DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 5

1.4.2 Kegunaan Praktis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Pengertian Sistem 10

2.1.2 Klasifikasi Sistem 11

2.1.3 Karakteristik Sistem..... 12

2.2 Konsep Dasar Informasi 14

2.2.1 Fungsi dan Siklus Informasi 14
2.2.2 Kualitas Informasi 15
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 16
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 17
2.3.2 Perencanaan Sistem Informasi 18
2.4 Konsep Sistem Penjualan 19
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi Penjualan 20
2.4.2 Pengertian Barang 20
2.4.3 Pengertian Pembelian Barang 21
2.4.3 Pengertian Persediaan Barang 21
2.4.3 Pengertian Mebel 21
2.5 Arsitektur Jaringan 22
2.5.1 Jenis-jenis Jaringan Menurut Letak Geografis 22
2.5.2 Topologi Jaringan 24
2.6 Unifield Modeling Language (UML) 28
2.7 Perangkat Lunak Pendukung 31
2.7.1 SQL 31
2.7.2 Java 32
2.7.3 Netbeans 33
2.7.4 XAMPP 34
2.7.5 MySQL 35
2.7.6 PhpMyAdmin 38
2.7.6 Ireport 38
2.8 Metode Client Server 39
2.9 Start UML 40
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 41
3.1.1 Sejarah Singkat CV Jaya Abadi 41
3.1.2 Visi dan Misi CV Jaya Abadi 42
3.1.3 Struktur Organisasi CV jaya Abadi 42
3.1.4 Deskripsi Tugas 43

3.2 Metode Penelitian 45
3.2.1 Desain Penelitian 45
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 46
3.2.2.1 Sumber Data Primer 47
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 49
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 49
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 49
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 51
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 55
3.3 Pengujian Software 57
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 60
4.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 60
4.1.2 Use Case Diagram 62
4.1.3 Definisi Aktor dan Deskripsinya 64
4.1.4 Definisi Use Case dan Deskripsinya 65
4.1.5 Skenario Use Case 66
4.1.6 Activity Diagram 70
4.1.7 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 75
4.2 Perancangan Sistem 77
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 77
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Di Usulkan 78
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 78
4.2.3.1 Diagram Use Case yang Di Usulkan 81
4.2.3.2 Definisi Aktor Yang di Usulkan 83
4.2.3.3 Definisi Use Case Yang di Usulkan 84
4.2.3.4 Skenario Use Case Yang di Usulkan 85
4.2.3.5 Diagram Activity Yang di Usulkan 97
4.2.4 Perancangan Prosedur Yang di Usulkan 106
4.2.4.1 Sequence Diagram 106
4.2.4.2 Class Diagram 114

4.2.4.3 Component Diagram 115
4.2.4.4 Deployment Diagram 115
4.2.5 Perancangan Antar Muka 116
4.2.5.1 Struktur Menu 116
4.2.5.2 Perancangan Input 117
4.2.5.3 Perancangan Output 122
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 128
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi 130
5.1.1 Batasan Implementasi 130
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 131
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 131
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 132
5.1.5 Implementasi Instalasi Program 136
5.1.6 Penggunaan Program 140
5.2 Pengujian 158
5.2.1 Rencana Pengujian 158
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 160
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 169
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 170
6.2 Saran 171
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN