BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT Aneka Tambang atau disingkat ANTAM adalah perusahaan pertambangan yang terdiversifikasi dan terintegrasi secara vertikal yang berorientasi ekspor. Melalui wilayah operasi yang tersebar diseluruh Indonesia yang kaya akan bahan mineral, kegiatan ANTAM mencakup eksplorasi, penambangan, pengolahan serta pemasaran dari komoditas bijih nikel, feronike, emas, perak, bauksit dan batubara. ANTAM memiliki konsumen jangka panjang yang loyal di Eropa dan Asia. Mengingat luasnya lahan konsesi pertambangan dan besarnya jumlah cadangan dan sumber daya yang dimiliki, ANTAM membentuk beberapa usaha patungan dengan mitra internasional untuk dapat memanfaatkan cadangan yang ada menjadi tambang yang menghasilkan keuntungan.

Dengan seiring perkembangan zaman dan banyaknya karyawan di perusahaan ini, maka diperlukannya media penyimpanan data yang modern. Penyimpanan data kepegawaian PT ANTAM masih berupa berbasis DOS. Berbagai masalah timbul di database, diantaranya yaitu pengelolaan data pegawai, dan data gaji pegawai.

Masalah yang muncul adalah pengelolaan data pegawai. Penyajian data pegawai masih berbasis DOS. Tentu saja hal ini dapat mengurangi fleksibilitas data tersebut. Ini disebabkan karena kapasitas penyimpanan data terbatas. Dari permasalahan diatas maka perusahaan membutuhkan sebuah sistem informasi data pegawai sekaligus di sertakannya data gaji pegawai.

Masalah lain yang terdapat pada sistem informasi kepegawaian PT ANTAM adalah rentannya keamanan dan keintegritasan dalam pengarsipan data yang masih menggunakan cara manual, sehingga dapat terjadi kerusakan data yang diakibatkan oleh tangan manusia ataupun karena bencana alam.

Berdasarkan masalah di atas kita bisa melihat bahwa sangat dibutuhkannya suatu sistem informasi yang bisa menggantikan sistem yang

mereka gunakan sekarang sehingga bisa menyelesaikan permasalahan di perusahaan tersebut.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, yang menjadi titik permasalahan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Sistem pengolahan data yang digunakan masih menggunakan cara manual sehingga belum adanya sebuah sistem yang dapat menambah, menghapus, dan mengorganisasikan berbagai masalah yang timbul di database.
b. Sistem pengolahan data pegawai yang digunakan rentan terhadap keamanan dan keintegritasan data sehingga dapat terjadi kerusakan data yang diakibatkan tangan manusia atau oleh bencana alam.
c. Mengurangi fleksibelitas data.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sitem informasi berbasis aplikasi desktop. Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah :

a. Mempermudah pengguna dalam mengelola proses pendataan pegawai secara cepat dan efisien.
b. Meningkatkan keamanan dan ke integritasan data.

1.4 Batasan Masalah

Batasan Masalah dari sistem yang dikembangkan adalah sebagai berikut :

a. Aplikasi yang dibangun hanya mengelola data kepegawaian, data gaji pegawai dan laporan gaji pegawai.
b. Aplikasi ini dapat memberikan data keluaran berupa laporan gaji pegawai.
c. Perangkat lunak pembangun menggunakan Microsoft Visual Studio 2010 Ultimate dan *database* menggunakan MySQL yog.

d. Pemodelan sistem yang digunakan dalam tahap perancangan dan analisis sistem adalah pemodelan struktural, dengan menggunakan *diagram konteks, data flow diagram(dfd), kamus data*, sedangkan desain basis data menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Tahap Pengumpulan Data

a. Observasi

Observasi yaitu pengumpulan data dengan cara terjun langsung terhadap objek yang sedang diteliti. Tujuan dari observasi ini adalah untuk mengetahui situasi dan kondisi dilapangan tempat kita mencari data.

b. Wawancara

Wawancara yaitu mengajukan langsung beberapa pertanyaan pada pihak-pihak yang terkait didalam sistem informasi pengolahan data barang tersebut tentang bagaimana sistem itu berjalan, sehingga diperoleh data yang akurat dan membantu memberikan keteranganketerangan yang diperlukan.

c. Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

1.5.2 Tahap Pembuatan Perangkat Lunak

Metode pengembangan sistem ini merupakan urutan tahapan / prosedur yang akan dilaksanakan dalam melakukan perancangan / pembuatan sistem informasi ini. Adapun metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini terdiri dari :

1. Definisi Kebutuhan

   Menetapkan kebutuhan user akan sistem yang akan dibangun. Kemudian melakukan pengumpulan data dan penetapan kebutuhan semua elemen sistem.

2. Analisis

   Melakukan analisis kebutuhan dan analisis data perangkat lunak. Fungsi formasi dan *interfacing*.

3. Desain Sistem dan Software

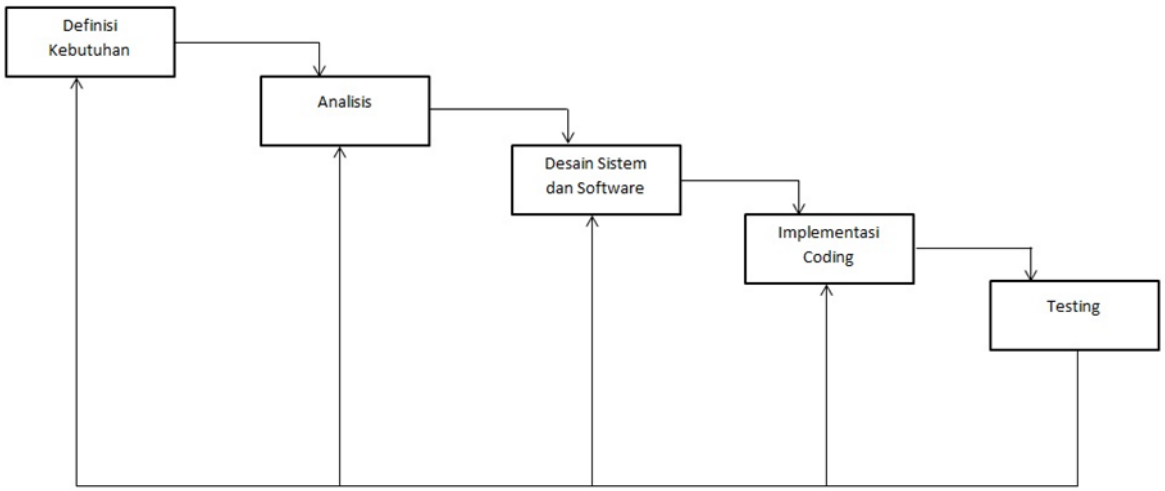
   Perancangan fungsi dan antarmuka perangkat lunak. Di tahapan ini juga diilakukan perancangan sistem yang akan dibangun.

4. Implementasi Coding

   Pengkodean yang menerapkan kode atau bahasa yang dimengerti oleh mesin komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu ke dalam hasil desain yang telah dibuat sebelumnya.

5. Testing

   Melakukan pengujian kebenaran logika dan fungsionalitas.



Gambar 1-1Waterfall Model

1.6 Sistematika Penulisan

Pada bagian ini akan diuraikan sistematika penulisan yang disajikan dalam Laporan Kerja Praktek yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan kerja praktek, batasan

masalah, metode penelitian yang digunakan dalam pelaksanaan kerja praktek, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam Bab ini menguraikan data profil perusahaan tempat pelaksanaan kerja praktek yang meliputi deskripsi Antam, riwayat singkat Antam, visi dan misi perusahan, strategi kami (Antam), Budaya dan Nilai-Nilai Kami (Antam), struktur organisasi, dan logo korporasi Antam. Selain itu bab ini juga akan menguraikan berbagai landasan teori pendukung yang berhubungan dengan permasalahan yang ditinjau.

BAB III PEMBAHASAN

Pada Bab ini diuraikan mengenai analisis kebutuhan sistem, perancangan *user interface* (tatap muka) dan implementasi pembuatan aplikasi Data Kepegawaian dan Penggajian Karyawan di PT. Aneka Tambang.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi mengenai hal-hal yang penting yang telah dibahas kemudian dibuat kesimpulan. Bab ini juga berisi saran-saran yang diberikan untuk pengembangan selanjutnya.