BAB I
PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Toko ADES PRIMA adalah sebuah perusahaan dagang yang bergerak dalam bidang penjualan sepatu dan pakaian. Toko ADES PRIMA berlokasi di Jl. Sukadana No.53 Cikajang Garut. Toko ADES PRIMA masih melakukan proses bisnis secara manual. Proses bisnis yang dilakukan adalah dengan mencatat barang keluar maupun barang masuk oleh pegawai bagian pergudangan dan dari hasil pencatatan itu yang akhirnya dijadikan laporan.

Berdasarkan wawancara yang dilakukan dengan Bapak Ade Supriatna sebagai pemilik perusahaan, perusahaan mengalami perkembangan yang cukup pesat. Berdasarkan data rata-rata tiap bulan, terhitung sampai bulan Agustus 2013, terdapat 2256 unit barang keluar dan barang masuk, dengan 8 jenis kategori dan 21 jenis merek, sehingga pegawai yang bertugas pada bagian gudang mulai mendapat kesulitan dalam proses pengolahan data atau berkas dan mememerlukan waktu yang cukup lama. Pegawai yang bertugas pada bagian gudang sering melakukan kesalahan perhitungan dalam proses pengolahan data barang masuk dan barang keluar, sehingga mengakibatkan selisih antara barang yang ada dengan laporan data barang. Pegawai bagian gudang melakukan pencarian data barang dengan cara mencari di dalam tumpukan catatan, sehingga memerlukan waktu yang cukup lama.

Berdasarkan hal yang telah disampaikan perlu adanya pembenahan dalam mengorganisir pada proses pengolahan data yang bertujuan agar data mudah digunakan, mudah dalam memperbarui data serta mudah dalam melakukan pencarian data. Data yang terorganisir dapat memudahkan dalam pembuatan laporan. Laporan akan lebih terperinci dan lebih jelas serta tidak memakan waktu yang lama. Pemilik Perusahan mengharapkan sebuah sistem yang dapat menyelesaikan permasalahan dalam mengorganisasi data maka Pembangunan aplikasi pengolahan data barang di Toko ADES PRIMA akan menjadi solusi yang tepat.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas terdapat permasalahan yang dapat dirumuskan dalam suatu rumusan masalah yaitu bagaimana merancang aplikasi pengolahan data barang di Toko ADES PRIMA agar dapat mempermudah dalam proses pengolahan data barang.

I.3 Maksud dan Tujuan

Pembuatan laporan kerja praktek ini di maksudkan untuk membuat aplikasi pengolahan data barang di Toko ADES PRIMA.

Tujuan dari pembuatan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

a. Membangun Aplikasi pengolahan data barang di Toko ADES PRIMA.
b. Memudahkan proses pengolahan data barang yang dilakukan oleh pegawai bagian Gudang.
c. Mengurangi kesalahan perhitungan barang yang dilakukan oleh pegawai bagian Gudang.

I.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang akan dibahas dalam laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

a. Aplikasi yang dibuat hanya dalam ruang lingkup pergudangan saja dan hanya mengelola data barang, tanpa mencampuri urusan harga beli dan jual.
b. Data yang diolah :
    1. Data pegawai.
    2. Data merk.
    3. Data kategori.
    4. Data barang.
c. Proses yang dilibatkan pada aplikasi yang akan dibangun berkaitan dengan:
    1. Proses pengolahan data pegawai.
    2. Proses pengolahan data Merk.
    3. Proses pengolahan data kategori.
    4. Proses pengolahan data barang.

5. Proses pengolahan data transaksi, terdiri dari :
    - Proses pengolahan transaksi barang masuk.
    - Proses pengolahan transaksi barang keluar.
6. Proses pembuatan laporan data transaksi.

d. Informasi yang dihasilkan dari aplikasi yang akan dibangun berupa :
1. Informasi pegawai.
2. Informasi merk.
3. Informasi kategori.
4. Informasi barang.
5. Informasi transaksi, terdiri dari :
    - Informasi transaksi barang masuk.
    - Informasi transaksi barang keluar.

e. Aplikasi yang dibuat berbasis desktop.

f. Aplikasi dibuat menggunakan *tools* Delphi 7.0.

g. *Database* yang digunakan adalah mysql.

I.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah metode pengumpulan data dan metode pembangunan perangkat lunak:

I.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Studi Kepustakaan

   Studi ini dilakukan dengan cara mempelajari, meneliti dan menelaah berbagai literatur-literatur dari perpustakaan yang bersumber dari buku-buku, teks, jurnal ilmiah, situs-situs di internet, dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan topik penelitian.

2. Studi Observasi

   Studi ini dilakukan dengan cara mengunjungi tempat yang akan diteliti dan mengumpulkan data dengan cara komunikasi langsung dengan pemilik dan pegawai bagian Gudang Toko ADES PRIMA.

I.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Metode analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall*. Berikut ini adalah gambaran dan fase-fase dari metode *waterfall*[1] (Gambar I.1) dengan penjelasan sebagai berikut.

1. *Communication*

   Langkah ini merupakan analisis terhadap kebutuhan *software*, dan tahap untuk mengadakan pengumpulan data dengan melakukan wawancara dengan pemilik dan pegawai bagian Gudang.

2. *Planning*

   Proses *planning* merupakan lanjutan dari proses *communication (analysis requirement).* Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan *software*, termasuk rencana yang akan dilakukan.

3. *Modeling*

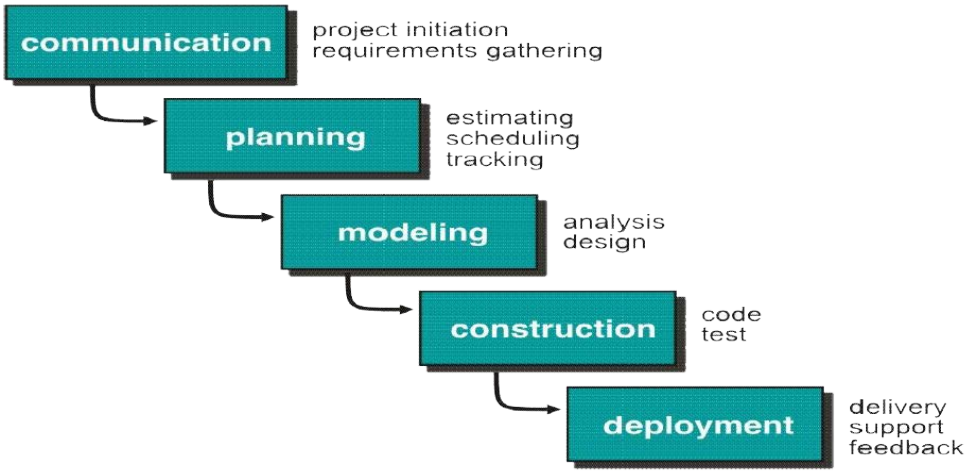
   Proses *modeling* ini akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan *software* yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada rancangan struktur data, arsitektur *software*, representasi *interface,* dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement.*

4. *Construction*

   Tahap ini adalah proses pengkodean atau pembuatan aplikasi sesuai dengan kebutuhan dan keinginan *user*. Setelah pembuatan aplikasi telah selesai dilanjutkan testing terhadap aplikasi yang telah dibuat. Tujuan testing adalah untuk menemukan kesalahan-kesalahan terhadap aplikasi yang telah dibuat agar bisa diperbaiki.

5. *Deployment*

   Tahap ini adalah tahap terakhir dalam pembuatan aplikasi yang dibangun. Aplikasi digunakan oleh user dan kemudian aplikasi yang dibangun akan dilakukan pemeliharaan secara berkala.



Gambar I.1 Metode *Waterfall*[1]

I.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang akan dijalankan. Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas sejarah dan profil perusahaan yang ditinjau, dalam pembahasan ini juga disertakan logo instansi, struktur organisasi dan badan hukum yang bersangkutan.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang apa saja yang telah dilakukan dalam melaksanakan selama kerja praktek.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan tahapan menyimpulkan semua laporan yang berdasarkan pelaksanaan dari kerja praktek yang telah di laksanakan, dalam tahap ini juga terdapat saran yang kami berikan untuk Toko ADES PRIMA.