah dibuat sesuai baik logika algoritma dari

alur sistemnya, untuk bahan pembelajaran dalam penanganan, pemeliharaan, dan mengembangkan sistem.

3.1.4 Aturan Bisnis

Aturan-aturan yang ada didalamnya mengenai aturan penggunaan aplikasi, aturan-aturan nya seperti:

1. Seorang pegawai dapat melakukan berkali – kali proses absensi, baik saat datang ataupun saat pulang setiap hari nya
2. Seorang pegawai hanya dapat melihat history absensi nya sendiri.

3.1.5 SKPL

Berdasarkan analisis masalah yang dibutuhkan oleh perangkat lunak pada sub bab 3.1, maka perangkat lunak harus memenuhi kriteria-kriteria berikut :

Tabel 3.1 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)

Nomor	**Deskripsi kebutuhan**
SKPL-F-01	Memberikan kemudahan kepada pengguna dalam mengolah informasi data pegawai.
SKPL-F-02	Admin atau bagian SDM dapat melakukan proses login.
SKPL-F-03	Aplikasi ini dapat mengolah data pegawai, yang menghasilkan dokumentasi
SKPL-F-04	Aplikasi ini dapat melakukan absensi, yaitu absen masuk dan absen keluar.
SKPL-F-05	Dapat menampilkan Report dari masing-masing kehadiran dari pegawai perbulan nya.
SKPL-F-06	Aplikasi menampilkan kategori Bintang Pagi dan Bintang Siang

3.1.6 Analisis Non Fungsional

Analisis non fungsional meliputi analisis user, analisis hardware, dan analisis software.

3.1.6.1 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dapat di spesifikasikan sebagai berikut:

Tabel 3.2 Spesifikasi Hardware

Keterangan	Keadaan yang Sekarang	Keadaan yang dibutuhkan
RAM	1 GB	2GB
Prosesor	Pentium	Dual Core
Hard Disk	40 GB	150 GB
Mouse, Keyboard, dan Monitor	M-*tech*, Keyboard serial, CRT	IBM, Keyboard USB, LCD

Kesimpulan: Suatu kinerja perangkat Hardware, harus lebih dari kebutuhan data yang diinginkan, artinya harus lebih dari standar spesifikasi yang dibutuhkan.

3.1.6.2 Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak dapat di spesifikasikan sebagai berikut:

Tabel 3.3 Spesifikasi Software

Keterangan	Keadaan yang Sekarang	Keadaan yang dibutuhkan
Windows 7	Home Basic	Ultimate
Visual Studio C# 2010	Express	Ultimate
SQLyog	Express	Ultimate

Kesimpulan: Perbedaan dari versi standar dan lengkap baik fitur, fungsi, serta efisiensi ukuran ruang, menjadi faktor yang sangat penting dalm kebutuhan perangkat lunak (software).

3.1.6.3 Analisis Pengguna

Keadaan yang dibutuhkan untuk kebutuhan pengguna dalam menggunakan aplikasi, pengguna disini ialah semua pegawai meliputi Supervisior SDM, Supervisior TI, Supervisior operasi dan seluruh staf bawahan dari setiap department, dan Asisten Manager yang di beri hak akses sebagai Admin. Keadaannya seperti berikut:

a. Keadaan sekarang

Tabel 3.4 Keadaan Sekarang

Pengguna	Tanggung Jawab	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan
Pegawai	Melihat Data Absensi	Minimal S1	Mengetahui Cara penggunaan
Admin	Merekap dan Melaporkan data absensi	S1 atau S2	Mengetahui kerja aplikasi, menangani eror, dan optimalisasi kinerja sistem

b. Keadaan yang dibutuhkan

Tabel 3.5 keadaan yang dibutuhkan

Pengguna	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan
Pegawai	Sebagai pengguna yang melihat Data Absensi	Minimal S1	Mengetahui kerja aplikasi, dan prosedur penggunaan
Admin	Sebagai admin yang Merekap dan Melaporkan data absensi.	S1 atau S2	Mengetahui kerja aplikasi, menangani eror, dan optimalisasi kinerja sistem

Kesimpulan: Keadaan yang sedang berjalan sudah sesuai dengan yang dibutuhkan, hanya perlu penambahan hak akses bagi pegawai.

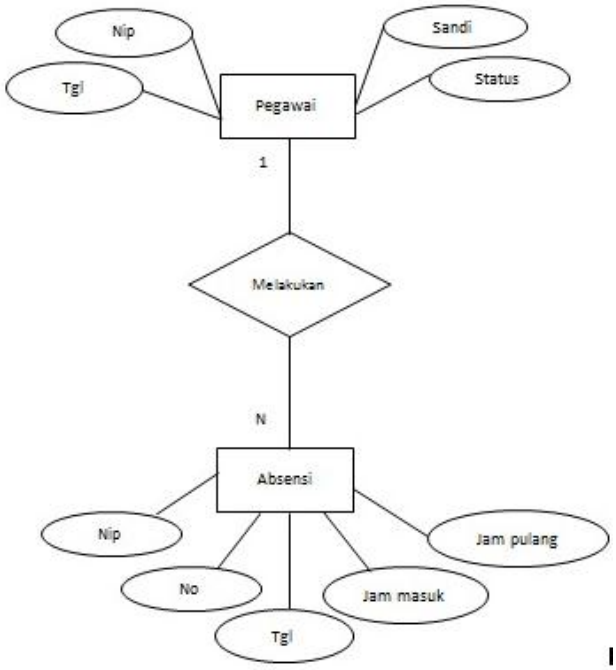
3.1.7 Analisis Fungsional

Analisis fungsional meliputi analisis basis data, analisis diagram konteks, dfd, spesifikasi proses, dan kamus data.

3.1.7.1 Analisis Basis Data

ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam system secara abstrak. Model data E-R (Entity Relationship) didasarkan pada persepsi terhadap dunia nyata yang tersusun atas kumpulan objek-objek dasar yang dissebut entitas dan relasi.

