BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT. Surya Kencana adalah perusahaan perseroan yang berdomisili di Pangkalpinang dan bergerak dibidang pertambangan timah sejak tahun 1999. Perusahaan yang mempunyai spesialisasi dibagian pertambangan, perindustrian, perdagangan, pengangkutan dan jasa ini mempunyai cakupan pekerjaan seperti kegiatan eksplorasi, penambangan, pengolahan hingga pemasaran.

Perusahaan PT. Surya Kencana ini sudah berdiri sudah cukup lama dalam kegiatan pertambangan di Pangkalpinang. Selama ini perusahaan ini masih menggunakan cara lama dalam mempromosikan produk dan jasa yang ditawarkan yaitu masih dalam lingkup mulut ke mulut ataupun dari pihak lain yang pernah menggunakan jasa PT. Surya Kencana ini.

Promosi perusahaan yang dilakukan bagian pemasaran sebelumnya ini berakibat terbatasnya pihak yang mengetahui tentang jasa yang ditawarkan oleh perusahaan PT. Surya Kencana karena hanya menggunakan media mulut ke mulut ataupun dari pihak lain yang memberikan keterangan kepada yang membutuhkan jasa dari PT. Surya Kencana ini sehingga masih kalangan tertentu dan terbatas saja yang menggunakannya dikarenakan keterbatasan ini.

Oleh karena itu dibutuhkan sebuah media promosi yang diharapkan mampu digunakan bagian pemasaran untuk menangani masalah tersebut dengan membuat media yang akan lebih memudahkan masyarakat yang membutuhkan dan akan menggunakan jasa dari perusahaan ini dengan membuat Website PT. Surya Kencana

1.2 Perumusan Masalah

Pelaksanaan studi lapangan selalu mengarah kepada pelaksanaan kegiatan tersebut agar mampu mengidentifikasi setiap permasalahan yang ditinjau dari ruang lingkup perusahaan tersebut. Adapun masalah yang diamati dalam kegiatan ini adalah bagaimana cara membangun website untuk PT. Surya Kencana.

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari pelaksanaan kegiatan ini adalah untuk membuat Website PT. Surya Kencana, dan tujuan dari pembuatan website ini adalah :

a. Membantu dalam mempromosikan produk dan jasa yang ditawarkan oleh PT. Surya Kencana.
b. Mempermudah pihak lain dalam mengakses profil dari PT. Surya Kencana.

1.4 Batasan Masalah

Permasalahan yang dikaji sangat luas maka diperlukan suatu pembatasan masalah agar penyajian lebih terarah dan mencapai sasaran yang ditentukan. Batasan masalah tersebut meliputi hal-hal sebagai berikut:

a. Data masukan dari website perusahaan ini adalah informasi data perusahaan yang berupa nama perusahaan, alamat perusahaan, no telepon perusahaan, visi dan misi perusahaan, kegiatan eksplorasi yang dilakukan, produk yang ditawarkan, serta pemasaran dan distribusi perusahaan.

b. Website perusahaan ini dikelola oleh bagian pemasaran dengan dibantu oleh staff IT baik dari luar perusahaan.
c. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun website ini yaitu *Notepad++*, *Xamp server*, dan *Adobe Photoshop CS3*.
d. Pemodelan data yang digunakan adalah Pemodelan terstruktur.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan proses yang digunakan untuk memecahkan suatu masalah yang logis, dimana memerlukan data-data untuk mendukung terlaksananya suatu penelitian. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif. Metode deskriptif merupakan metode yang menggambarkan fakta-fakta Dan informasi dalam situasi atau kejadian dimasa sekarang secara sistematis, faktual dan akurat. Metode penelitian ini memiliki dua tahapan, yaitu:

1.5.1 Tahap pengumpulan data

Tahap pengumpulan data dapat diperoleh secara langsung dari objek penelitian. Cara-cara yang mendukung untuk mendapatkan data primer adalah sebagai berikut:

a. Studi pustaka

   Studi ini dilakukan dengan cara mempelajari, meneliti dan menelaah berbagai literatur-literatur dari perpustakaan yang bersumber dari buku-buku teks, jurnal ilmiah, situs-situs di internet, dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik penelitian.

b. Studi lapangan

Studi ini dilakukan dengan cara mengunjungi tempat yang akan diteliti dan pengumpulan data dilakukan dengan langsung dengan pegawai staff bagian data dan informasi Perusahaan PT. Surya Kencana, hal ini meliputi:

1. Wawancara

   Wawancara yaitu pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab kepada pegawai staff bagian data dan informasi Perusahaan PT. Surya Kencana.

