BAB 3
PEMBAHASAN

3.1 Pelaksanaan Kerja Praktek

Kerja praktek dilakukan di PT Pos Indonesia Devisi Regional V Bandung yang terletak di Jalan Pahlawan No. 8 dan dilaksanakan mulai tanggal 12 Agustus 2013 sampai dengan 12 September 2013. Waktu kerja praktek bebas karena dari pihak tempat kerja praktek tidak mewajibkan untuk datang pada hari dan jam tertentu.

3.1.1 Jadwal Kerja Praktek

Kerja praktek dilaksanakan mulai tanggal 12 Agustus 2013 sampai dengan 12 September 2013. Selama 5 minggu. Waktu kerja praktek bebas karena dari pihak tempat kerja praktek tidak mewajibkan untuk datang pada hari dan jam tertentu. Adapun kegiatan yang dilakukan yaitu:

1. Minggu ke 1
    - Wawancara dengan koordinator kerja praktek.
    - Pengumpulan data.
    - Analisis data.
2. Minggu ke 2
    - Perancangan sistem informasi yang akan dibangun.
    - Perancangan antarmuka.
3. Minggu ke 3
    - Perancangan antarmuka.
    - Pengkodingan web aplikasi e-testing.
4. Minggu ke 4
    - Pengkodingan web aplikasi e-testing.
5. Minggu ke 5

- Pengkodingan web aplikasi e-testing.

3.1.2 Data Kerja Praktek

Data dalam kerja praktek ini meliputi semua informasi mengenai PT. Pos Indonesia. Semua informasi mengenai PT. Pos Indonesia berupa sejarah, visi dan misi perusahan serta moto dapat pula ditampilkan oleh user yang belum memiliki hak akses. Pengolahan data calon karyawan baru, menangani profil karyawan, proses pendaftaran calon karyawan baru, serta proses penyeleksian karyawan baru.

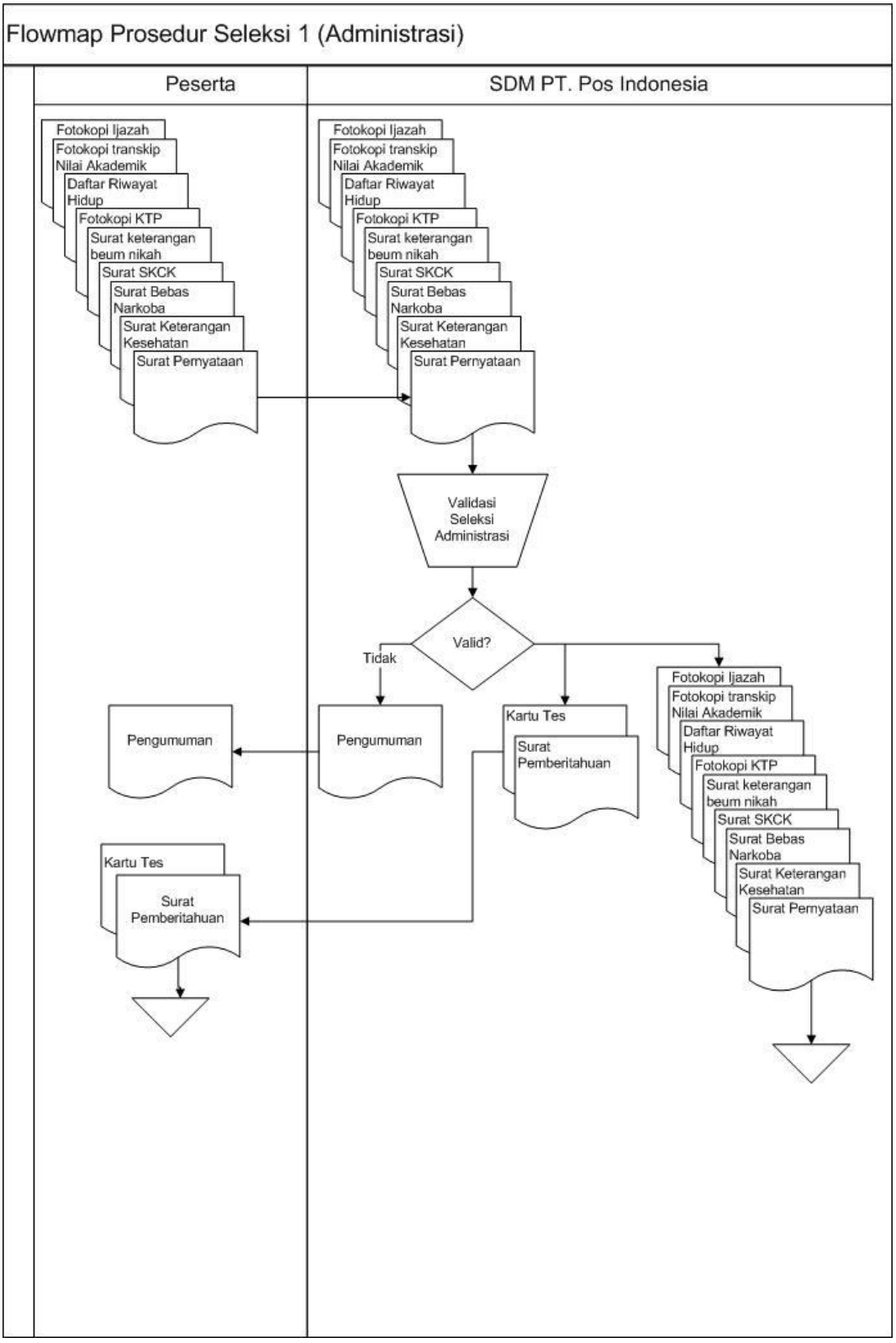
3.2 Analisis Sistem

Analis sistem secara sistematis menilai bagaimana fungsi dengan cara mengamati proses input dan pengolahan data serta proses output informasi untuk membantu peningkatan proses organisasional. Sehingga hasil laporan yang dapat menggambarkan sistem yang telah dipelajari dan diketahui bentuk permasalahannya serta rancangan sistem baru yag akan dibuat atau dikembangakan. Pembahasan berikut merupakan analisis masalah, prosedur yang sedang berjalan, analisis kebutuhan non-fungsional, analisis basis data, dan analisis kebutuhan fungsional.

3.2.1 Analisis Sistem Sedang

3.2.1.1 Prosedur Seleksi 1 (Administrasi)

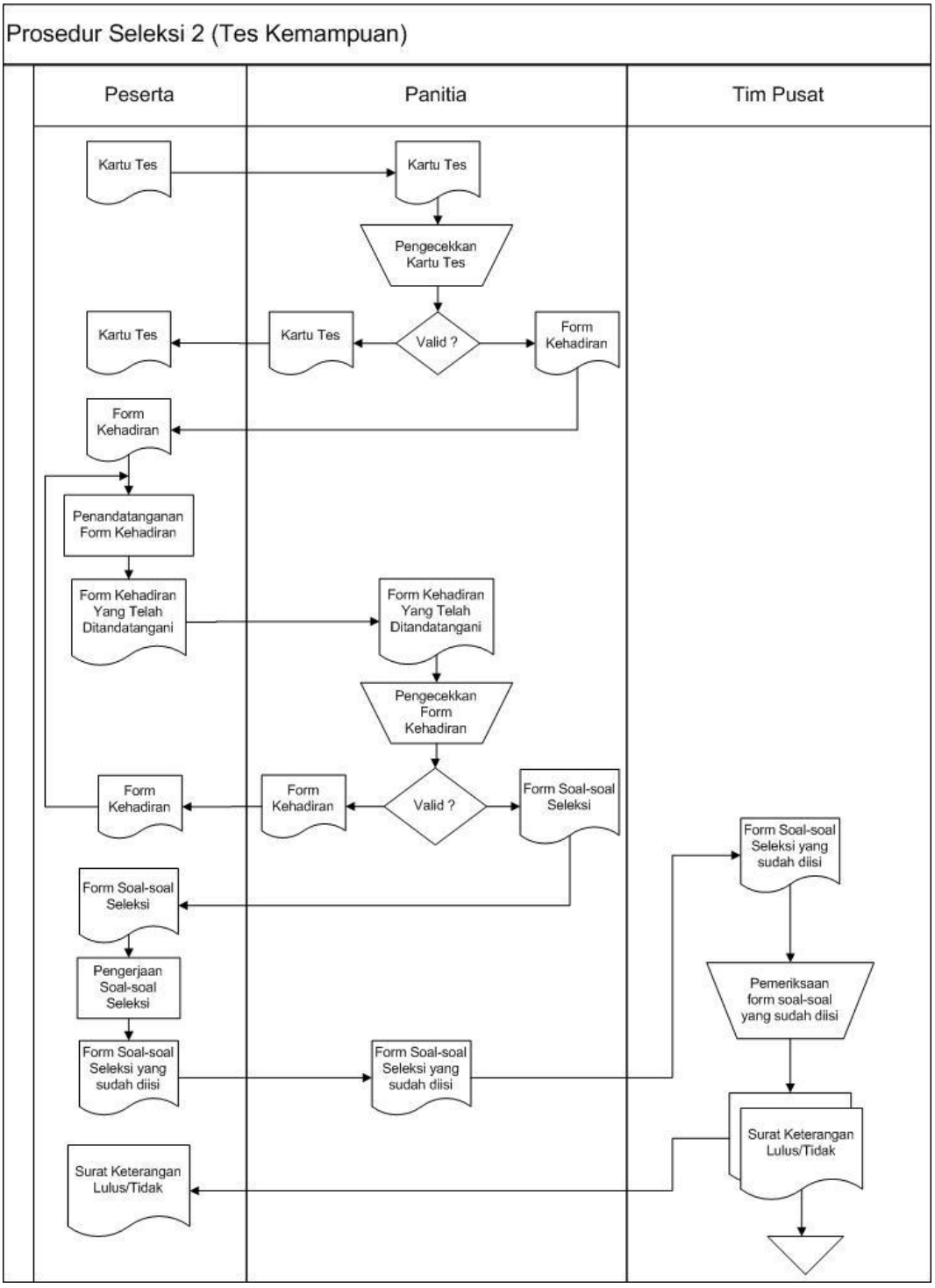
1. Peserta membuat dan mengirimkan surat lamaran dan lampirannya melalui Kantorpos dengan Pos Kilat Khusus atau Pos Express yang ditujukan kepada Direktur Sumber Daya Manusia dan Umum PT Pos Indonesia (Persero) c.q. Vice President Pengelolaan Karir dan Asesmen Sumber Daya Manusia Jalan Cilaki No.73 Bandung 40115.
2. Bagian Sumber Daya Manusia PT Pos Indonesia memeriksa kelengkapan persyaratan. Jika tidak lengkap, maka bagian SDM PT. Pos Indonesia akan memberikan pengumuman kepada peserta.
3. Jika persyaratan peserta sudah lengkap maka SDM akan menyimpan data peserta tersebut dan memberikan surat pemberitahuan beserta kartu tes kepada peserta.
4. Peserta menerima dan menyimpan surat pemberitahuan dan kartu test untuk pembuktian seleksi berikutnya.



Gambar 1 Flowmap Seleksi 1 (Administrasi)

3.2.1.2 Prosedur Seleksi 2 (Tes Kemampuan)

1. Peserta menunjukan kartu tes yang telah dibawa kepada panitia penyelenggara.
2. Panitia penyelanggara memeriksa kebenaran dari peserta. Jika salah maka kartu tes akan dikembalikan ke peserta.
3. Jika benar maka panitia penyelenggara akan memberikan form kehadiran kepada peserta untuk ditanda tangani.
4. Peserta menandatangani form kehadiran, dan dikembalikan kembali ke panitia penyelenggara
5. Jika form kehadiran sudah ditanda tangan maka Panitia penyelenggara memberikan form soal – soal seleksi kepada peserta, jika salah panitia penyelenggara memberikan kembali form kehadiran untuk ditanda tangan.
6. Peserta mengerjakan soal – soal seleksi.
7. Peserta menyerahkan form soal-soal seleksi yang sudah diisi kepada panitia penyelenggara.
8. Panitia penyelenggara memberikan form soal-soal seleksi yang sudah diisi oleh peserta kepada Tim Pusat PT. Pos Indonesia
9. Tim Pusat memeriksa form soal-soal seleksi yang sudah diisi oleh peserta.
10. Hasil Pemeriksaan yang berupa surat keterangan lulus/tidak dicetak 2 rangkap yang satu diberikan langsung kepada peserta oleh Tim Pusat PT. Pos Indonesia dan yang satu lagi diarsipkan.



Gambar 2 Flowmap Seleksi 2 (Tes Kemampuan)

3.2.2 Analisis Masalah

PT. Pos Indonesia saat ini memiliki kesulitan dalam hal penyeleksian karyawan baru. Hal ini dikarenakan penyeleksian calon karyawan baru yang dilakukan perusahaan PT. Pos Indonesia masih berupa manual kertas. Beberapa permasalahan yang dihadapai PT. Pos Indonesia dalam penyeleksaian karyawan baru tersebut antara lain :

5. PT. Pos Indonesia memiliki kesulitan dalam memproses hasil dari seleksi penerimaan pegawai karena membutuhkan waktu yang lama.
6. Pihak perusahaan pun masih belum menjamin bahwa transparansi hasil seleksi karyawan baru ini terjamin kebenarannya.
7. Terjadinya kebocoran soal yang bisa saja terjadi yang dilakukan oknum yang kurang bertanggung jawab.
8. Terjadinya kesulitan dalam rekapitulasi data, karena pengumpulan data dari berbagai macam daerah.

3.2.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.2.3.1 Analisis Perangkat Keras

Dalam membangun web ini diperlukan alat pendukung perangkat keras (*hardware*). Analisis perangkat keras dibutuhkan dari pihak PT.Pos Indonesia Bandung yang akan menerapkan aplikasi e-testing serta dari pihak programmer yang membangun aplikasi e-testing. Analisis perangkat keras aplikasi e-testing di PT. POS Indonesia Bandung berbasis website dapat dilihat pada tabel 1 berikut ini :

Tabel 1 Analisis Perangkat Keras

Nama	Spesifikasi
PT.POS Indonesia	*a.* *Processor* dengan kecepatan 1,8 Ghz
	b. RAM 1 GB
	c. *Hard Disk* 100 GB terpasang
	d. VGA 256 MB
	e. Monitor dengan resolusi 1280 x 768
	f. *Lan Card* 10/100 Mbps
	g. Koneksi *Internet* minimal 128 kbps
Programmer	a. Processor dengan kecepatan 2,1 Ghz
	b. RAM 2 GB
	c. *Hard Disk* 320 GB terpasang
	d. VGA intel int. GMA 4500M
	e. Monitor dengan resolusi 1366 x 768
	f. *Lan Card* 10/100 Mbps
	g. Koneksi *Internet* minimal 128 kbps.

Setelah dilakukan analisis perangkat keras maka disimpulkan bahwa perangkat keras yang ada di PT.Pos Indonesia Bandung sudah cukup memenuhi standar untuk penerapan sistem informasi penerimaan siswa baru.

3.2.3.2 Analisis Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak merupakan faktor-faktor yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perangkat lunak sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan maksud dan tujuan perangkat lunak tersebut dibuat. Beberapa perangkat lunak pendukung dari pihak perusahaan maupun programmer dapat dilihat pada tabel 2 berikut :

Tabel 2 Analisis Perangkat Lunak

Nama	Spesifikasi
PT.POS Indonesia	1. Windows 7 sebagai sistem operasi. 2. Mozila Firefox sebagai *browser.* 3. WAMP sebagai *Web Server*
Programmer	1. Windows 7 sebagai sistem operasi. *2.* WAMP sebagai *Web Server.* 3. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor PHP. 4. MySQL sebagai DBMS. *5. Tool* antarmuka *design Microsoft Visio 2007.* *6.* Mozila Firefox sebagai *browser.*

Setelah dilakukan analisis perangkat lunak maka disimpulkan bahwa perangkat lunak yang ada di PT.Pos Indonesia Bandung sudah memenuhi standar untuk penerapan aplikasi e-testing.

3.2.3.3 Analisis Pengguna

Analisis perangkat pengguna dari pihak perusahaan serta yang disarankan dari pihak programmer dapat dilihat pada tabel 3 berikut ini :

Tabel 3 Analisis Pengguna

Nama	Nama Pengguna	Hak Akses	Kualifikasi
Perusahaan	Admin	Mengelola seluruh isi website dan menginputkan data.	menguasai komputer, memiliki pemahaman yang baik dalam mengelola data *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*, mengerti tentang jaringan dan web server.
	Calon Pegawai / Peserta	melihat seluruh isi website dan melakukan pendaftaran pegawai baru.	Mampu mengoperasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.
Programmer	Admin	Mengelola seluruh isi website dan menginputkan data.	menguasai komputer, memiliki pemahaman yang baik dalam mengelola data *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*, mengerti tentang jaringan dan web server.
	Calon Pegawai / Peserta	melihat seluruh isi website dan melakukan pendaftaran pegawai baru.	Mampu mengoperasikan komputer, mengerti cara melakukan input data ke dalam website dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.
	Pengunjung	melihat sebagian isi	Mampu mengoperasikan

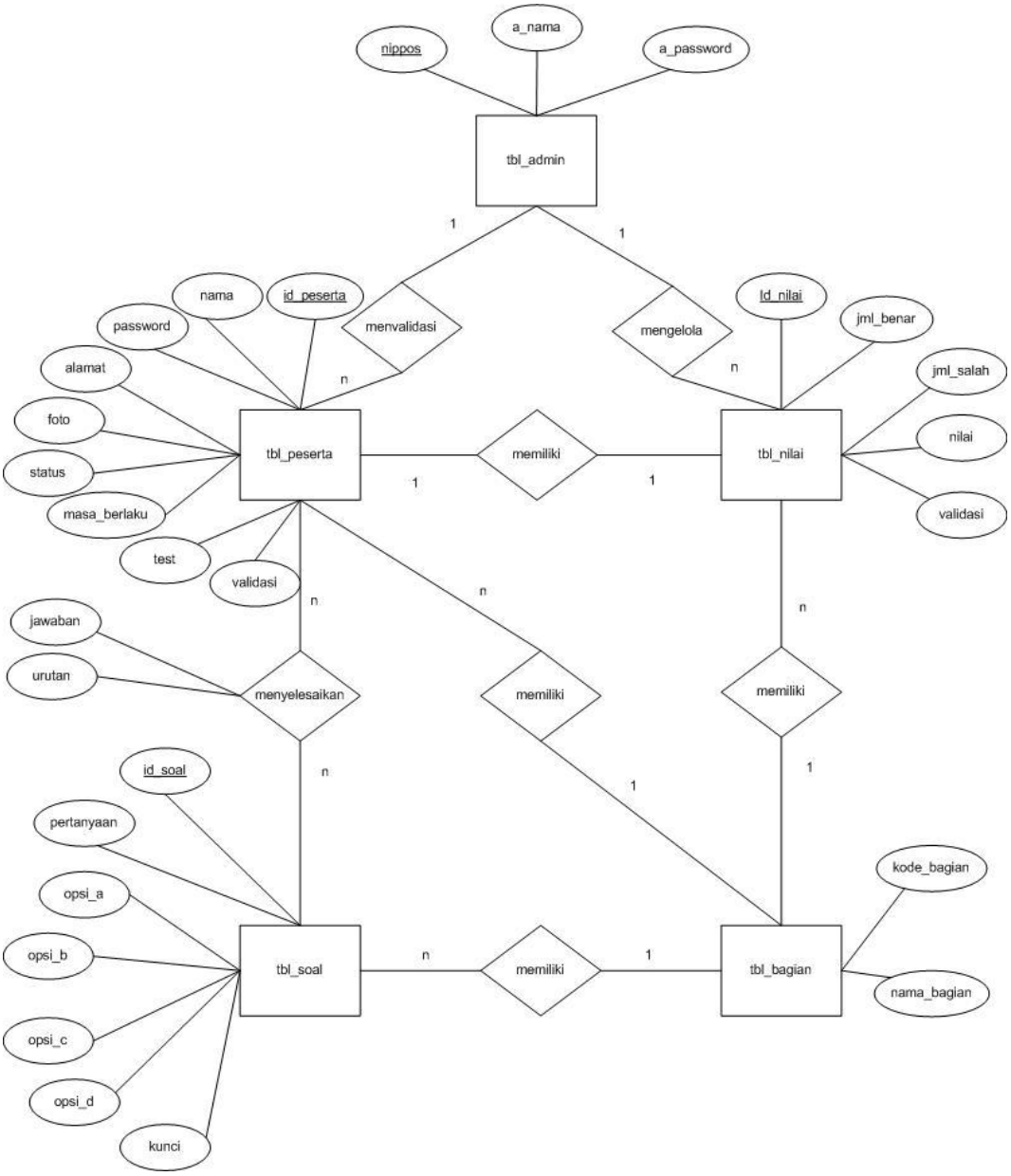
		website.	komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.

3.2.4 Analisis Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dapat didefinsikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tahapan ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu *diagram konteks* dan *data flow diagram*. Untuk menjelaskan bagaimana suatu masukan diproses pada sistem maka digunakan spesifikasi proses dan kamus data untuk mengetahui aliran data yang mengalir pada sistem.

3.2.4.1 Analisis Basis Data

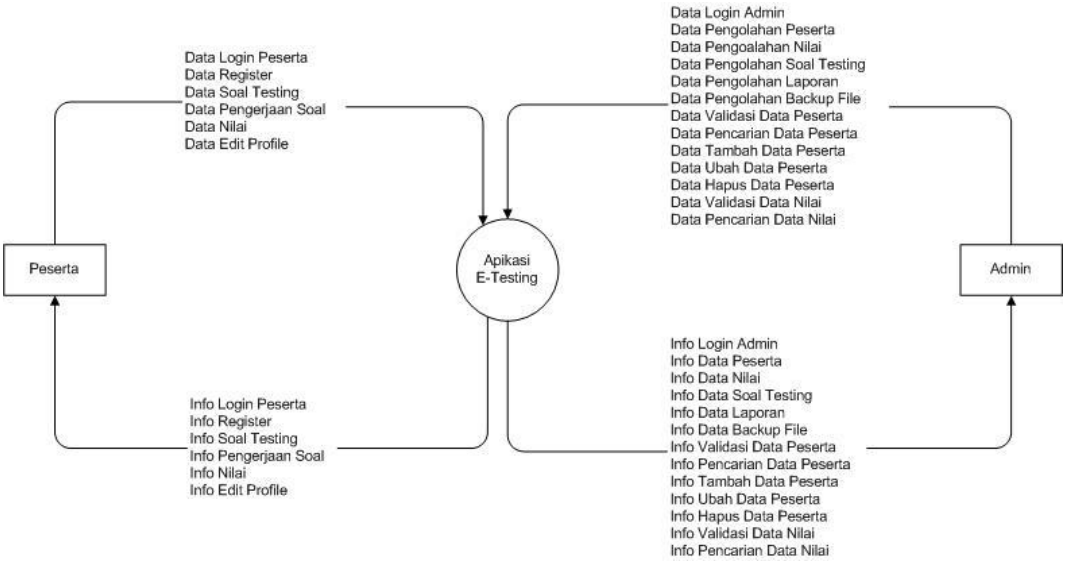
Dari hasil analisis, terdapat data – data yang akan dipakai dalam proses pembangunan aplikasi ini. Kemudian dari data yang diperoleh, dibangun sebuah desain basis data dan desain fitur – fitur lainnya. Untuk merancang basis data digunakan entity Relational Diagram (ERD) sebagai berikut :



Gambar 3 Entity Relationship Diagram

3.2.4.2 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan alat untuk struktur analis, pendekatan ini mencoba menggambarkan sistem secara garis besar atau keseluruhan.Diagram konteks aplikasi e-testing di PT. Pos Indonesia Bandung adalah sebagai berikut :



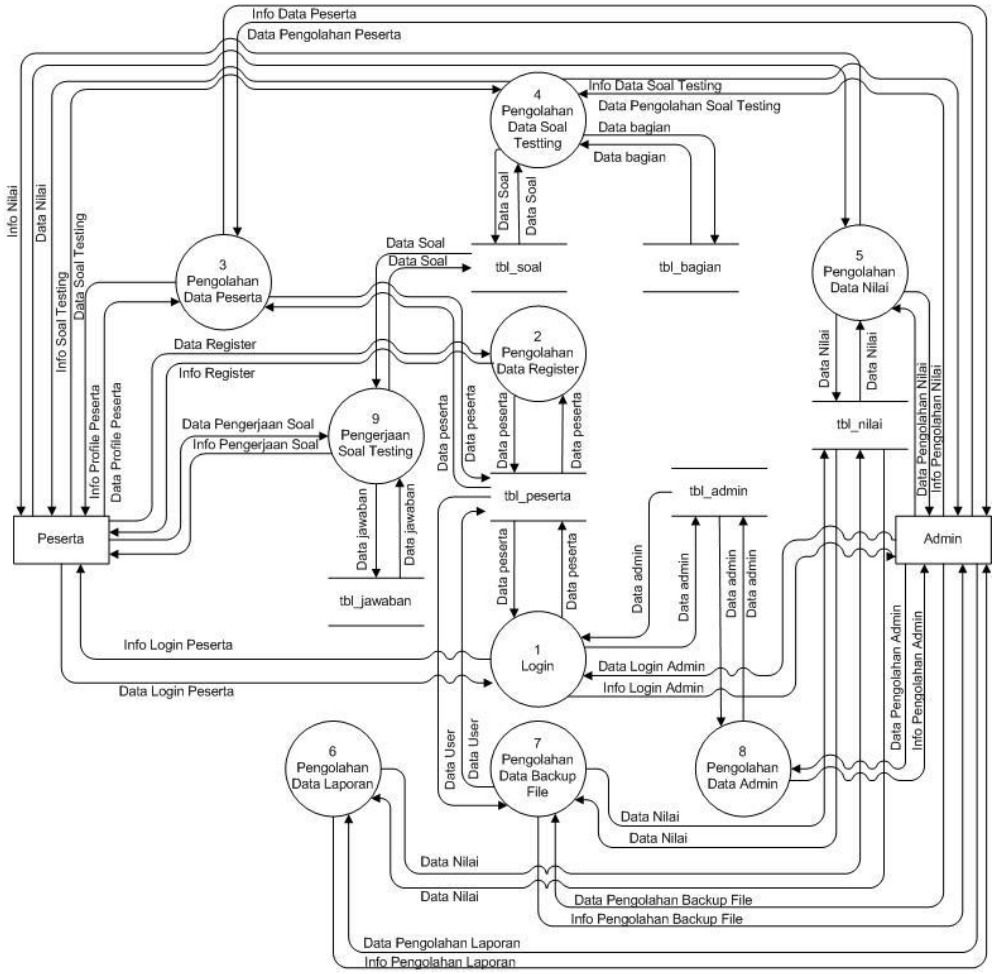
Gambar 4 Diagram Konteks

3.2.4.3 Data Flow Digaram (DFD)

DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan. DFD dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas.

3.2.4.3.1 DFD Level 1

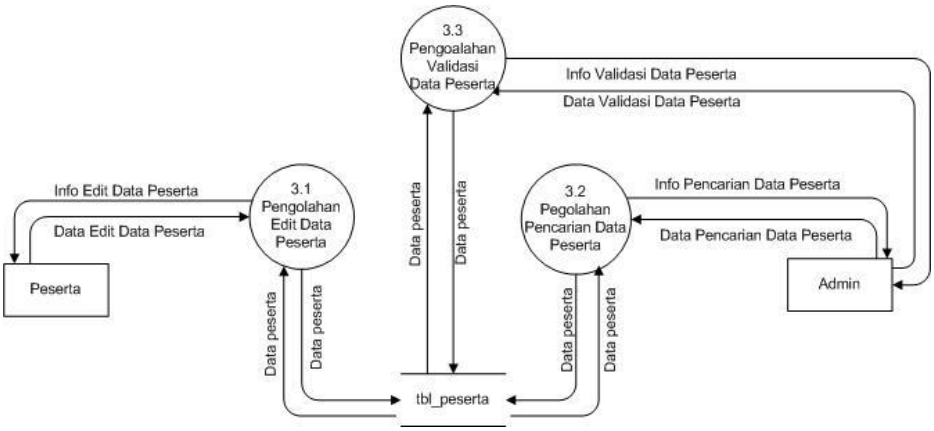
Data flow diagram level 1 pada aplikasi e-testing di PT. Pos Indonesia Bandung yaitu sebagai berikut:



Gambar 5 DFD Level 1

3.2.4.3.2 DFD Level 2 Proses 3

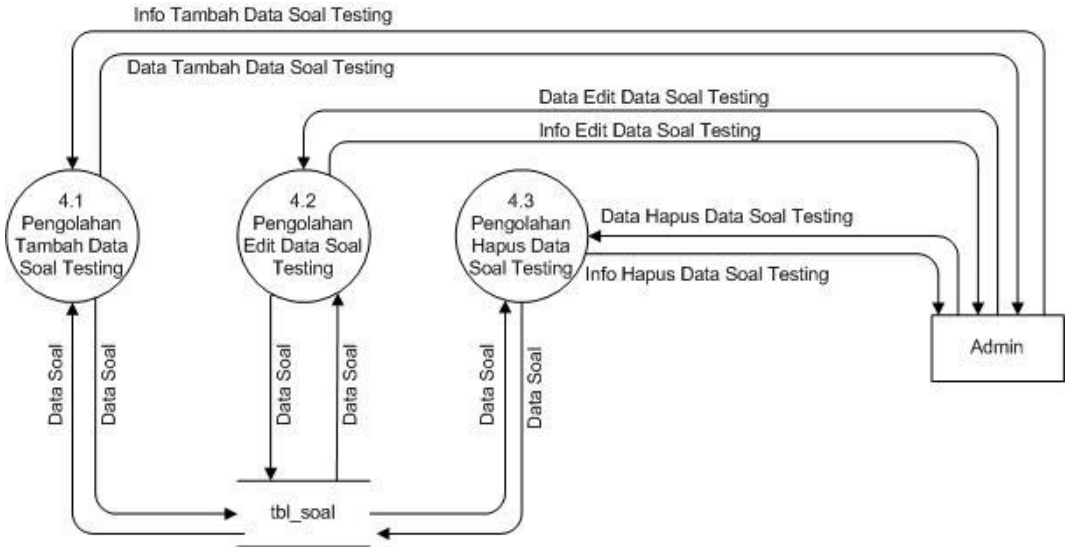
Data flow diagram level 2 Proses 3 pada aplikasi e-testing di PT. Pos Indonesia Bandung yaitu sebagai berikut:



Gambar 6 DFD Level 2 Proses 3

3.2.4.3.3 DFD Level 2 Proses 4

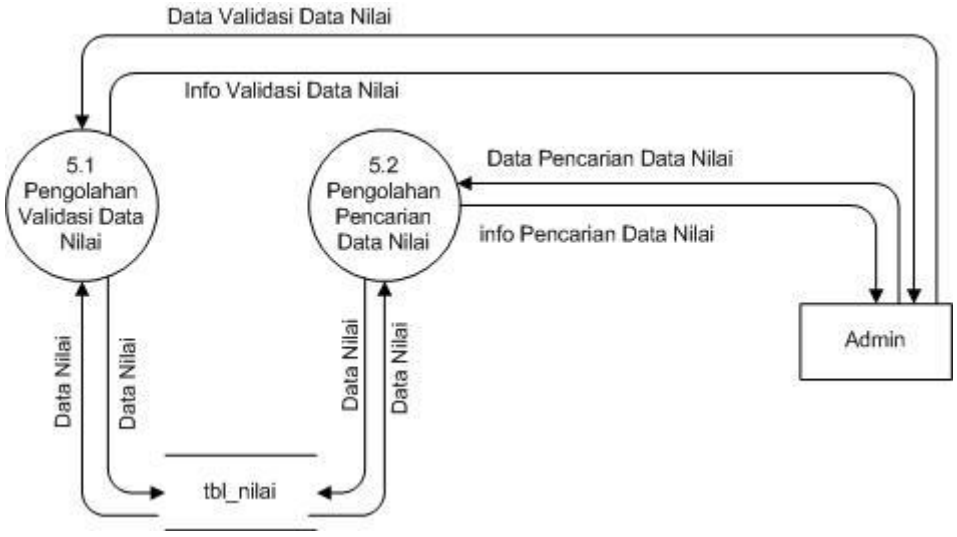
Data flow diagram level 2 Proses 4 pada aplikasi e-testing di PT. Pos Indonesia Bandung yaitu sebagai berikut:



Gambar 7 DFD Level 2 Proses 4

3.2.4.3.4 DFD Level 2 Proses 5

Data flow diagram level 2 Proses 5 pada aplikasi e-testing di PT. Pos Indonesia Bandung yaitu sebagai berikut:



Gambar 8 DFD Level 2 Proses 5

3.2.4.4 Spesifikasi Proses

Untuk menjelaskan lebih lanjut tentang proses-proses yang ada di dalam DFD (Data Flow Diagram) dibuatlah spesifikasi proses. Adapun spesifikasi proses untuk DFD (Data Flow Diagram) aplikasi e-testing ini adalah sebagai berikut:

Tabel 4 Spesifikasi Proses

No urut	Proses	Keterangan
1	No Proses	1
	Nama	Login
	Source	Admin, Peserta
	Input	Data { username, password }
	Output	Info login admin *invalid*, Info login peserta *invalid*
	Destination	Admin, Peserta
	Logika Proses	1. Admin atau Peserta mengisi form login 2. Admin atau Peserta mengisi *username* dan *password*, dan klik tombol login 3. Bila data kosong atau invalid maka tampil pesan informasi data login invalid 4. Bila data valid maka data login valid
2	No Proses	2
	Nama	Pengelolaan Data Registrasi
	Source	Peserta
	Input	Data Registrasi, Data Peserta
	Output	Informasi Data Registrasi
	Destination	Peserta
	Logika Proses	1. Peserta memilih menu registrasi 2. Peserta melakukan pengisian data peserta di form registrasi 3. Bila data kosong / *invalid* maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan peserta diminta untuk mengisi / merubah kembali isian

		form registrasi data peserta 4. Bila data *valid* maka akan disimpan ke database
3	No Proses	3
	Nama	Pengolahan Data Peserta
	Source	Admin, Peserta
	Input	Data peserta yang akan diubah, atau pencarian data peserta
	Output	Info data peserta yang diubah, atau yang dicari
	Destination	Admin, Peserta
	Logika Proses	1. Admin atau Peserta memilih menu pengolahan data peserta untuk mengolah data peserta 2. Admin bisa melakukan proses ubah, dan pencarian sedangkan peserta hanya bisa melakukan proses ubah.
4	No Proses	3.1
	Nama	Pengolahan Edit Data Peserta
	Source	Peserta
	Input	Data peserta yang akan diubah
	Output	Info data peserta yang diubah
	Destination	Peserta
	Logika Proses	1. Peserta memilih data peserta yang akan diubah 2. Peserta klik tombol ubah 3. Peserta mengisi / merubah isian *form* ubah data peserta 4. Bila data kosong / *invalid* maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan peserta diminta untuk merubah / mengisi kembali isian *form* ubah data peserta 5. Bila data *valid* maka database akan di *update*.
5	No Proses	3.2

	Nama	Pengolahan Pencarian Data Peserta
	Source	Admin
	Input	Data Peserta yang akan dicari
	Output	Info data peserta yang dicari
	Destination	Admin
	Logika Proses	5. Admin mengisi form pencarian data peserta 6. Bila data kosong / data yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan 7. Bila data yang dicari ada maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
6	No Proses	3.3
	Nama	Pengolahan Validasi Data Peserta
	Source	Admin
	Input	Data peserta yang akan divalidasi
	Output	Info data peserta yang divalidasi
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih data peserta yang akan divalidasi 2. Admin klik tombol ubah 3. Admin merubah validasi data peserta 4. Bila data kosong / *invalid* maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan admin diminta untuk merubah kembali validasi data peserta 5. Bila data *valid* maka database akan di *update*.
7	No Proses	4
	Nama	Pengolahan Data Soal Testing
	Source	Admin, Peserta
	Input	Data soal yang akan ditambahkan, diedit, atau dihapus
	Output	Info data soal yang ditambahkan, diedit, atau dihapus
	Destination	Admin, Peserta

	Logika Proses	1. Admin atau peserta memilih menu pengolahan data soal untuk mengolah data soal 2. Admin melakukan proses tambah, ubah, hapus. Sedangkan peserta hanya bisa mengerjakan soal testing saja.
8	No Proses	4.1
	Nama	Pengolahan Tambah Data Soal Testing
	Source	Admin
	Input	Data soal yang akan ditambahkan
	Output	Info data soal yang ditambahkan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin klik tombol tambah 2. Admin mengisi *form* tambah data soal 3. Bila data kosong / *invalid* maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan admin diminta untuk mengisi / merubah kembali isian *form* tambah data soal *4.* Bila data *valid* makan akan disimpan ke database
9	No Proses	4.2
	Nama	Pengolahan Edit Data Soal Testing
	Source	Admin
	Input	Data soal yang akan diubah
	Output	Info data soal yang diubah
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih data soal yang akan diubah 2. Admin klik tombol ubah 3. Admin mengisi / merubah isian *form* ubah data soal 4. Bila data kosong / *invalid* maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan admin diminta untuk merubah / mengisi kembali isian *form* ubah data soal

		5. Bila data *valid* maka database akan di *update*.
10	No Proses	4.3
	Nama	Pengolahan Hapus Data Soal Testing
	Source	Admin
	Input	Data soal yang akan dihapus
	Output	Info data soal yang dihapus
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih data soal yang akan dihapus 2. Admin klik tombol hapus 3. Admin klik tombol tidak untuk membatalkan proses hapus 4. Admin klik tombol ya untuk melanjutkan proses hapus data soal
11	No Proses	5
	Nama	Pengolahan Data Nilai
	Source	Admin, Peserta
	Input	Data nilai yang akan diubah, atau pencarian data nilai
	Output	Info data nilai yang diubah, atau yang dicari
	Destination	Admin, Peserta
	Logika Proses	1. Admin atau Peserta memilih menu pengolahan data nilai untuk mengolah data nilai 2. Admin bisa melakukan proses ubah, dan pencarian sedangkan peserta hanya bisa melakukan proses ubah.
12	No Proses	5.1
	Nama	Pengolahan Validasi Data Nilai
	Source	Admin
	Input	Data nilai yang akan divalidasi
	Output	Info data nilai yang divalidasi

	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih data nilai yang akan divalidasi 2. Admin klik tombol ubah 3. Admin mengisi / merubah isian *form* ubah data nilai 4. Bila data kosong / *invalid* maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan admin diminta untuk merubah / mengisi kembali isian *form* ubah data nilai 5. Bila data *valid* maka database akan di *update*.
13	No Proses	5.2
	Nama	Pengolahan Pencarian Data Peserta
	Source	Admin
	Input	Data Peserta yang akan dicari
	Output	Info data peserta yang dicari
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengisi form pencarian data peserta 2. Bila data kosong / data yang dicari tidak ada maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan 3. Bila data yang dicari ada maka sistem akan menampilkan data yang dicari.
14	No Proses	6
	Nama	Pengolahan Data Laporan
	Source	Admin
	Input	Data Laporan
	Output	Info data laporan
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu data laporan 2. Admin memilih tanggal, bulan, dan tahun yang menjadi awal dan akhir dari proses nilai dengan klik combobox yang tersedia.

		3. Admin memilih laporan secara keseluruhan
15	No Proses	7
	Nama	Pengolahan Data Backup File
	Source	Admin
	Input	Data yang akan di backup
	Output	Info data yang di backup
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan backup file 2. Admin klik tombol backup file 3. Sistem menampilkan informasi backup file berhasil
16	No Proses	8
	Nama	Pengolahan Data Admin
	Source	Admin
	Input	Data admin yang akan diproses
	Output	Info data admin yang diproses
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu pengolahan data admin 2. Admin bisa melakukan perubahan data admin 3. Admin mengisi / merubah isian *form* ubah data admin 4. Bila data kosong / *invalid* maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan admin diminta untuk merubah / mengisi kembali isian *form* ubah data admin 5. Bila data *valid* maka database akan di *update*.
17	No Proses	9
	Nama	Pengerjaan Soal Testing
	Source	Peserta
	Input	Data Soal Testing
	Output	Info Soal Testing
	Destination	Peserta

	Logika Proses	1. Peserta memilih menu Testing 2. Peserta mengisi soal-soal testing dengan meng-klik radio button. 3. Peserta klik tombol selesai 4. Bila data kosong / *invalid* maka sistem akan menampilkan pesan peringatan dan peserta akan kembali ke halaman soal 5. Bila data *valid* maka database akan di *update*.

3.2.4.5 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD (Data Flow Diagram). Kamus data untuk DFD (Data Flow Diagram) aplikasi e-testing ini adalah sebagai berikut:

Tabel 5 Kamus Data

No	Komponen	Keterangan
1	Nama Aliran Data	Data Login Peserta
	Where used/how used	Proses 1 - Login
	Keterangan	Data ini berisikan data peserta untuk melakukan login ke dalam situs e-testing yang terdiri dari username dan password
	Struktur Data	id_peserta+password+masa_berlaku+validasi
	Deskripsi	id_peserta = [0-9] password = [A-Z|a-z|0-9] masa_berlaku = [0-9] validasi = [Y|T]
2	Nama Aliran Data	Data Login Admin
	Where used/how used	Proses 1- Login
	Keterangan	Data ini berisikan data admin untuk melakukan login ke dalam situs e-testing yang terdiri dari username dan password

	Struktur Data	nippos+password
	Deskripsi	nippos = [0-9] password = [A-Z|a-z|0-9]
3	Nama Aliran Data	Data Register
	Where used/how used	Proses 2 - Pengolahan Data Register
	Keterangan	Data ini berisikan data peserta untuk melakukan pembuatan akun yang akan digunakan untuk melakukan test pada situs e-testing
	Struktur Data	nama+password+alamat+kode_bagian+filegambar
	Deskripsi	nama = [A-Z|a-z|0-9] password = [A-Z|a-z|0-9] alamat = [‘A’-‘Z’|’a’-‘z’|0-9|.|-] kode_bagian = [A-Z|a-z|0-9] filegambar = [A-Z|a-z|0-9]
4	Nama Aliran Data	Data Pengolahan Peserta
	Where used/how used	3.0 Pengolahan Data Peserta 3.1 Pengolahan Edit Data Peserta 3.2 Pegolahan Pencarian Data Peserta 3.3 Pengolahan Validasi Data Peserta
	Keterangan	Data ini berisikan data peserta yang digunakan untuk proses pengolahan data peserta
	Struktur Data	id_peserta + nama + password + kode_bagian + filegambar + masa_berlaku + test + validasi
	Deskripsi	id_peserta= [0-9] nama = [A-Z|a-z|0-9] password = [A-Z|a-z|0-9] alamat = [‘A’-‘Z’|’a’-‘z’|0-9|.|-] kode_bagian = [A-Z|a-z|0-9] filegambar = [A-Z|a-z|0-9] masa_berlaku = [0-9] test = [Y|T] validasi = [Y|T]
5	Nama Aliran Data	Data Soal Testing

	Where used/how used	4.0 Pengolahan Data Soal Testing 4.1 Pengolahan Tambah Data Soal Testing 4.2 Pengolahan Edit Data Soal Testing 4.3 Pengolahan Hapus Data Soal Testing
	Keterangan	Data ini berisikan data soal yang digunakan untuk pengolahan data soal
	Struktur Data	id_soal + kode_bagian + pertanyaan + opsi_a + opsi_b + opsi_c + opsi_d + kunci
	Deskripsi	id_soal = [0-9] kode_bagian = [A-Z|a-z|0-9] pertanyaan = [‘A’-‘Z’|’a’-‘z’|0-9|.|-] opsi_a = [‘A’-‘Z’|’a’-‘z’|0-9|.|-] opsi_b = [‘A’-‘Z’|’a’-‘z’|0-9|.|-] opsi_c = [‘A’-‘Z’|’a’-‘z’|0-9|.|-] opsi_d = [‘A’-‘Z’|’a’-‘z’|0-9|.|-] kunci = [A-Z|a-z|0-9]
6	Nama Aliran Data	Data Nilai
	Where used/how used	5.0 Pengelolaan Data Nilai 5.1 Pengelolaan validasi Data Nilai 5.2 Pengelolaan Pencarian Data Nilai
	Keterangan	Data ini berisikan data nilai yang digunakan untuk pengolahan data nilai
	Struktur Data	id_nilai + id_peserta + kode_bagian + jml_benar + jml_salah + nilai + validasi
	Deskripsi	id_nilai = [0-9] id_peserta = [0-9] kode_bagian = [0-9] jml_benar = [0-9] jml_salah = [0-9] nilai = [0-9] validasi = [0-9]
7	Nama Aliran Data	Data Laporan
	Where used/how used	6.0 Pengolahan Data Laporan

	Keterangan	Data ini berisikan data nilai yang digunakan untukpelaporan peserta yang berhasil melakukan test dan peserta yang gagal dalam test
	Struktur Data	id_nilai + id_peserta + kode_bagian + jml_benar + jml_salah + nilai + validasi
	Deskripsi	id_nilai = [0-9] id_peserta = [0-9] kode_bagian = [0-9] jml_benar = [0-9] jml_salah = [0-9] nilai = [0-9] validasi = [0-9]
8	Nama Aliran Data	Data Backup File
	Where used/how used	7.0 Pengolahan Data Backup File
	Keterangan	Data ini berisikan data peserta beserta nilai yang peserta dapatkan dari hasil test yang telah peserta kerjakan.
	Struktur Data	id_peserta+nama+password+kode_bagian+ filegambar+masa_berlaku+test+validasi+ jml_benar + jml_salah + nilai
	Deskripsi	id_peserta= [0-9] nama = [A-Z|a-z|0-9] password = [A-Z|a-z|0-9] alamat = [‘A’-‘Z’|’a’-‘z’|0-9|.|-] kode_bagian = [A-Z|a-z|0-9] filegambar = [A-Z|a-z|0-9] masa_berlaku = [0-9] test = [Y|T] validasi = [Y|T] jml_benar = [0-9] jml_salah = [0-9] nilai = [0-9]
9	Nama Aliran Data	Data Pengolahan Admin

	Where used/how used	8.0 Pengolahan Data Admin
	Keterangan	Data ini berisikan data admin yang digunakan untuk proses pengolahan data admin
	Struktur Data	nippos + nama + password
	Deskripsi	nippos= [0-9] nama = [A-Z|a-z|0-9] password = [A-Z|a-z|0-9]
10	Nama Aliran Data	Data Pengerjaan Soal Testing
	Where used/how used	9.0 Pengerjaan Soal Testing
	Keterangan	Data ini berisikan data soal dan jawaban dari peserta yang digunakan untuk mengolah data jawaban
	Struktur Data	Id_peserta + id_soal + urutan + jawaban
	Deskripsi	id_peserta = [0-9] urutan = [0-9] jawaban = [A-Z|a-z|0-9]

3.3 Perancangan Sistem

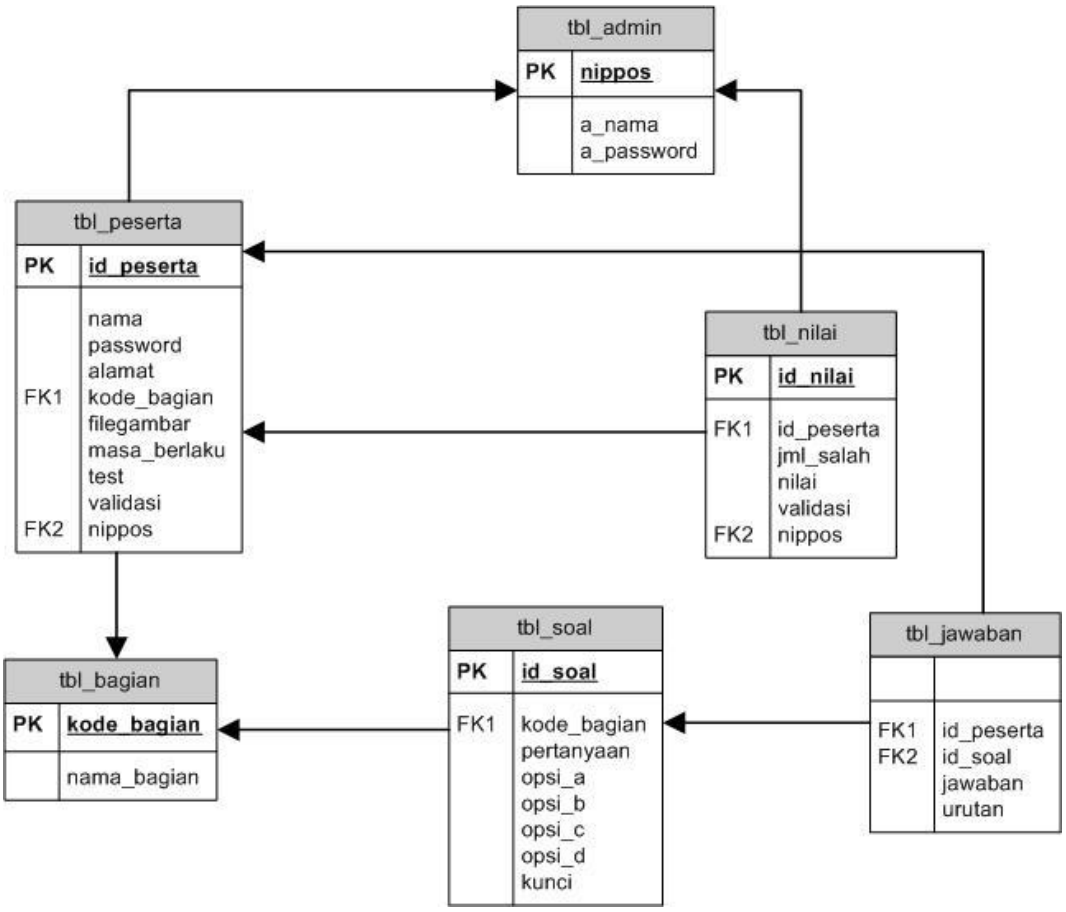
Perancangan sistem dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem telah dilakukan.Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Tahap ini menyangkut konfirmasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah *instalansi* dari sistem akan benar-banar memuaskan dari rancang bangun yang telah ditetapkan pada tahap akhir analisis sistem.