Berikut ini merupakan *Entity Relationship Diagram* sistem informasi berdasarkan analisis data pada sistem pengolahan data pegawai berbasis desktop :



Gambar 3.2 ERD Sistem Pengelolaan data pegawai

Keterangan entitas beserta atrinutnya :

Pegawai : **Nip**, Sandi, Ststus, Tgl, login

Absensi : **Nip**, jam pulang, jam masuk, tgl, no

3.1.7.2 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah suatu diagram yang menggambarkan ruang lingkup sistem atau bagaimana sistem tersebut berinteraksi dengan lingkungannya. Sistem digambarkan dengan bulatan, sedangkan lingkungan diwakili oleh entitas luar yang digambarkan dengan persegi. Interaksi antara sistem dan entitas luar direpresentasikan oleh aliran data yang digambarkan dengan anak panah mengalir dari entitas luar ke sistem atau sebaliknya dari system ke entitas luar. Berikut adalah aliran informasi "Sistem Informasi Absensi Pegawai di PT. PLN Persero"



Gambar 3.3 Diagram Konteks

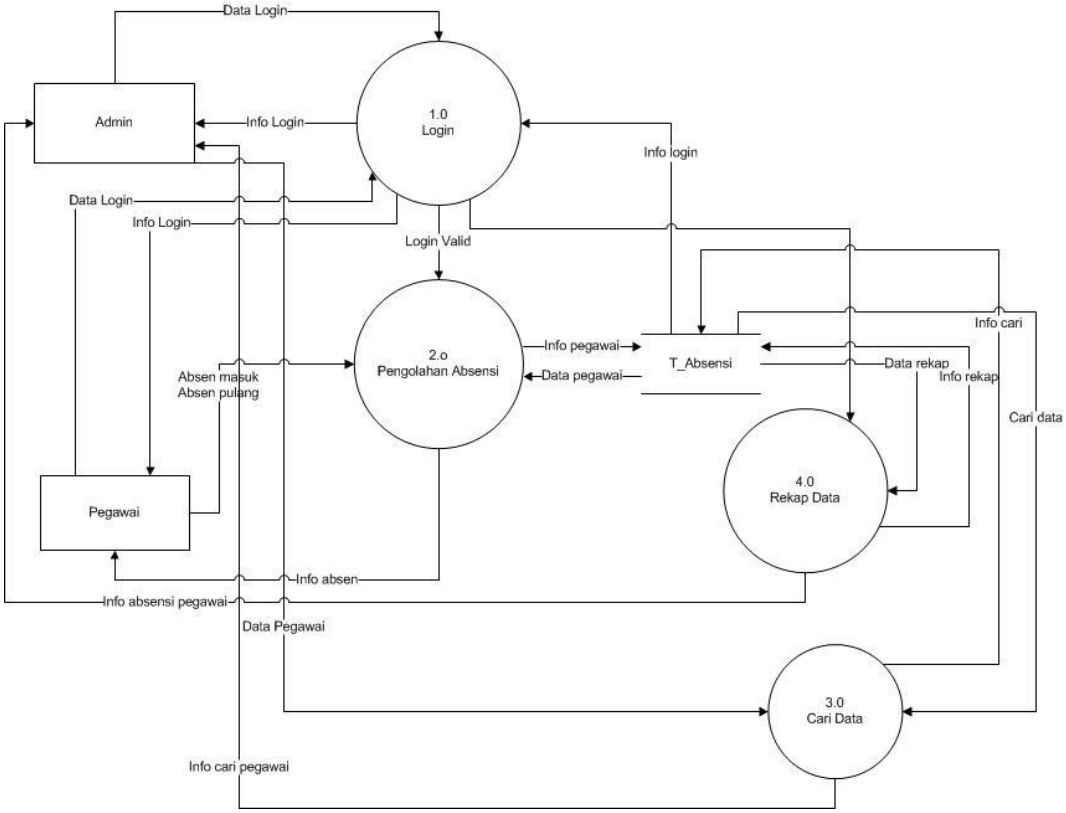
3.1.7.3 DFD

DFD adalah sebuah teknik yang menggunakan aliran data atau informasi yang digunakan. DFD dibuat jika pada Diagram Konteks masih terdapat proses yang mesti dijelaskan lebih rinci. Berikut ini adalah DFD pada sistem Informasi Absensi Pegawai di PT. PLN Persero:

a. DFD Level 1

DFD Level 1 didalamnya mencakup keseluruhan aktifitas yang ada pada aplikasi absensi, mulai dari admin dan pegawai melakukan login kemudian

validasi terhadap database apakah sesuai dengan username dan password yang tersedia, kemudian admin mengkonfirmasi data absensi yang di inputkan oleh pegawai, melakukan rekap data yang natinya tersimpan ke database, search data pegawai sesuai dengan nip masing-masing pegawai, dan mengkalkulasi kedalam indeks bintang pagi atau bintang siang, sedangkan setiap pegawai bisa melakukan proses absen dan melihat kalkulasi data absensi kehadiran setiap bulanya.



Gambar 3.4 DFD Level 1 *Aktifitas Absensi*

3.1.7.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses bertujuan untuk mendeskripsikan dari setiap fungsi proses yang digambarkan pada DFD. Spesifikasi proses pada DFD Sistem Informasi Pengolahan Data Kepegawaian ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.6. Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
Proses Aktifitas Aabsensi		
1	No. Proses	1.0
	Nama Proses	Login
	Deskripsi Isi	Proses untuk mengecek hak akses pengguna. Sehingga hanya pengguna yang terdaftar saja yang bisa melakukan operasi.
	Input	1. Data login 2. Info login
	Output	a. Info login berhasil b. Info login gagal
	Destination	Admin, Pegawai
	Logika Proses	1. Admin dan pegawai memasukkan *Usename* dan *Password* kemudian klik tombol login sebagai admin atau sebagai pegawai. 2. Sistem memeriksa data *Username* dan *Password* Admin dan pegawai. *3.* Apabila data *Username* dan *Password* sesuai dengan yang tersimpan di database maka proses login berhasil, kemudian masuk ke halaman Pengolahan Menu Utama. 4. Apabila data *Username* dan *Password* tidak sesuai dengan yang tersimpan di database maka proses login gagal 5. Admin dan Pegawai kembali memasukkan kembali *Username* dan *Password* sampai proses login berhasil.
2	No. Proses	2.0
	Nama Proses	Pengolahan Absensi
	Deskripsi Isi	Proses untuk melakukan absensi.
	Input	Data Absen masuk dan absen pulang
	Output	Data Absen
	Destination	Absen

	Logika Proses	1. Sistem menampilkan halaman absen pegawai 2. Pegawai menginputkan NIP untuk absen masuk dan absen pulang. 3. Sistem menyimpan NIP pegawai 4. Sistem mencari data jam kerja pegawai menurut NIP. 5. Sistem menyimpan data pegawai ke tabel absensi
3	No. Proses	3.0
	Nama Proses	Cari Data pegawai
	Deskripsi Isi	Proses untuk melakukan pencarian data pegawai
	Input	Data pegawai yang akan di cari
	Output	Data pegawai
	Destination	Pegawai
	Logika Proses	1. Masukan NIP data pegawai yang akan di cari, Apabila NIP yang di masukan benar maka data yang di cari akan muncul dalam bentuk tabel, apabila NIP yang di masukan salah maka data yang akan di cari tidak dapat di tampilkan, 2. Sistem secara otomatis akan memberikan informasi untuk memasukan NIP yang benar. 3. Jika NIP sudah di perbaharui dengan NIP yang benar maka data pegawai yang di inginkan akan muncul dalam bentuk tabel.
4	No. Proses	4
	Nama Proses	Rekap Data
	Deskripsi Isi	Proses untuk melakukan pengkalkulasian data absensi
	Input	Data pegawai yang akan di kalkulasi
	Output	Data pegawai
	Destination	Tabel absensi
	Logika Proses	1. Pilih data berdasarkan bulan maka akan muncul seluruh rekap data pegawai. 2. Apabila seorang pegawai tidak melakukan proses absensi sebelumnya maka tidk akan muncul di dalam rekap data.

		3. Setelah melakukan rekap data secara otomatis sistem akan melakukan proses kalkulasi absensi pegawai yang di ambil dari rekap data. 4. Proses kalkulasi absen pegawai memunculkan rekap bintang pagi dan bintang siang.

3.1.7.5 Kamus Data

Kamus data merupakan tempat penyimpanan dari elemen-elemen yang berada dalam suatu sistem. Kamus data mempunyai fungsi yang sama dalam pemodelan sistem yang berfungsi membantu pengguna sistem untuk mengerti aplikasi secara detail dan mengorganisasi semua elemen data yang digunakan dalam sistem sehingga pengguna dan penganalisa sistem punya dasar pengertian yang sama tentang masukan, proses, penyimpanan dan keluaran.

Kamus data dibuat berdasarkan alur data yang ada di dalam Data Flow Diagram. Kamus data yang terdapat pada sistem adalah sebagai berikut :

3.7 Tabel Kamus Data

No.	Proses	Keterangan
1	Nama	Data login
	Where used/how used	1. Admin & Pegawai - Proses login 1.0
	Deskripsi	Data yang digunakan ketika login
	Struktur Data	nip + sandi
	[Penjelasan per struktur data]	Username = {(A . . .Z I a . . .zI 0. . .9)} Password = {(A . . .Z I a . . .z I0. . .9)}
2	Nama	Data Absensi
	Where used/how used	1. Pegawai - Proses Absensi 2.0
	Deskripsi	Data yang digunakan ketika melakukan absensi.
	Struktur Data	Nip + Jam masuk + Jam Pulang
	[Penjelasan per struktur	NIP = {(A . . .Z I a . . .zI 0. . .9)}

	data]	Jam masuk = time Jam pulang = time
3	Nama	Cari Data
	Where used/how used	1. Pegawai - Pengolahan Data Absensi 3.0
	Deskripsi	Data yang digunakan ketika cari data absensi
	Struktur Data	NIP + Tanggal + Jam masuk + Jam pulang
	[Penjelasan per struktur data]	NIP = {(A . . .Z I a . . .zI 0. . .9)} Tanggal = date Jam masuk = time Jam pulang = time
4	Nama	Rekap Data
	Where used/how used	1. Pegawai - Pengolahan Data rekap 4.0
	Deskripsi	Data yang digunakan ketika melakukan rekap data pegawai
	Struktur Data	Jabatan + Upah_perJam
	[Penjelasan per struktur data]	NO = Integer NIP = {(A . . .Z I a . . .zI 0. . .9)} Tanggal = date Jam masuk = time Jam pulang = time

3.2 Perancangan Sistem

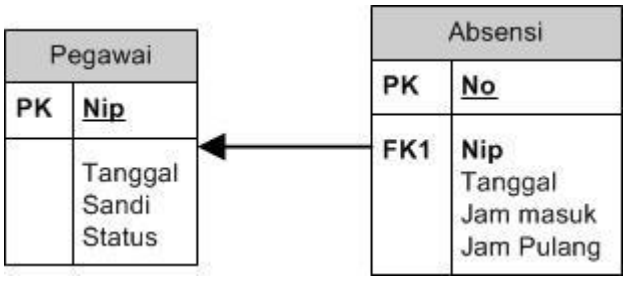
Tahap perancangan merupakan kelanjutan dari proses analisis dimana dilakukan perubahan-perubahan terhadap sistem yang sedang berjalan. Hal ini dilakukan untuk mengatasi kekurangan yang ada, memudahkan pekerjaan yang dilkukan oleh orang terlibat dan menghemat waktu pekerjaan.

3.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama.

3.2.1.1 Skema Relasi

Skema relasi merupakan rangkaian hubungan antara dua tabel atau lebih pada sistem database. Sebagai penunjang sistem pengolahan data dengan bantuan komputer, maka harus menentukan rancangan database. Adapun gambar rancangan database yang diperlukan adalah sebagai berikut :



Gambar 3.5 Skema Relasi

3.2.1.2 Struktur Tabel

Struktur tabel merupakan isi data yang berada dalam satu record pada satu tabel. Struktur tabel dalam Sistem Informasi Pengolahan Data Kepegawaian :

1. Nama Tabel : Pegawai

   Fungsi : Merupakan tabel master pegawai yang menyimpan seluruh data pegawai.

   Key Field : Nip, No

Tabel 3.8 Pegawai

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Nilai Default	Keterangan
Nip	Varchar	10		PK
Tanggal	Datetime			
Sandi	Varchar	20		
Status	Varchar	10		

2. Nama Tabel : Absensi

   Fungsi : Merupakan tabel master rekap admin yang menyimpan seluruh data pegawai.

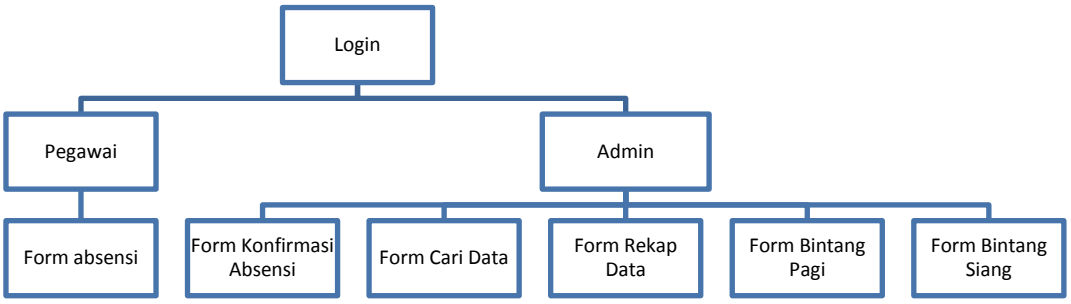
   Key Field : Nip, No

Tabel 3.9 Absensi

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Nilai Default	Keterangan
No	Int	5		PK
Nip	Varchar	10		FK refrences to tabel ‘pegawai’
Tanggal	Datetime			
Jam masuk	Time			
Jam pulang	Time			

3.2.2 Perancangan Struktur Menu

Fungsi-fungsi yang dirancang pada tahap perancangan ini dibagi kedalam beberapa menu yang bertujuan untuk memudahkan pengoperasian program. Struktur menu ini dapat dilihat pada gambar berikut :

