BAB III
PEMBAHASAN

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Kerja praktek dilaksanakan sesuai dengan kebutuhan serta kesempatan yang diberikan pihak instansi pemerintahan dan pelaksanaan kerja praktek di Lucky Star Shoes dilaksanakan sejak tanggal 25 Agustus 2013 sampai dengan 25 September 2013. Adapun waktu mulai kerja praktek disesuaikan dengan ketentuan yang diberikan perusahaan perusahaan tempat kerja praktek yaitu terhitung dari hari senin sampai hari jumat, jam 08.00 sampai dengan jam 16.00.

3.2 Data Kerja Praktek

3.2.1 Analisa Sistem

Idealnya sebuah perusahaan memiliki media untuk menyajikan informasi-informasi yang dibutuhkan oleh publik (masyarakat). Begitu pula halnya dengan Lucky Star Shoes, sebagai salah satu perusahaan yang bergerak di bidang fashion, tentu saja memiliki informasi-informasi yang perlu disajikan untuk kepentingan publik .

Namun, sayangnya Lucky Star Shoes belum memiliki media yang dapat menyajikan informasi-informasi dimaksud. Sehingga masyarakat belum dapat mengakses informasi-informasi atau untuk mendapat kan keuntungan lebih dari segi bisnis.

Oleh karena itu penulis memberikan saran membangun website dengan memakai OpenCart. Website yang dibuat oleh penulis hanya sekedar untuk memberikan sebuah informasi yang berada di dalam Lucky Star Shoes. Informasi ini akan di publikasikan setelah mendapat persetujuan dari pihak Lucky Star Shoes.

3.2.2 Analisis Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan maka dapat dirumuskan masalah yang dihadapi yaitu:

1. Belum tersedianya sistem penjualan yang dilakukan secara online.
2. Masih kurangnya pengetahuan masyarakat terhadap produk Lucky Star Shoes yang membuat produk Lucky Star Shoes kurang dikenal.
3. Kurangnya penjualan dalam pemasaran dikarenakan belum adanya sistem online.
4. Sulitya bersaing dengan produk sepatu yang lain, yang telah menggunakan sistem penjualan secara online.

3.2.3 Prosedur yang sedang berjalan

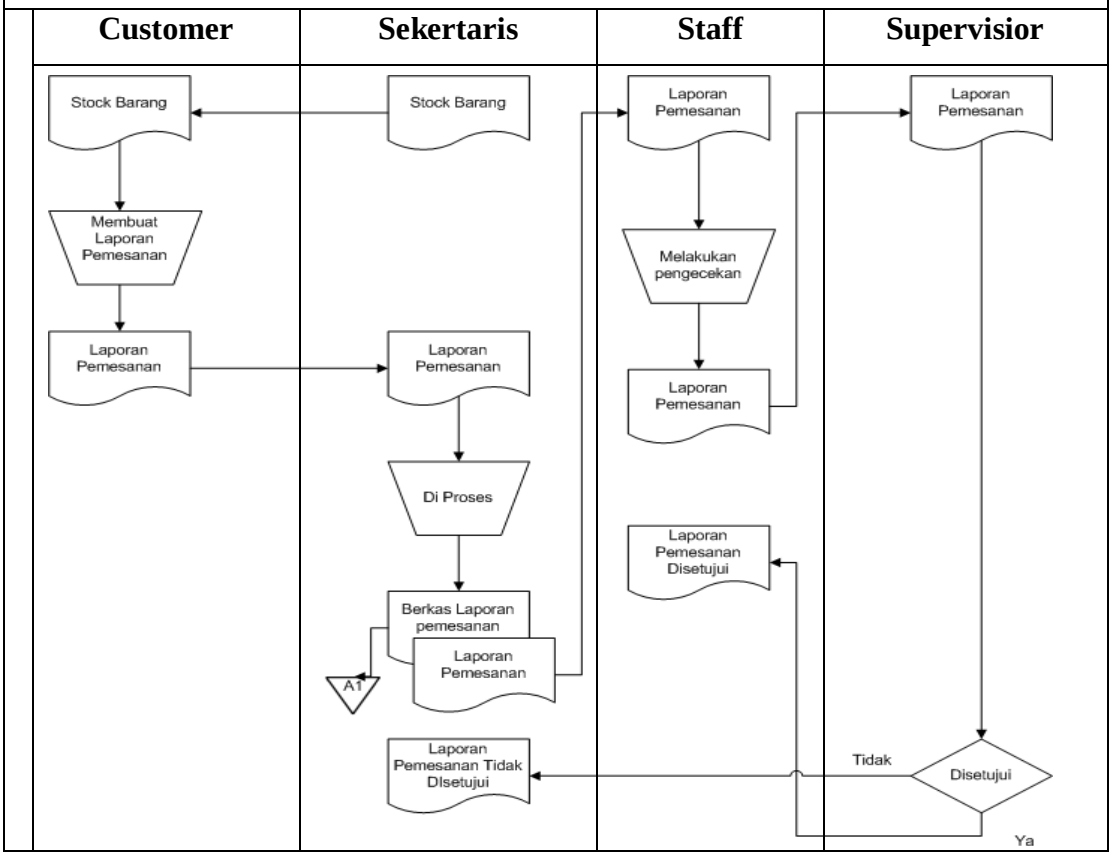
Prosedur yang sedang berjalan untuk penyampaian informasi dan promosi di Lucky Star Shoes adalah Informasi dan pengumuman disebarkan kepada distributor.

3.2.3.1 Prosedur pemesanan barang

Dalam tahap ini prosedur yang dilakukan adalah :

1. Sekertaris memberikan informasi ketersediaan kepada customer.
2. Customer memilih produk yang berasal dari ketersediaan barang.
3. Sekertaris akan mencatat memproses dan memasukan data kedalam database lalu diberikan kepada staff.
4. Staff akan melakukan pengecekan pesanan yang diberikan oleh sekertaris lalu akan diberikan ke supervisior.
5. Supervisior akan mengecek kembali pesanan jika disetujui akan diberikan kepada staff untuk pengiriman jika tidak akam dikembalikan ke sekertaris.

Flowmap pemesanan barang



Tabel 3.1 Flowmap Pemesanan Barang

Keterangan : A1 : Arsip pemesanan barang diarsipkan oleh sekertaris.

3.2.4 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Analisis kebutuhan non fungsional juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem keluran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan dan akhirnya didapatlah suatu keluaran yang dikehendaki. Kebutuhan non-fungsional terbagi menjadi beberapa analisi yaitu analisis pengguna, analisis perankat keras dan perangkat lunak.

3.2.4.1 Analisis Perangkat Keras / Hardware

Perangkat keras komputer atau *hardware* sangat mendukung dalam kinerja sistem. Semakin baik spesifikasi perangkat keras yang ada maka kinerja sistem pun akan semakin baik. Perangkat keras yang digunakan di Lucky Star Shoes ini antara lain :

Tabel 3.2 Spesifikasi Hardware di Lucky Star Shoes

No.	Komponen	Spesifikasi
1.	*Processor*	*2,4 GHz*
2.	*Memory*	*1 Gb*
3.	*HDD*	*160 Gb*
4.	*Mouse dan Keyboard*	*Standar*
5.	*Monitor*	*17 Inch*

Perangkat keras yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut:

Tabel 3.3 Spesifikasi Hardware Untuk Membangun website

No.	Komponen	Spesifikasi
1.	*Processor*	*2,6 GHz*
2.	*Memory*	*2 Gb*
3.	*HDD*	*500 Gb*
4.	*Mouse dan Keyboard*	*Standar*
5.	*Monitor*	*14 Inch*

Perangkat keras yang dimiliki oleh Lucky Star Shoes ini sudah memenuhi standar kebutuhan minimum spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan untuk Pembangunan website.

3.2.4.2 Analisis Perangkat Lunak / Software

Perangkat lunak komputer atau *software* sangat mendukung dalam kinerja sistem. Semakin baik spesifikasi perangkat lunak yang ada maka kinerja sistem pun akan semakin baik. Perangkat lunak yang digunakan di Lucky Star Shoes ini antara lain :

Tabel 3.4 Spesifikasi Perangkat Lunak di Lucky Star Shoes

No.	Komponen	Spesifikasi
1.	Sistem Operasi Windows	Windows 7
2.	CMS	CMS OpenCart 1.5.1
3.	Web Server	XAMPP 3.1
4.	Apache Web Server	Apache Websever 2.4.4

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membuat website Lucky Star Shoes ini antara lain :

Tabel 3.5 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

No.	Software	Keterangan
1.	Sistem Operasi Windows	Windows 7
2.	CMS	CMS OpenCart 1.5.1
3.	Web Server	XAMPP 3.0
4.	Apache Web Server	Apache Webserver 2.4.3

Sedangkan kebutuhan minimum perangkat lunak untuk mengakses website baik sebagai admin atau pengunjung adalah web browser. Antara lain google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, atau Opera dan sistem operasi windows 7.

Perangkat lunak yang dimiliki oleh Lucky Star Shoes ini sudah memenuhi standar kebutuhan minimum spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan untuk Pembangunan website.

3.2.4.3 Analisis Pengguna / User

Sistem yang akan dibangun digunakan oleh dua jenis pengguna, yaitu admin dan pengunjung. Admin dapat melakukan semua operasi di dalam back end site, mulai dari membuat artikel, menambah modul, mengganti template, dan lain – lain. Sedangkan pengunjung hanya dapat mengakses front end site saja.

Tabel 3.6 Karakteristik Pengguna

	Administrator	**Pengunjung**
Tanggung Jawab	Mengelola web (artikel, module, template, dll)	Hanya dapat melihat informasi dari website saja.
Hak Akses	Memanipulasi data (update, tambah, hapus)	Hanya dapat melihat informasi dari website saja.
Tingkat Pendidikan	Lulus SMA	Biasanya yang mengakses internet minimal SMP
Tingkat Keterampilam	Mengerti kinerja komputer dan internet	Mengenal Internet
Pengalaman	Pelatihan Komputer	-
Jenis Pelatihan	Pelatihan Komputer	-

3.2.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data ataupun informasi. Analisis kebutuhan fungsional digambarkan dalam analisis terstruktur yang akan digambarkan pada sub bab berikutnya.

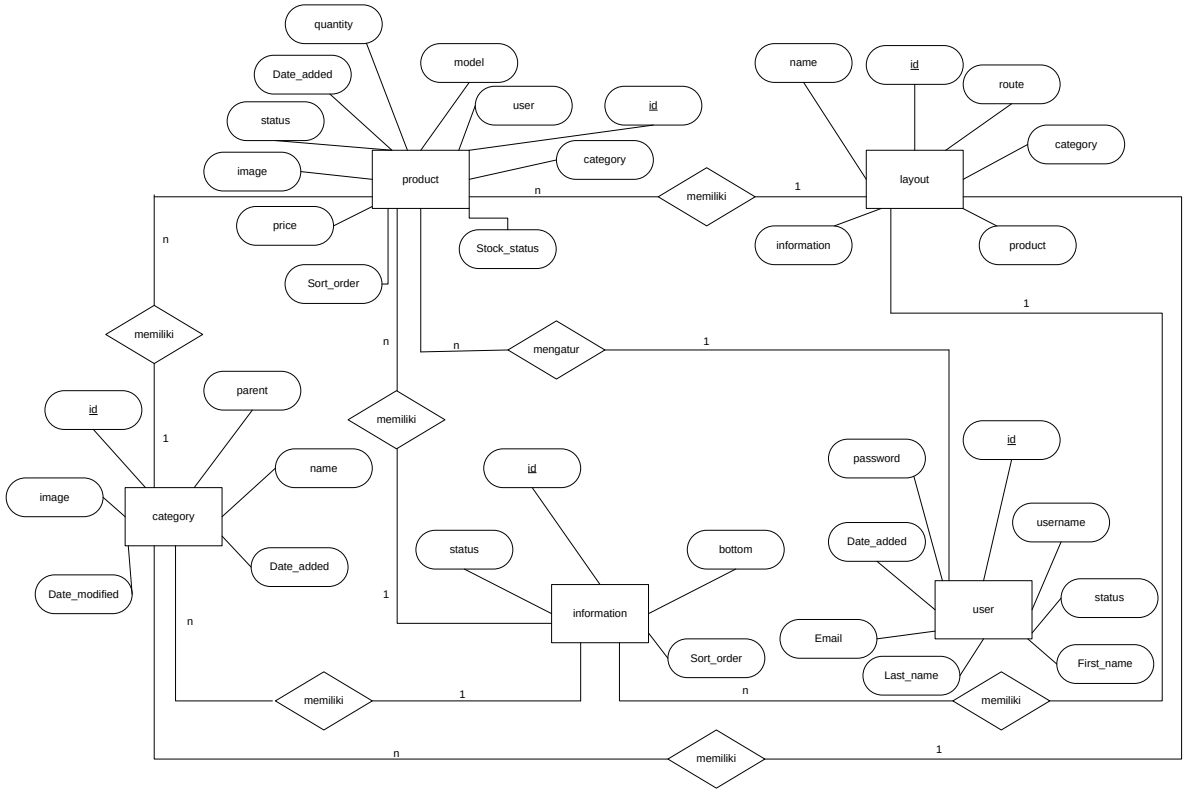
3.2.5.1 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram atau bisa dikenal dengan diagram E-R secara grafis menggambarkan isi sebuah database. Diagram ini memiliki dua komponen utama yaitu entity dan relasi.

Hubungan antar entitas yang terjadi dalam sistem website yang akan dirancang dapat dilihat pada Entity Relationship Diagram berikut ini :

Tabel 3.7 Tabel ERD

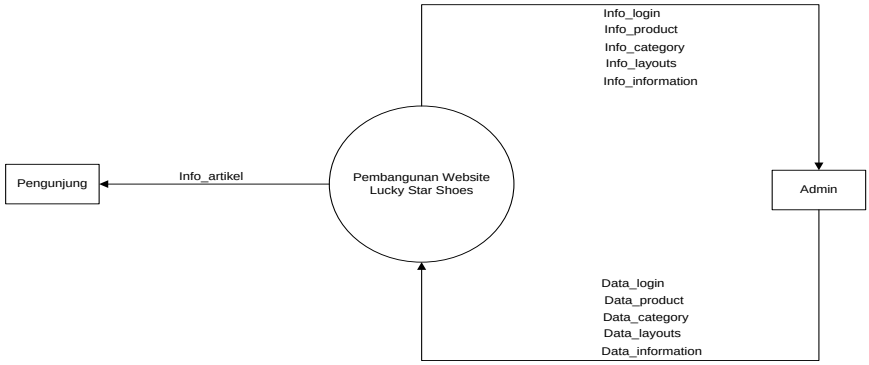
No	Entitas	Keterangan
1.	Product	Id, model, quantity, stock_status, price, status, sort_order, date_added, date_modified, category, user
2.	Category	Id, image, parent_id, status, date_added, date_modified
3.	Layouts	Id, name, category, product, infomation
4.	User	Id, username, password, first_name, last_name, email, status, date_added
5.	Information	Id, bottom, sort_order, status, product, category



Gambar. 3.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

3.2.5.2 Diagram Konteks

Untuk membatasi sistem yang menunjukan adanya interaksi sistem dengan komponen luar sistem, maka perlu dibuat diagram konteks yang merupakan suatu diagram yang menggambarkan sistem dalam satu lingkungan dan hubungan dengan entitas luar. Diagram konteks dari sistem yang diusulkan yaitu :



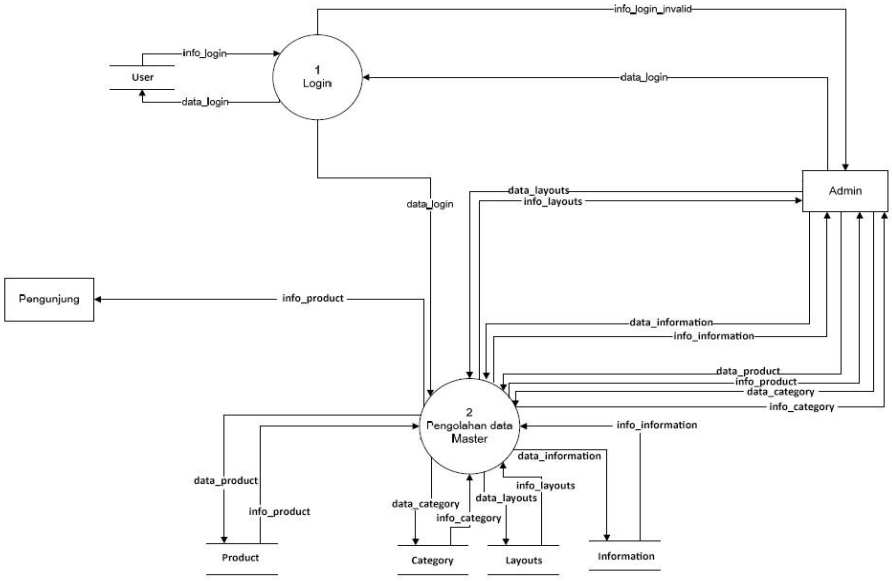
Gambar. 3.2 Digram Konteks

3.2.5.3 Data Flow Diagram (DFD)

DFD adalah gambaran grafis yang memperlihatkan aliran data dari sumbernya dalam obyek kemudian melewati suatu proses yang mentransformasikan ke tujuan yang lain, yang ada pada objek lain. Berikut *Data Flow Diagram* selengkapnya :

3.2.5.3.1 DFD Level 1

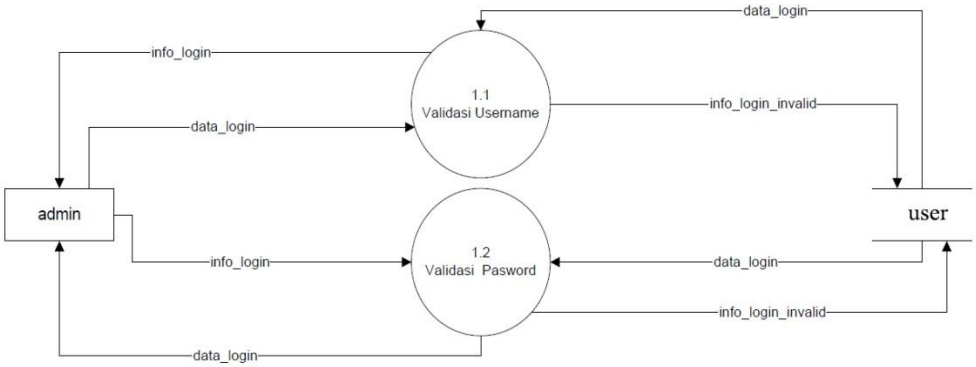
DFD Level 1 adalah turunan dari proses DFD yang di uraikan kembali, dibawah ini adalah DFD level 1 dari Login :



Gambar. 3.3 DFD Level 1

3.2.5.3.2 DFD Level 2 Proses 1

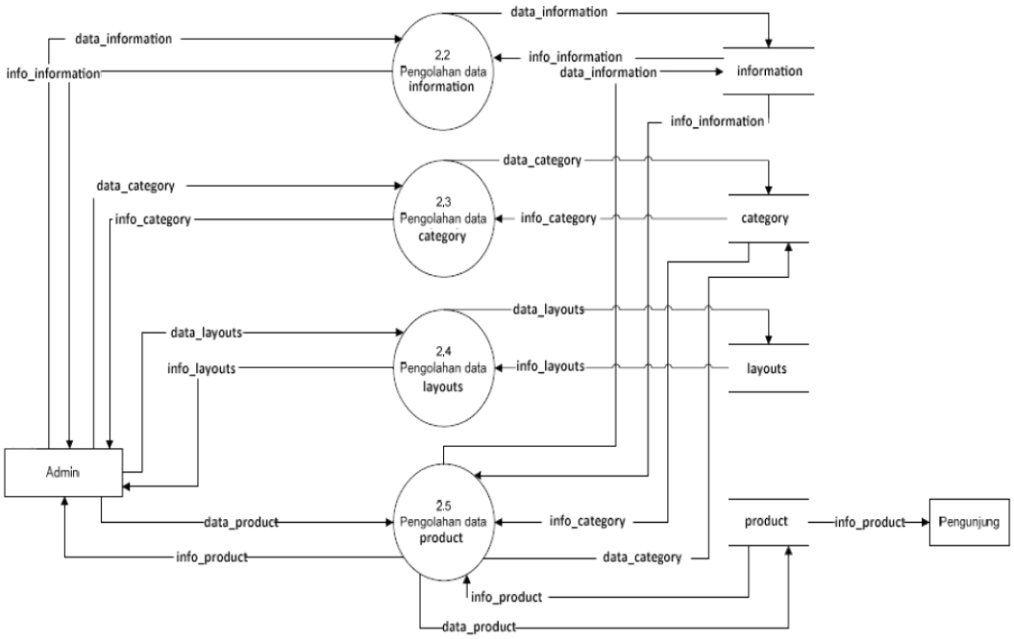
DFD Level 2 adalah turunan dari proses DFD level 1 yang di uraikan kembali, dibawah ini adalah DFD level 2 dari proses 1 :



Gambar. 3.4 DFD Level 2 Proses 1

3.2.5.3.3 DFD Level 2 Proses 2

DFD Level 2 adalah turunan dari proses DFD yang di uraikan kembali, dibawah ini adalah DFD level 2 dari proses 2 :



Gambar. 3.5 DFD Level 2 Proses 2

3.2.5.3.4 DFD Level 3 Proses 2.2

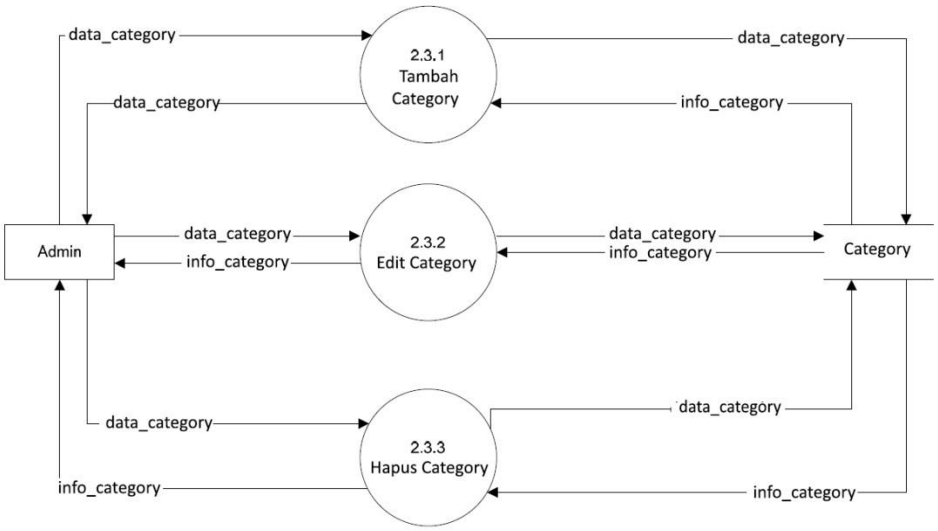
DFD Level 3 adalah turunan dari proses DFD level 2yang di uraikan kembali, dibawah ini adalah DFD level 3 dari proses 2.2 :



Gambar. 3.6 DFD Level 3 Proses 2.2

3.2.5.3.5 DFD Level 3 Proses 2.3

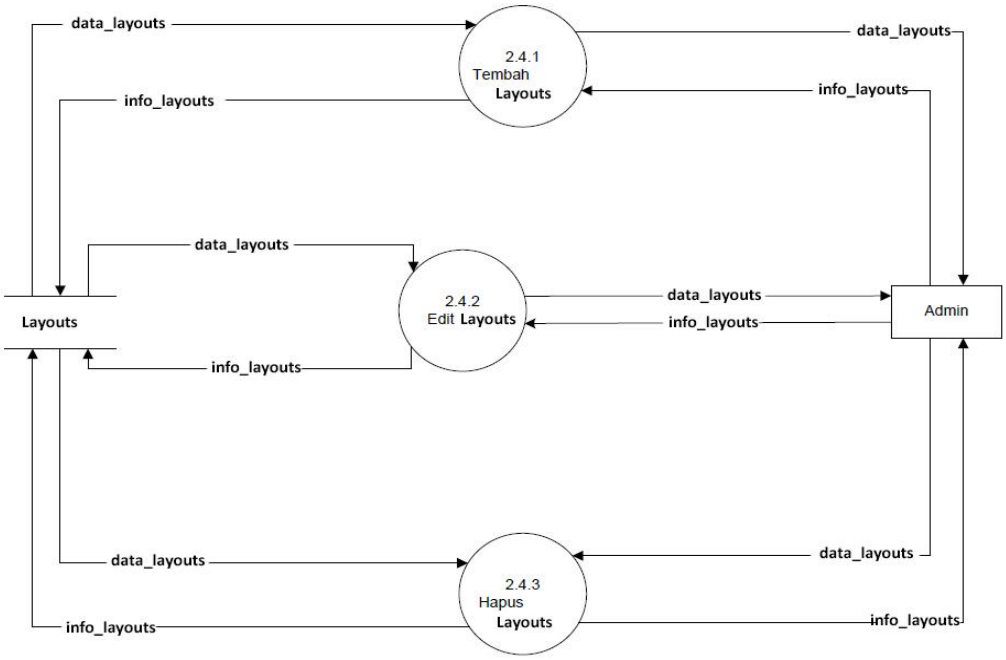
DFD Level 3 adalah turunan dari proses DFD level 2 yang di uraikan kembali, dibawah ini adalah DFD level 3 dari proses 2.3 :



Gambar. 3.7 DFD Level 3 Proses 2.3

3.2.5.3.6 DFD Level 3 Proses 2.4

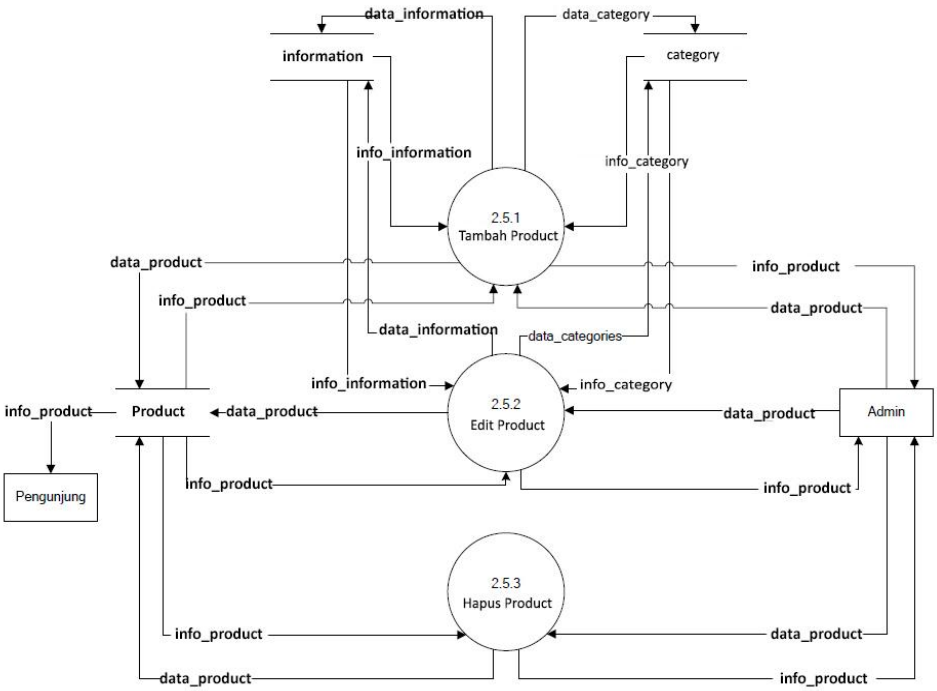
DFD Level 3 adalah turunan dari proses DFD level 2 yang di uraikan kembali, dibawah ini adalah DFD level 1 dari Login :



Gambar. 3.8 DFD Level 3 Proses 2.4

3.2.5.3.7 DFD Level 3 Proses 2.5

DFD Level 3 adalah turunan dari proses DFD level 2 yang di uraikan kembali, dibawah ini adalah DFD level 3 dari proses 2.5 :



Gambar. 3.9 DFD Level 3 Proses 2.5

3.2.6 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses bertujuan untuk mendeskripsikan dari setiap fungsi yang disajikan pada diagram alir data. Spesifikasi proses pada alir data wesbsite Lucky Star Shoes adalah :

Tabel 3.8 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1
	Nama proses Login	Login
	Source	Admin
	Input	Data Login
	Output	Info Login, Info Login Invalid
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memasukkan data login 2. Database akan memeriksa data login di table user 3. Admin akan dapat melakukan pengolahan data master jika data login benar. 4. Jika salah maka akan tampil pesan eror kepada admin.
2	No.Proses	2
	Nama proses Login	Pengolahan data master
	Source	Admin
	Input	Data Login
	Output	Data login Data prodct Data category Data Information Data Layout
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Setelah admin berhasil login maka, admin akan dapat melakukan pengolahan data master yaitu berupa pengolahan data produk, data category, layout, information. 2. Apabila admin mengolah data produk, maka admin dapat melakukan pengolahan data install dan hapus.

		3. Apabila admin mengolah data kategori, maka admin dapat melakukan pengolahan data berupa tambah, edit dan hapus category. 4. Apabila admin mengolah data layout, maka admin dapat melakukan pengolahan data berupa tambah, edit dan hapus layout. 5. Apabila admin mengolah data product, maka admin akan melakukan pengolahan data artikel berupa tambah, edit dan hapus product untuk di tampilkan kepada pengunjung,
3	No.Proses	1.1
	Nama proses Login	Validasi Username
	Source	Admin
	Input	Data Login
	Output	Info Login, Info Login Invalid
	Destination	Admin
	Logika Proses	1.Proses ini digunakan untuk memvalidasi username dari admin yang diinputkan admin untuk menuju ke proses selanjutnya. 2. Database akan memeriksa, jika username benar maka akan menuju proses selanjutnya. 3. Jika username salah maka akan tampil pesan eror ke admin.
4	No.Proses	1.2
	Nama proses Login	Validasi Password
	Source	Admin
	Input	Data Login
	Output	Info Login, Info Login Invalid
	Destination	Admin
	Logika Proses	1.Proses ini digunakan untuk

		memvalidasi password dari admin yang diinputkan oleh admin untuk menuju ke proses selanjutnya. 2. Database akan memeriksa, jika password salah maka akan tampil pesan eror ke admin. 3. Jika benar maka akan menuju proses selanjutnya
5	No.Proses	2.1
	Nama proses Login	Pengolahan data information
	Source	Admin
	Input	Data information
	Output	Info information
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan pengolahan data information berupa tambah, edit dan hapus information. 2. Kemudian akan langsung di simpan ke database di tabel information.
6	No.Proses	2.2
	Nama proses Login	Pengolahan data category
	Source	Admin
	Input	Data category
	Output	Info category
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan pengolahan data category berupa tambah, edit dan hapus category. 2. Kemudian akan langsung di simpan ke database di tabel category.
7	No.Proses	2.3
	Nama proses Login	Pengolahan data layout
	Source	Admin
	Input	Data layout

	Output	Info Layout
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan pengolahan data layout yaitu berupa tambah, edit dan hapus layout. 2. Kemudian akan langsung di simpan ke dalam database di table layout.
8	No.Proses	2.4
	Nama proses Login	Pengolahan data product
	Source	Admin
	Input	Data product
	Output	Info product
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Melakukan pengolahan data product yaitu berupa tambah, edit dan hapus product. 2. Kemudian akan langsung di simpan ke dalam database di tabel product.
9	No.Proses	2.1.1
	Nama proses Login	Tambah information
	Source	Admin
	Input	Data information
	Output	Info information
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan penambahan data information. 2. Data yang di tambahkan akan masuk ke database. 3. Jika data yang di tambahkan benar maka data akan muncul di tabel information. 4. Dan jika salah maka akan tampil pesan eror
10	No.Proses	2.1.2
	Nama proses Login	Edit information
	Source	Admin

	Input	Data information
	Output	Info information
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan pengeditan data information. 2. Data yang telah di edit akan masuk ke database 4. Jika data yang di edit berhasil, maka data yang telah di ubah akan muncul di tabel information 5. Dan jika salah maka akan tampil pesan eror
11	No.Proses	2.1.3
	Nama proses Login	Hapus information
	Source	Admin
	Input	Data information
	Output	Info information
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan penghapusan data Information. 2. Data yang di hapus akan hilang dari database. 3. Jika penghapusan module berhasil maka data akan hilang dari tabel information.
12	No.Proses	2.2.1
	Nama proses Login	Tambah Category
	Source	Admin
	Input	Data Category
	Output	Info Category
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan penambahan data Category. 2. Data yang di tambahkan akan masuk ke database.

		3. Jika data yang di tambahkan benar maka data akan muncul di tabel Category. 4. Dan jika salah maka akan tampil pesan eror.
13	No.Proses	2.2.2
	Nama proses Login	Edit Category
	Source	Admin
	Input	Data Category.
	Output	Info Category
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan pengeditan data Category. 2. Data yang telah di edit akan masuk ke database. 4. Jika data yang di edit berhasil, maka data yang telah di ubah akan muncul di table Category. 5. Dan jika salah maka akan tampil pesan eror.
14	No.Proses	2.2.3
	Nama proses Login	Hapus Category
	Source	Admin
	Input	Data Category
	Output	Info Category
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan penghapusan data Category. 2. Data yang di hapus akan hilang dari database. 3. Jika penghapusan modul berhasil maka data akan hilang dari tabel Category.
15	No.Proses	2.4.1
	Nama proses Login	Tambah Layout
	Source	Admin
	Input	Data layout

	Output	Info Layout
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan penambahan menu di tabel Layout. 2. Data yang telah di tambahkan akan masuk ke database. 3. Jika data yang di tambahkan benar maka data akan muncul di tabel Layout. 4. Dan jika salah maka akan tampil pesan eror.
16	No.Proses	2.4.2
	Nama proses Login	Edit Layout
	Source	Admin
	Input	Data Layout
	Output	Info Layout
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan pengeditan menu di tabel Layout. 2. Data yang telah di edit akan masuk ke database. 3. Jika data yang di edit berhasil, maka data yang telah di ubah akan muncul di tabel Layout. 4. Dan jika gagal maka akan tampil pesan eror.
17	No.Proses	2.4.3
	Nama proses Login	Hapus Layout
	Source	Admin
	Input	Data Layout
	Output	Info Layout
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan penghapusan menu di table Layout. 2. Data yang di hapus akan hilang dari

		database. 3. Jika penghapusan berhasil maka data akan hilang dari tabel Layout. 4. Dan jika penghapusan gagal, maka akan tampil pesan eror.
18	No.Proses	2.5.1
	Nama proses Login	Tambah Product
	Source	Admin
	Input	Data Product
	Output	Info Product
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan penambahan data artikel di tabel Product. 2. Data yang telah di tambahkan akan masuk ke database. 3. Jika data yang di tambahkan benar maka data akan muncul di tabel Product. 4. Dan jika salah maka akan tampil pesan eror. 5. Pengunjung dapat melihat data Product yang telah di tambahkan oleh admin.
19	No.Proses	2.5.2
	Nama proses Login	Hapus Product
	Source	Admin
	Input	Data Product
	Output	Info Product
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan pengeditan data artikel di tabel Product. 2. Data yang telah di edit akan masuk ke database. 3. Jika data yang di edit berhasil, maka data yang telah di ubah akan

		muncul di table Product. 4. Dan jika salah maka akan tampil pesan eror. 5. Pengunjung akan melihat data Product yang sudah di edit oleh admin.
20	No.Proses	2.5.3
	Nama proses Login	Hapus Product
	Source	Admin
	Input	Data Product
	Output	Info Product
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin melakukan penghapusan data artikel di tabel Product. 2. Data yang di hapus akan hilang dari database. 3. Jika penghapusan berhasil maka data akan hilang dari tabel Product. 4. Dan jika penghapusan gagal, maka akan tampil pesan eror. 5. Pengunjung akan melihat data Product sudah di hapus oleh admin.

3.2.7 Kamus Data

Kamus data merupakan katalog (tempat penyimpanan) dari elemen-elemen yang berada dalam suatu sistem. Kamus data mempunyai fungsi yang sama dalam pemodelan sistem dan juga berfungsi membantu pelaku sistem untuk mengerti aplikasi secara detail dan mengorganisasi semua elemen data yang digunakan dalam sistem sehingga pemakai dan penganalisa sistem punya dasar pengertian yang sama tentang masukan, keluaran, penyimpanan dan proses.

Kamus data dibuat berdasarkan alur data yang ada di data flow diagram. Arus data yang ada di data flow diagram bersifat global, hanya ditunjukan arus datanya saja. Kamus data yang terdapat pada sistem pada tabel 3.9

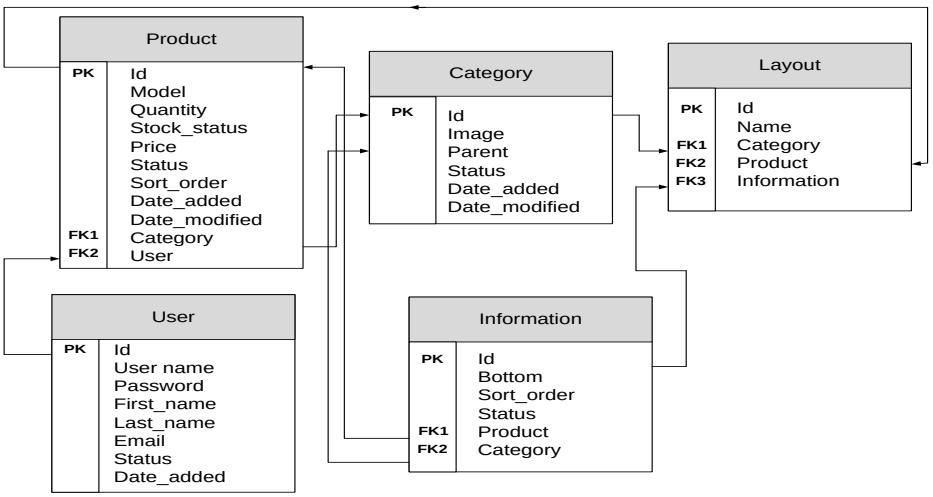
Tabel 3.9 Tabel Kamus Data

Detail	Keterangan
Nama Aliran Data	**Data_login**
Keterangan	Berisikan data login
Struktur Data	Username + password
Username	[A..Z|a..z|0..9]
Password	[A..Z|a..z|0..9]
Password	
Nama Aliran Data	**Data_Category**
Keterangan	Berisi data Category
Struktur Data	Id + Image+ Status + Parent + date_added + date_modified
Id	[A..Z|a..z|0..9]
Image	[A..Z|a..z|0..9]
Status	[A..Z|a..z|0..9]
Parent	[A..Z|a..z|0..9]
Date_added	[A..Z|a..z|0..9]
Date_modified	[A..Z|a..z|0..9]
Nama Aliran Data	**Data_Layouts**
Keterangan	Berisi data Layouts
Struktur Data	Id + Name + Category + Product + Information
Id	[A..Z|a..z|0..9]
Name	[A..Z|a..z|0..9]
Category	[A..Z|a..z|0..9]
Product	[A..Z|a..z|0..9]
Information	[A..Z|a..z|0..9]
Nama Aliran Data	**Data_product**
Keterangan	Berisikan data product

Struktur Data	Id + Model + Quantity + Stock_status + Price + Status + Sort_order + Date_added + Date_modified
Id	[A..Z|a..z|0..9]
Model	[A..Z|a..z|0..9]
Quantity	[A..Z|a..z|0..9]
Stock_status	[A..Z|a..z|0..9]
Price	[A..Z|a..z|0..9]
Status	[A..Z|a..z|0..9]
Sort_order	[A..Z|a..z|0..9]
Date_added	[A..Z|a..z|0..9]
Date_modified	[A..Z|a..z|0..9]
Nama Aliran Data	**Data_Information**
Keterangan	Berisikan data Information
Struktur Data	Id + Bottom+ Sort_order + Status + Product + Category
Id	[A..Z|a..z|0..9]
Bottom	[A..Z|a..z|0..9]
Sort_order	[A..Z|a..z|0..9]
Status	[A..Z|a..z|0..9]
Product	[A..Z|a..z|0..9]
Category	[A..Z|a..z|0..9]

3.2.8 Skema Relasi

Skema relasi merupakan rangkaian hubungan antara dua tabel atau lebih pada sistem database.



Gambar 3.10 Skema Relasi

3.2.9 Struktur Tabel

1. Tabel Category

Tabel 3.10 Tabel Category

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id	Int	11	Id Category
Image	Varchar	255	Name Category
Parent	Int	11	Ref Category
Status	Int	1	Status di Category
Date_added	datetime	-	Date Time Added
Date_modified	Datetime	-	Date Time Modified

2. Tabel Product

Tabel 3.11 Tabel Product

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id	Int	11	Id Product
Model	Varchar	255	Model Product
Qty	Varchar	255	Jumlah Product
Stock_Status	Int	11	Status Stock

Price	Varchar	255	Harga Product
Status	Int	1	Status di Product
Sort_order	Int	11	Sort Order
Date_added	Datetime	-	Date Time Added
Date_modofied	Datetime	-	Date Time Modified

3. Tabel Information

Tabel 3.12 Tabel Information

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id	Int	11	Id Information
Status	Int	1	Status di Information
Sort_order	Int	11	Sort Order
Bottom	Int	11	Posisi Information
Product	Int	11	Id Product
Category	Int	11	Id Category

4. Tabel Layout

Tabel 3.13 Tabel Layout

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id	Int	11	Id Layouts
Name	Varchar	255	Nama Layouts
Category	Int	11	Id Category
Product	Int	11	Id Product
Information	Int	11	Id Information

5. Tabel User

Tabel 3.14 Tabel User

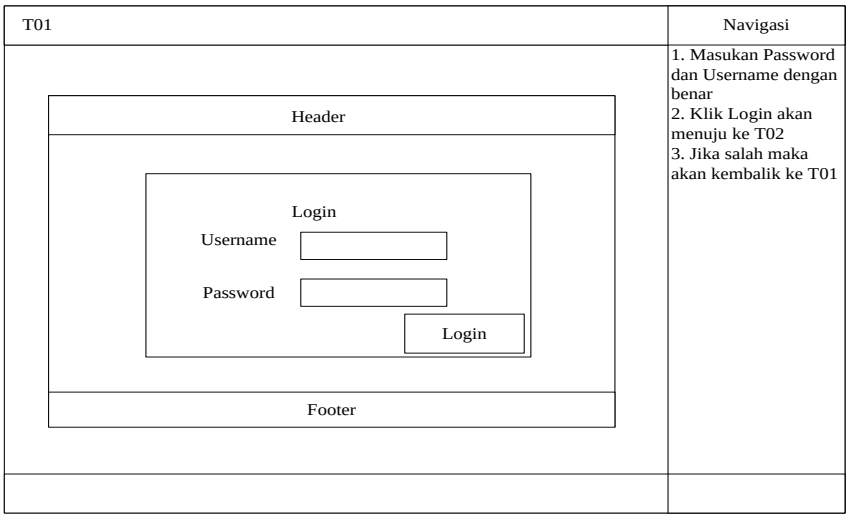
Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id	Int	11	Id User
Username	Varchar	20	Nama User
Password	Vaarchar	40	Password User
Email	Varchar	96	Email User

First_name	Varchar	32	First Name
Last_name	Varchar	32	Last Name
Status	Int	1	Status User
Date_added	Date_Time	-	Waktu Daftar User

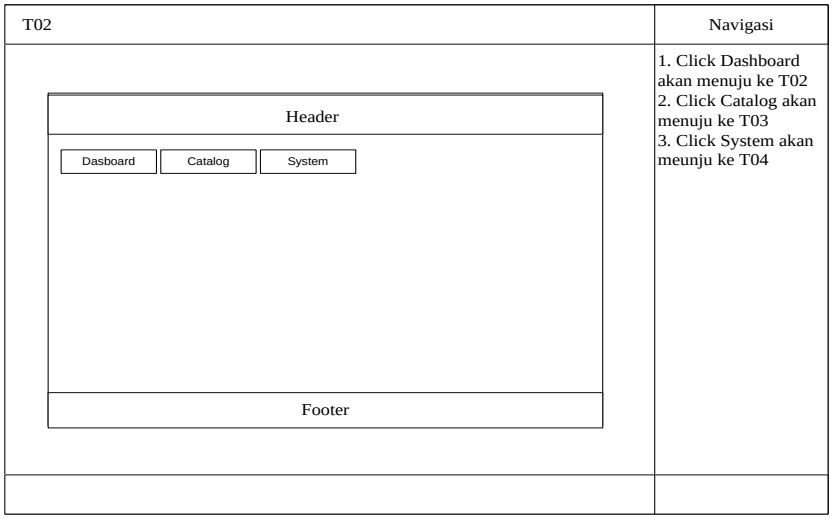
3.3 Perancangan Antarmuka dan Tampilan OpenCart

3.3.1 Perancangan Antarmuka

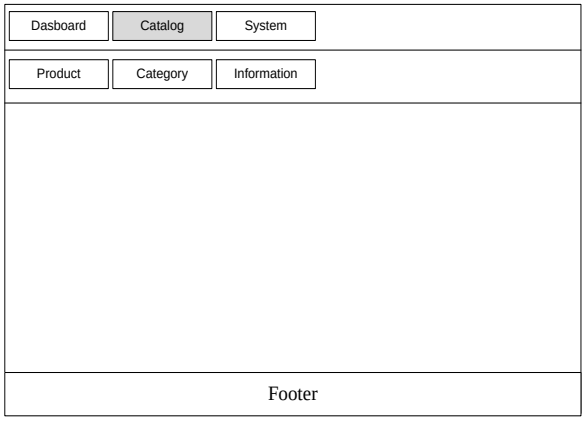
Tahap perancangan antar muka dilakukan untuk merancang antar muka agar dapat digunakan oleh pengguna yaitu petugas yang menggunakan aplikasi ini. Berikut ini adalah tampilan antar muka yang dirancang pada Website Lucky Star Shoes Bandung :



