BAB 1
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi telah mengalami perkembangan yang sangat pesat. Keadaan tersebut telah membuat banyak hal dapat dilakukan dengan mudah dan effisien. Seiring dengan hal tersebut kebutuhan akan ketepatan dan keakuratan juga semakin tinggi. Ada bermacam – macam aktivitas yang dapat dilakukan untuk membantu pekerjaan, begitupun dengan RSUD Cibabat semua kegiatannya sudah melibatkan penggunaan komputer mulai dari pendaftaran pasien, pendataan karyawan, pendataan pasien, penyimpanan data pasien, penyimpanan data karyawan dan banyak hal lainnya juga melibatkan komputer.

Bina rohani dan pemulasara jenazah adalah salah satu unit yang terdapat di RSUD Cibabat, tugas dari bina rohani dan pemulasara jenazah adalah membina rohani karyawan, membina rohani pasien, memelihara inventaris binroh dan kamar jenazah, mengikuti pendidikan dan pelatihan, mengikuti seminar ataua lokakarya, pemulasara jenazah dan tamir mesjid. Semua kegiatan tersebut dilaksanakan dan diolah secara manual, sehingga sering terjadi kesalahan, dokumen yang tidak lengkap, dokumen yang hilang. Dengan sistem yang ada sebelumnya ketua bina rohani dan pemulasara jenazah harus membuat kegiatan dan laporan secara manual hal tersebut banyak menyita waktu.

Hal tersebut akan membuat kegiatan bina rohani dan pemulasara jenazah akan menjadi lambat dan banyak membuang waktu. Dengan dibuatnya Aplikasi Kegiatan Bina Rohani dan Pemulasara Jenazah diharapkan dapat memanimalisir waktu yang digunakan dengan sistem yang sebelumnya. Aplikasi ini dibuat berbasis desktop.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, yang menjadi titik permasalahan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Pembuatan laporan kegiatan dan pembagian jadwal kegiatan karyawan bina rohani dan pemulasara jenazah yang manual sehingga banyak menyita waktu

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, penyusun mempunyai maksud untuk membangun Aplikasi Kegiatan Bina Rohani dan Pemulasara Jenazah.

1.3.2 Tujuan

Adapun beberapa tujuan penyusun dalam membuat Aplikasi Kegiatan Bina Rohani dan Pemulasara Jenazah ini tertulis sebagai berikut :

1. Mempermudah petugas bina rohani dan pemulasara jenazah dalam membuat laporan kegiatan
2. Mengurangi resiko kehilangan dokumen

1.4 Batasan Masalah

Adapun beberapa batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. **Data yang diolah**
    a. Data petugas bina rohani
    b. Data jenazah

2. **Proses di sistem**
    a. Mengolah kegiatan bina rohani
    b. Mengolah kegiatan pemulasara jenazah
    c. Menampilkan laporan kegiatan bina rohani
    d. Menampilkan laporan kegiatan pemulasara jenazah

3. **Software yang digunakan**
    a. Xampp Server version 1.8
    b. Microsoft Visual Studio Ultimate 2010 dengan bahasa C# (C Sharp)
    c. Macromedia Dreamweaver version 8
    d. SQLyog version 11.1

4. **User / bagian yang terlibat**
    a. Petugas bina rohani dan pemulasara jenazah

5. **Informasi yang dihasilkan**
    a. Tabel kegiatan bina rohani
    b. Tabel kegiatan pemulasara jenazah

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian merupakan suatu proses yang digunakan untuk memecahkan suatu masalah yang logis, dimana memerlukan data-data untuk mendukung terlaksananya suatu penelitian. Penelitian ini menggunakan metode deskriptif. Metode deskriptif merupakan suatu metode penelitian yang bertujuan untuk mendapatkan gambaran yang jelas tentang hal-hal yang dibutuhkan dan berusaha menggambarkan serta menginterpretasi objek yang sesuai dengan fakta secara sistematis, faktual dan akurat.

Pengumpulan data dan pengembangan perangkat lunak dalam penelitian ini menggunakan metode sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Studi Literatur

   Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul lapiran.

b. Wawancara

   Teknik pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan pihak penyelenggara mengenai semua hal yang ada kaitannya dengan topik penelitian.

c. Observasi

   Teknik pengumpulan data dengan cara mengamati obyek secara langsung pada proses-proses yang sedang berjalan. Observasi dilakukan terhadap sistem yang sedang berjalan di RSUD Cibabat

1.5.2 Metode pembuatan perangkat lunak

Metode analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma pengembangan perangkat lunak Waterfall, yang meliputi beberapa tahapan proses, yaitu sebagai berikut :

a. *Communication*

   Tahap ini merupakan kegiatan berkomunikasi dan berkolaborasi dan lainnya. Tujuannnya adalah untuk memahami *stakeholder*, tujuan untuk proyek dan untuk mengumpulkan persyaratan yang membantu mendefinisikan fitur perangkat lunak dan fungsi.

b. *Planning*

   Setiap perjalanan yang rumit dapat disederhanakan jika ada peta. Sebuah project software adalah sebuah perjalanan yang rumit, dan kegiatan perencanaan menciptakan “peta” membantu yang memandu tim karena membuat perjalanan. “Peta” disebut proyek perangkat lunak mendefinisikan rencana kerja *software engineering* dengan menjelaskan

tugas-tugas teknis yang harus dilakukan, resiko yang mungkin, sumber daya yang akan diperlukan, produk pekerjaan yang dihasilkan, dan kerja jadwal.

c. *Modeling*

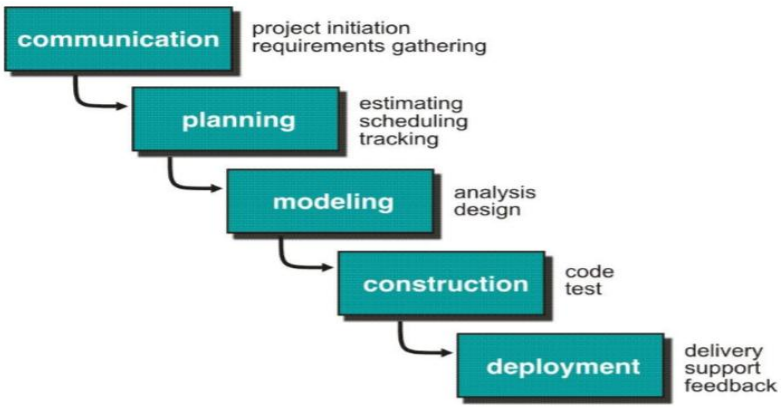
Proses ini digunakan untuk menciptakan sebuah sketsa untuk dapat memahami gambaran apa yang akan terlihat, bagaimana penyusunnya, dan banyak karakteristik lainnya. Jika perlu dengan menyempurnakan sketsa menjadi lebih besar dan lebih rinci dalam upaya untuk memahami masalah dan bagaimana mengatasinya. Hal ini dilakukan dengan menciptakan model untuk lebih memahami kebutuhan perangkat lunak dan desain yang akan mencapai persyaratan.

d. *Construction*

Kode ini dikombinasikan aktivasi generasi (baik secara manual atau otomatis) dan pengujian yang diperlukan untuk mengungkap kesalahan dalam kode.

e. *Deployment*

Perangkat lunak (sebagai badan yang lengkap atau sebagian) yang dikirimkan ke pelanggan yang mengevaluasi disampaikan produk dan memberikan umpan balik berdasarkan evaluasi.



Gambar 1.1 Model Waterfall (Roger S, Pressman)

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian pembuatan aplikasi ini disusun untuk memberikan gambaran secara umum tentang penelitian yang akan dijalankan adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan dibahas mengenai sejarah, logo instansi, visi - misi, badan hukum instansi, bidang jasa pekerjaan, personal dan lingkup layanan, struktur organisasi dan deskripsi pekerjaannya serta landasan teori yang menyangkut kasus yang akan dibahas di laporan kerja praktek ini

BAB III ANALISI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini membahas tentang bagaimana merancang sistem aplikasi yang akan dibuat, kebutuhan aplikasi, ERD, DFD, kamus data dan implementasi perangkat lunak.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Menjelaskan tentang kesimpulan yang diperoleh dari hasil implementasi dan pengujian aplikasi yang telah dibuat, serta saran-saran untuk pengembangan aplikasi ini selanjutnya.