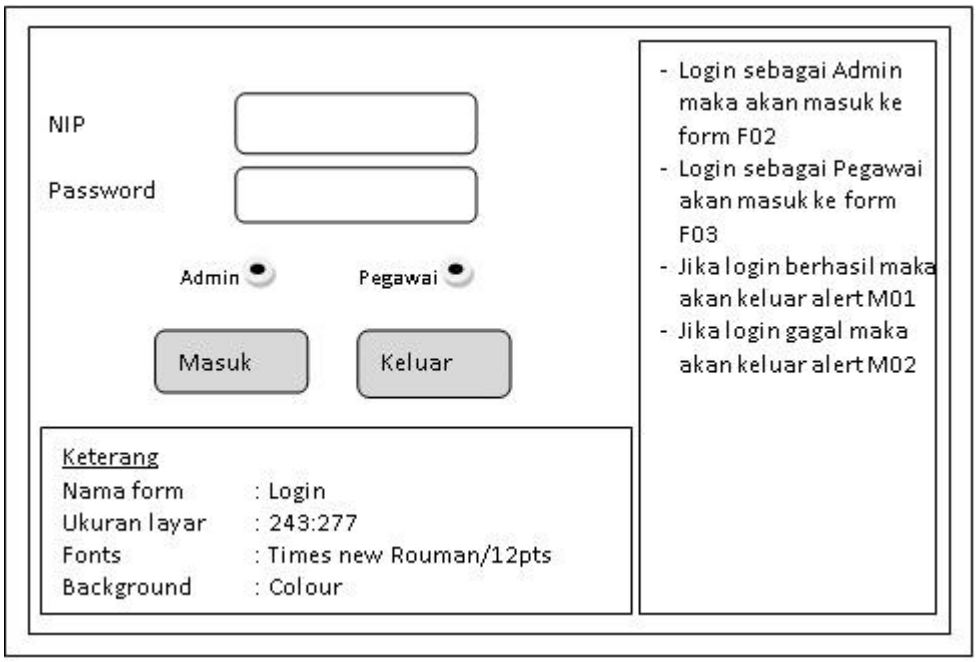


Gambar 3.6 Struktur Menu

3.2.3 Perancangan Antar Muka

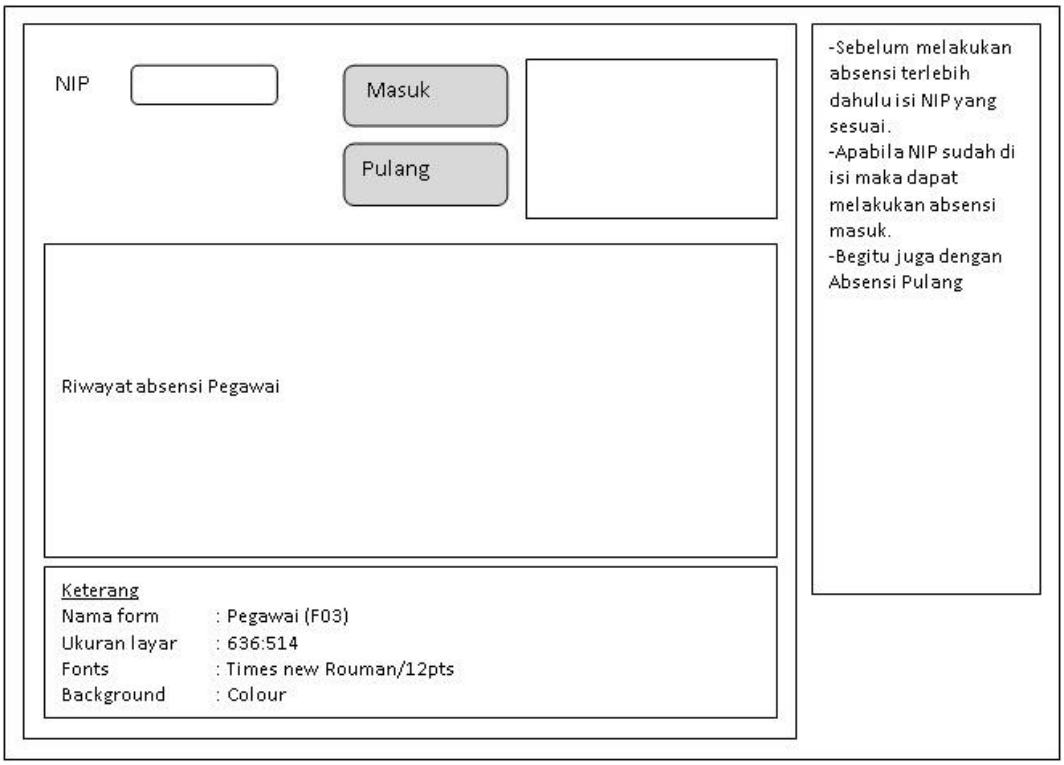
Perancangan antarmuka atau *interface* merupakan tampilan dari sebuah program atau aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana dialog antara program dengan user. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik user. Perancangan *interface* untuk aplikasi Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Dekstop adalah sebagai berikut :

1. Perancangan Form Admin (F02)



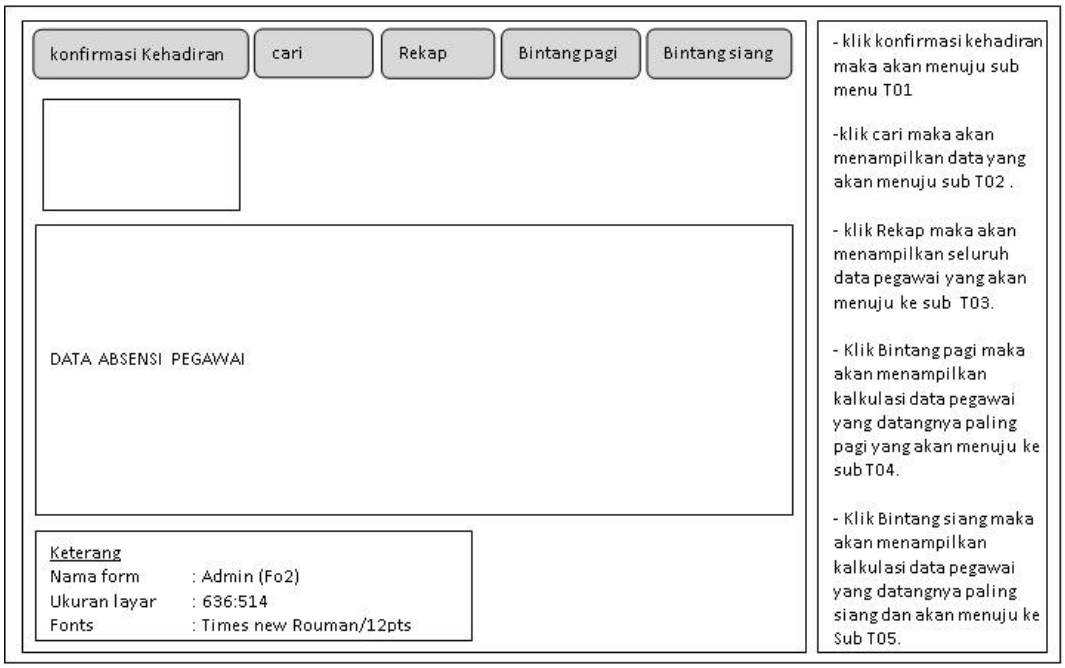
Gambar 3.7 Form Login

2. Perancangan Form Pegawai (F03)



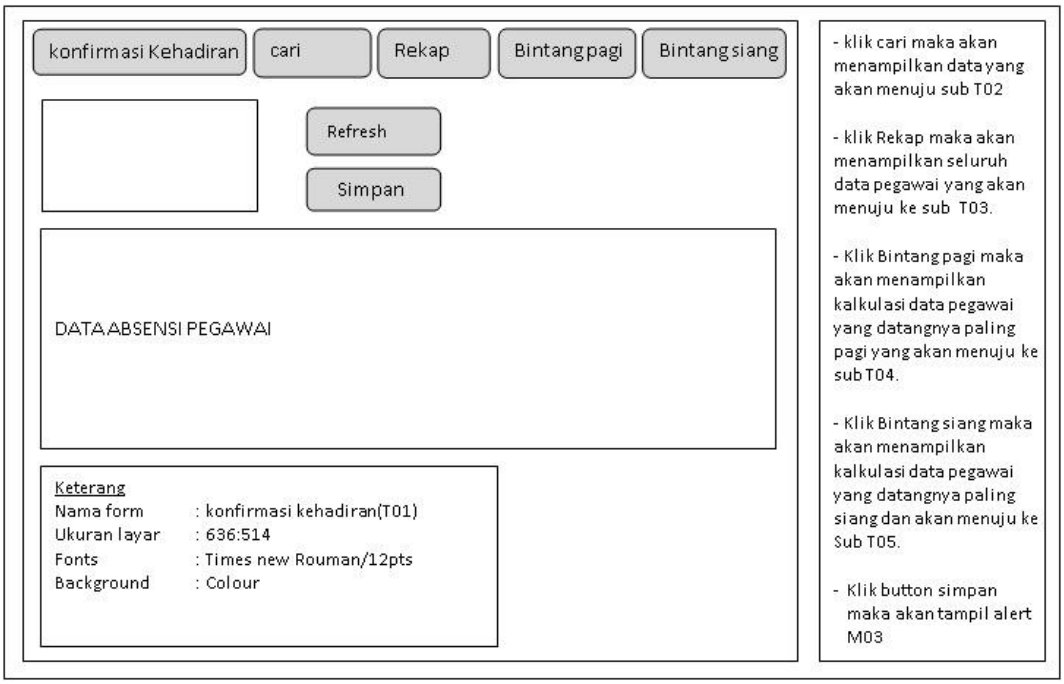
Gambar 3.8 Form Pegawai

3. Perancangan Form Admin (F02)



Gambar 3.9 Form Admin

4. Perancangan Form Konfirmasi Pegawai (T01)



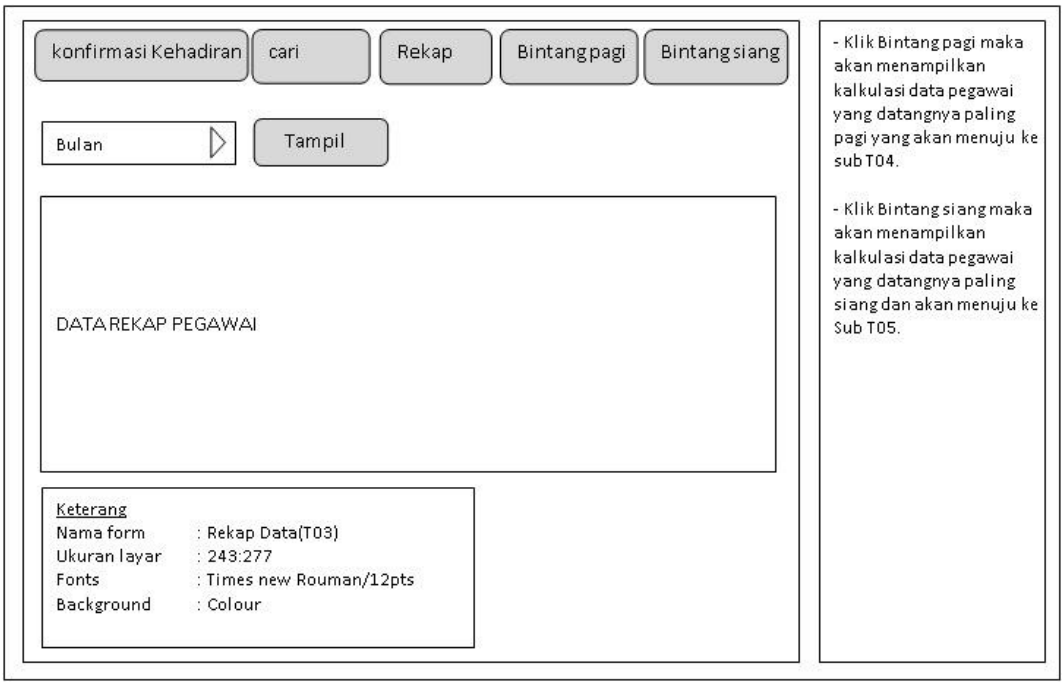
Gambar 3.10 Form Konfirmasi Pegawai

5. Perancangan Form Cari Data Pegawai (T02)



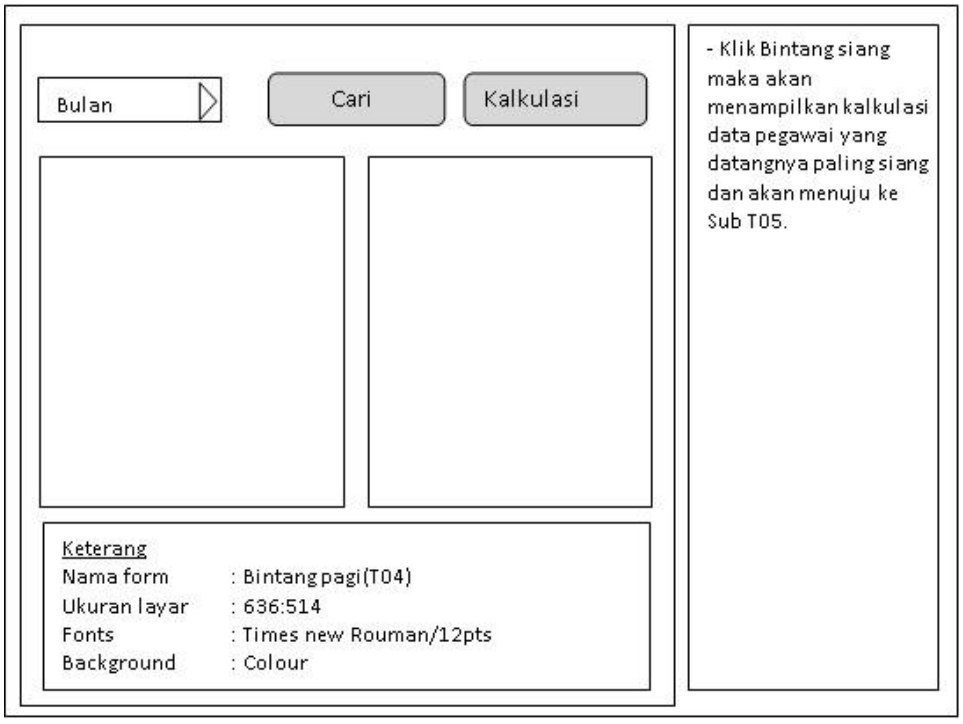
Gambar 3.11 Form cari data pegawai

6. Perancangan Form Rekap Data Pegawai (T03)



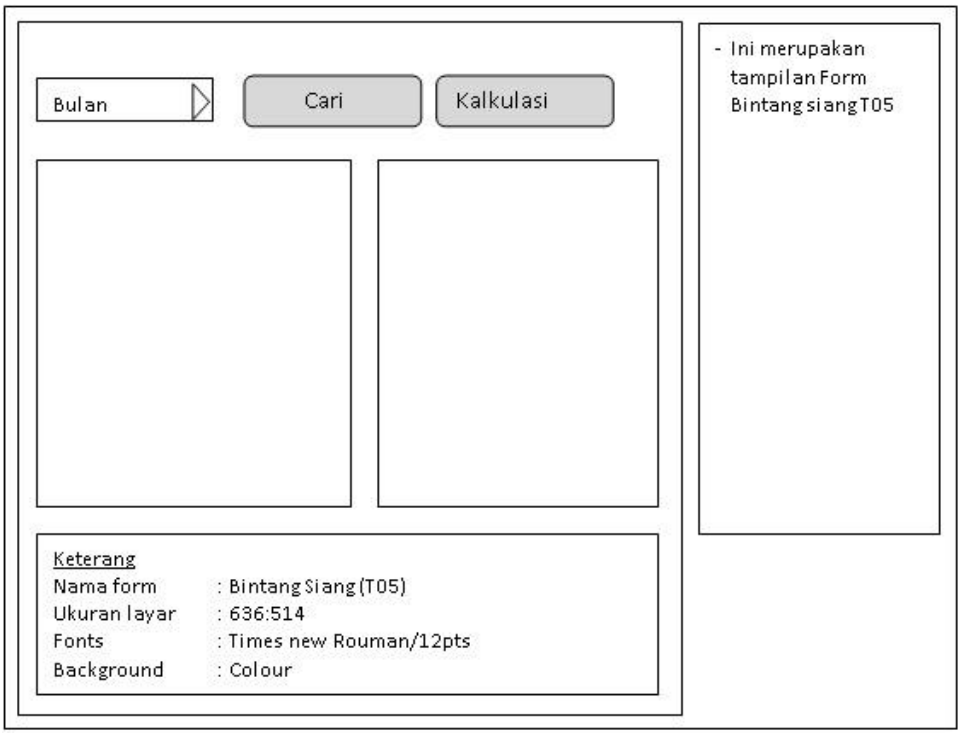
Gambar 3.12 Form rekap data pegawai

7. Perancangan Form Indeks Bintang Pagi (T04)



Gambar 3.13 Form indeks Bintang pagi

8. Perancangan Form Indeks Bintang Siang (T05)



Gambar 3.14 Form indeks Bintang Siang

9. Tampilan Pesan Login (M01)



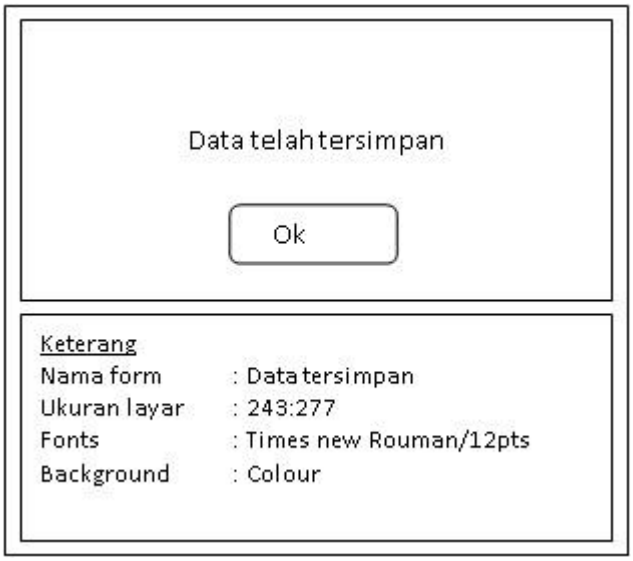
Gambar 3.15 Alert Pesan Login

10. Tampilan Pesan Login Salah (M02)



Gambar 3.16 Alert Pesan Login Salah

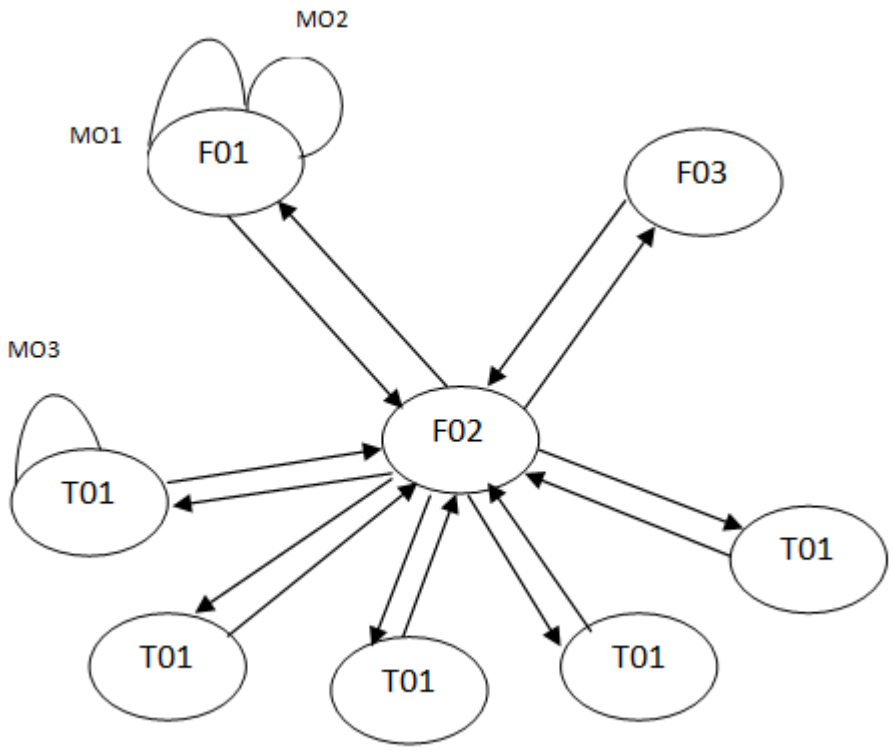
11. Tampilan Pesan Data Telah Tersimpan (M03)