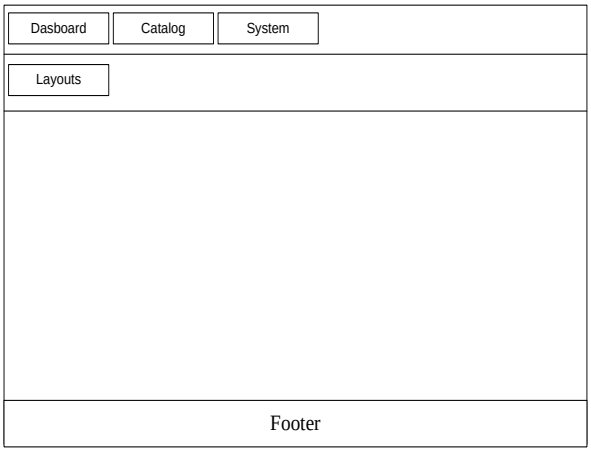
Gambar 3.11 Halaman Login



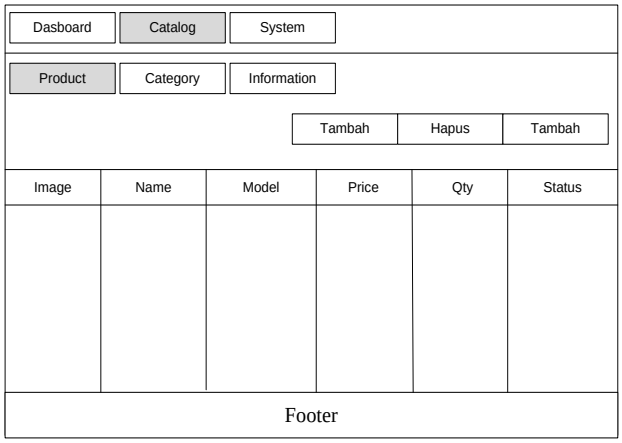
Gambar 3.12 Halaman Utama

T03	Navigasi
	1. Click Catalog akan menuju ke T03 2. Click Dashboard akan meuju ke T02 3. Click System akan menuju ke T04 4. Click Product akan menuju ke T05 5.Click Category akan menuju ke T06 6. Click Information akan meunju ke T07

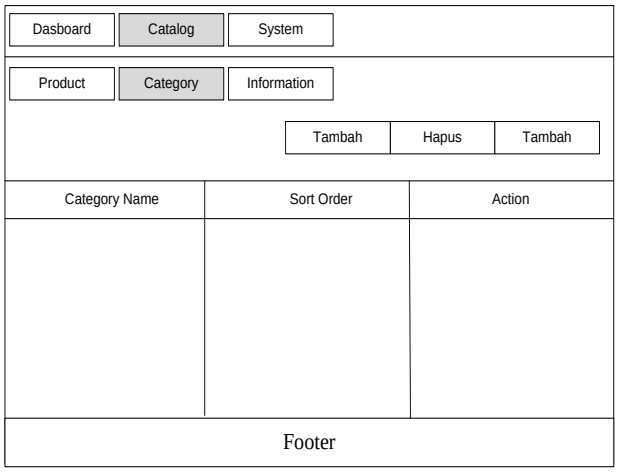
Gambar 3.13 Halaman Catalog

T04	Navigasi
	1. Click System akan menuju T04 2. Click Dashboard akan menuju ke T02 3. Click Catalog akan menuju ke T03 4. Click layouts akan meunju ke T08

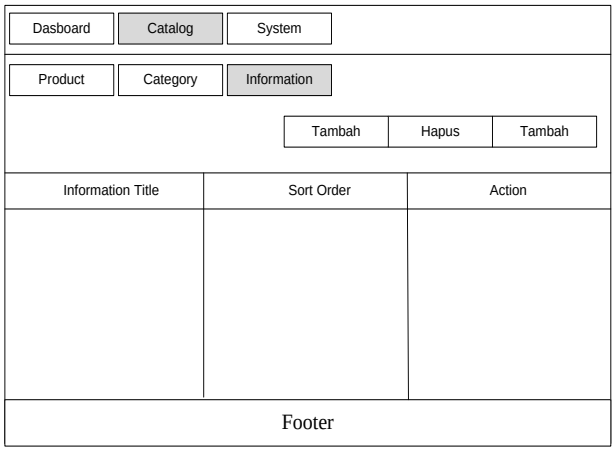
Gambar 3.14 Halaman System

T05	Navigasi
	1. Click Product akan menuju ke T05 2. Click Dashboard akan meuju ke T02 3. Click System akan menuju ke T04 4. Click Catalog akan menuju ke T03 5.Click Category akan menuju ke T06 6. Click Information akan meunju ke T07

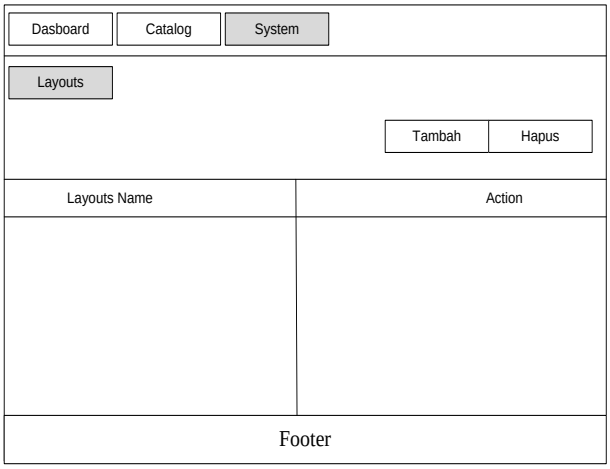
Gambar 3.15 Halaman Product

T06	Navigasi
	1. Click Category akan menuju ke T06 2. Click Dashboard akan meuju ke T02 3. Click System akan menuju ke T04 4. Click Catalog akan menuju ke T03 5.Click Product akan menuju ke T05 6. Click Information akan meunju ke T07

Gambar 3.16 Halaman Category

T07	Navigasi
	1. Click Information akan menuju ke T07 2. Click Dashboard akan meuju ke T02 3. Click System akan menuju ke T04 4. Click Catalog akan menuju ke T03 5.Click Product akan menuju ke T05 6. Click Category akan meunju ke T06

Gambar 3.17 Halaman Information

T08	Navigasi
	1. Click Layouts akan menuju T08 2. Click Dashboard akan menuju ke T02 3. Click Catalog akan menuju ke T03 4. Click System akan meunju ke T04

Gambar 3.18 Halaman Layout

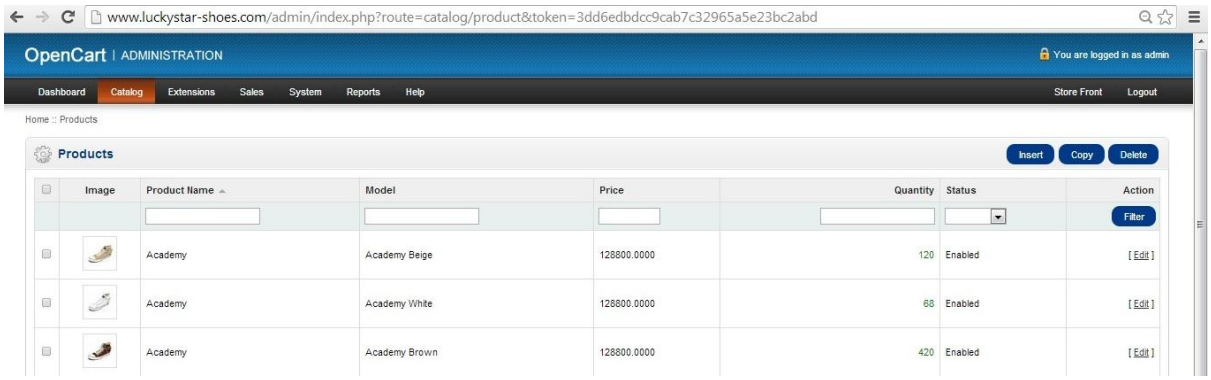
3.3.2 Tampilan OpenCart



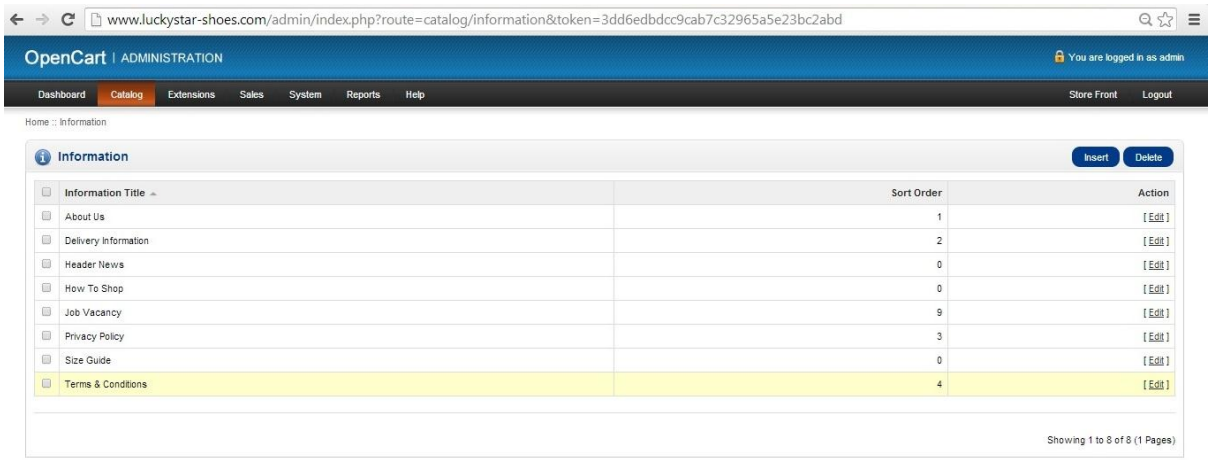
Gambar 3.19 Tampilan Login



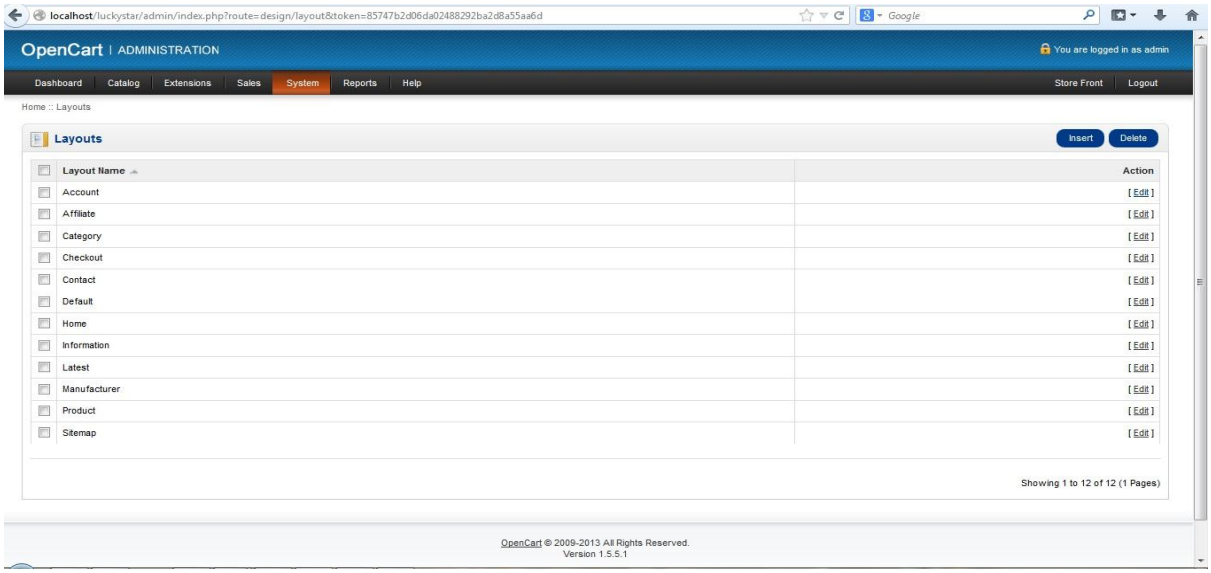
Gambar 3.20 Tampilan Utama



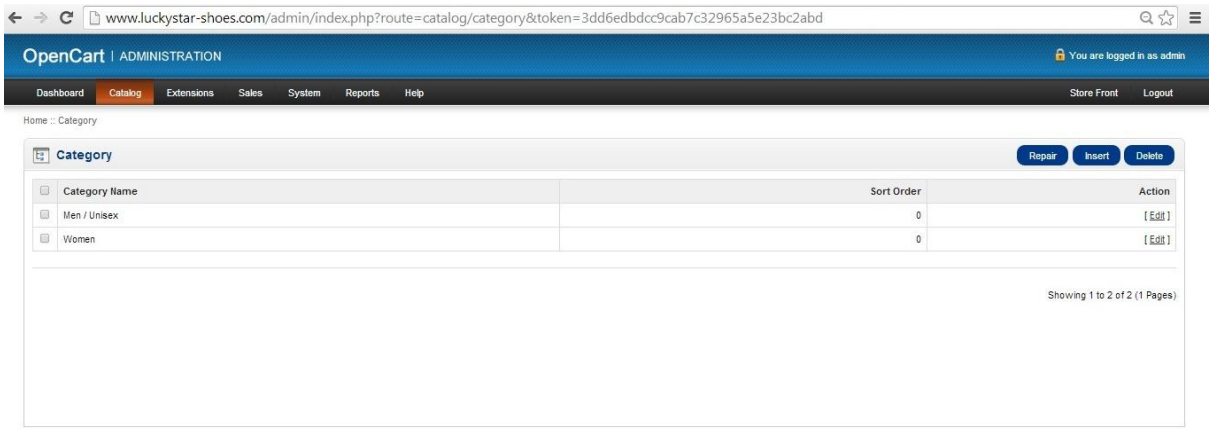
Gambar 3.21 Tampilan Product



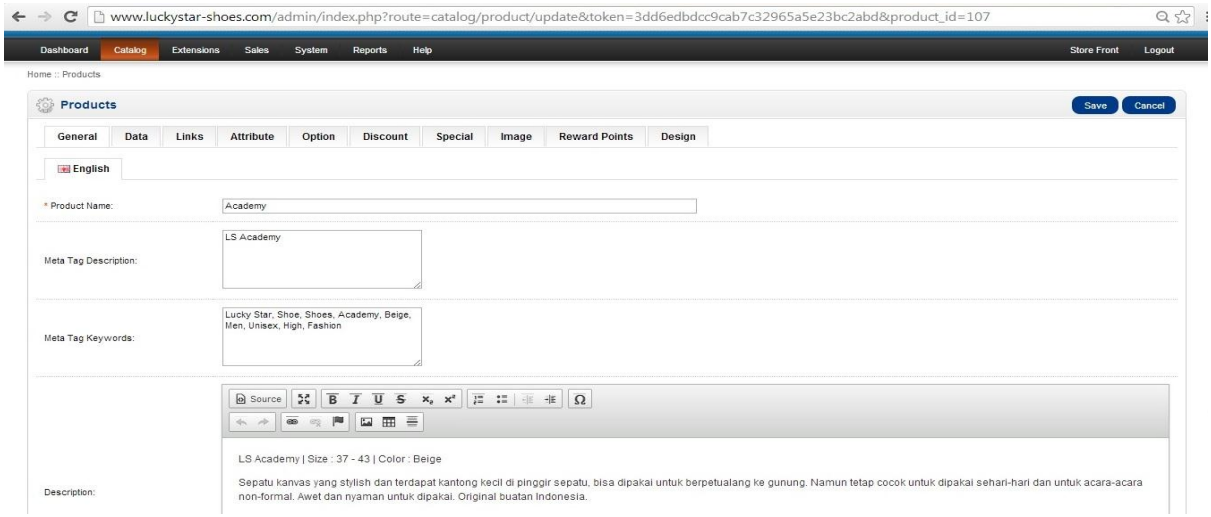
Gambar 3.22 Tampilan Information



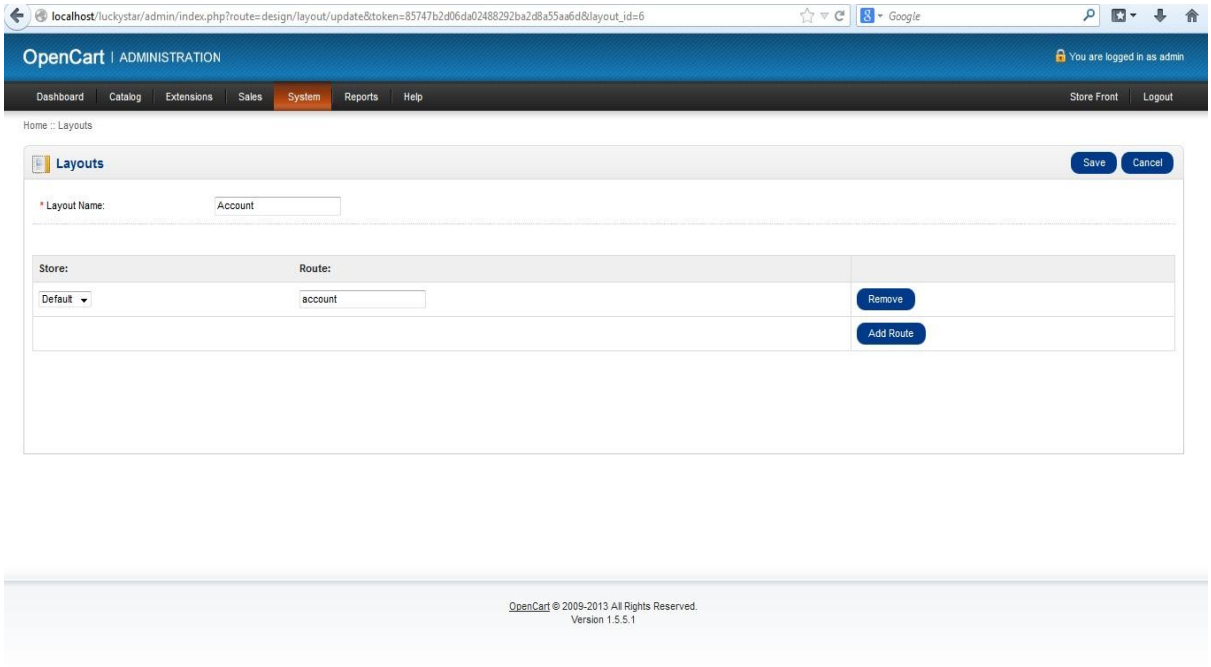
Gambar 3.23 Tampilan Layouts



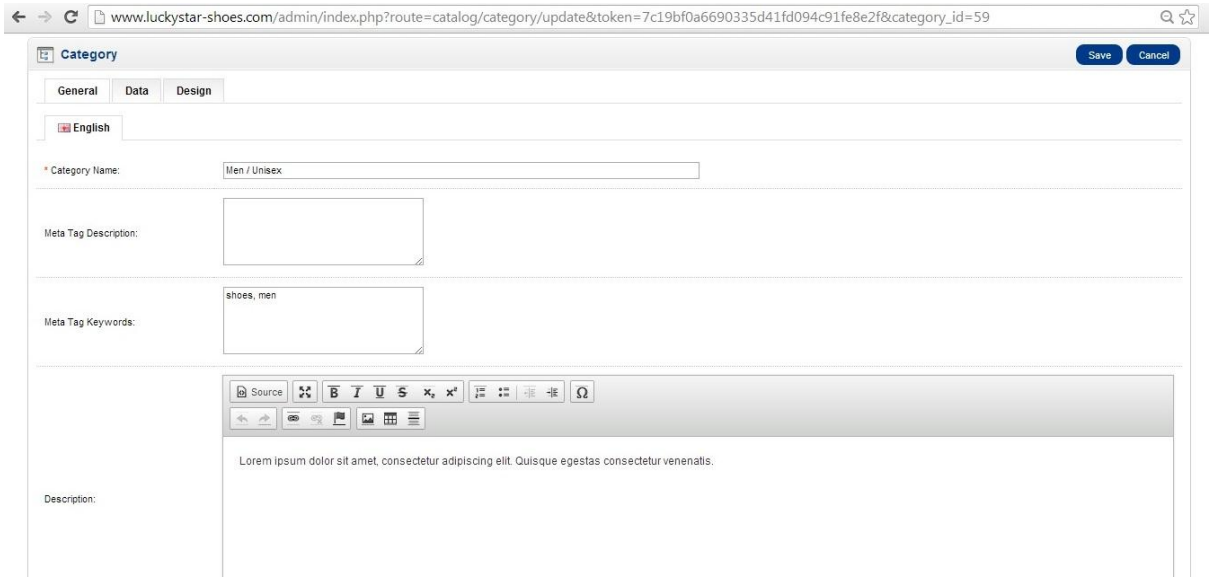
Gambar 3.24 Tampilan Category



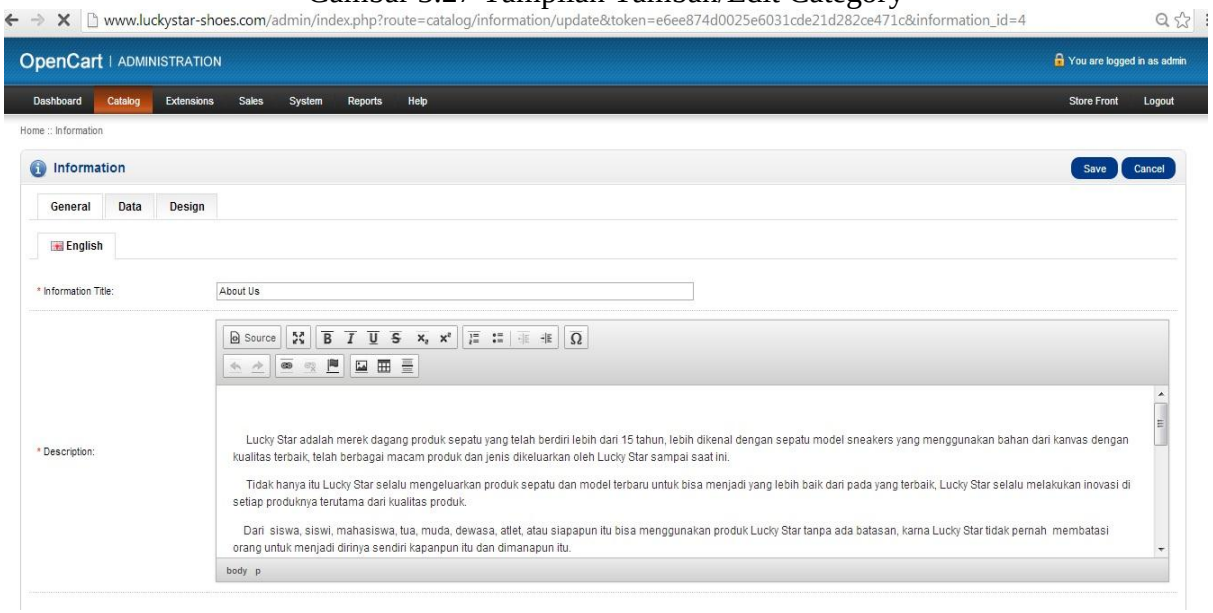
Gambar 3.25 Tampilan Tambah/Edit Product



Gambar 3.26 Tampilan Tambah/Edit Layouts



Gambar 3.27 Tampilan Tambah/Edit Category



Gambar 3.28 Tampilan Tambah/Edit Information

3.4 Pengujian Website

3.4.1 Pengujian Alpha (*Black Box*)

Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengujian *black-box* memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya semua persyaratan fungsional untuk suatu program.

Tabel 3.15 Tabel Pengujian Web Penjualan Lucky Star

Kelas Uji	Detail Uji	Jenis Pengujian
Login Admin	Verifikasi Username	*Black Box*
	Verifikasi Password	*Black Box*
Halaman Utama	Pengolahan data Customer	*Black Box*
	Pengolahan data User	*Black Box*
	Pengolahan data Product	*Black Box*
Pengolahan data Customer	Tambah data customer	*Black Box*
	Ubah data Customer	*Black Box*
	Hapus data Customer	*Black Box*
Pengolahan data User	Tambah data User	*Black Box*
	Ubah data User	*Black Box*
	Hapus data User	*Black Box*
Pengolahan data Product	Tambah data Product	*Black Box*
	Ubah data Product	*Black Box*
	Hapus data Product	*Black Box*

3.4.1.1 Kasus dan Hasil Pengujian

3.4.1.1.1 Pengujian Login Admin

Tabel 3.16 Pengujian Login Admin

Kasus Dan Hasil Uji			
Aksi	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : Dari tabel user Password: Dari tabel user	Masuk Halaman Utama	Pengujian login sebagai Admin Berhasil	Diterima
Klik tombol Login	Memverifikasi Data Username dan Password	Tombol login berfungsi dengan baik	Diterima
Klik Tombol Logout	Keluar dari form Login Admin	Tombol logout berfungsi dengan baik	Diterima

3.4.1.1.2 Pengujian Halaman Utama

Tabel 3.17 Pengujian Halaman Utama

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol pengolahan data Customer	Masuk ke halaman pengolahan customer	Tombol pengolahan data Customer berfungsi dengan baik	Diterima
Klik tombol pengolahan data User	Masuk ke halaman pengolahan User	Tombol pengolahan data User berfungsi dengan baik	Diterima
Klik tombol pengolahan data Product	Masuk ke halaman pengolahan Product	Tombol pengolahan data Product berfungsi dengan baik	Diterima

3.4.1.1.3 Pengujian Pengolahan data Customer

Tabel 3.18 Pengujian Pengolahan data Cutomer

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah data Customer	Masuk ke halaman tambah data Customer	Tombol tambah data Customer berfungsi dengan baik	Diterima
Klik tombol ubah data Customer	Masuk ke halaman ubah data Customer	Tombol ubah data Customer berfungsi dengan baik	Diterima
