DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI ii
DAFTAR TABEL iii
DAFTAR GAMBAR.....iv
DAFTAR LAMPIRAN v
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah.....1
I.2 Perumusan Masalah 2
I.3 Maksud dan Tujuan.....2
I.4 Batasan Masalah.....3
I.5 Metode Penelitian..... 3
I.6 Sistematika Penulisan.....5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6
II.1 Profil SMAN 6 Cimahi.....6
II.2 Visi SMAN 6 Cimahi 7
II.3 Misi SMAN 6 Cimahi.....8
II.4 Struktur Organisasi dan Deskripsi Tugas SMA Negeri 6 Cimahi.....8
II.5 Landasan Teori.....12
II.5.1 Pengertian Analisis Sistem.....12
II.5.2 Antarmuaka Pengguna.....13
II.5.3 Interaksi Manusia Komputer.....14
II.5.4 Definisi Sistem.....15
II.5.5 Data.....16
II.5.6 Informasi.....17

II.5.7 Pengertian *Usability*.....17
II.5.8 Pengertian *Visualization*.....18
II.5.9 Pengertian *Accesbility*.....19
II.5.10 Pengertian Web.....19
BAB III PEMBAHASAN 22
III.1 Tentang Kerja Praktek.....22
III.2 Cara atau Teknik Kerja Praktek.....22
III.2.1 Field Search.....22
III.2.2 Observasi.....22
III.2.3 Wawancara.....22
III.2.4 Library Search.....23
III.3 Analisis Sistem.....23
III.3 Analisis Perangkat Keras.....23
III.4 Analisis Perangkat Lunak.....24
III.5 Analisis Desain Interface berdasarkan Tampilan Menu.....39
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 41
IV.1 Kesimpulan 41
IV.2 Saran 41
DAFTAR PUSTAKA 42