BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dewasa ini telah maju ke era *online* dimana sebuah informasi akan cepat diterima oleh pengguna yang membutuhkan melalui internet. Website merupakan alat untuk mengikuti perkembangan teknologi *online* yang dapat diakses melalui web browser yang tersedia pada perangkat komputer saat ini.

Dengan banyaknya jumlah pengguna internet, maka perkembangannya semakin tidak dapat lagi diikuti setiap detiknya. Internet pun sudah menjadi budaya di semua kalangan. Internet sangat berpengaruh besar bagi pandangan perubahan dunia. Pengguna di seluruh dunia dapat dengan mudah mengakses internet dan mendapatkan informasi yang mereka butuhkan. Untuk itu, sebuah instansi membutuhkan internet dalam berbagai hal terutama dalam hal sosialilasi dan promosi kepada masyarakat dengan cepat dan efektif. Salah satunya dengan pembuatan website instansi tersebut.

CV. Cahaya Putera Perdana adalah perusahaan yang bergerak di bidang jasa konsultasi IT, *web developer*, *desktop developer*, dan pengadaan barang berupa perangkat komputer untuk warnet dan perkantoran.

Selama ini perusahaan belum memiliki media publikasi yang akan memudahkan perusahaan untuk memberikan informasi seputar perusahaan kepada klien, perusahaan juga kesulitan memasarkan produk dan jasa yang disediakan oleh perusahaan, jangkauan pemasaran produk dan jasa terbatas dilingkungan sekitar perusahaan saja, informasi perusahaan yang rinci hanya terdapat di kantor perusahaan saja.

Oleh karena itu perlu adanya sebuah pusat informasi yang dapat menampung seluruh informasi perusahaan termasuk media yang dapat memasarkan produk dan jasa perusahaan dengan jangkauan yang luas, agar perusahaan dapat memaksimalkan promosi produk dan jasa yang disediakan. Website adalah salah

satu media yang dapat dijadikan pusat informasi yang dapat diakses melalui internet tanpa batasan ruang dan waktu.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat dijadikan sebagai bahan untuk menyusun laporan kerja praktek dengan judul "Website Profil Perusahaan di CV. Cahaya Putera Perdana".

1.2 Identifikasi Masalah

Dari uraian diatas dapat diambil beberapa masalah, diantaranya :

a. Perusahaan tidak memiliki website sebagai media untuk memberikan informasi profil perusahaan yang tidak terbatas oleh ruang dan waktu.
b. Perusahaan tidak memiliki website sebagai media untuk memasarkan produk dan jasa apa saja yang dsediakan oleh perusahaan.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari penilitian ini adalah untuk membangun website profil perusahaan yang dapat digunakan untuk memberikan informasi yang tidak terbatas oleh ruang dan waktu yang dapat diakses melalui internet.

1.3.2 Tujuan

Tujuan dari pembangunan website profil perusahaan ini adalah :

a. Perusahaan dapat memberikan informasi profil perusahaan yang tidak terbatas oleh ruang dan waktu kepada klien.
b. Perusahaan dapat memasarkan informasi produk dan jasa apa saja yang disediakan oleh perusahaan.
c. Klien yang ingin mengetahui informasi perusahaan dapatmengakses website informasi perusahaan melalui internet.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan *Website* Profil Perusahaan ini adalah sebagai berikut :

1. *Website* Profil Perusahaan ini menampilkan seluruh informasi perusahaan meliputi profil perusahaan, visi dan misi perusahaan, layanan jasa dan pengadaan barang dari perusahaan, berita perusahaan tentang teknologi informasi dan kontak perusahaan.
2. *Website* Profil Perusahaan ini dibangun dengan menggunakan *Adobe Dreamweaver CS5* dan *PHP Myadmin.*
3. Pemodelan data yang digunakan adalah terstruktur
4. User dari *website* ini adalah satu orang *admin* dan pengguna umum yang dapat mengakses *website* melalui internet.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang dilakukan dalam penelitian ini adalah :

1. Tahap Pengumpulan Data

Metode yang pengumpulan data yang dilakukan dalam peneltian ini adalah sebagai berikut :

a. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan untuk mengumpulkan materi, data, dan bacaan-bacaan yang berhubungan dengan perusahaan CV. Cahaya Putera Perdana.