Klik tombol hapus data Customer	Masuk ke halaman hapus data Customer	Tombol hapus data Customer berfungsi dengan baik	Diterima

3.4.1.1.4 Pengujian Pengolahan data User

Tabel 3.19 Pengujian Pengolahan data User

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah data User	Masuk ke halaman tambah data User	Tombol tambah data User berfungsi dengan baik	Diterima
Klik tombol ubah data User	Masuk ke halaman ubah data User	Tombol ubah data User berfungsi dengan baik	Diterima
Klik tombol hapus data User	Masuk ke halaman hapus data User	Tombol hapus data User berfungsi dengan baik	Diterima

3.4.1.1.5 Pengujian Pengolahan data Product

Tabel 3.20 Pengujian Pengolahan data Product

Kasus dan Hasil Uji			
Aksi	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol tambah data Product	Masuk ke halaman tambah data Product	Tombol tambah data Product berfungsi dengan baik	Diterima
Klik tombol ubah data Product	Masuk ke halaman ubah data Product	Tombol ubah data Product berfungsi dengan baik	Diterima
Klik tombol hapus data Product	Masuk ke halaman hapus data Product	Tombol hapus data Product berfungsi dengan baik	Diterima

3.4.1.1.6 Kesimpulan hasil pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses website Lucky Star Shoes telah melalui tahap pengujian dan semua proses berjalan dengan semestinya.

3.5 Pengujian Beta

Pengujian beta adalah pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung di lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dan masyarakat calon pengguna aplikasi.

Pertanyaan yang muncul untuk pengguna web pada pengujian beta ini adalah sebagai berikut :

1. Apakah anda setuju bahwa website ini dapat meningkatkan penjualan Lucky Star Shoes ?

Jawab : Yudianto (pegawai) , Ya saya setuju karena dengan adanya sistem penjualan dapat meningkatkan penjualan tentunya.

2. Apakah anda setuju bahwa website ini dapat menambah pengetahuan masyarakat terhadap produk Lucky Star Shoes ?

Jawab : Yudianto (pegawai) , Tentunya karena kita dapat menyampaikan informasi produck Lucky Star dengan mudah melalui website.

3. Apakah anda setuju bahwa website ini dapat menambah minat masyarakat terhadap produk Lucky Star Shoes ?

Jawab : Yudianto (pegawai) , Setuju dengan mudahnya kita promosi menggunakan media online seperti website ini akan membuat minat masyarakat terhadap produk Lucky Star Shoes.

4. Apakah anda setuju bahwa website ini dapat bersaing dengan website penjualan sepatu lainnya ?

Jawab : Yudianto (pegawai) , Setuju karena kita pasti mampu bersaing karena sama-sama mempunyai sistem penjualan secara online.

3.5.1 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan hasil dari pengujian beta penggunaan yang dilakukan oleh pengguna, maka penerapan *Website Lucky Star Shoes* untuk sistem ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu adanya sistem penjualan secara online, meningkatkan pengetahuan dan minat terhadap produk Lucky Star Shoes, meningkatkan penjualan produk sepatu Lucky Star Shoes, dan mampu bersain dengan produk lainnya.