DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI ii

DAFTAR TABEL v

DAFTAR GAMBAR vi

DAFTAR SIMBOL viii

DAFTAR LAMPIRAN xiii

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.3.1 Maksud 2
1.3.2 Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Tahapan Pengumpulan Data 4
1.5.1.1 Studi Lapangan 4
1.5.1.2 Studi Pustaka 4
1.5.2 Tahapan Pembangunan Aplikasi 5
1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 8

2.1 Profil Singkat Dinas Komunikasi dan Informatika 8
2.1.1 Sejarah Dinas Komunikasi dan Informatika 8
2.1.2 Logo Dinas Komunikasi dan Informatika 10
2.1.3 Badan Hukum Dinas Komunikasi dan Informatika 12
2.1.4 Struktur Organisasi dan Job Description Dinas Komunikasi dan Informatika 12
2.1.4.1 Kepala Dinas 14
2.1.4.2 Sekretariat 15
2.1.4.3 Bidang Pos dan Telekomunikasi 20
2.1.4.4 Bidang Sarana Komunikasi dan Diseminasi Informasi 21
2.1.4.5 Bidang Telematika 22

2.2 Landasan Teori 23
2.2.1 CMS Lokomedia 1.6.1 23
2.2.2 Definisi Workflow 23
2.2.3 Terminologi Workflow 23
2.2.4 Karakteristik Workflow 25
2.2.5 Keuntungan Workflow 26
2.2.6 Workflow dan Proses Bisnis 28
2.2.7 Flow Map dan Flow Chart 28
2.2.7.1 Flow Map 28
2.2.7.2 Flow Chart 30
2.2.8 Diagram Konteks dan DFD 31
2.2.8.1 Diagram Konteks 31
2.2.8.2 Data Flow Diagram (DFD) 32
2.2.9 Basis Data dan ERD 34
2.2.9.1 Perancangan Basis Data 34
2.2.9.2 Entity Relationship Diagram (ERD) 34

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 36

3.1 Analis Masalah 36
3.2 Analisis Sistem yang sedang berjalan 36
3.2.1 Prosedur Pengisian Form Agenda Pegawai 36
3.2.2 Flowmap Pembuatan Agenda Pegawai 37
3.3 Analisis Non Fungsional 39
3.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 39
3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 39
3.3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna 39
3.4 Entity Relationship Diagram (ERD) 40
3.5 Diagram Konteks 42
3.5.1 DFD Level 1 43
3.6 Kamus Data 43
3.7 Skema Relasi 45
3.8 Perancangan Menu 46
3.8.1 Perancangan Antarmuka 46
3.9 Jaringan Semantik 56

BAB 4 IMPLEMENTASI 59

4.1 Implementasi Kebutuhan 59
4.2 Tampilan Antarmuka 59

BAB 5 KESIMPULAN DAN PUSTAKA 70

5.1 Kesimpulan 70

5.2 Saran 70
DAFTAR PUSTAKA 72