Gambar 3.17 Alert Pesan Data Telah Tersimpan

3.2.4 Perancangan Jaringan Semantik

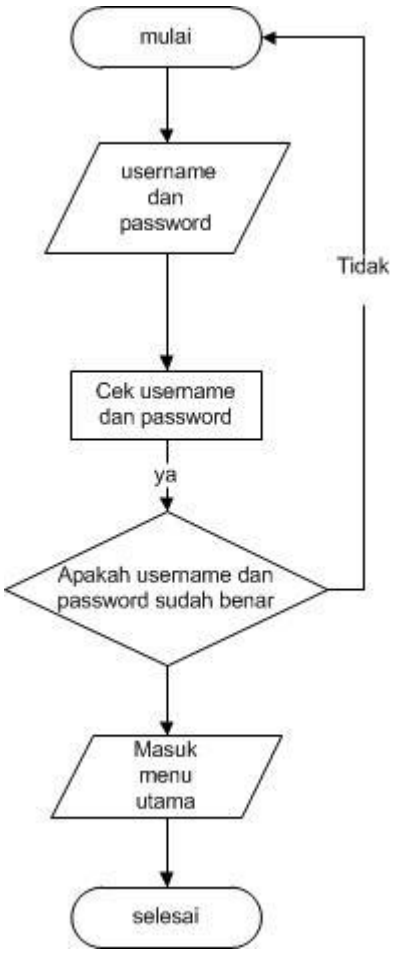
Jaringan semantik merupakan jaringan data dan informasi, yang menunjukan hubungan antar berbagai objek dimana informasi yang terhubung tersebut adalah informasi yang proporsional (suatu pernyataan yang dapat bernilai benar atau salah). Dalam matematika, istilah jaringan semantik merupakan suatu label atau graph berarah. Struktur jaringan semantik terdiri dari node atau simpul dan busur atau arc yang menghubungkannya. Simpul menyatakan objek sedangkan busur menyatakan links. Links dari jaringan semantik digunakan untuk menunjukkan hubungan (relationship) antar simpul-simpul tersebut, berikut adalah gambaran jaringan semantik :



Gambar 3.18 jaringan Semantik

3.2.5 Perancangan Prosedural

3.2.5.1 Prosedural Login

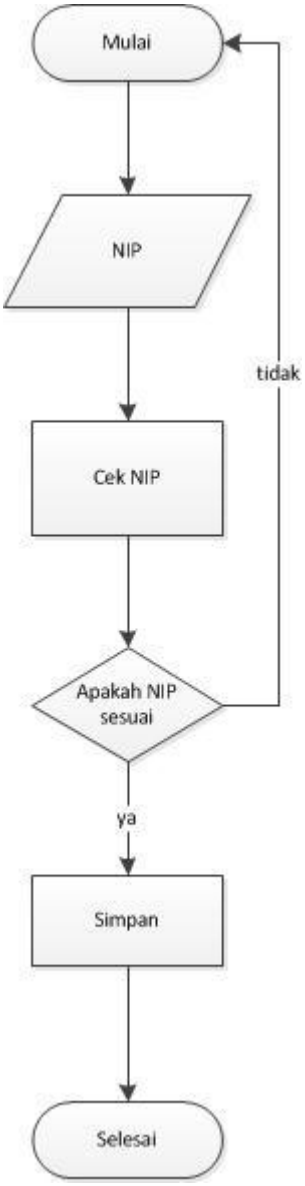


Gambar 3.19 Prosedural Login

Keterangan:

1. Masukan username dan password.
2. Setelah username dan password di masukan maka akan di cek apakah username dan password yang di masukan benar atau salah.
3. Apabila username dan password yang di masukan benar maka akan masuk ke menu utama.

3.2.5.2 Prosedural Absen



Gambar 3.20 Prosedural Absen

Keterangan:

1. Masukan NIP pegawai.
2. Apabila NIP yang di masukan benar maka dapat melakukan proses Absen.
3. Apabila NIP yang di masukan salah maka tidak dapat melakuakan proses absen dan sistem meminta pengisian NIP yang benar .
4. Jika NIP yang di masukan benar maka dapat melakukan Absen.

3.3 Implementasi

3.3.1 Implementasi Sistem

3.3.1.1 Perangkat Keras yang digunakan

Tabel 3.10 Perankat keras yang digunakan

No	Perangkat Keras	Keterangan
1	Procesor	2GB
2	RAM	Dual Core
3	Hard Disk	150 GB
4	Mouse, Keyboard USB, LCD	IBM, Keyboard USB, LCD

3.3.1.2 Perangkat lunak yang digunakan

Tabel 3.11 Perankat lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Windows 7	Ultimate 32 bit
2	Visual Studio C# 2010	Ultimate
3	SQLyog	Ultimate

3.3.2 Implementasi Basis Data

Merupakan upaya untuk membangun basis data fisik yang ditempatkan dalam media penyimpan (disk) dengan bantuan DBMS.

1. Tabel Pegawai

Tabel 3.12 Implementasi *data pegawai*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS pegawai (
    no int(5) NOT NULL,
    nip varchar(10)NOT NULL,
    sandi varchar (10),
    status varchar (20),
```

```
    tanggal datetime,
    PRIMARY KEY (nip),
)ENGINE=InnoDB;
```

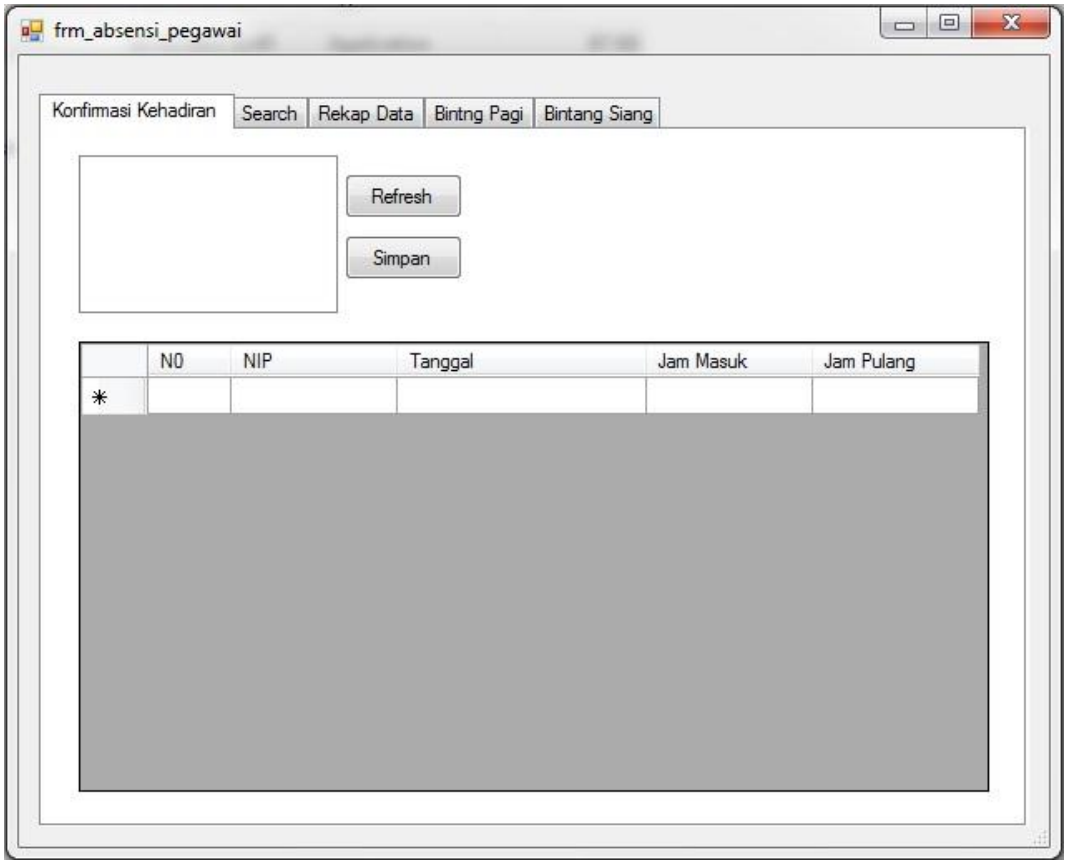
2. Tabel Absensi

Tabel 3.13 Implementasi *data absensi*

```
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS absensi (
    no int(5) NOT NULL,
    nip varchar(10)NOT NULL,
    tanggal datetime,
    jam masuk time,
    jam pulang time,
    PRIMERY KEY (no),
    KEY 'pegawai' ('nip')
    Constraint 'absensi' FOREIGN KEY ('nip')
    REFERENCES 'pegawai' ('nip')
)ENGINE=InnoDB;
```

3.3.3 Implementasi Antar Muka

Merupakan bagian yang menggambarkan bentuk rancangan dari aplikasi yang akan dibuat. Fungsi dari perancangan antarmuka ini adalah untuk mempermudah dalam proses pembuatan aplikasi yang akan dibuat lebih efektif sesuai dengan harapan. Bentuk dari rancangan antarmuka aplikasi tersebut adalah sebagai berikut:



Gambar 3.21 Tampilan *form admin*

Tabel 3.13 Implementasi Antarmuka admmin dan *data absensi*

No	Menu	Deskripsi	Nama *File*
1.	Konfirmasi Kehadiran	Digunakan oleh admin untuk melakukan konfirmasi kehadiran dari proes absensi pada form pegawai, saat klik tombol simpan data yang tampil pada data grid akan secara otomatis hilang dan berpindah ke data grid rekap.	Frm_absensi_pegawai.cs

3.3.4 Pengujian Perankat Lunak

Pengujian Perangkat Lunak adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, desain dan pengkodean.

3.3.4.1 Rencana Pengujian

Berikut ini adalah rencana pengujian sistem informasi absensi pegawai yang dilakukan oleh bagian administrasi :

Tabel 3.14 Rencana Pengujian *SI Absensi*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan Login	*Black Box*
Pengisian Absen	Pengisian data absen	*Black Box*
Cari Data	Cari data absen	*Black Box*

3.3.4.2 Equivalance Partitioning Testing

Dari tabel Rencana Pengujian sistem informasi pegawai, dapat diperoleh hasil sebagai berikut:

a. Pengecekan Login

Tabel 3.15 Hasil Uji Pengecekan Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil sesuai uji kasus**	**Kesimpulan**
Username : 5779065L Password: 123456	Dapat masuk pada halaman absensi dan halaman admin	Sesuai dengan yang diharapkan, ternyata kolaborasi antara angka dan hurup bisa untuk username dan password	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Username : 5779065L Password: qwerty	Memunculkan alert warning terlebih yang menyatakan kesalahan pada inputan username atau password	Tidak memunculkan warning apakah kesalahan saat menginputkan username atau password	[ ] Diterima [√] Ditolak

b. Pengisian data absen

Tabel 3.16 Hasil Uji Pengisian Data Absen

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil sesuai uji kasus**	**Kesimpulan**
Inputkan : Nip	Dapat dicatat kehadiranya, otomatis beserta tanggal dan waktu melakukan absen	Sesuai, pegawai tercatat bahwa telah melakukan absen pada hari tersebut	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Inputkan : tanggal	Seharusnya ada alert warning	Tidak sesuai seperti itu	[ ] Diterima [√] Ditolak

c. Cari data absen

Tabel 3.17 Hasil Uji Cari Data Pegawai

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil sesuai uji kasus**	**Kesimpulan**
Inputkan : Nip	1. Data yang dicari dapat di temukan dan sesuai dengan nip pegawai yang dicari	Sesuia dengan hasil yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Inputkan : Nip 5577643	Data tidak ada seharusnya ada alert warning	Tidak ada alert warning	[ ] Diterima [√] Ditolak

3.3.4.3 Pengujian Beta (Hasil Wawancara Pengguna)

Pengujian beta merupakan pengujian langsung kepada pengguna untuk mencoba aplikasi yang baru. Pengujian yang dilakukan adalah dengan cara wawancara kepada pengguna aplikasi, dalam hal ini adalah seorang pegawai di perusahaan PLN Persero.

3.3.4.3.1 Hasil Wawancara

Menurut hasil wawancara yang telah dilakukan, bahwa apakah anda sudah merasa dimudahkan dalam mempelajari logika algoritma dari sistem yang sekarang berjalan ? jawaban yang didapat belum memudahkan, karena dari logika algoritmanya kurang dapat dipahami dibandingkan dengan logika algoritma pada aplikasi yang sedang berjalan.

Kemudian apakah skema blue screen dari aplikasi ini sudah sesuai dengan yang diinginkan ? jawaban yang didapat ternyata masih kurang sesuai dengan blue screen aplikasi yang sedang berjalan.