DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL.....xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian.....1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian.....4

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 5

1.4.2 Kegunaan Praktis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem Informasi.....9

2.1.1 Pengertian Sistem.....10

2.1.2 Karakteristik Sistem.....10

2.1.3 Klasifikasi Sistem 12

2.1.4 Elemen Sistem 13

2.1.5 Pengertian Informasi 14
2.1.6 Konsep Dasar Informasi 14
2.1.7 Objek Oriented Programing (OOP) 16
2.1.8 UML.....17
2.1.9 Use Case Diagram.....17
2.1.9.1 Acivity Diagram 18
2.1.9.2 Sequance Diagram 18
2.1.9.3 Class Diagram.....19
2.1.9.4 Component Diagram.....19
2.2 Penjualan.....20
2.2.1 Pengertian Penjualan.....20
2.3 Pembelian 20
2.3.1 Pengertian Pembelian.....20
2.4 Persediaan.....21
2.5 Client Server 22
2.5.1 Sistem Client Server 23
2.5.2 Komponen dasar Client Server 24
2.5.3 Karakteristik Server dan Client.....24
2.5.4 Ciri-ciri Client Server 25
2.6 Perangkat Lunak 27
2.6.1 Java 27
2.6.2 Netbeans.....27
2.6.2.1 Pengertian Netbeans 27
2.6.3 Mysql 28
2.6.3.1 Pengertian Mysql 28
2.6.3.2 Kelebihan dan Kekurangan Mysql 28
2.6.4 PhpMyAdmin.....29
2.6.5 JaperReport 30
2.6.5.1 Pengertian Jasper Report 30
2.6.6 iReport.....30
2.7 Basis Data 30

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian.....31
3.1.1 Sejarah Singkat Throve Clothing 31
3.1.2 Visi danMisi Throve Clothing.....32
3.1.3 Struktur Organisasi Throve Clothing 32
3.1.4 Deskripsi Tugas 33
3.2 Metode Penelitian 33
3.2.1 Desain Penelitian 34
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 35
3.2.2.1 Sumber Data Primer 36
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 36
3.2.3 Metode PendekatandanPengembangan Sistem 36
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 37
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 37
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 39
3.3 Pengujian Software.....42

BAB IVANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. AnalisisSistem Yang Berjalan 44
4.1.1 AnalisisProsedur Yang SedangBerjalan.....44
4.1.2 Use Case Diagram 46
4.1.3 Definisi Aktor dan Deskripsinya 47
4.1.4 Definisi Use Case dan Deskripsinya 48
4.1.5 Skenario Use Case 49
4.1.7 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 57
4.2 Perancangan Sistem 58
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 59
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 59
4.2.3 Diagram Use Case Yang Diusulkan.....60
4.2.3.1 Definisi Aktor yang Diusulkan.....61
4.2.3.2 Definisi Use Case Yang Diusulkan 62
4.2.3.3 Skenario Use Case Yang 63

4.2.3.4 Activity Diagram Yang Diusulkan 68
4.2.4 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 74
4.2.4.1 Sequence Diagram 74
4.2.4.2 Class Diagram 79
4.2.4.3 Component Diagram 81
4.2.4.4 Deployment Diagram 81
4.2.5 Perancangan Antar Muka 82
4.2.5.1 Struktur Menu 82
4.2.5.2 Perancangan Input 83
4.2.5.3 Perancangan Output 89
4.2.6 Perancangan Arsitek Jaringan 97
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi.....98
5.1.1 Batasan Implementasi.....98
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 99
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 99
5.1.4 Implementasi Basis Data 100
5.1.5 Implementasi Antar Muka.....105
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 107
5.1.7 Penggunaan Program.....110
5.2 Pengujian 126
5.2.1 Rencana Pengujian 126
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 127
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 131
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 132
6.2 Saran 133
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN