BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi informasi saat ini semakin pesat, baik dari segi perangkat lunak maupun keras. Perkembangan ini diikuti dengan semakin banyaknya penerapan teknologi informasi di berbagai bidang kehidupan, sehingga timbul berbagai macam teknologi. Salah satu perkembangan teknologi tersebut adalah sistem komputer sebagai bentuk dari kemajuan teknologi sampai sekarang mengalami perkembangan yang sangat pesat dikarenakan faktor yang membantu dan memenuhi kebutuhan manusia. Komputer diciptakan manusia untuk memudahkan pekerjaannya, namun dilihat dari segi fungsinya komputer saja tidak cukup untuk membantu dan memecahkan masalah berdasarkan permasalahan yang ada pada perusahaan yang berbeda-beda, sebagaimana diperlukannya suatu perancangan sistem informasi merupakan bagian hal yang terpenting dalam mengelola dan menjalankan kegiatan proses bisnis perusahaan dalam hal pengolahan data sehingga dapat memperoleh informasi yang lebih cepat, akurat, serta relevan dengan keadaaan yang sebenarnya.

Suatu perancangan sistem informasi yang berbasis komputer akan menghasilkan suatu program aplikasi atau *software*. Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi memunculkan berbagai macam bahasa pemograman berupa bahasa pemograman java, php, visual basic dan yang lainnya. Adanya bahasa pemograman ini bertujuan untuk membangun salah satunya aplikasi

yang beroperasi berbasiskan *website* maupun *mobile*. Dari semua program aplikasi tersebut, salah satu yang digunakan adalah program aplikasi berbasiskan *website.* Hal ini menggunakan teknologi internet yang memberikan kemudahan untuk dapat mengakses website tersebut dimanapun. Berdasarkan Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (sumber : penggunaan internet tumbuh dari tahun ke tahun. Pada tahun 2007 pengguna internet di Indonesia sebanyak 20 juta orang dan pada tahun 2012 mencapai 63 juta orang. Saat ini *website* bukan hal yang asing lagi, karena telah banyak digunakan oleh berbagai bidang perusahaan, instansi pemerintah dan organisasi sebagai media atau sarana Termasuk pada instansi sekolah bertaraf nasional yang ingin memiliki aplikasi yang menunjang untuk meningkatkan mutu dan kualiatas di bidang akademik. untuk memberikan informasi yang berguna bagi semua pihak yang berkepentingan.

Sebagai sekolah yang ingin meningkatkan mutu dan kualitas dibidang akademik, Sekolah Menengah Atas (SMA) Al Falah Bandung mengalami beberapa kendala pada segi jadwal pelajaran. Berdasarkan hasil analisis dan wawancara pada SMA Al Falah Bandung, pada saat kenaikan kelas, pembagian jadwal pelajaran masih ditempelkan di papan pengumuman dan jadwal pelajaran masih mengalami revisi. Hal ini terkadang menimbulkan masalah bagi sebagian siswa oleh sebab itu siswa tidak dapat mengetahui jadwal pelajaran terbaru sehingga mengurangi persiapan dalam proses belajar. Selain itu pihak sekolah pada saat melakukan pengolah data jadwal pelajaran masih dilakukan secara manual sehingga memperlambat dalam proses penyusunan. Dari sistem yang

berjalan saat ini perlu dilakukan sebuah terobosan baru sebagai pendukung dari sistem jadwal pelajaran dengan membangun *website,* dimana dengan berdirinya *website* yang akan dibangun diharapkan memberikan informasi yang bermanfat bagi siswa dalam mendapatkan kebutuhan yang mudah dan cepat melalui internet dan memberikan kemudahan bagi pihak sekolah dalam mengolah data jadwal pelajaran. Maka penulis tertarik untuk mengambil judul skripsi dan berupa: **"Sistem Informasi Jadwal Pelajaran Berbasis *Website* pada SMA Al Falah Bandung".**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan penelitian objek dilapangan, diidentifikasikan dan dirumuskan masalah sebagai berikut:

1.2.1 Identifikasi Masalah

1. Setiap kenaikan kelas, pembagian jadwal pelajaran ditempelkan di papan pengumuman dan sebagian siswa tidak dapat mengetahui data terbaru dari jadwal pelajaran, karena masih sering terjadi revisi jadwal pelajaran.
2. Pengolahan jadwal pelajaran masih dikerjakan secara manual sehingga memperlambat dalam proses penyusunan jadwal pelajaran.
3. Data jadwal pelajaran masih berbentuk *offline*, tidak dapat diakses setiap waktu sehingga sebagian siswa tidak dapat mengetahui jadwal pelajaran secara cepat.

1.2.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang dihadapi dalam penelitian tugas ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem jadwal pelajaran yang sedang berjalan pada SMA Al Falah Bandung.
2. Bagaimana perancangan sistem jadwal pelajaran yang sedang berjalan secara online pada SMA Al Falah Bandung.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi jadwal pelajaran yang diusulkan secara online pada SMA Al Falah Bandung.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi jadwal pelajaran yang diusulkan secara online pada SMA Al Falah Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan penelitian objek di lapangan, dapat dijelaskan maksud dan tujuan penelitian sebagai berikut:

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi jadawal pelajaran berbasis web pada SMA Al-Falah Bandung, sehingga segala data jadwal pelajaran dapat diproses dengan baik dan para siswa maupun pihak sekolah dapat mengolah dan mendapatkan informasi data secara efektif dan efisien secara online pada website Al-Falah Bandung yang akan dibangun.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem jadwal pelajaran yang sedang berjalan pada SMA Al-Falah Bandung.
2. Untuk merancang sistem informasi jadwal pelajaran secara online yang diusulkan pada Yayasan Islam Al-Falah.
3. Untuk pengujian sistem informasi jadwal pelajaran secara online yang diusulkan pada SMA Al-Falah Bandung.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi jadwal pelajaran secara online yang diusulkan pada SMA Al-Falah Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Penelitian ini terbagi menjadi dua jenis kegunaan penelitian, diantaranya adalah sebagai berikut:

1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis dalam penelitian ini, di golongkan fungsinya menjadi 2 yaitu kegunaan praktis bagi yayasan dan bagi siswa adalah sebagai berikut:

a. Bagi Organisasi

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam meningkatkan kualitas sistem informasi.

b. Bagi user

   Hasil penelitian diharapkan dapat memberikan kemudahan untuk siswa

mendapatkan informasi jadwal pelajaran.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Bagi penulis dapat menambah ilmu pengetahuan khususnya dalam pembuatan sistem informasi dan juga diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil penelitian tentang sistem jadwal mata pelajaran berbasis web sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

1.5 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dipaparkan sebelumnnya, maka dibuat suatu batasan masalah agar ruang lingkup sistem informasi jadwal pelajaran ini lebih terarah, adapun batasan masalahnya dalam pembangunan ini yaitu :

1. Aplikasi yang akan diusulkan hanya membahas pada sektor jadwal pelajaran.
2. Data siswa dan data guru sebagai data pendukung dalam membangun sistem informasi jadwal pelajaran.
3. Sistem informasi ini diakses secara online berdasarkan hak akses masing-masing user.
4. Akses login siswa dan administrator dalam satu menu login.
5. Username dan password ditentukan oleh administrator sehingga tidak dapat diganti oleh user.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Berikut ini adalah mencangkut penjelasan tentang lokasi dan waktu penelitian pada SMA Al Falah Bandung :

1.6.1 Lokasi

Lokasi penelitian ini dilakukan pada SMA Al-Falah Jalan Cisitu Baru No. 52 Dago - Bandung.

1.6.2 Waktu / Jadwal Penelitian

Waktu penelitian dilaksanakan pada bulan oktober tahun 2013. Adapun rencana kegiatan yang akan dilakukan selama waktu tersebut adalah berikut ini :

Tabel 1.1. Waktu Penelitian

No.	Kegiatan	Tahun 2013 - 2014															
		Oktober				November				Desember				Januari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengajuan Usulan Penelitian	■	■														
2.	Pengumpulan Data				■	■	■	■	■	■	■	■	■				
3.	Perancangan Model				■	■											
4.	Identifikasi Kebutuhan Pemakai				■	■	■										
5.	Membuat Prototype						■	■	■	■	■	■					
6.	Menguji Prototype											■	■				
7.	Memperbaiki Prototype											■	■	■			
8.	Mengembangkan versi produksi											■	■	■			
9.	Implementasi													■	■		
10.	Evaluasi														■	■	
11.	Penyusunan Laporan					■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	