b. Observasi

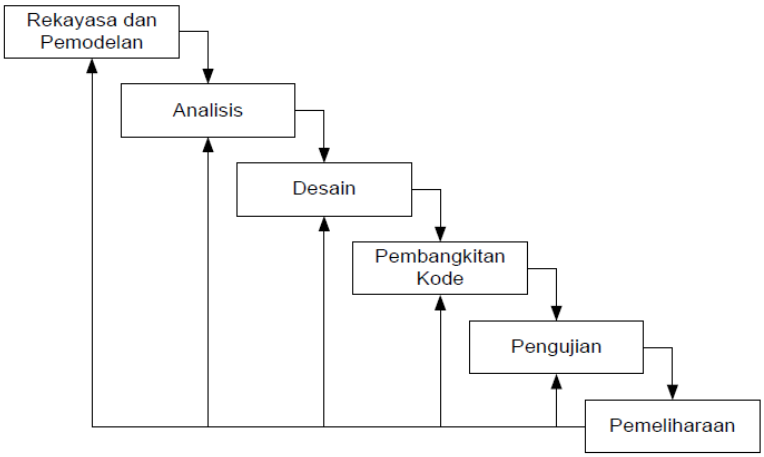
Teknik observasi dilakukan dengan cara melakukan penelitian dan peninjauan langsung di CV. Cahaya Putra Perdana untuk melihat alur proses kerja dari perusahaan.

c. Wawancara

Teknik wawancara dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab untuk mendapatkan informasi secara lisan dari pihak perusahaan CV. Cahaya Putera Perdana.

2. Tahap Pembangunan Perangkat Lunak

Model yang digunakan untuk proses pembangunan perangkat lunak adalah model *waterfall*. Akur dari model *waterfall* dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 1.1 Alur metode *Waterfall*

Referensi Sommerfille

Tahapan-tahapan dari model *Waterfall* ini adalah sebagai berikut :

a. Rekayasa dan Pemodelan

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan kebutuhan pada perangkat lunak dengan melakukan sedikit perancangan dan analisis.

b. Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan fungsional dan non fungsional yang ada pada perangkat lunak.

c. Desain

Pada tahap ini dilakukan perancangan perangkat lunak berdasarkan hasil analisis yang mencakup perancangan database, perancangan arsitektur perangkat lunak, perancangan modul perangkat lunak dan perancangan antarmuka. Proses ini mengubah hasil analisis menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti perangkat lunak sebelum pembangkitan kode (*coding*)

d. Pembangkitan kode (*coding)*

Pada tahap ini, hasil dari analisis dan desain pada proses sebelumnya diimplementasikan ke dalam bentuk program.

e. Pengujian

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap perangkat lunak yang diimplementasikan apakah sudah sesuai dengan hasil analisis atau tidak.

f. Pemeliharaan

Pemeliharaan dilakukan terhadap kesalahan kesalahan yang terjadi dalam proses implementasi agar sesuai dengan hasil analisis pada proses sebelumnya.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan latar belakang masalah mengapa perangkat lunak ini harus dibangun, kemudian perumusan masalah yang ada dalam pembangunan perangkat lunak, maksud dan tujuan dibangunnya perangkat lunak, batasan masalah dalam pembangunan perangkat lunak, metode penelitian yang dilakukan dalam pembangunan perangkat lunak dan sistematika penulisan laporan pembuatan perangkat lunak.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan diuraikan sejarah singkat perusahaan CV. Cahaya Putera Perdana dan membahas landasan teori yang berisi teori-teori pendukung yang digunakan dalam membangun perangkat lunak ini.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun perangkat lunak ini, analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi ini sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan dan juga perancangan antarmuka untuk perangkat lnak yang akan dibangun sesuai dengan hasil analisis.

Bab ini juga meliputi hasil implementasi dari analisis dan perancangan yang telah dilakukan beserta hasil pengujian sehingga diketahui apakah sistem yang dibangun sudah memenuhi syarat sebagai perangkat lunak dan dapat memenuhi tujuannya dengan baik.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisi mengenai kesimpulan yang dapat diambil dari semua yang telah dikerjakan serta saran yang dapat diberikan dalam pembangunan perangkat lunak ini.