2. Observasi

   Observasi yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung di Perusahaan PT. Surya Kencana.

1.5.2 Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak

Tahap pengembangan sistem menggunakan metode *incremental* yang sudah dikembangkan dari *Waterfall* Model (gambar 1.1), karena metode *incremental* terdiri dari tahap-tahap yang memberikan kemudahan yaitu mampu mengakomodasi perubahan secara fleksibel dan produk yang dihasilkan pada *increment* pertama bukanlah *prototype*, tapi produk yang bisa berfungsi dengan spesifikasi dasar.

Tahapan-tahapan yang terdapat dalam model *waterfall* sebagai berikut:

a. *System engineering* (Rekayasa perangkat lunak).

   Merupakan tahapan yang pertama kali dilakukan yaitu merumuskan system yang akan kita bangun. Hal ini bertujuan agar pengembang benar-benar memahami sistem yang akan kita bangun dan langkah-langkah serta kebijakan apa saja yang berkaitan dengan pengembangan sistem tersebut.

b. *Requirement analysis*

   Melakukan analisis terhadap permasalahan yang dihadapi dan menetapkan kebutuhan perangkat lunak.

c. *Design*

   Menghasilkan rancangan yang memenuhi kebutuhan yang ditentukan selama tahapan *requirement analysis*. Hasil akhirnya berupa spesifikasi rancangan yang sangat rinci sehingga mudah diwujudkan pada saat pemrograman.

d. *Coding* (Implementasi)

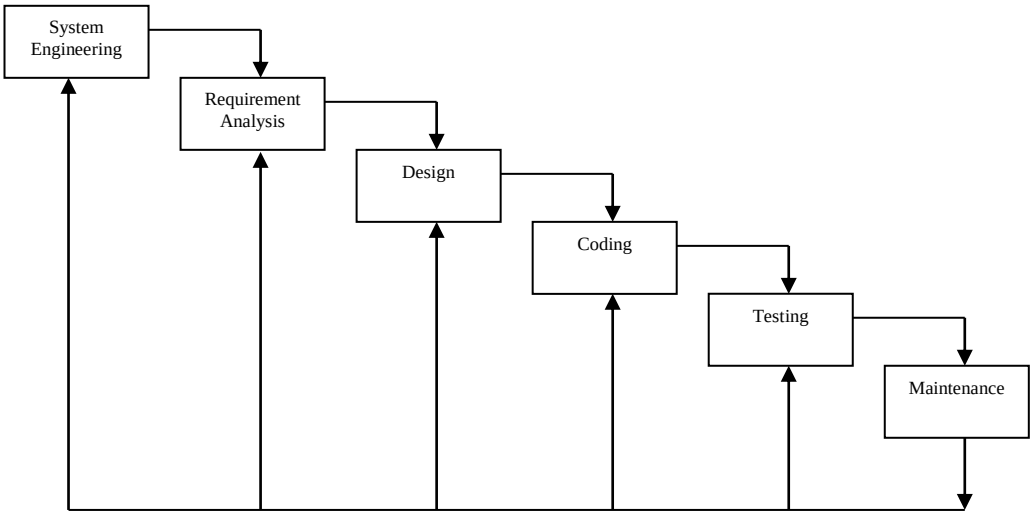
   Pengkodean yang mengimplementasikan hasil desain kedalam kode atau bahasa yang dimengerti oleh mesin komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu.

e. *Testing* (Pengujian)

   Melakukan pengujian yang menghasilkan kebenaran program. Proses pengujian berfokus pada logika internal perangkat lunak, memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji dan memastikan apakah hasil yang diinginkan sudah tercapai atau belum.

f. *Maintenance* (Perawatan)

Menangani perangkat lunak yang sudah selesai agar dapat berjalan lancar dan terhindar dari gangguan-gangguan yang dapat menyebabkan kerusakan.



Gambar 1.1 Model *waterfall*

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan Kerja Praktek ini terdiri dari empat bab dengan perincian sebagai berikut :

a. BAB I PENDAHULUAN

   Dalam bab ini dijelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika didalam penulisan.

b. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

   Dalam bab ini dijelaskan gambaran umum tentang Perusahaan PT. Surya Kencana, sejarah dan profil dari Perusahaan PT. Surya Kencana serta teori-teori pendukung yang digunakan.

c. BAB III PEMBAHASAN

   Dalam bab ini dijelaskan tentang hal yang berkaitan dengan kerja praktek tersebut yaitu perancangan perangkat lunak yang diharapkan membantu dalam sistem penyimpanan dan penyampaian infomasi di Perusahaan PT. Surya Kencana.

d. BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

   Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulis.