BAB I
PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi sistem informasi yang semakin berkembang dewasa ini membuat kemudahan setiap orang untuk mengakses berita atau informasi yang dibutuhkan. Dengan adanya Teknologi online *user* dapnt mengakses berita lebih cepat, menggunakan akses media berupa halaman *website* merupakan hal yang tidak asing lagi dikonsumsi publik, karena kemudahan dan efisiensi yang ditawarkannya sebagai media komunikasi. Sekolah Menengah Atas Negeri 6 Cimahi merupakan salah satu sekolah yang memiliki halaman *website* dengan fasilitas yang tidak hanya sebgai sumber media informasi akan tetapi dilengkapi pula dengan media pembelajaran elektronik, dengan alamat yang dapat diakses . Melalui http://sman6cimahi.sch.id/ Dengan media tersebut memudahkan siswa, guru, staf dan masyarakat luas dalam memperoleh berita maupun materi pelajaran sekolah.

Desain antarmuka pada halaman sebuah *website* yang sederhana namun tidak membosankan *user* dalam berinteraksi dengan halaman web tersebut, dan juga fungsionalitas serta efektifitas penggunaan *website* tersebut menjadi suatu magnet tersendiri untuk menarik *user agar* terus mengaksesnya, analisis dari antarmuka website beserta fungsi-fungsinya yang nantinya sebagai bahan yang dikaji dalam penganalisisnan tersebut agar menjadikan *user friendly,* karena selama ini masih banyak siswa atau pihak sekolah yang enggan berkunjung kehalaman website sman6cimahi.sch.id dikarenakan terkesan membosankan dan kurang menarik dari segi tampilannya.

Analisis desain antar muka pada halaman *website* SMAN 6 Cimahi akan mengevaluasi bagaimana halaman *website* tersebut agar menjadi lebih optimal dari segi funsionalitas, tampilan antarmuka dan konten yang tersedia, sehingga diaharapkan agar membuat pengunjung halaman web tersebut menjadi lebih mudah dalam mengakses data yang dibutuhkan.

I.2 Perumusan Masalah

Analisis dari halaman *website* SMAN 6 Cimahi diperlukan untuk meninjau efektifitas dan sebagai evaluasi untuk meningkatkan kualitas mutu dari *website* SMAN 6 Cimahi tersebut, serta agar terkesan tidak membosankan dan statis serta lebih dapat menarik perhatian pengunjung *website* tersebut terutama bagi siswa untuk memperoleh materi pelajaran dari guru disekolah. Sehingga dapat di identifikasikan masalah yang telah dipaparkan, dapat dirumuskan yaitu Analisis *user Interface* pada *website* SMAN 6 Cimahi.

I.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah untuk menganalisis tampilan antarmuaka atau *User interface* dan fungsionalitas dari halaman *website* pada Sekolah Menengah Atas Negeri 6 Cimahi.Tujuan yang ingin dicapai dari hasil menganalisi *website* SMAN 6 Cimahi ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat *user* yang mengunjungi halaman *website* SMAN 6 Cimahi mudah dalam mengakses data yang dibutuhkan *(user friendly*) serta mengoptimalkan fitur-fitur yang sudah ada di halaman *website* SMAN 6 Cimahi.
2. Memaksimalkan *content* yang ada pada halaman *website* SMAN 6 Cimahi dan juga memaksimalkan fungsionalitas atau fungsi-fungsi pada halaman *website* SMAN 6 Cimahi.
3. Mengaplikasikan tampilan desain antarmuka pengguna pada halaman web sman6cimahi.sch.id dengan menggunakan prinsip IMK (interaksi mausia dan komputer)

I.4 Batasan Masalah

Analisis yang dilakukan pada halaman *website* ini diperlukan batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang ingin dicapai. Adapun batasan – batasannya adalah sebagai berikut :

1. Penelitian dilakukan pada halaman *website* SMAN 6 Cimahi dan perancangan berupa usulan tampilan antarmuka.
2. Penelitian tidak mengubah kebiasaan dari pengguna *website* serta Analisis tujuan dan penggunaan *website*
3. Fungsi dari tampilan pada *website* dan Analisis desain *interface* berdasarkan prinsip desain *interface*

I.5 Metode Penelitian

Metodologi yang digunakan untuk melakukan analisis web sman6.sch.id ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan data dilakukan dengan 2 tahapan, yaitu studi pusaka dan studi lapangan.

a. Studi Pustaka

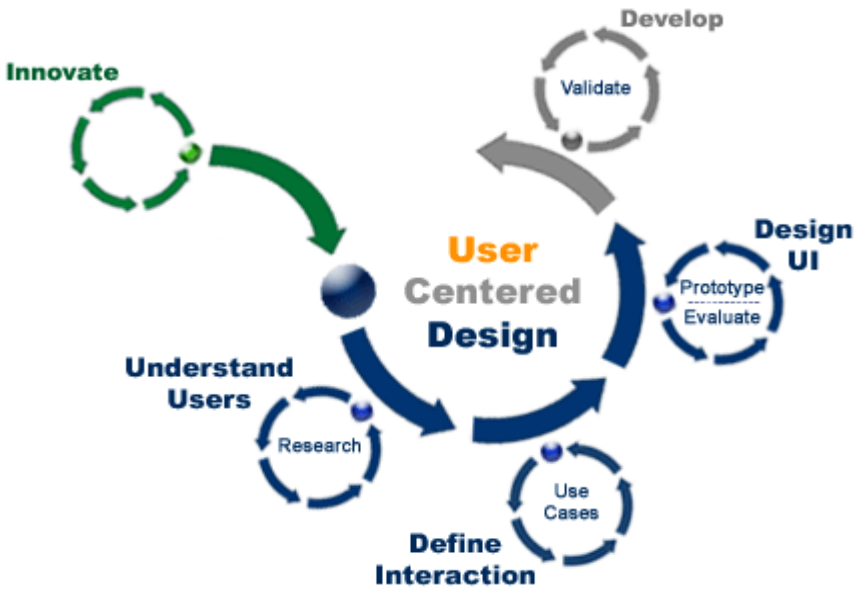
Metode pengumpulan data yang dilakukan dengandengan cara mencari *literature*, dokumen yang dapat dijadikan sebagai bahan penelitian dan jurnal yang berkaitan dengan materi IMK (Interaksi Manusia Komputer)

b. Studi Lapangan

Metode pengumpulan data secara langsung terhadap objek yang dianalisis dengan menggunakan 2 tahapan yaitu wawancara dan observasi.

2. Metode Perancangan Antar Muka

Metode perancangan antarmuka yang dilakukan dalam penelitian ini adalah *user centerd design* (UCD). UCD adalah desain *user interface* yang memfokuskan *usability*, karakteristik *user*, lingkungan, *tasks*, dan desain *workflow* dari suatu *interface*. UCD mengikuti rangkaian metode dan teknik analisis, desain, dan evaluasi *mainstream hardware, software, dan interface web.* Metode pada UCD[1] merupakan proses yang berulang (*iterative*), dimana tahap desain dan evaluasi dibangun dari tahap awal proyek hingga tahap implementasi. Tujuan UCD adalah untuk menghasilkan produk yang memiliki tingkat *usability* tinggi dapat dilihat seprti pada Gambar I.1.



Gambar I.1 Metode UCD

I.6 Sistematika Penulisan

Dalam proses penulisan laporan ini, peneliti membaginya ke dalam empat bab, sebagaimana diuraikan dalam rincian berikut.Sistematika penulisan ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang akan dijalankan. Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab yang membahas latar belakang, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian yang digunakan dan sistematika penulisan. Dimaksudkan dapat memberikan gambaran dan arahan bagi pembaca tentang urutan pemahaman dalam penyajian laporan kerja praktek.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang tinjauan perusahaan, diantaranya sejarah instansi, logo instansi, badan hukum instansi serta struktur organisasi dan *job description* dari instansi tersebut, pada bab ini juga membahas tentang teori-teori yang digunakan untuk membangun sistem serta teori-teori dasar yang berhubungan dengan pembuatan program aplikasi.

BAB 3 PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang analisis yang merupakan tahap awal dari proses Analisis web, pada web SMAN 6 cimahi, sistem yang berupa tampilan dari halaman web yang dibangun serta pengujian aplikasi yang dibangun.

BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menyimpulan dari seluruh laporan dan aplikasi yang dibangun, dan saran untuk pengajuan serta evaluasi pengembangan sistem yang diambil selama penyusunan laporan kerja praktek.