3.3.1 Skema Relasi

Suatu file yang terdiri dari beberapa grup elemen-elemen yang berulang–ulang perlu diorganisasikan kembali. Proses untuk mengorganisasikan file yang untuk menunjukan entity dan relasinya yang berfungsi untuk mengakses data item sedemikian rupa sehingga database tersebut mudah dimodifikasi.

Skema relasi untuk sistem aplikasi e-testing adalah sebagai berikut:



Gambar 9 Skema Relasi

3.3.2 Struktur Tabel

Berikut adalah tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang akan digunakan dalam aplikasi e-testing :

Tabel 6 Tabel Peserta

Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
id_peserta	Int	16	Primary Key
nama	Varchar	50	
password	Varchar	50	
alamat	Text		
kode_bagian	Varchar	5	Foreign Key
filegambar	Varchar	50	
masa_berlaku	Date		

test	Enum(‘Y’,’T’)		
validasi	Enum(‘Y’,’T’)		
nippos	char	9	Foreign key

Tabel 7 Tabel Admin

Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
nippos	Char	9	Primary Key
a_nama	Varchar	20	
a_password	Varchar	50	

Tabel 8 Tabel Soal

Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
id_soal	Int	11	Primary Key (Auto_Increment)
kode_bagian	Varchar	5	Foreign Key
pertanyaan	Text		
opsi_a	Text		
opsi_b	Text		
opsi_c	Text		
opsi_d	Text		
kunci	Char	1	

Tabel 9 Tabel Bagian

Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
kode_bagian	Varchar	5	Primary Key
nama	Varchar	50	

Tabel 10 Tabel Nilai

Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
id_nilai	Int	11	Primary Key

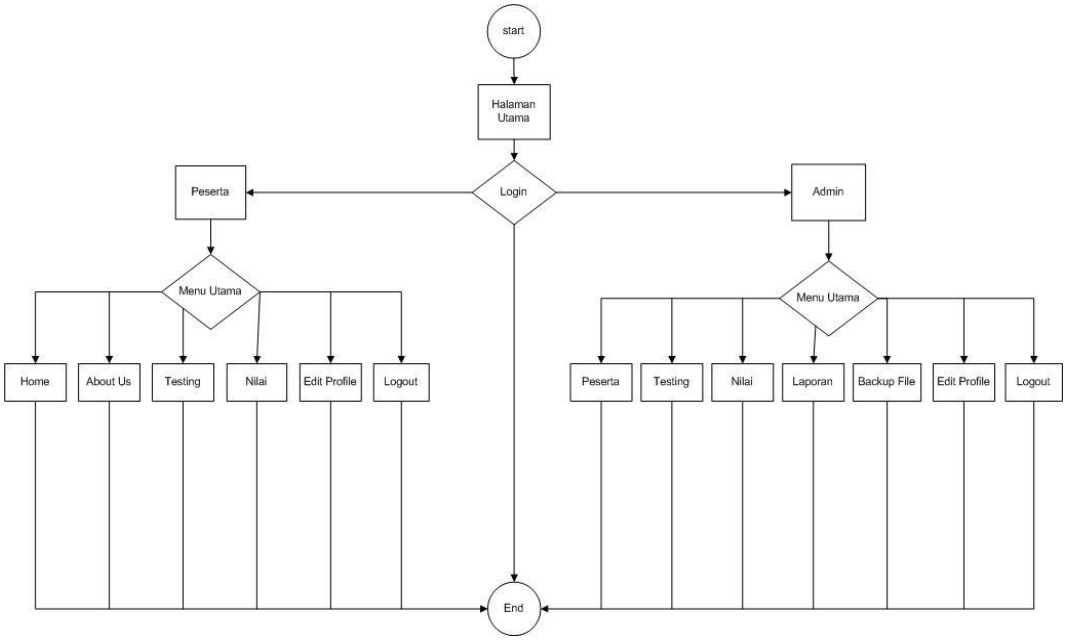
			(Auto_Increment)
id_peserta	int	16	Foreign Key
jml_benar	Int	11	
jml_salah	Int	11	
nilai	Int	11	
validasi	Enum(‘Y’,’T’)		
nippos	Char	9	Foreign key

Tabel 11 Tabel Jawaban

Nama_field	Tipe	Size	Keterangan
id_peserta	Int	16	Foreign Key
id_soal	int	11	Foregin Key
Urutan	Int	11	
jawaban	Char	1	

3.3.3 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program komputer sehingga pada saat menjalankan program komputer, *user* tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan. Pada perancangan ini dibuat menu yang dapat mengintegrasikan seluruh data dalam suatu sistem dan disertai dengan instruksi yang ada pada pilihan menu tersebut. Adapun menu tersebut dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:



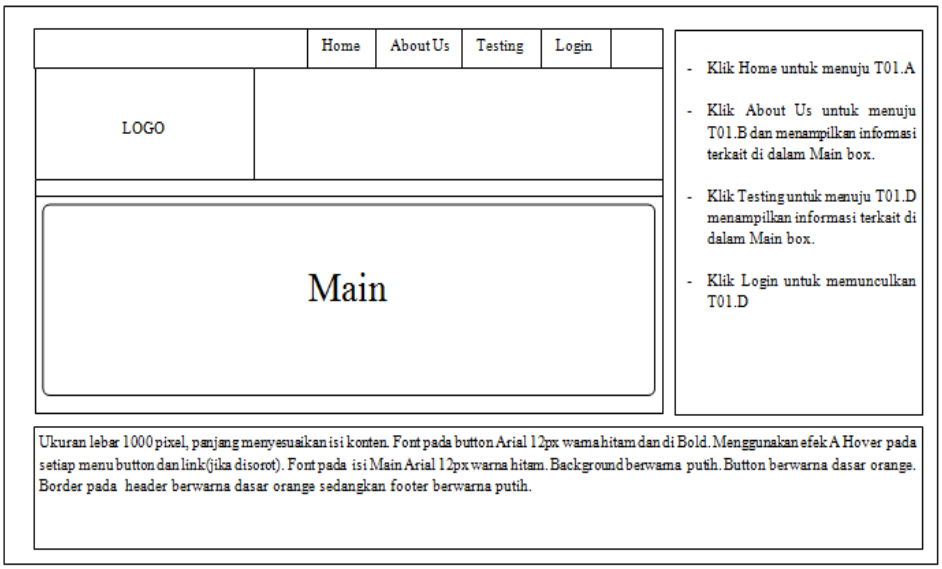
Gambar 10 Perancangan Menu

3.3.4 Perancangan Antarmuka

3.3.4.1 Perancangan Antarmuka Halaman Utama

Perancangan antarmuka halaman utama aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T01.A

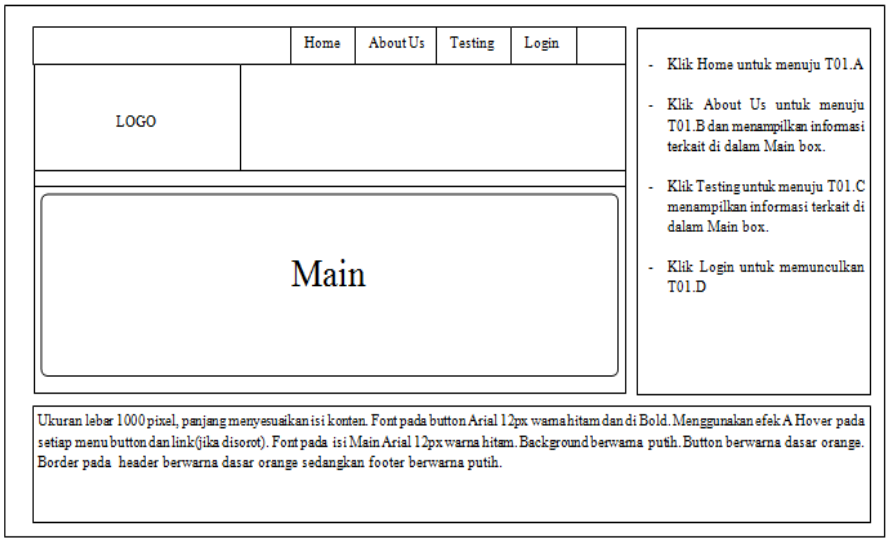


Gambar 11Perancangan Halaman Utama

3.3.4.2 Perancangan Antarmuka Halaman About Us Sebelum Login

Perancangan antarmuka halaman about us sebelum login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T01.B

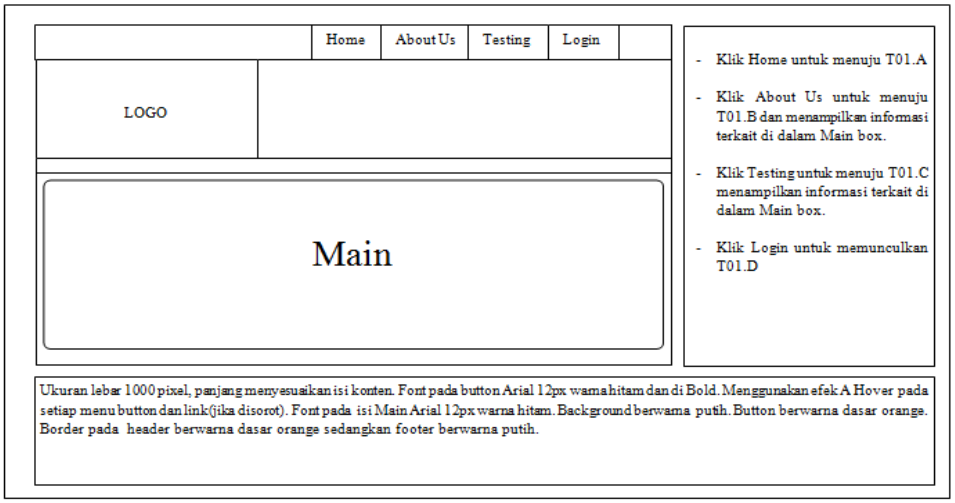


Gambar 12Perancangan About Us Sebelum Login

3.3.4.3 Perancangan Antarmuka Halaman Testing Sebelum Login

Perancangan antarmuka halaman testing sebelum login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T01.C

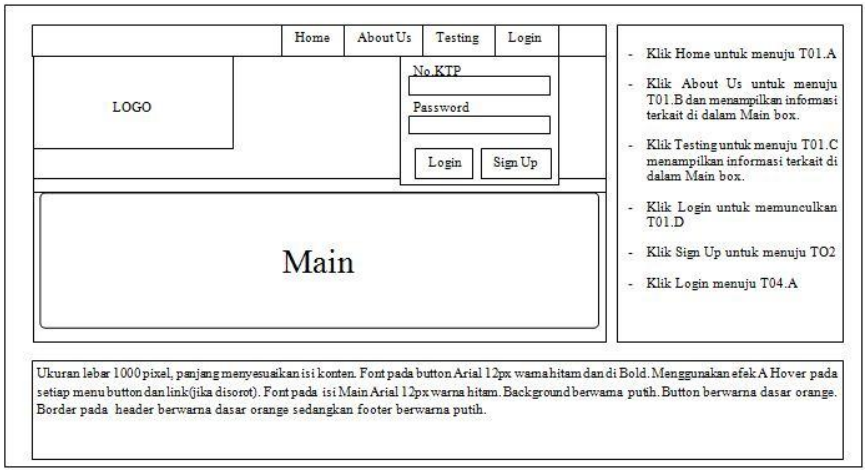


Gambar 13Perancangan Testing Sebelum Login

3.3.4.4 Perancangan Antarmuka Halaman Login Peserta

Perancangan antarmuka halaman login peserta aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T01.D

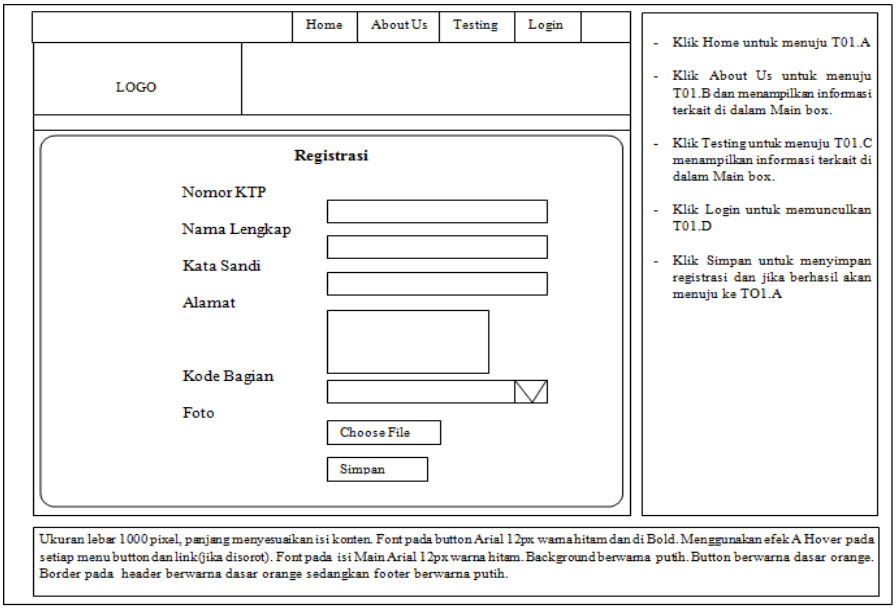


Gambar 14 Perancangan Login Peserta

3.3.4.5 Perancangan Antarmuka Halaman Registrasi

Perancangan antarmuka halaman registrasi aplikasi e-testing dilihat pada gambar di bawah ini:

T02

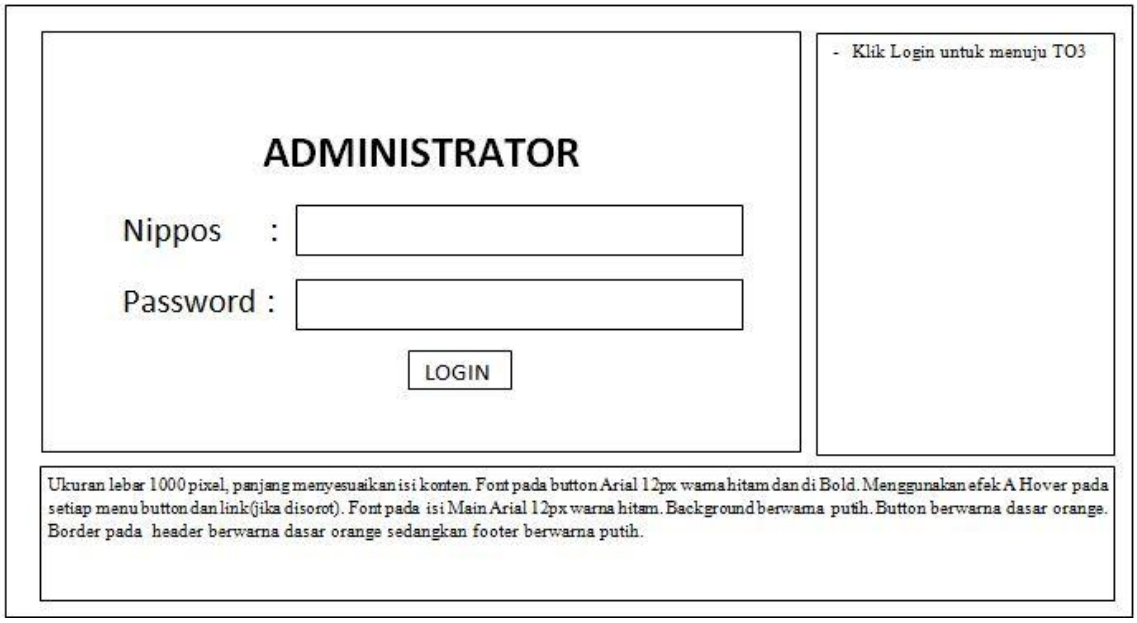


Gambar 15 Perancangan Registrasi

3.3.4.6 Perancangan Antarmuka Login Admin

Perancangan antarmuka login admin aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T24

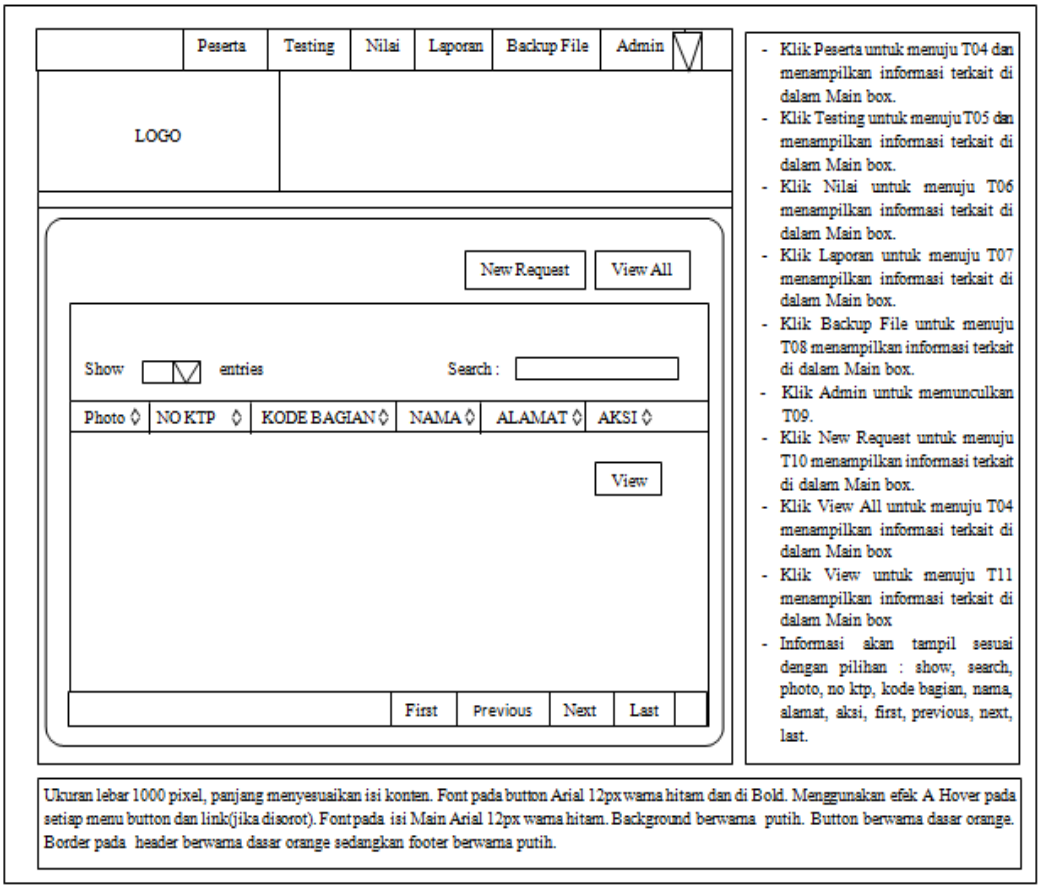


Gambar 16 Halaman Login Admin

3.3.4.7 Perancangan Antarmuka Admin Halaman Peserta Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin peserta setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T03

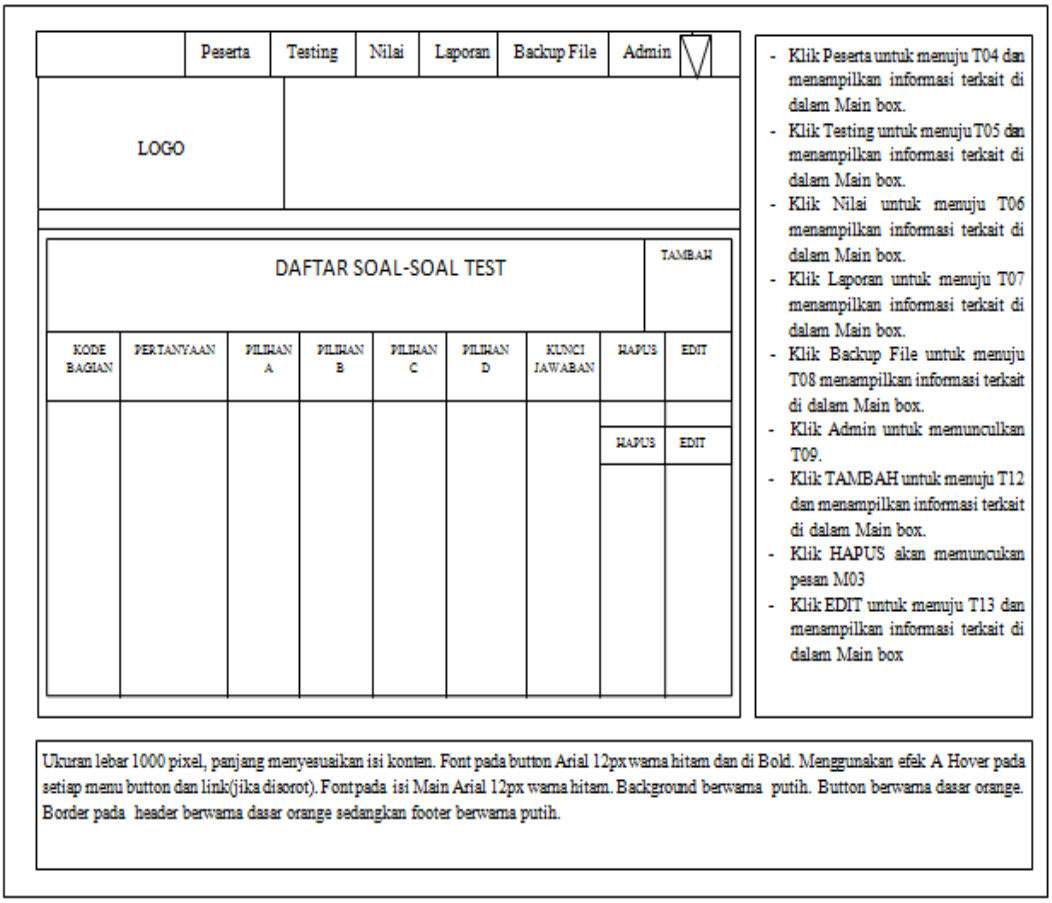


Gambar 17 Perancangan Admin Halaman Peserta Setelah Login

3.3.4.8 Perancangan Antarmuka Admin Halaman Testing Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin testing setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T04

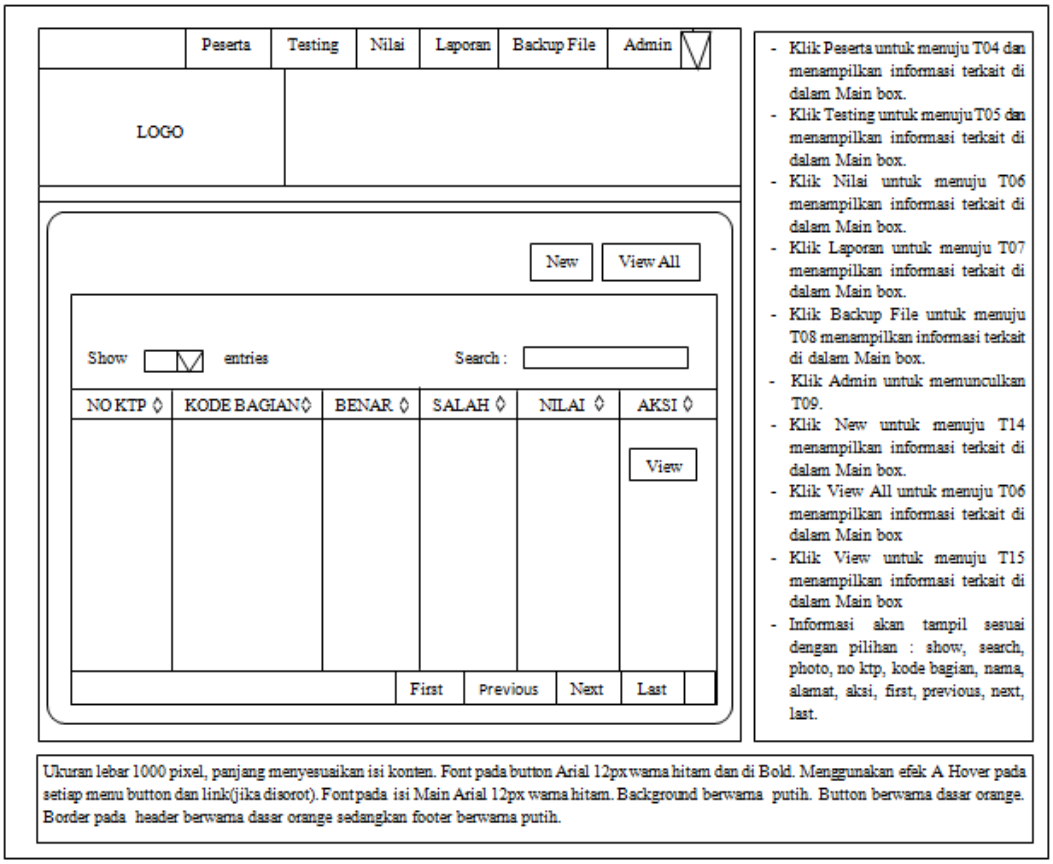


Gambar 18Perancangan Admin Halaman Testing Setelah Login

3.3.4.9 Perancangan Antarmuka Admin Halaman Nilai Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin nilai setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T05

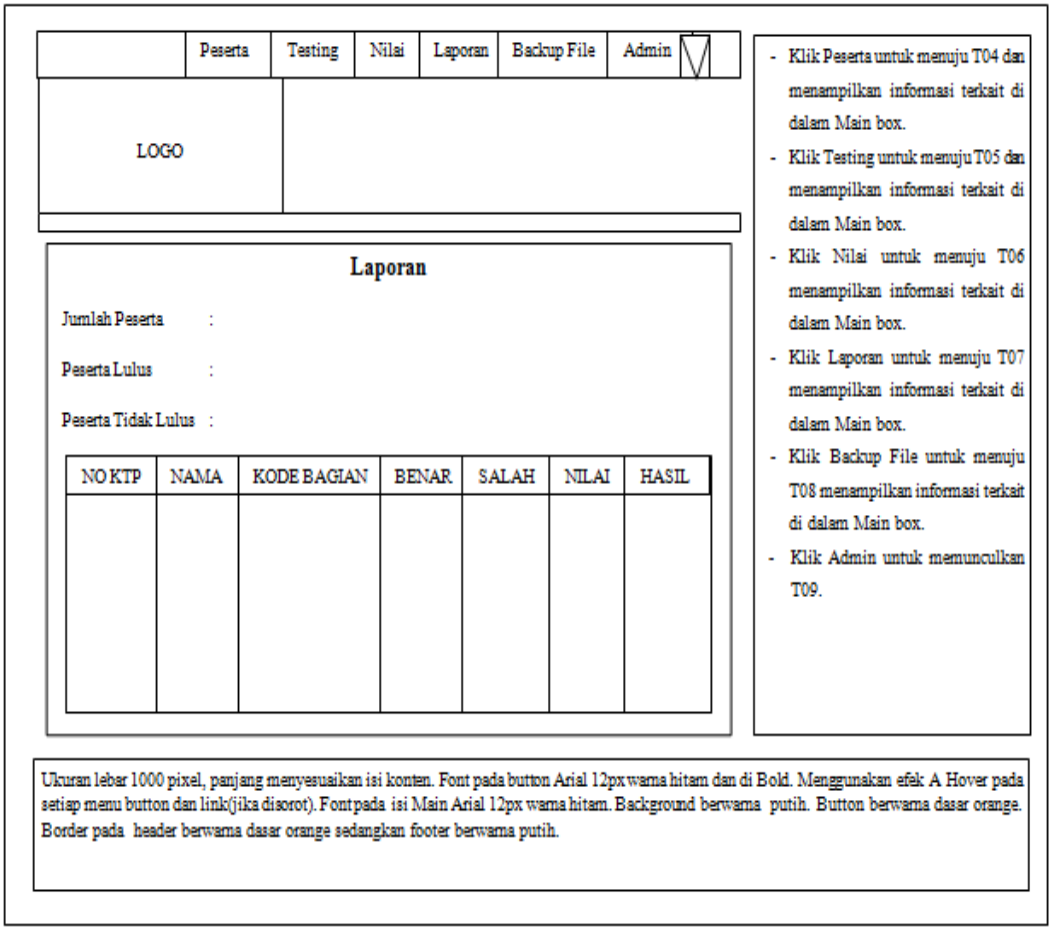


Gambar 19Perancangan Admin Halaman Nilai Setelah Login

3.3.4.10 Perancangan Antarmuka Admin Halaman Laporan Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin laporan setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T06

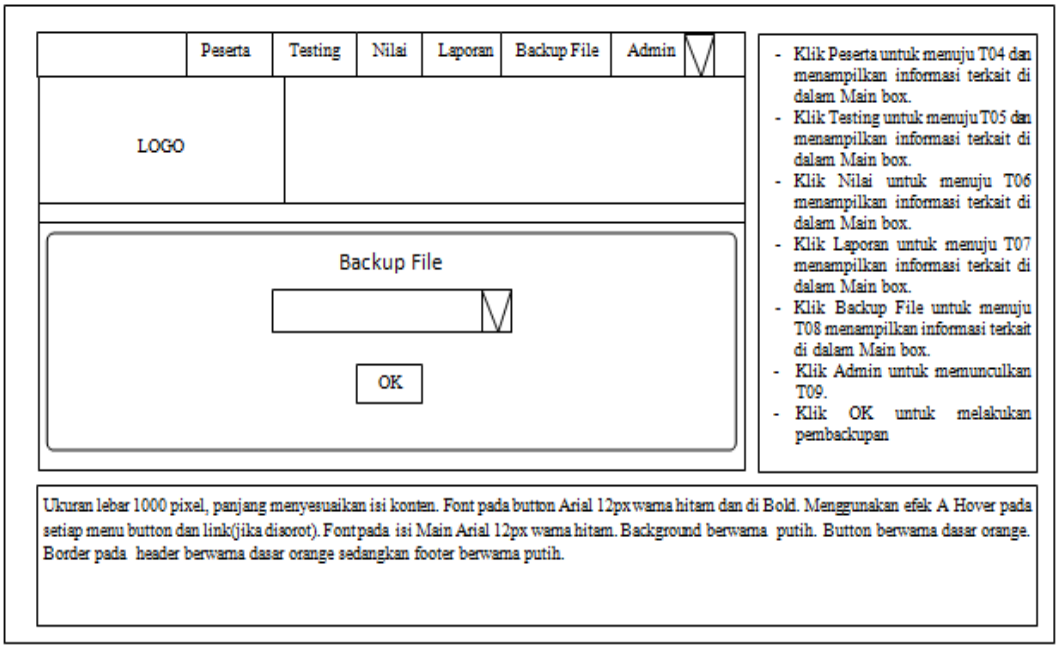


Gambar 20 Perancangan Admin Halaman Backup Setelah Login

3.3.4.11 Perancangan Antarmuka Admin Halaman Backup File Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin backup file setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T07

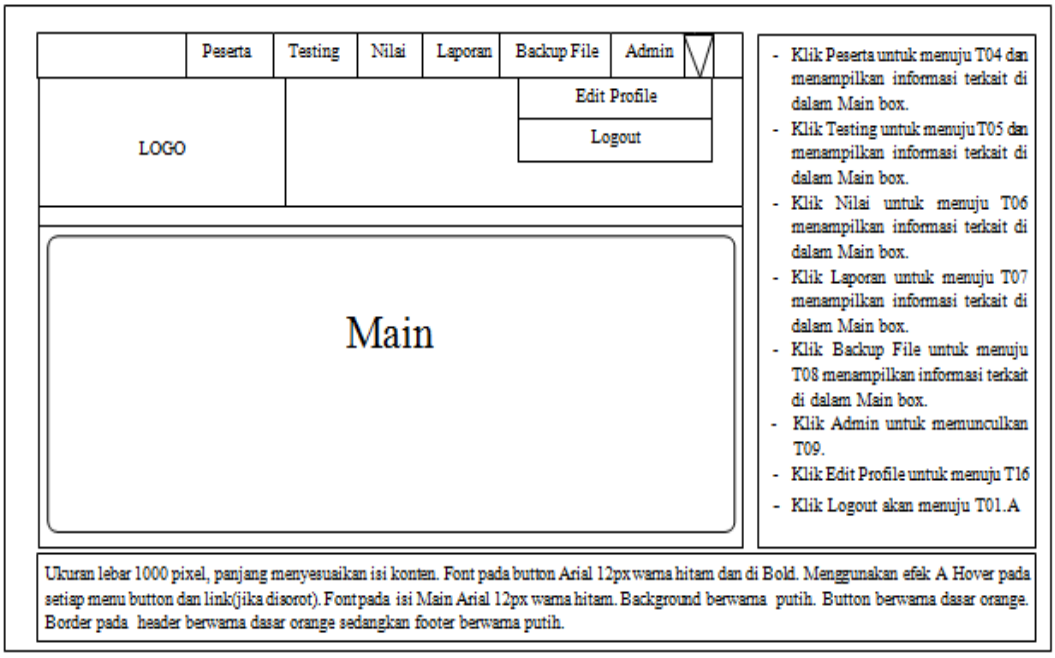


Gambar 21 Perancangan Admin Halaman Backup Setelah Login

3.3.4.12 Perancangan Antarmuka Admin Halaman Admin Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin menu admin setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T08

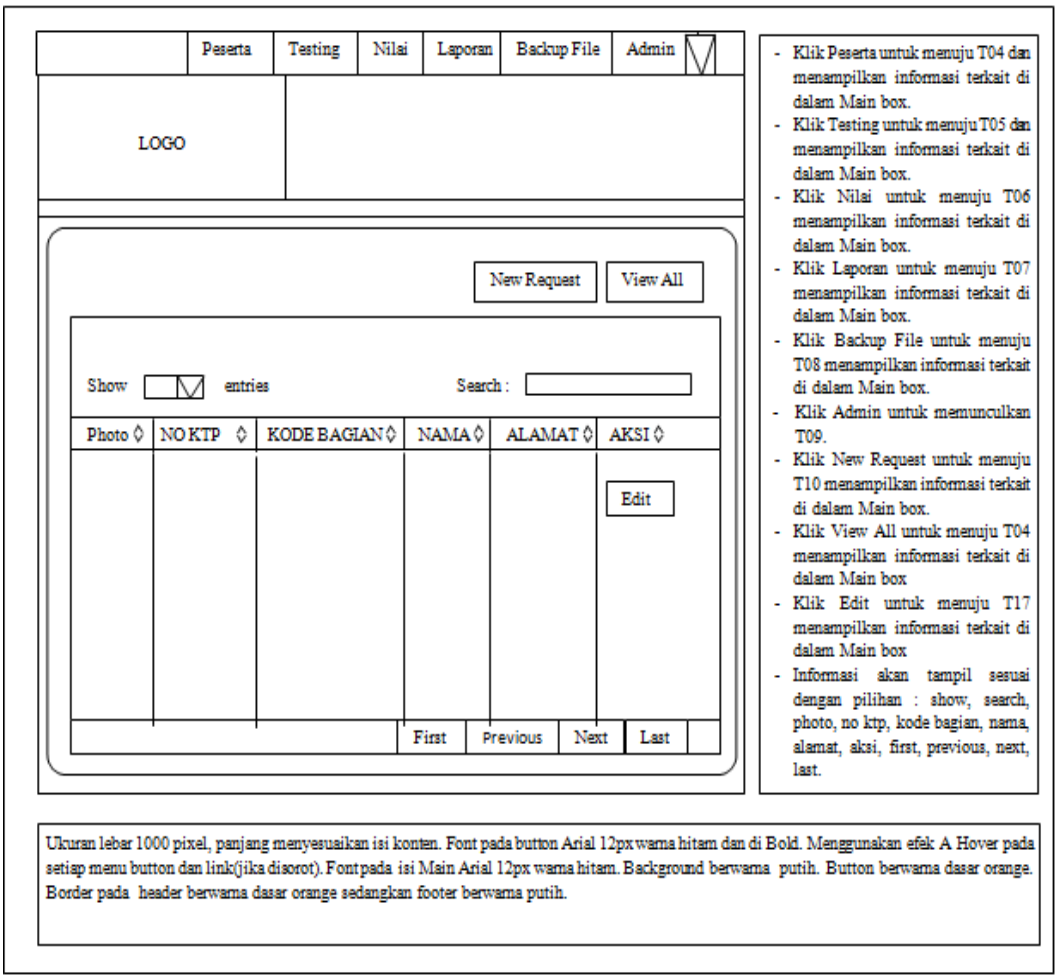


Gambar 22 Perancangan Admin Halaman Admin Setelah Login

3.3.4.13 Perancangan Antarmuka Admin Halaman Peserta New Request Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin peserta new request setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T09

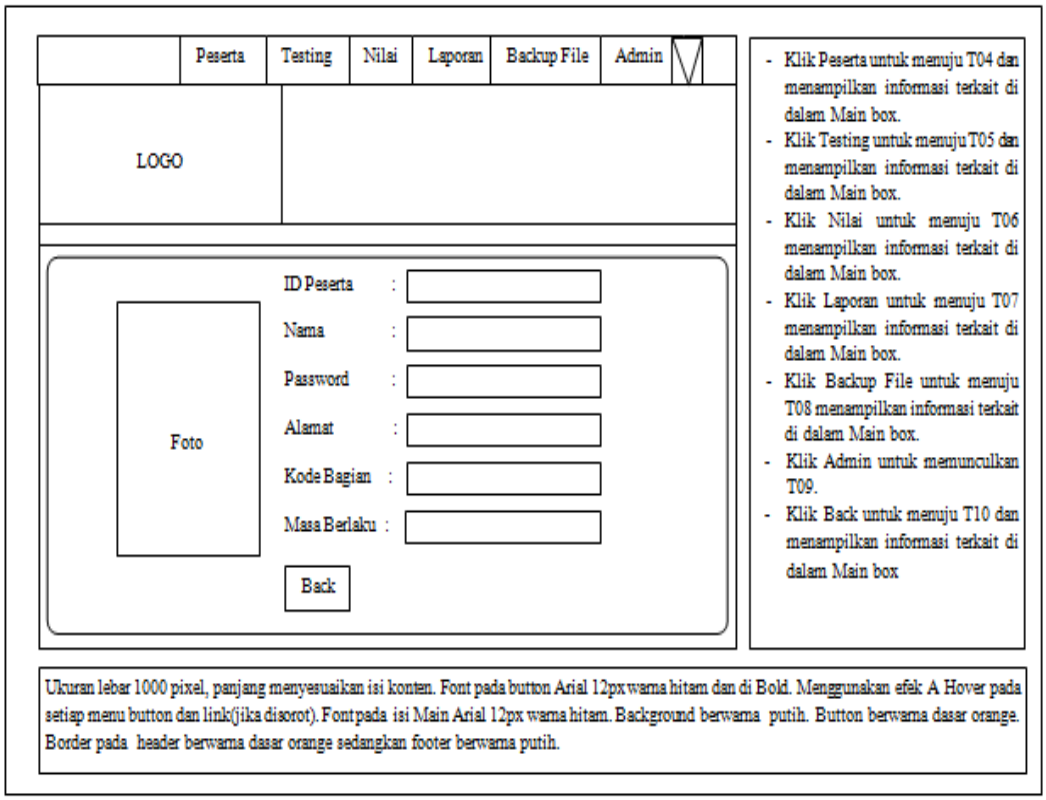


Gambar 23Perancangan Admin Halaman Edit Peserta Setelah Login

3.3.4.14 Perancangan Antarmuka Admin Halaman View Peserta Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin lihat peserta setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T10

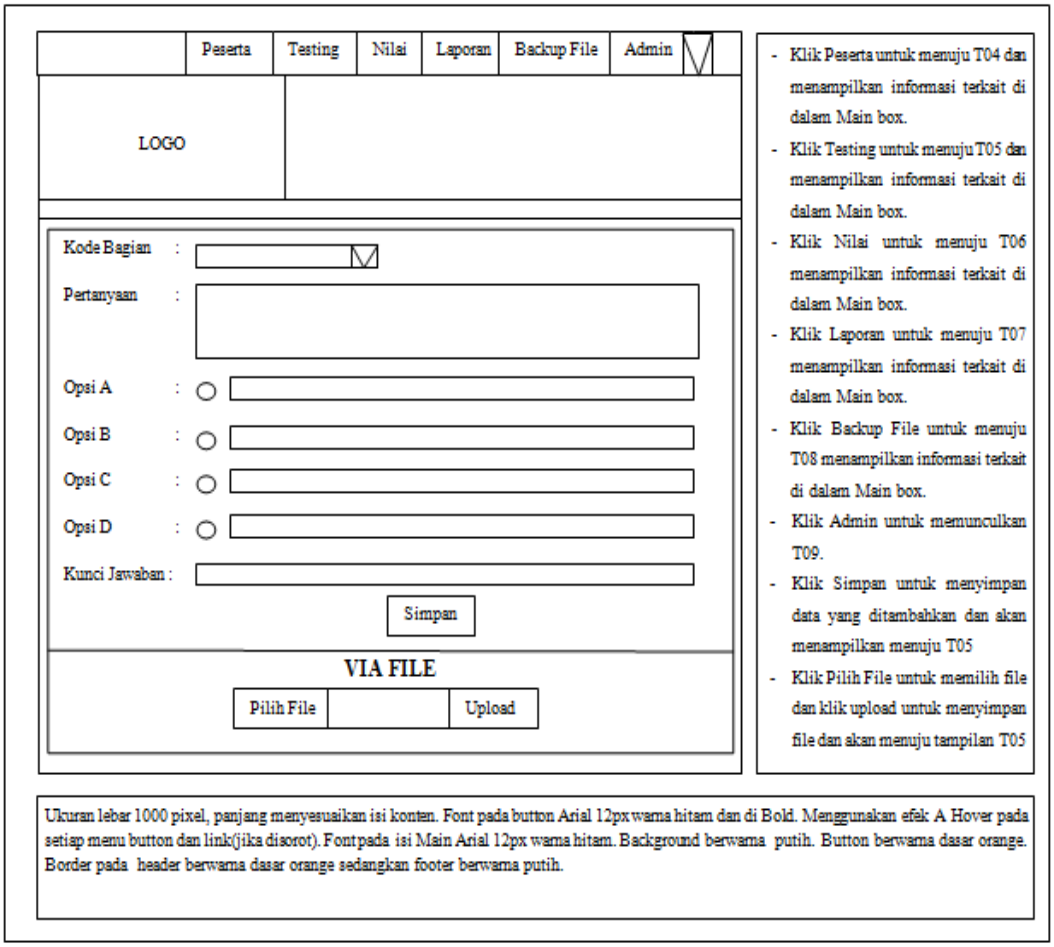


Gambar 24Perancangan Admin Halaman View Peserta Setelah Login

3.3.4.15 Perancangan Antarmuka Admin Halaman Tambah Soal Testing Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin tambah soal testing setelah login dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T11

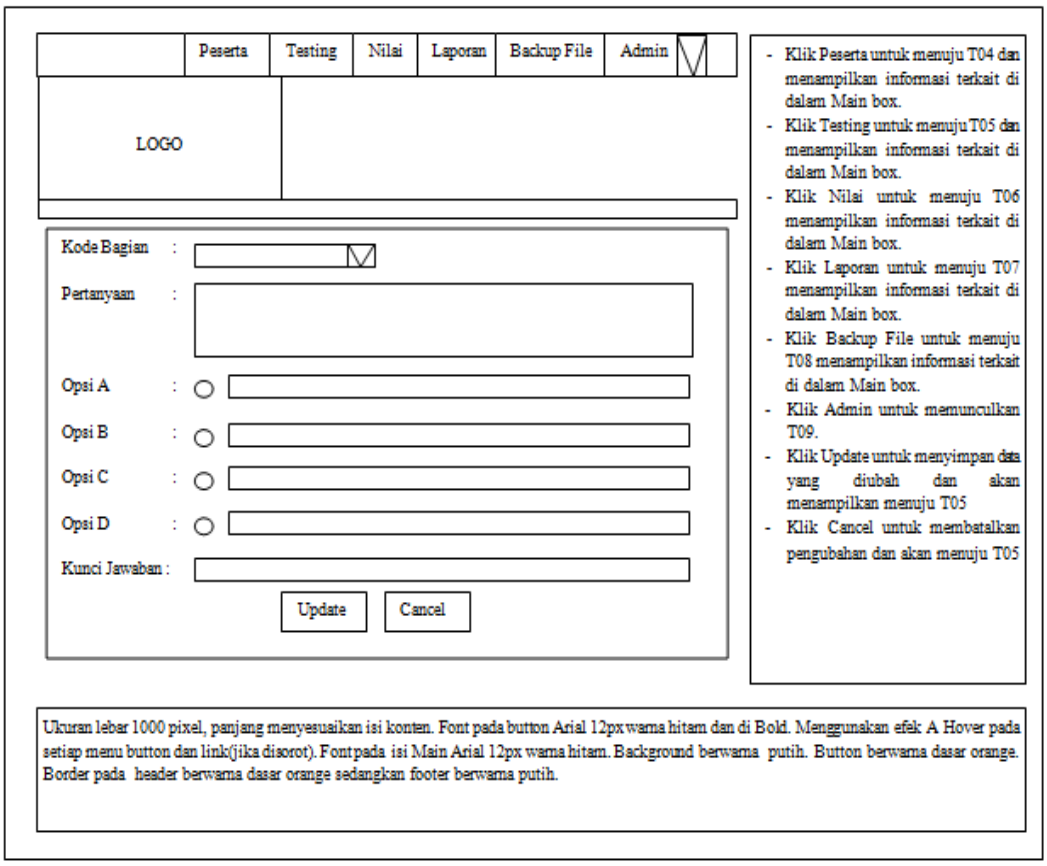


Gambar 25 Perancangan Admin Halaman Tambah Soal Testing Setelah Login

3.3.4.16 Perancangan Antarmuka Admin Halaman Edit Soal Testing Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin edit soal testing setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T12

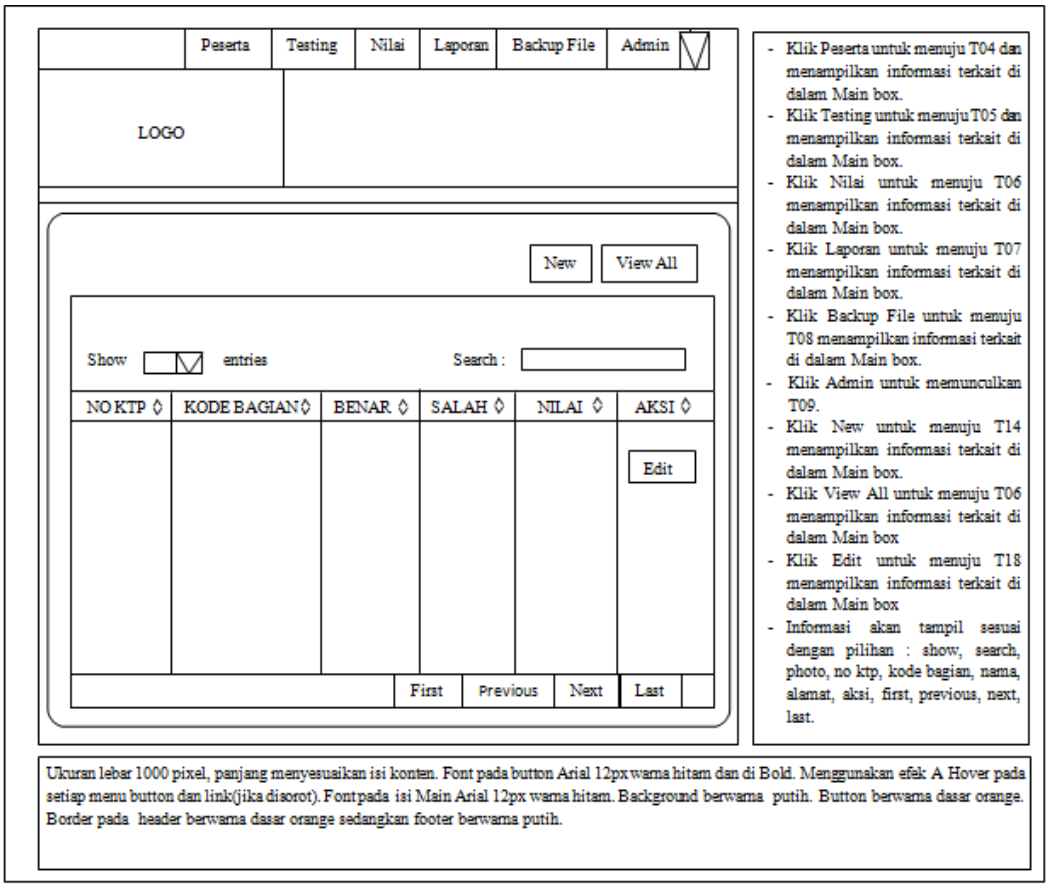


Gambar 26 Perancangan Admin Halaman Edit Soal Testing Setelah Login

3.3.4.17 Perancangan Antarmuka Admin Halaman New Nilai Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin new nilai setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T13

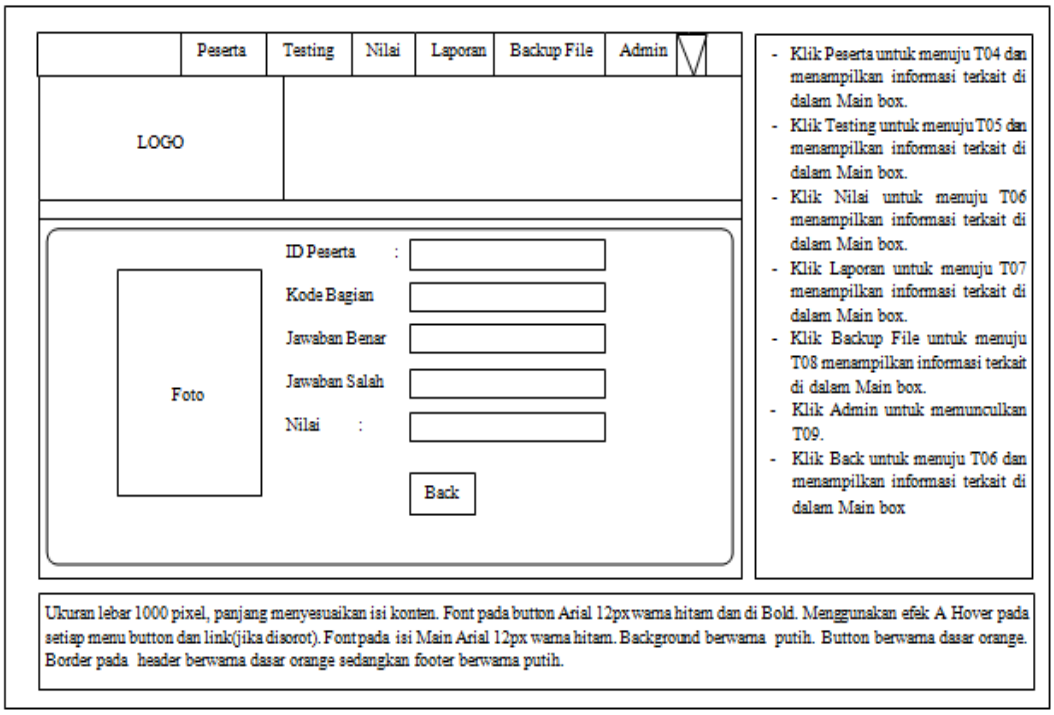


Gambar 27Perancangan Admin Halaman Edit Nilai Setelah Login

3.3.4.18 Perancangan Antarmuka Admin Halaman View Nilai Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin lihat nilai setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T14

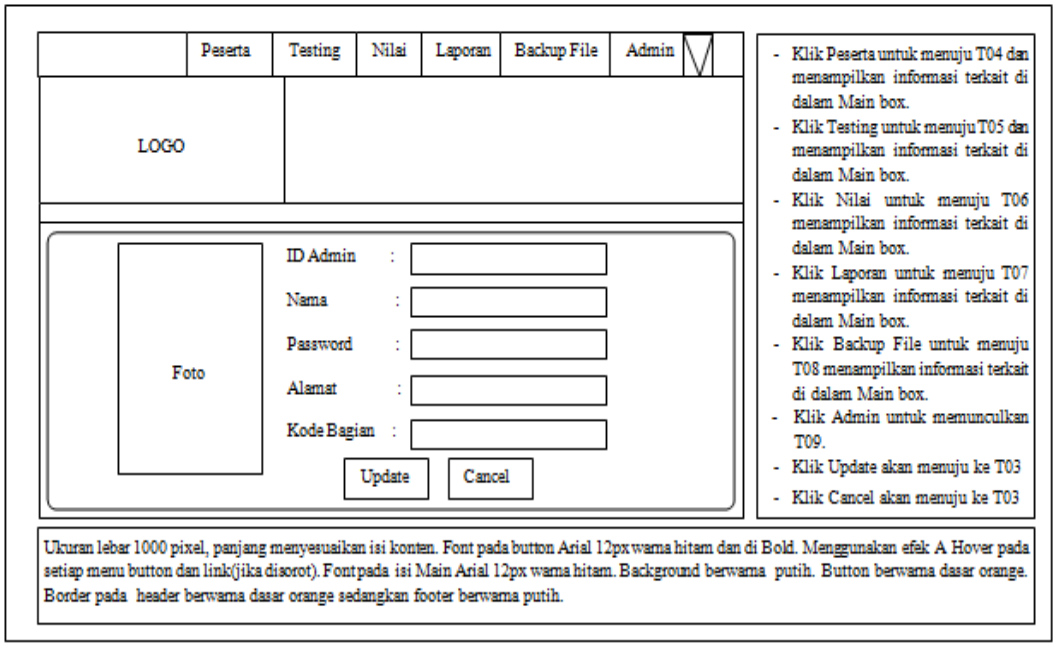


Gambar 28 Perancangan Admin Halaman View Nilai Setelah Login

3.3.4.19 Perancangan Antarmuka Admin Halaman Edit Profile Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin edit profile setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T15

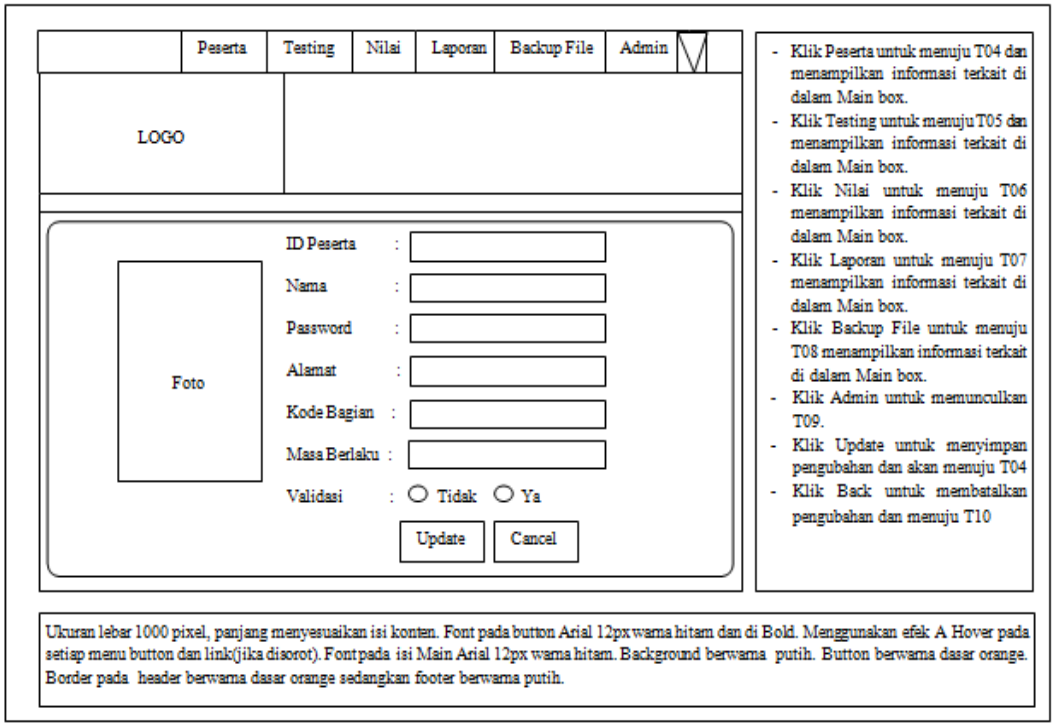


Gambar 29Perancangan Admin Halaman Edit Profile Setelah Login

3.3.4.20 Perancangan Antarmuka Admin Halaman Edit Peserta Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin edit peserta setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T16

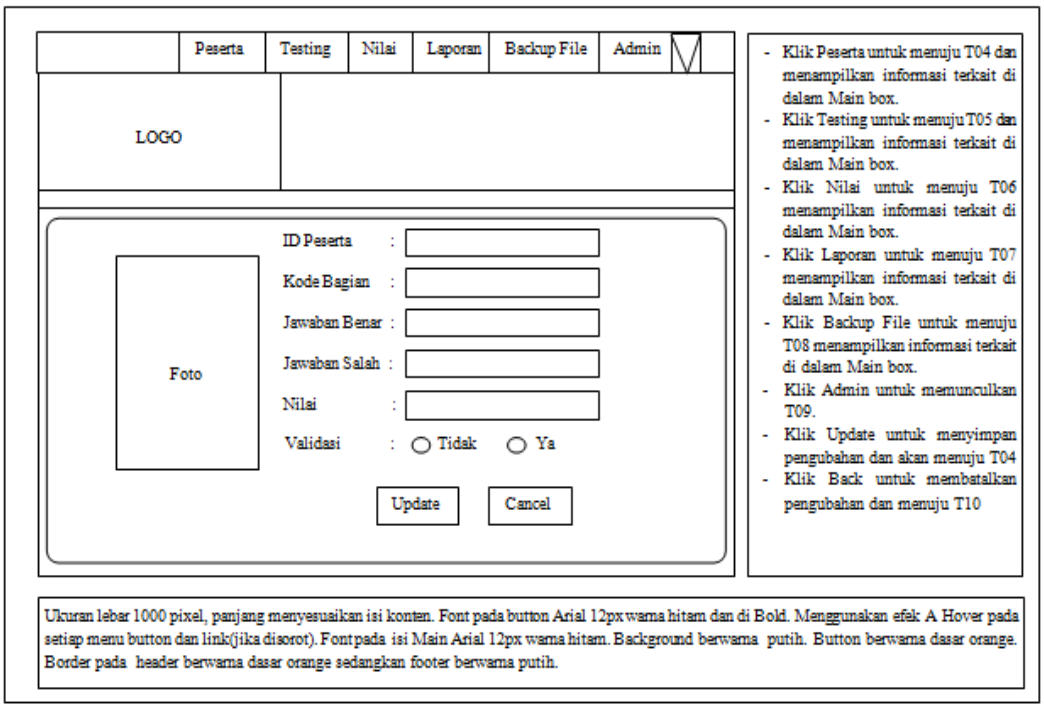


Gambar 30 Perancangan Admin Halaman Edit Peserta Setelah Login

3.3.4.21 Perancangan Antarmuka Admin Halaman Edit Nilai Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman admin edit nilai setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T17

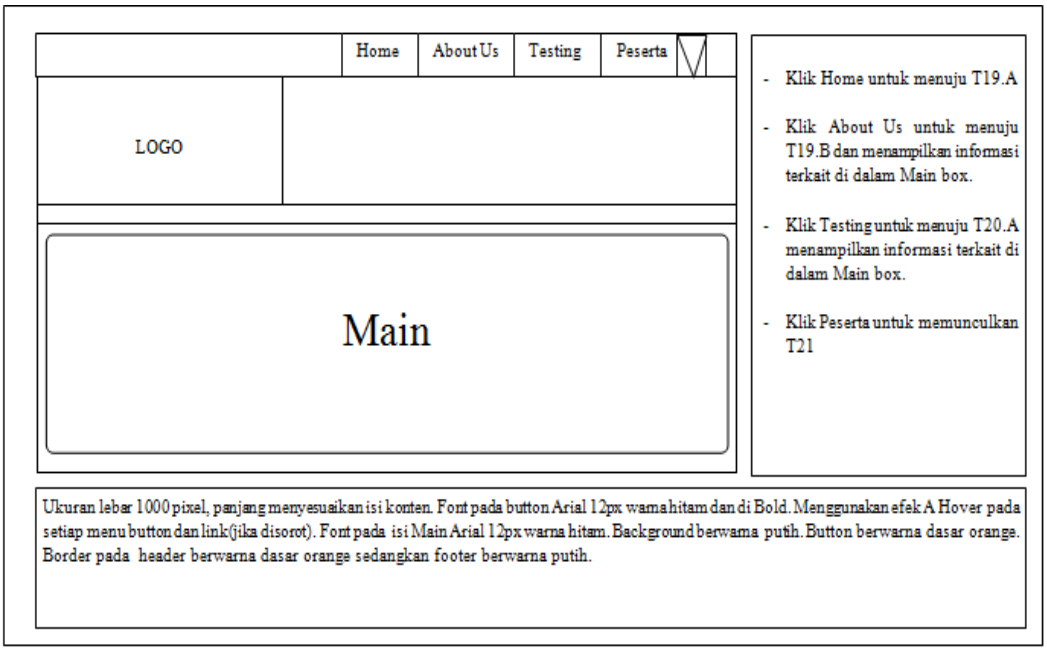


Gambar 31 Perancangan Admin Halaman Edit Nilai Setelah Login

3.3.4.22 Perancangan Antarmuka Peserta Halaman Home Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman peserta home setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T18.A

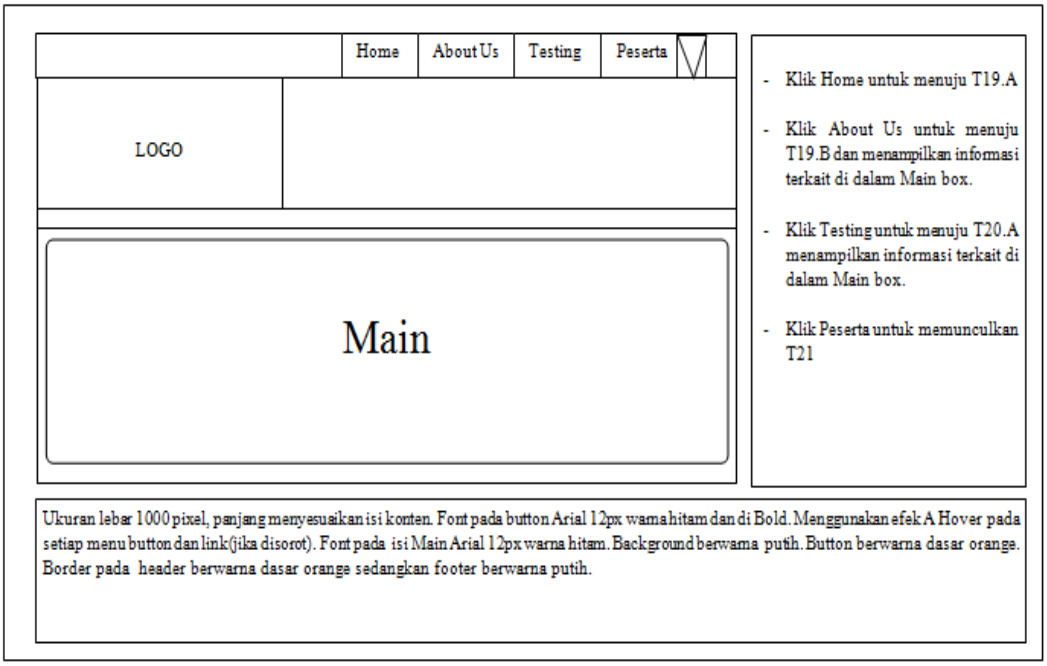


Gambar 32 Perancangan Peserta Halaman Home Setelah Login

3.3.4.23 Perancangan Antarmuka Peserta Halaman About Us Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman peserta about us setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T18.B

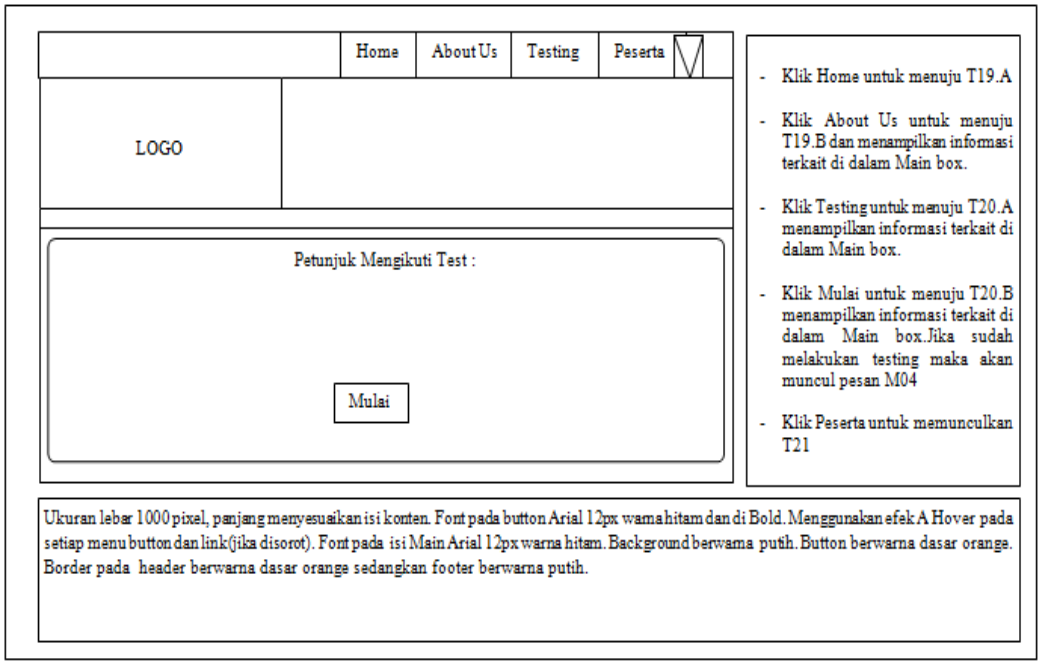


Gambar 33Perancangan Peserta Halaman About Us Setelah Login

3.3.4.24 Perancangan Antarmuka Peserta Halaman Testing Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman peserta testing setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T19.A

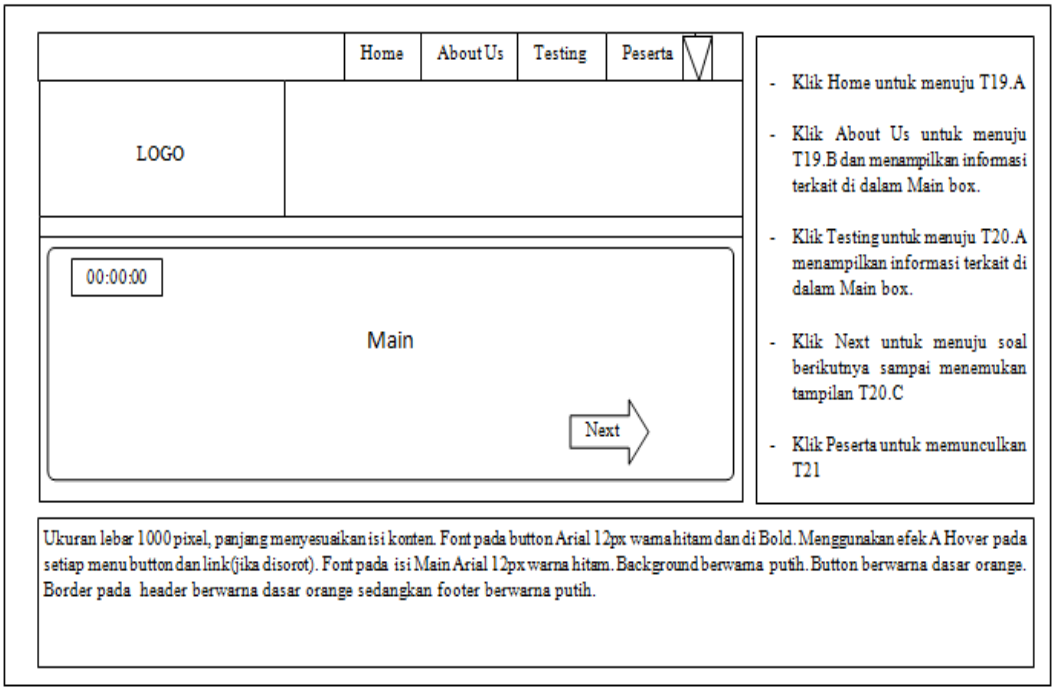


Gambar 34Perancangan Peserta Halaman Testing Setelah Login

3.3.4.25 Perancangan Antarmuka Peserta Halaman Mulai Testing Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman peserta mulai testing setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T19.B

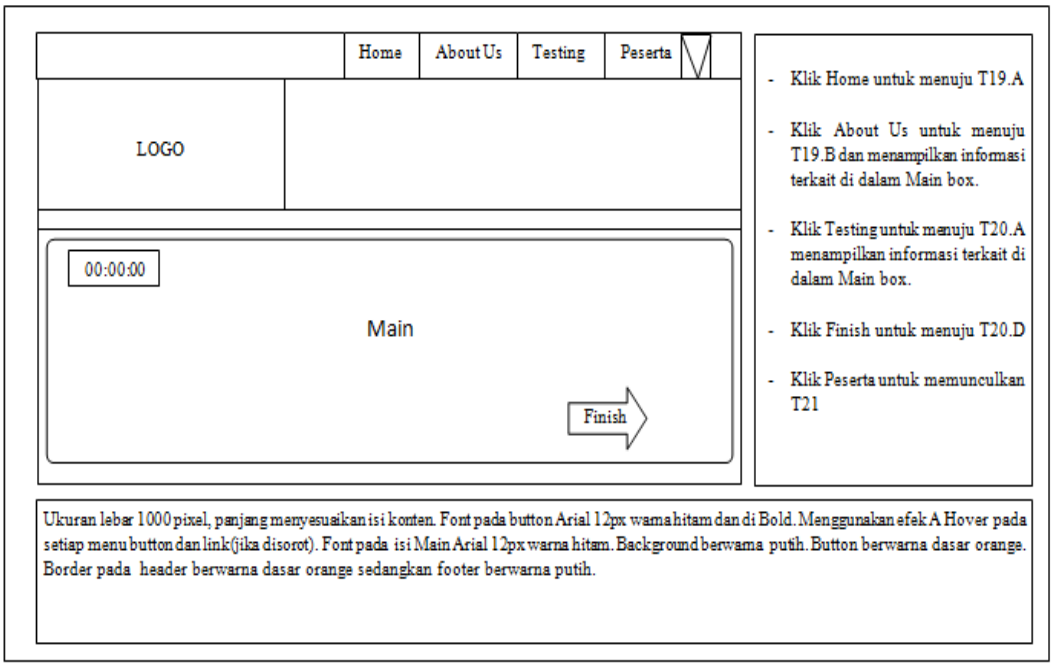


Gambar 35Perancangan Peserta Halaman Mulai Testing Setelah Login

3.3.4.26 Perancangan Antarmuka Peserta Halaman Selesai Testing Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman peserta proses testing setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T19.C

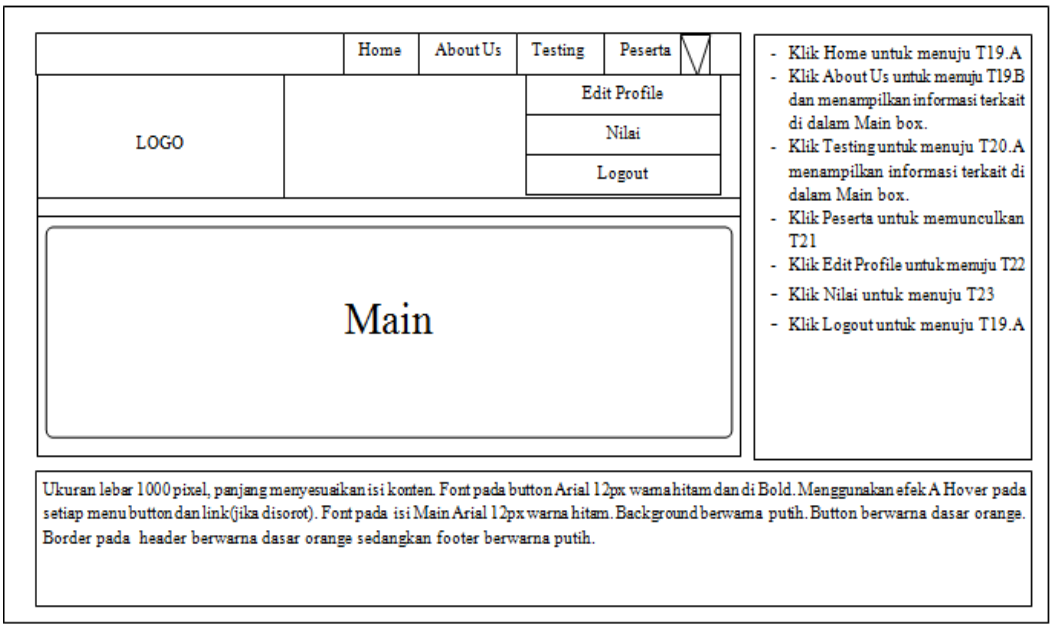


Gambar 36Perancangan Peserta Halaman Selesai Testing Setelah Login

3.3.4.27 Perancangan Antarmuka Peserta Halaman Peserta Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman peserta menu peserta setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T20

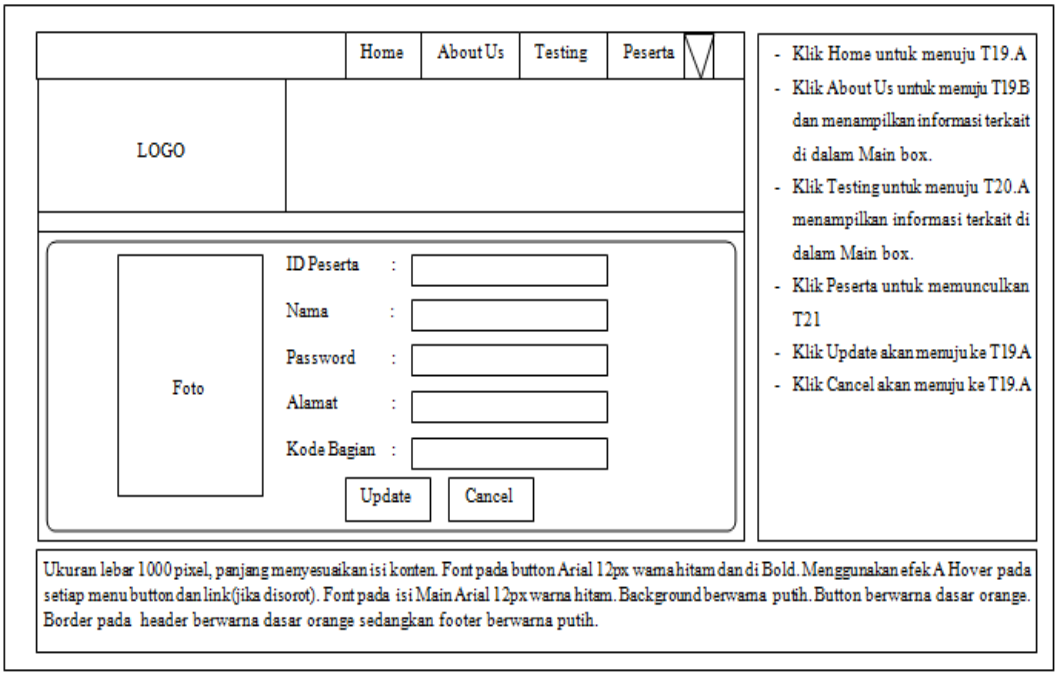


Gambar 37Perancangan Peserta Halaman Peserta Setelah Login

3.3.4.28 Perancangan Antarmuka Peserta Halaman Edit Profil Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman peserta edit profile setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T21

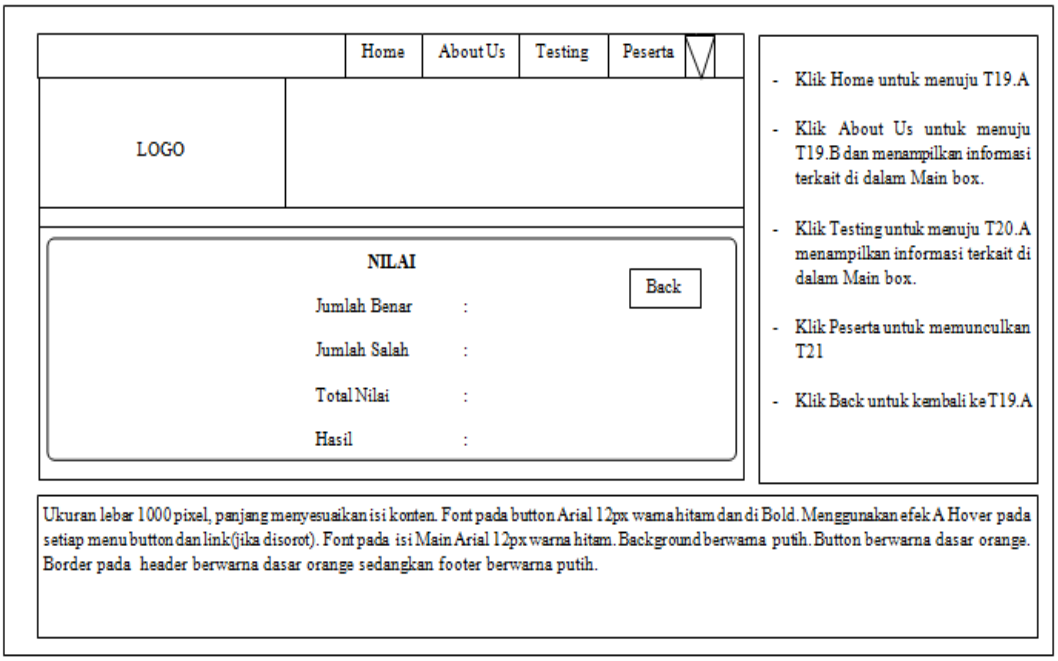


Gambar 38 Perancangan Peserta Halaman Edit Profile Setelah Login

3.3.4.29 Perancangan Antarmuka Peserta Halaman Nilai Setelah Login

Perancangan antarmuka halaman peserta nilai setelah login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

T22

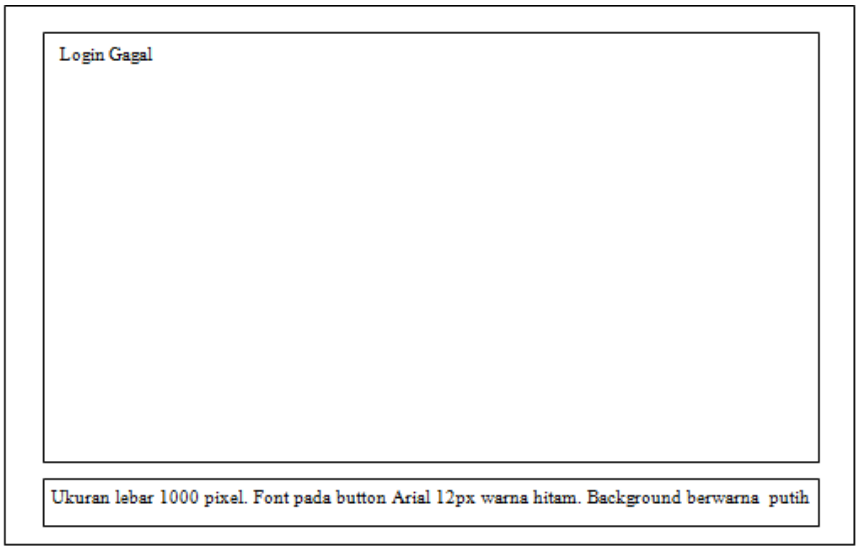


Gambar 39Perancangan Peserta Halaman Nilai Setelah Login

3.3.4.30 Perancangan Antarmuka Peserta dan Admin Pesan Gagal Login

Perancangan antarmuka halaman peserta dan admin gagal login aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

M01

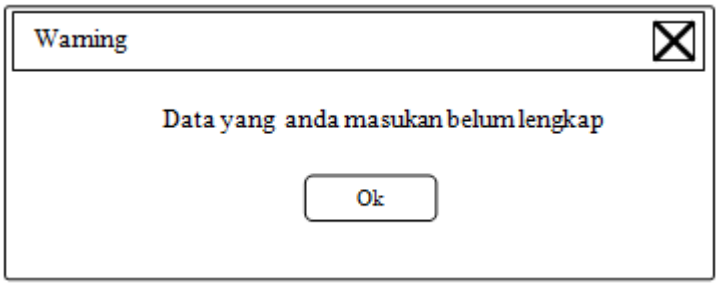


Gambar 40 Perancangan Peserta dan Admin Pesan Gagal Login

3.3.4.31 Perancangan Antarmuka Peserta Pesan Gagal Registrasi

Perancangan antarmuka halaman peserta gagal registrasi aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

M02

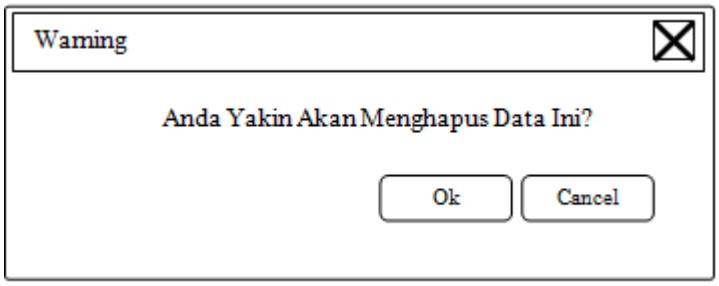


Gambar 41 Perancangan Peserta Pesan Gagal Registrasi

3.3.4.32 Perancangan Antarmuka Admin Pesan Hapus

Perancangan antarmuka halaman admin pesan hapus aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

M03

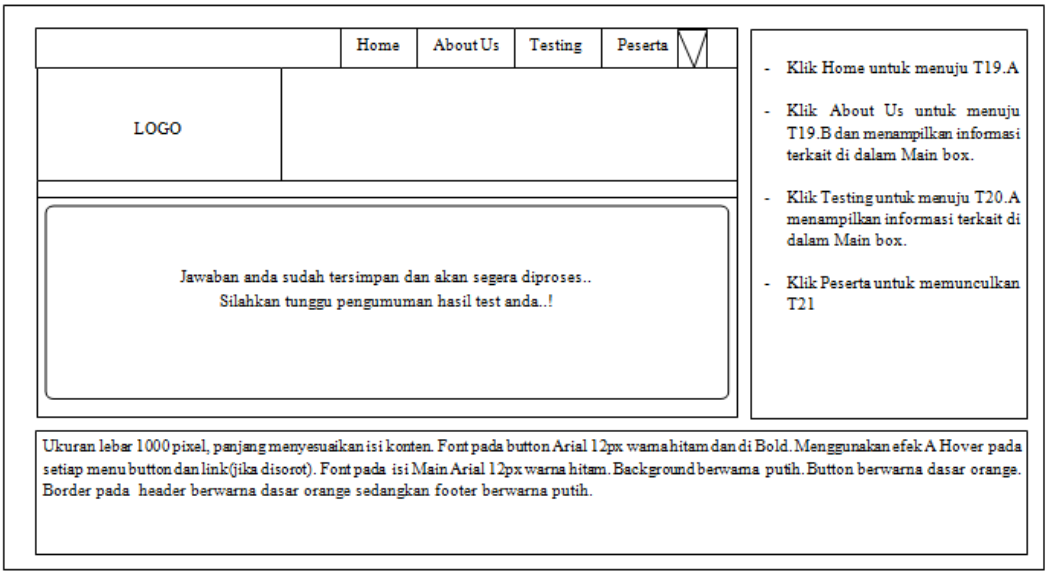


Gambar 42Perancangan Halaman Admin Pesan Hapus

3.3.4.33 Perancangan Antarmuka Peserta Pesan Selesai Testing

Perancangan antarmuka halaman peserta pesan selesai testing aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

M04

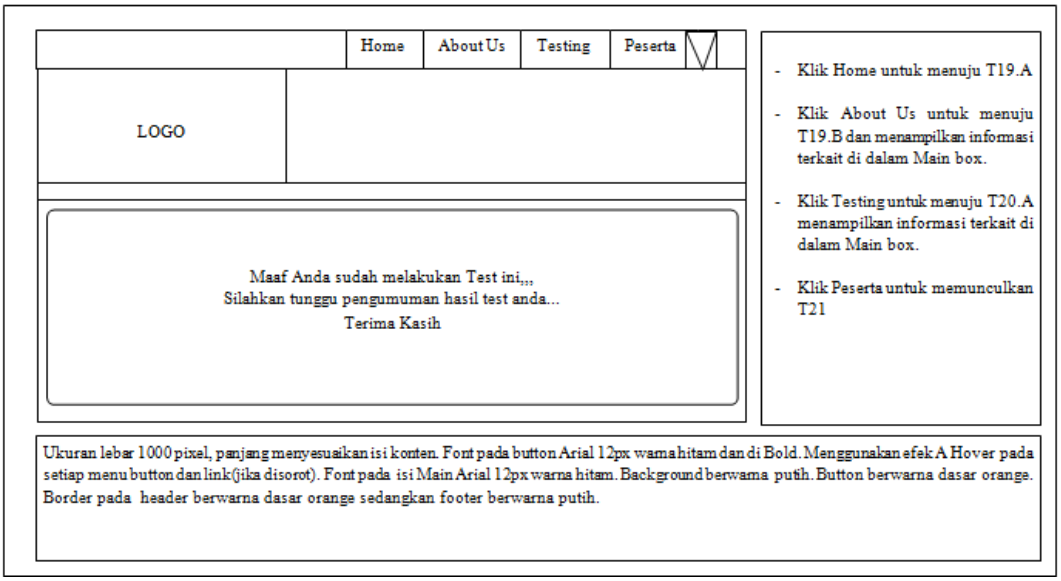


Gambar 43Perancangan Peserta Pesan Selesai Testing

3.3.4.34 Perancangan Antarmuka Peserta Pesan Gagal Testing

Perancangan antarmuka halaman peserta pesan gagal testing aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

M05

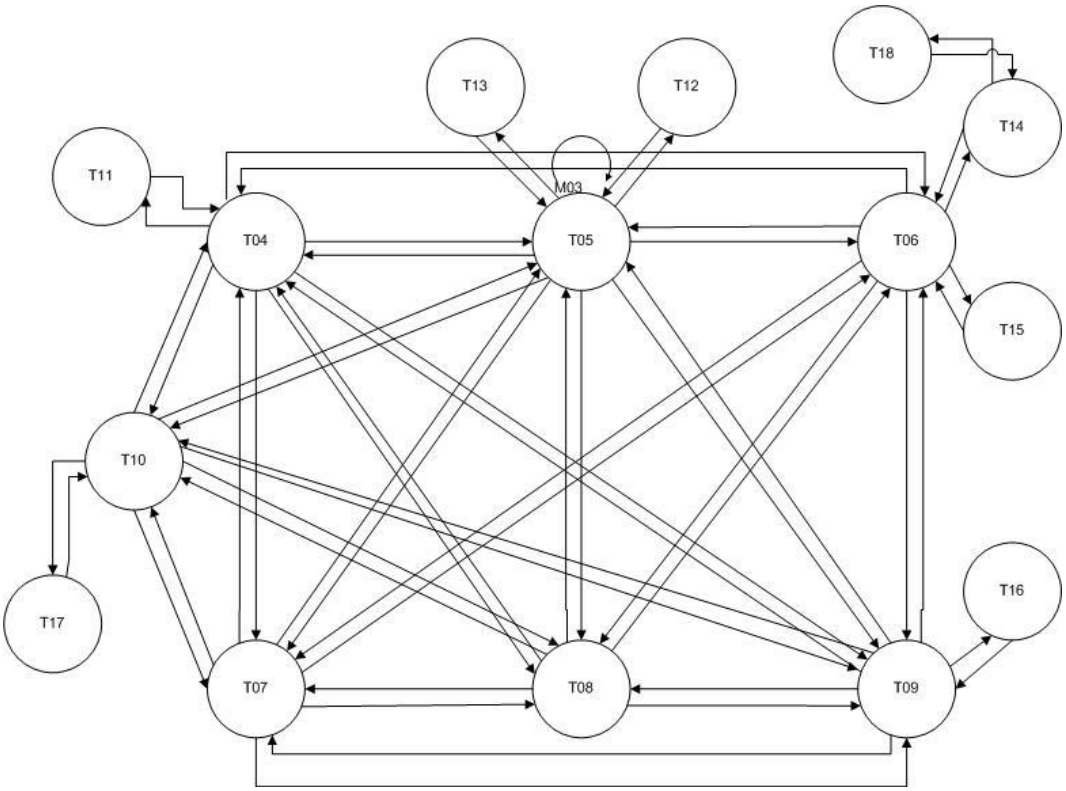


Gambar 44Perancangan Halaman Peserta Pesan Gagal Testing

3.3.5 Jaringan Semantik

3.3.5.1 Jaringan Semantik Admin

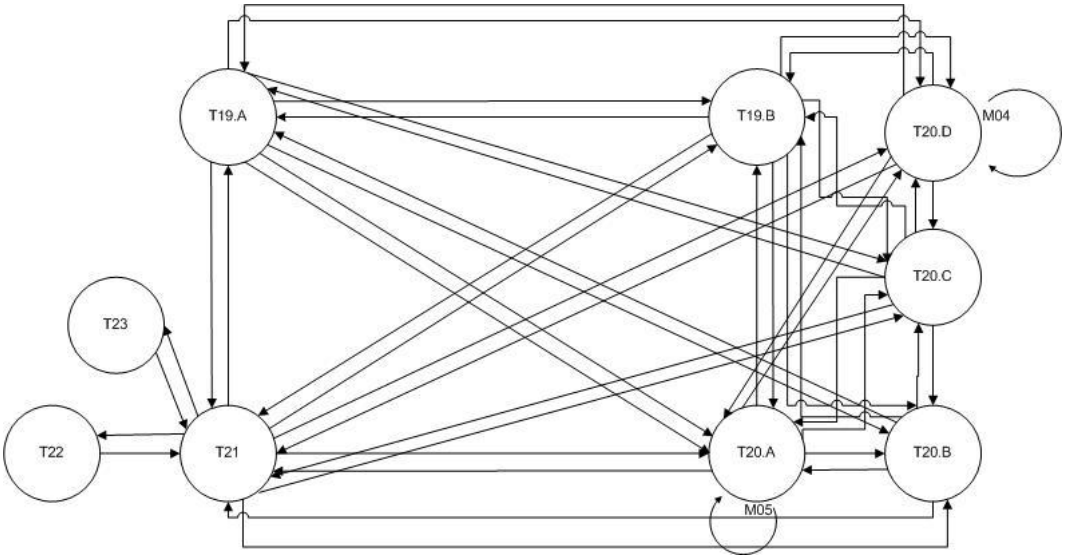
Jaringan semantik untuk admin aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 45Jaringan Semantik Admin

3.3.5.2 Jaringan Semantik Peserta

Jaringan semantik untuk peserta aplikasi e-testing dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



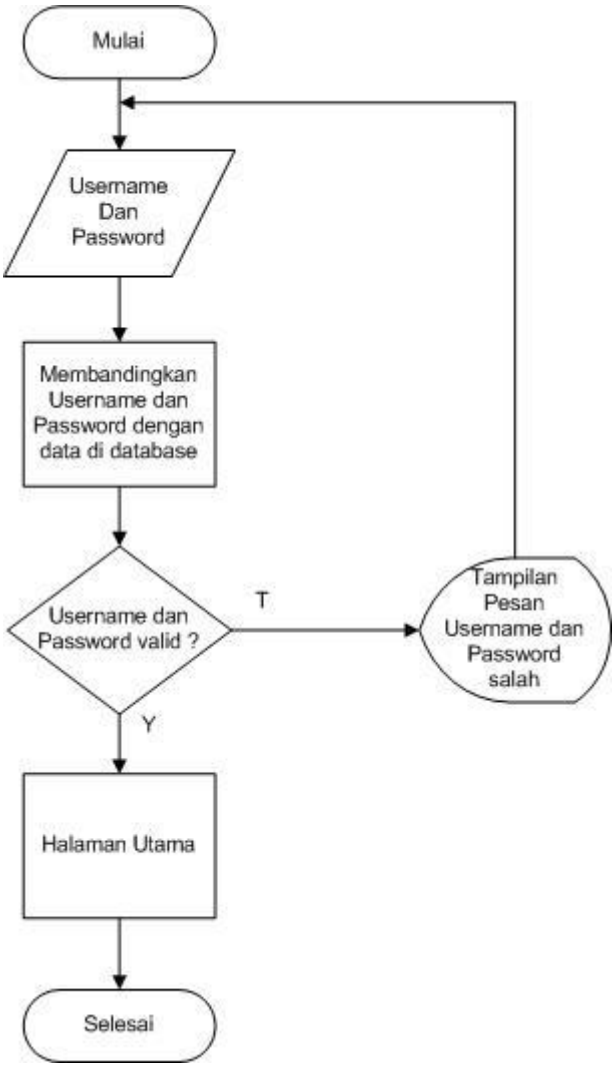
Gambar 46Jaringan Semantik Peserta

3.3.6 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural mentransformasi elemen-elemen struktural dari arsitektur program ke dalam suatu deskripsi prosedural dari komponen- komponen perangkat lunak. Adapun perancangan prosedural untuk aplikasi e-testing yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

3.3.6.1 Prosedural Login

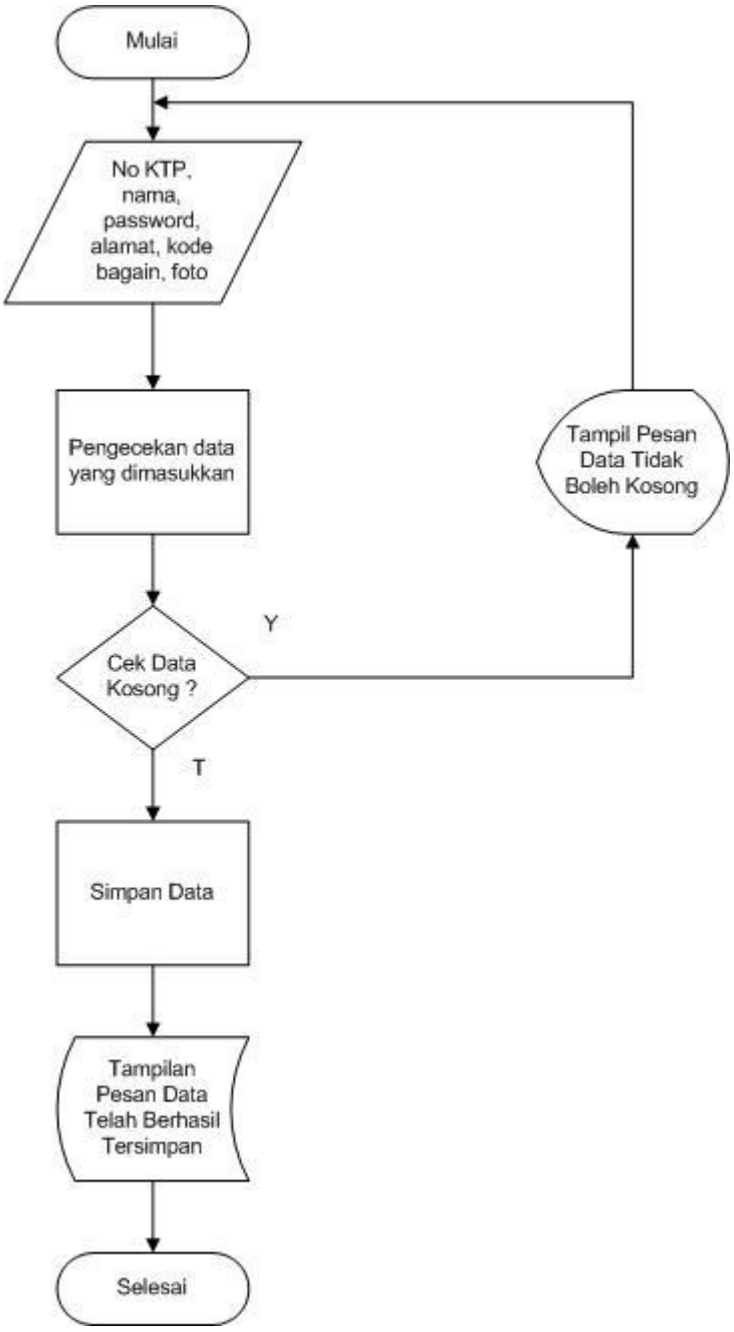
proses yang terjadi ketika *user* (Admin dan Peserta) akan mengakses aplikasi.



Gambar 47Prosedur Login

3.3.6.2 Prosedural Register

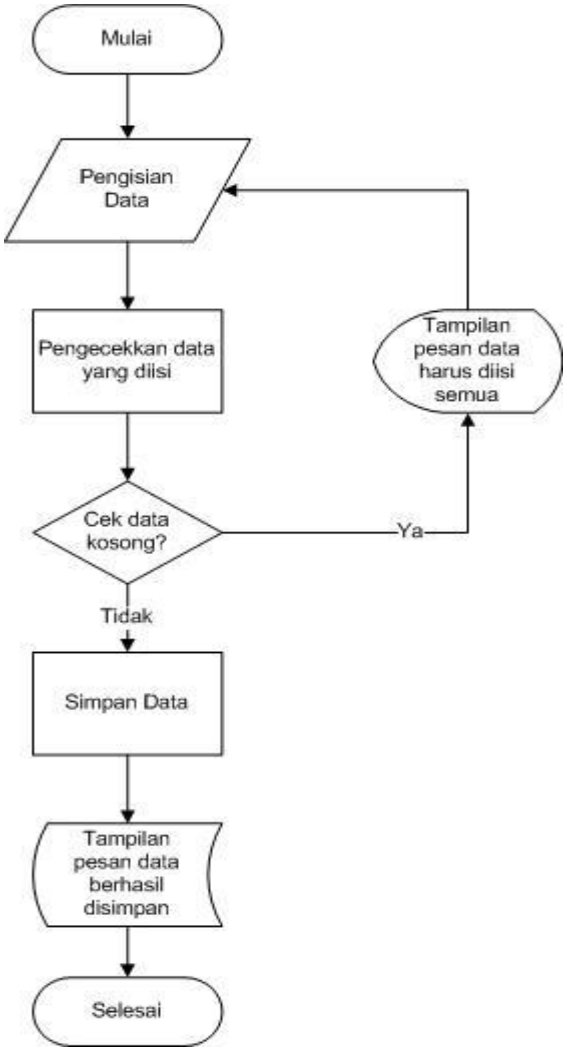
proses yang terjadi ketika *user* (peserta) akan membuat akun.



Gambar 48Prosedur Register

3.3.6.3 Prosedural Tambah

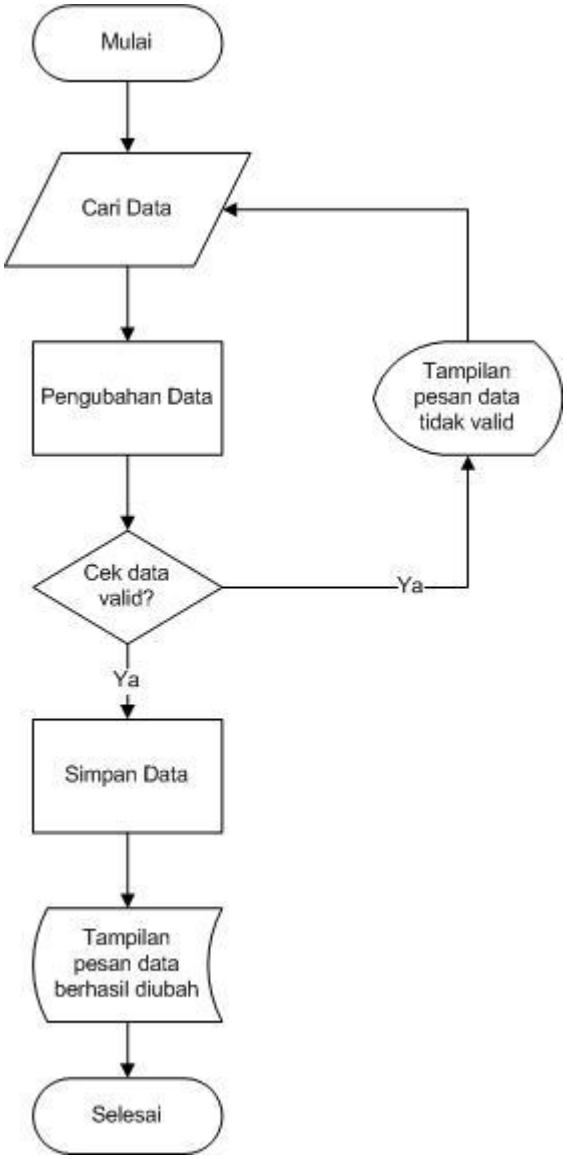
prosedur ini dilakukan ketika *user* (admin) akan melakukan penambahan data soal.



Gambar 49Prosedur Tambah

3.3.6.4 Prosedural Ubah

prosedur ini dilakukan ketika *user* (admin atau peserta) akan melakukan perubahan data soal, profile user, data peserta, dan data nilai.



Gambar 50 Prosedur Ubah

3.3.6.5 Prosedural Hapus

prosedur ini dilakukan ketika *user* (admin) akan melakukan penghapusan data soal.



Gambar 51Prosedur Hapus

3.4 Implementasi

3.4.1 Implementasi Database

Implementasi database dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan Database

```
-- ------------------------------------------------------

CREATE DATABASE db_etesting;

-- ------------------------------------------------------
```

Gambar 52Pembuatan Database

2. Pembuatan Tabel Bagian

```
-- ------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `tbl_bagian`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_bagian` (
  `kode_bagian` varchar(5) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_bagian`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;


-- ------------------------------------------------------
```

Gambar 53Pembuatan Tabel Bagian

3. Pembuatan Tabel Jawaban

```
-- --------------------------------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `tbl_jawaban`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_jawaban` (
  `id_peserta` int(16) NOT NULL,
  `id_soal` int(11) NOT NULL,
  `urutan` int(11) NOT NULL,
  `jawaban` char(1) NOT NULL,
  FOREIGN KEY `id_peserta` (`id_peserta`) REFERENCES `tbl_peserta` (`id_peserta`),
  FOREIGN KEY `id_soal` (`id_soal`) REFERENCES `tbl_soal` (`id_soal`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------------------------------
```

Gambar 54Pembuatan Tabel Jawaban

4. Pembuatan Tabel Nilai

```
-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `tbl_nilai`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_nilai` (
  `id_nilai` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_user` int(11) NOT NULL,
  `kode_bagian` varchar(5) NOT NULL,
  `jml_benar` int(11) NOT NULL,
  `jml_salah` int(11) NOT NULL,
  `nilai` int(11) NOT NULL,
  `validasi` enum('Y','T') NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_nilai`),
  FOREIGN KEY (`id_user`) REFERENCES tbl_user(`id_user`),
  FOREIGN KEY (`kode_bagian`) REFERENCES tbl_bagian(`kode_bagian`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

-- --------------------------------------------------------
```

Gambar 55 Pembuatan Tabel Nilai

5. Pembuatan Tabel Soal

```
-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `tbl_soal`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_soal` (
  `id_soal` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_bagian` varchar(5) NOT NULL,
  `pertanyaan` text NOT NULL,
  `opsi_a` text NOT NULL,
  `opsi_b` text NOT NULL,
  `opsi_c` text NOT NULL,
  `opsi_d` text NOT NULL,
  `kunci` char(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_soal`),
  FOREIGN KEY (`kode_bagian`) REFERENCES tbl_bagian(`kode_bagian`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=12 ;


-- --------------------------------------------------------
```

Gambar 56 Pembuatan Tabel Soal

6. Pembuatan Tabel Peserta

```
-- ----------------------------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `tbl_peserta`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_peserta` (
  `id_peserta` int(16) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `kode_bagian` varchar(5) NOT NULL,
  `filegambar` varchar(50) NOT NULL,
  `masa_berlaku` date NOT NULL,
  `test` enum('Y','T') NOT NULL DEFAULT 'T',
  `validasi` enum('Y','T') NOT NULL DEFAULT 'T',
  `nippos` char(9) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_peserta`),
  FOREIGN KEY `kode_bagian` (`kode_bagian`) REFERENCES `tbl_bagian` (`kode_bagian`),
  FOREIGN KEY `nippos` (`nippos`) REFERENCES `tbl_admin` (`nippos`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- ----------------------------------------------------------------------------
```

Gambar 57 Pembuatan Tabel Peserta

7. Pembuatan Tabel Admin

```
-- ----------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `tbl_admin`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tbl_admin` (
  `nippos` char(9) NOT NULL,
  `a_nama` varchar(20) NOT NULL,
  `a_password` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`nippos`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- ----------------------------------------------------------
```

Gambar 58Pembuatan Tabel Admin

3.4.2 Implementasi Antarmuka

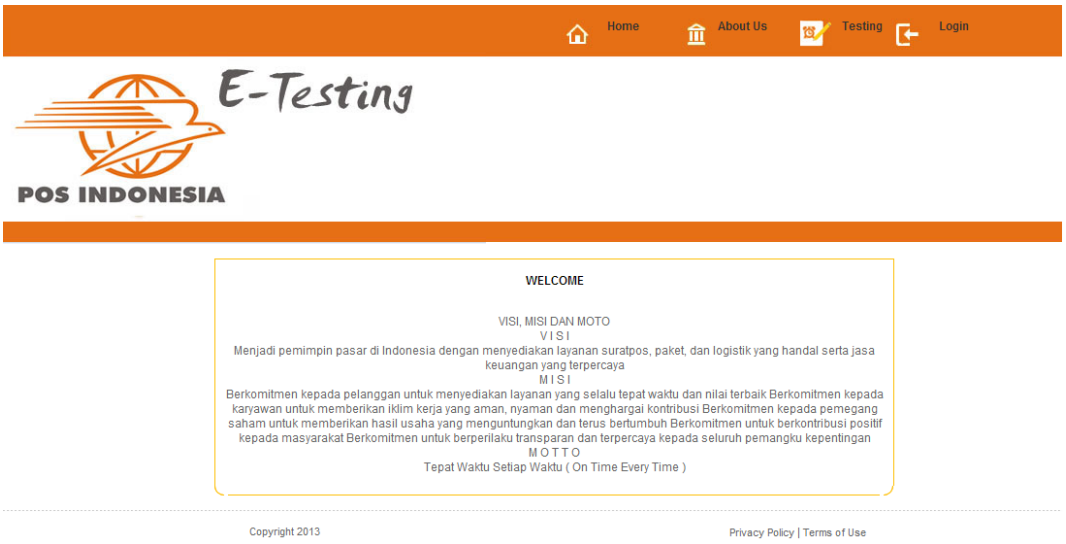
3.4.2.1 Sebelum Login

1. Home



Gambar 59 Tampilan Home Sebelum Login

2. About Us



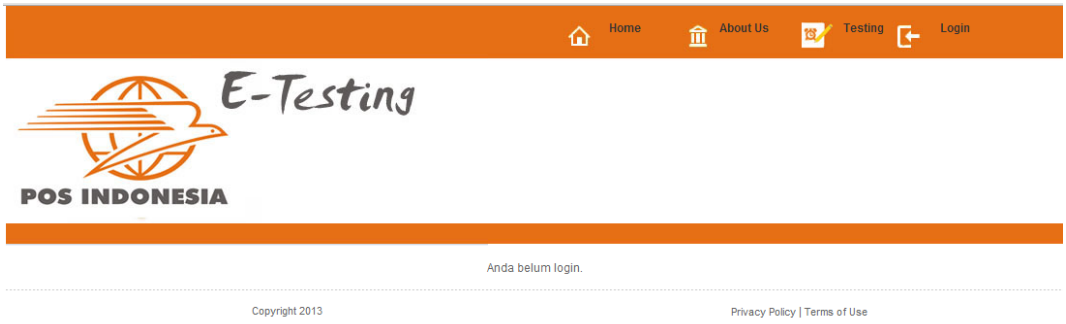
Gambar 60 Tampilan About Us Sebelum Login

3. Testing



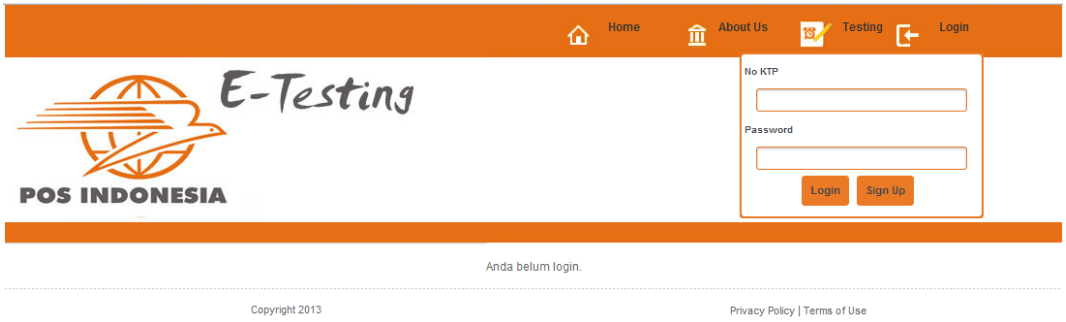
Gambar 61 Tampilan Testing Sebelum Login

4. Mulai Testing



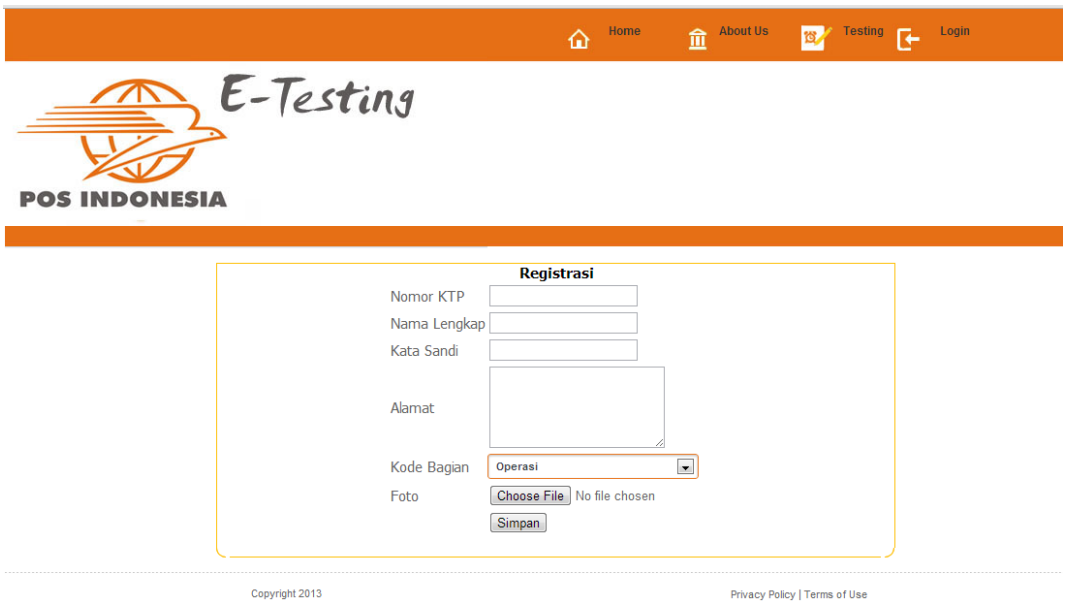
Gambar 62 Tampilan Mulai Testing Sebelum Login

5. Login



Gambar 63 Tampilan Login

6. Registrasi



Gambar 64 Tampilan Registrasi

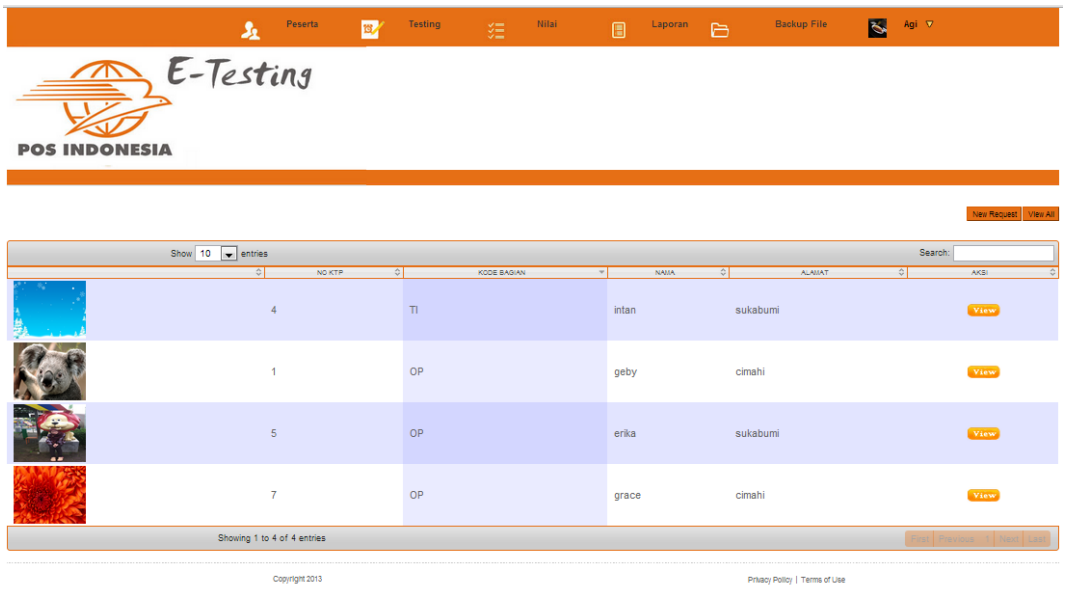
3.4.2.2 Admin

1. Login



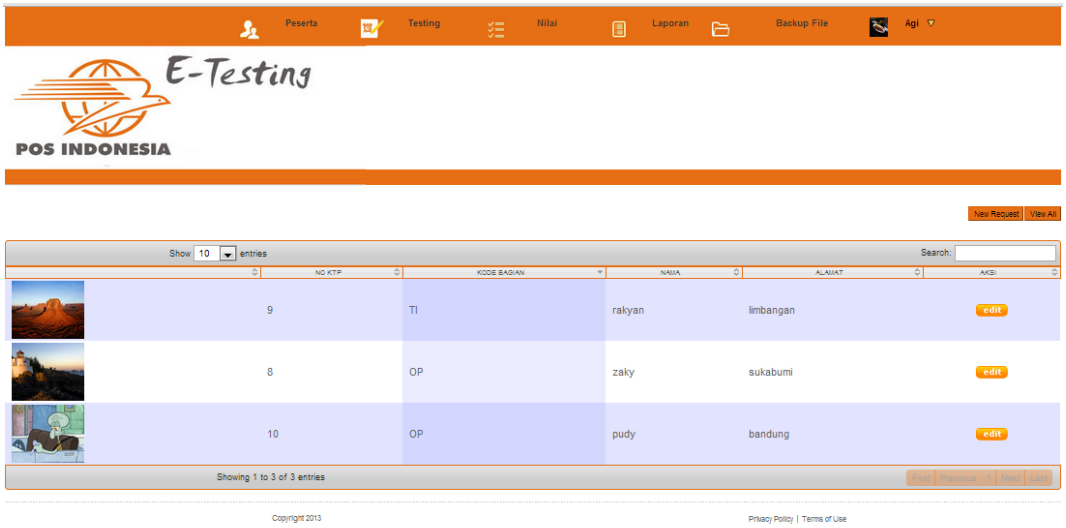
Gambar 65 Tampilan Login Admin

2. Peserta



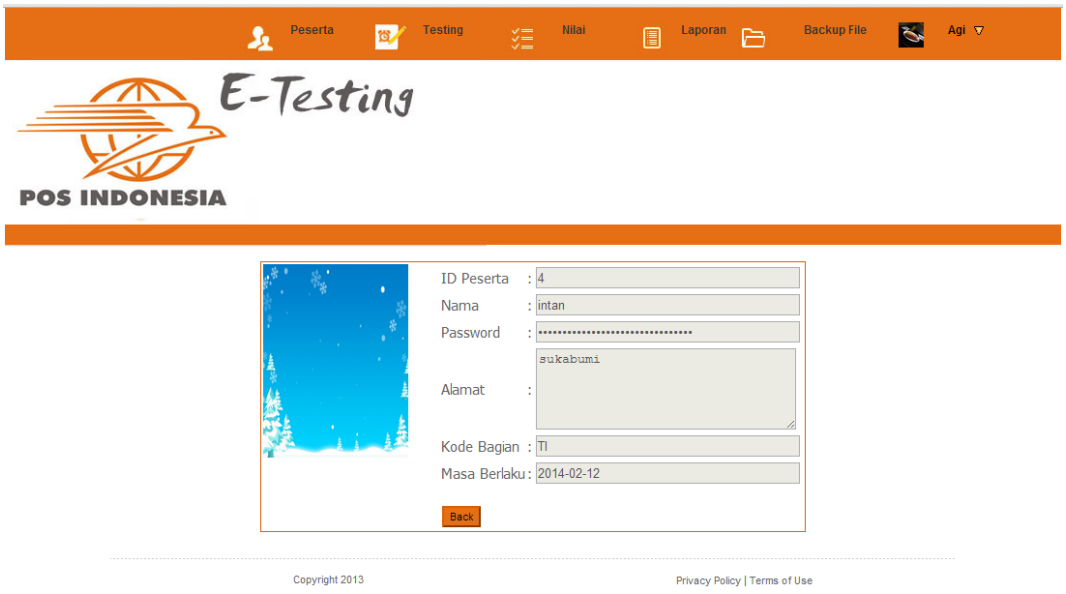
Gambar 66 Tampilan Admin Halaman Peserta

3. New Request Peserta



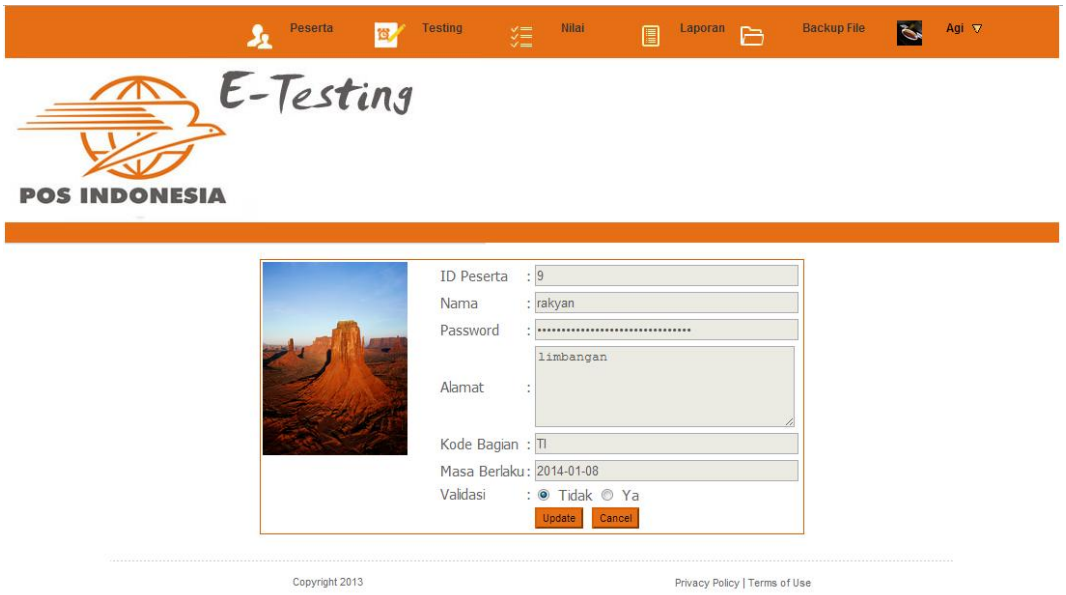
Gambar 67Tampilan Admin Halaman New Request Peserta

4. View Peserta



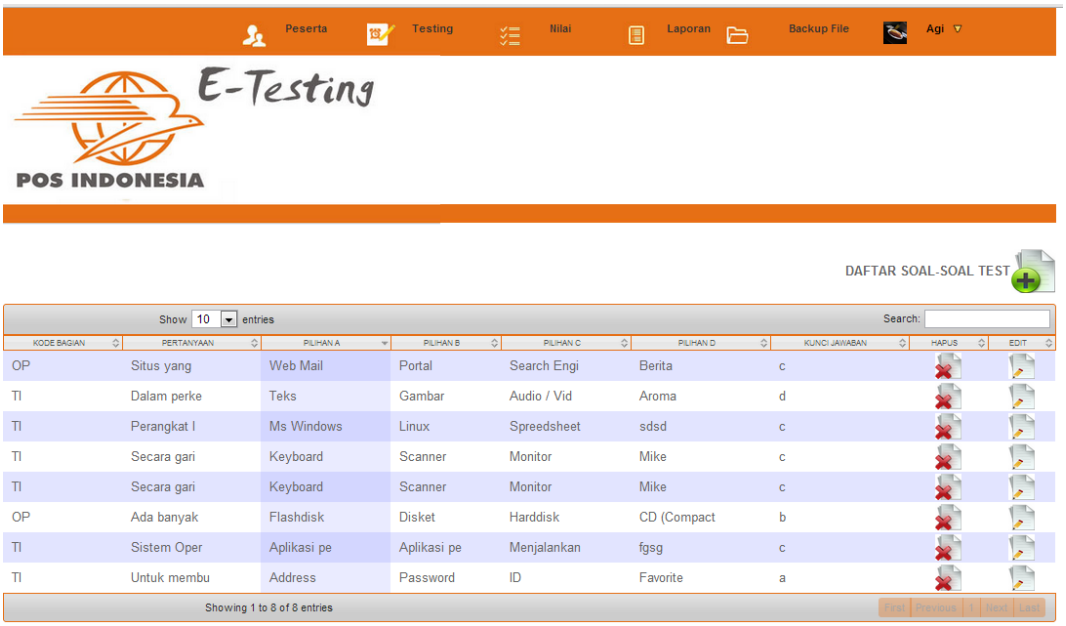
Gambar 68Tampilan Admin Halaman View Peserta

5. Edit Peserta



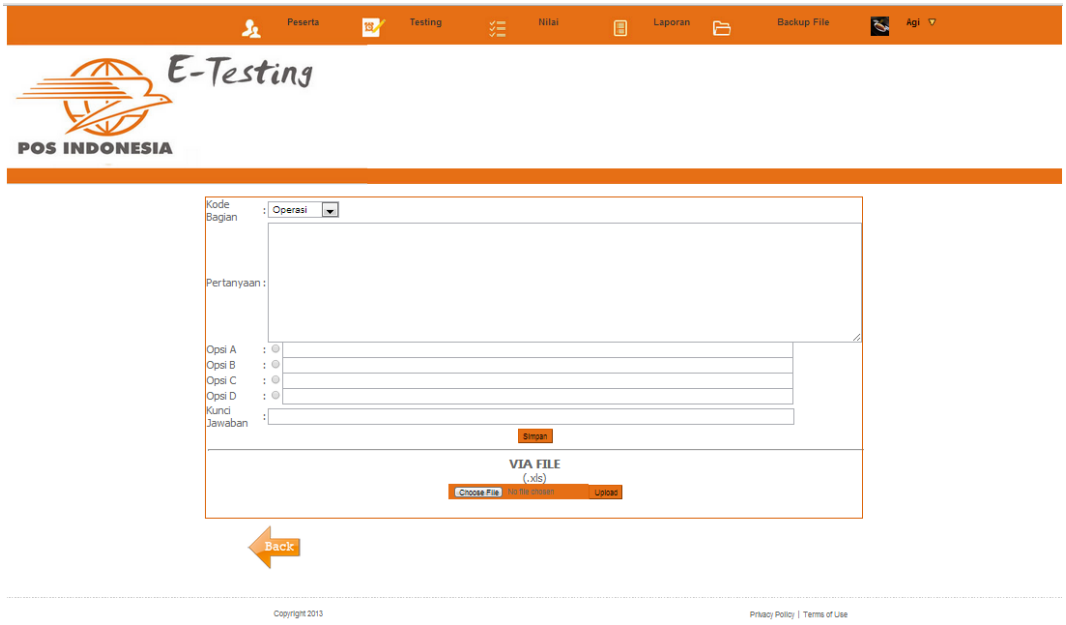
Gambar 69Tampilan Admin Halaman Edit Peserta

6. Testing



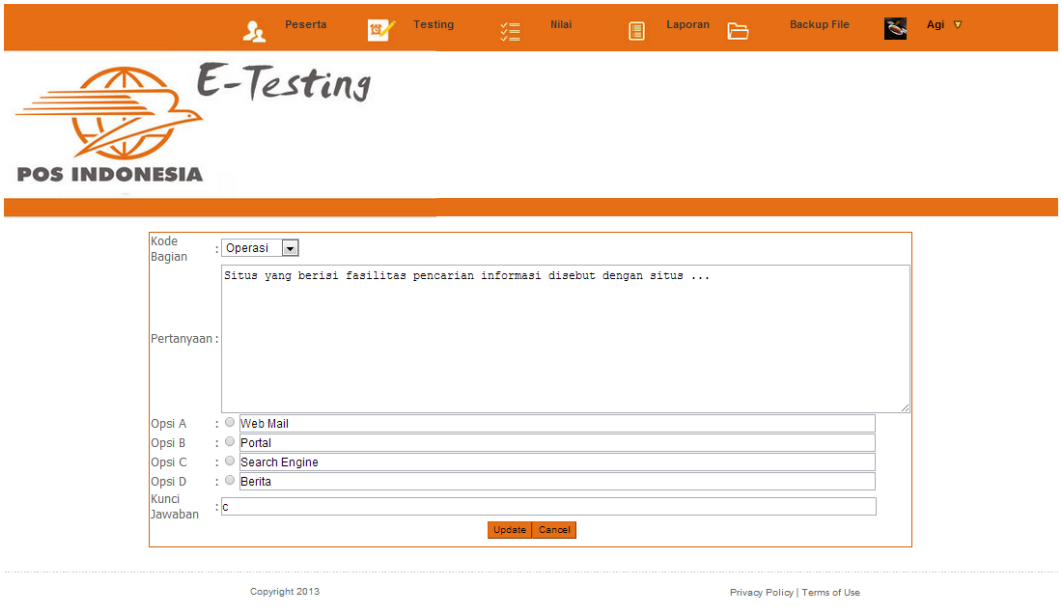
Gambar 70 Tampilan Admin Halaman Testing

7. Tambah Soal Testing



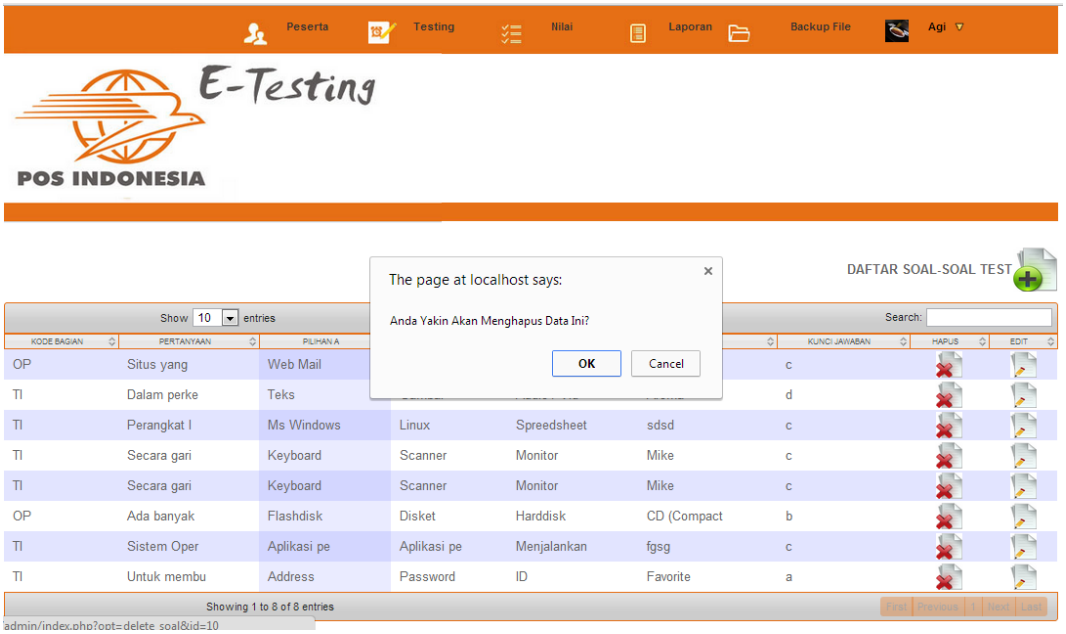
Gambar 71Tampilan Admin Tambah Soal Testing

8. Edit Soal Testing



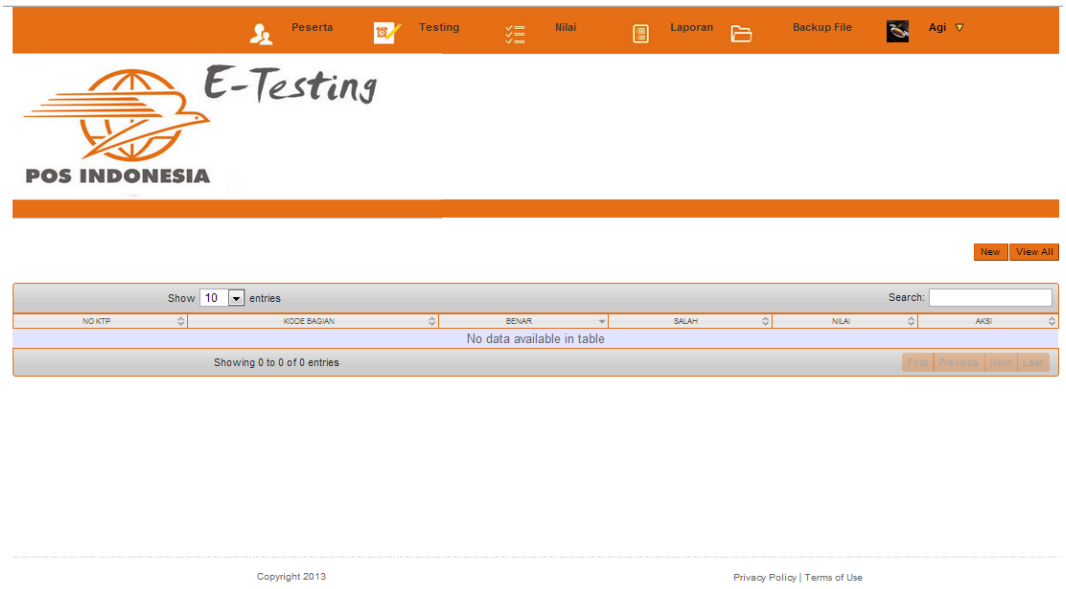
Gambar 72Tampilan Admin Edit Soal Testing

9. Hapus Soal Testing



Gambar 73 Tampilan Admin Hapus Soal Testing

10. Nilai



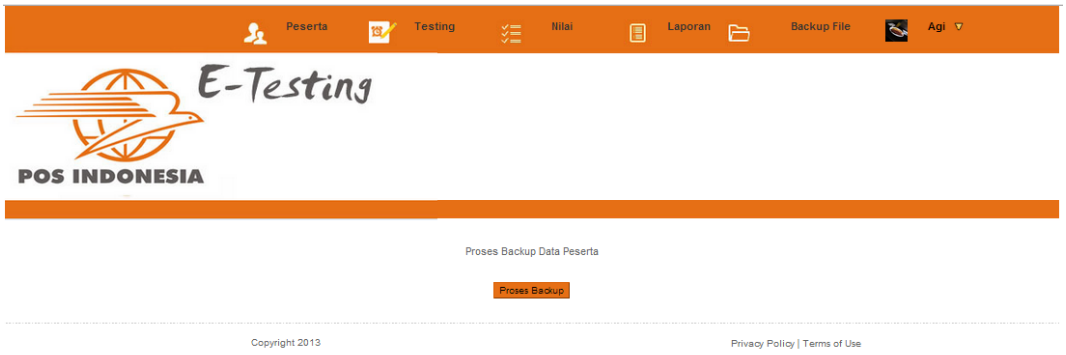
Gambar 74 Tampilan Admin Halaman Nilai

11. Laporan



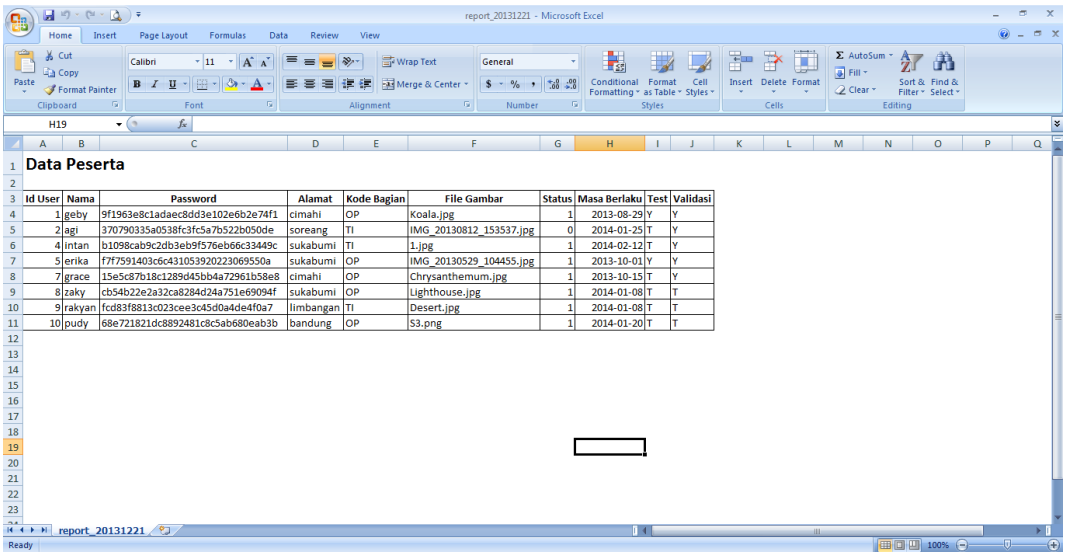
Gambar 75 Tampilan Admin Halaman Laporan

12. Backup File



Gambar 76Tampilan Admin Halaman Backup File

13. Hasil Backup File

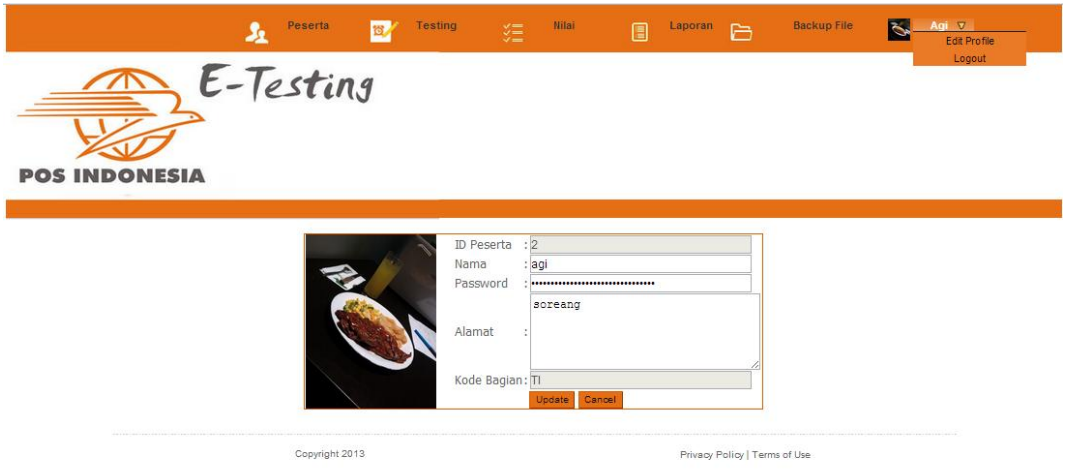


Data Peserta

Id User	Nama	Password	Alamat	Kode Bagian	File Gambar	Status	Masa Berlaku	Test	Validasi
1	geby	9f1963e8c1adaec8dd3e102e6b2e74f1	cimahi	OP	Koala.jpg	1	2013-08-29	Y	Y
2	agi	370790335a0538fc3fc5a7b522b050de	soreang	TI	IMG_20130812_153537.jpg	0	2014-01-25	T	Y
4	intan	b1098cab9c2db3eb9f576eb66c33449c	sukabumi	TI	1.jpg	1	2014-02-12	T	Y
5	erika	f7f7591403c6c43105392022306955oa	sukabumi	OP	IMG_20130529_104455.jpg	1	2013-10-01	Y	Y
7	grace	15e5c87b18c1289d45bb4a72961b58e8	cimahi	OP	Chrysanthemum.jpg	1	2013-10-15	T	Y
8	zaky	cb54b22e2a32ca8284d24a751e69094f	sukabumi	OP	Lighthouse.jpg	1	2014-01-08	T	T
9	rakyan	fcd83f8813c023cee3c45d0a4de4f0a7	limbangan	TI	Desert.jpg	1	2014-01-08	T	T
10	pudy	68e721821dc8892481c8c5ab680eab3b	bandung	OP	S3.png	1	2014-01-20	T	T

Gambar 77 Tampilan Hasil Backup File

14. Edit Profile



Gambar 78 Tampilan Edit Profil Admin

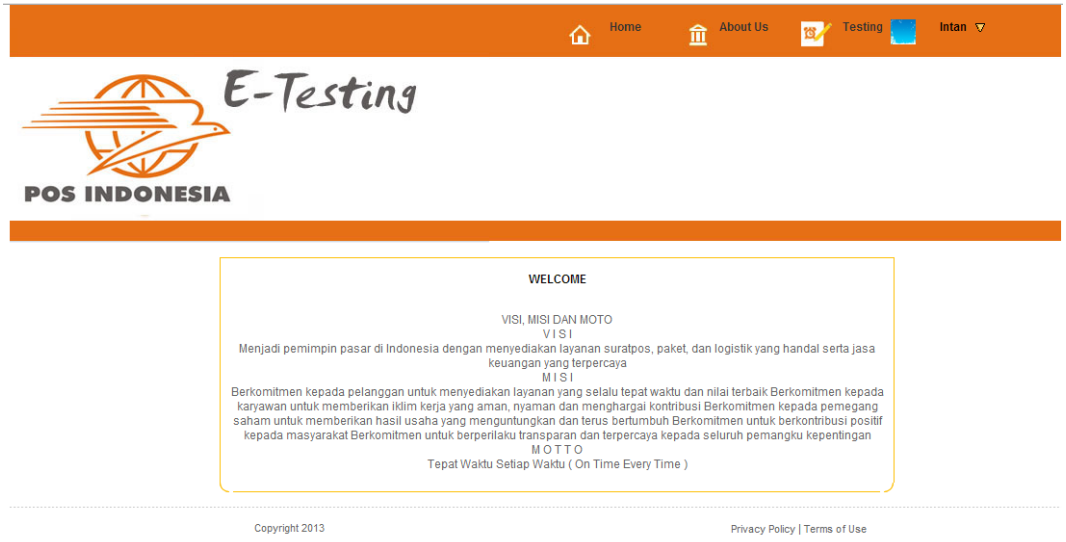
3.4.2.3 Peserta

1. Home



Gambar 79 Tampilan Peserta Halaman Home

2. About Us



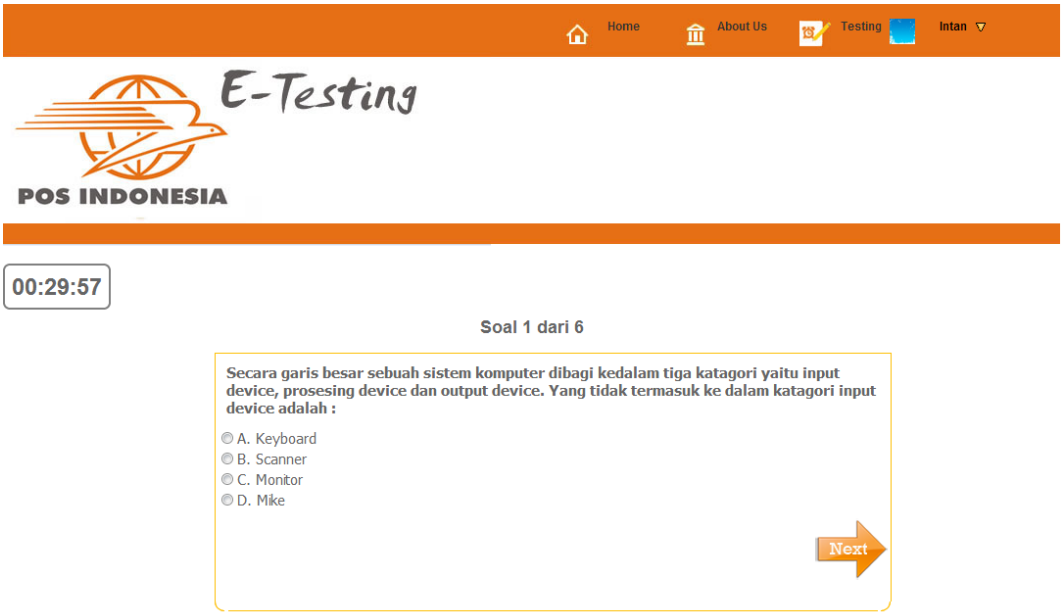
Gambar 80 Tampilan Peserta Halaman About Us

3. Testing



Gambar 81 Tampilan Peserta Halaman Testing

4. Mulai Testing



Gambar 82 Tampilan Peserta Mulai Testing

5. Selesai Testing



Gambar 83 Tampilan Peserta Selesai Testing

6. Edit profil



Gambar 84 Tampilan Edit Profile Peserta

7. Nilai



Gambar 85 Tampilan Nilai Peserta