BAB VI

KESIMPULAN dan SARAN

6.1.Kesimpulan

Berdasarkan aplikasi yang telah di bangun oleh peneliti dapat di ambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Dengan adanya simulasi *tryout* ini maka kebutuhan latihan – latihan soal secara *mobile* sudah terpenuhi.
2. Tidak banyak memakan waktu untuk segera mengetahui hasil yang di dapat siswa.
3. Dengan adanya aplikasi ini siswa tidak memerlukan biaya untuk mengetahui sejauh mana kemampuannya, karena sudah tidak menggunakan kertas yang memerlukan biaya.

6.2..Saran

Aplikasi *tryout* berbasis android yang telah dibangun saat ini masih kurang sempurna dan masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu aplikasi ini perlu dikembangkan dan disempurnakan lebih lanjut, maka beberapa saran yang dapat diusulkan adalah :

1. Untuk perkembangan selanjutnya sangat diharapkan aplikasi *tryout* ini memiliki fitur pembahasan terhadap soal-soal yang telah di jawab oleh siswa.

2. Untuk perkembangan selanjutnya diharapkan simulasi *tryout* ini berbasis client server, sehingga dapat ditambahkan beberapa fitur seperti update materi-materi pelajaran dan soal-soal