DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah 3
1.3 Maksud dan tujuan 5
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1.Kegunaan Praktis 6
1.4.2.Kegunaan Akademis 6
1.5 Batasan Masalah 7
1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI **9**

2.1 Konsep Dasar Sistem 9
2.1.1. Pengertian Sistem 9

2.1.2. Bentuk Umum Sistem 10
2.1.3. Elemen Sistem 10
2.1.4. Karakteristik Sistem 11
2.1.4. Klasifikasi Sistem 13
2.2 Konsep dasar Informasi 15
2.2.1.Pengertian Informasi 15
2.2.2.Siklus Informasi 15
2.2.3.Kualitas Informasi 15
2.3 Pengertian Sistem Informasi 16
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 17
2.4 Pasien Rawat Inap 18
2.5 Perangkat Lunak Pendukung 18
2.5.1.Java 18
2.5.2. MySQL 20
2.6 Tipe Tipe Jaringan 22
2.6.1.Topologi Jaringan Komputer 23
2.6.2.Manfaat Jaringan Komputer 26
2.6.3.Pengertian Client / Server 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 29

3.1.Objek Penelitian 29
3.1.1.Sejarah Singkat Komputer 29
3.1.2.Visi dan Misi Puskesmas 31
3.1.3.Struktur Organisasi Perusahaan 32
3.1.4.Deskripsi Tugas 33
3.2.Metode Penelitian 34
3.2.1.Desain Penelitian 34
3.2.2.Jenis dan Metode Pengumpulan Data 35
3.2.2.1.Sumber Data Primer 35
3.2.2.2.Sumber Data Sekunder 36

3.2.3.Metode Pendekatan dan Pengembangan Sisttem 36
3.2.3.1.Metode Pendekatan Sistem 36
3.2.3.2.Metode Pengembangan Sistem 37
3.2.3.3.Alat Bantu Analisis dan Perancangan 40
3.2.4.Pengujian Software 45

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 47

4.1.Analisis Sistem yang Berjalan 47
4.1.1.Analisis Kebutuhan 47
4.1.2.Analisis Prosedur yang Berjalan 48
4.1.2.1.Use Case Diagram 48
4.1.2.2.Skenario Use Case 48
4.1.2.3.Activity Diagram 51
4.1.3.Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 54
4.2.Perancangan Sistem 55
4.2.1.Tujuan Perancangan Sistem 55
4.2.2.Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 56
4.2.3.Perancangan Prosedur yang Diusulkan 56
4.2.3.1.Diagram Use Case yang Diusulkan 57
4.2.3.2.Definisi Aktor yang Diusulkan 57
4.2.3.3.Skenario Use Case 57
4.2.3.4.Diagram Aktivity yang Diusulkan 60
4.2.3.5.Sequence Diagram 66
4.2.3.6.Collaboration Diagram 69
4.2.3.7.Class Diagram 71
4.2.3.8.Component Diagram 72
4.2.3.9.Deployment Diagram 73
4.2.3.9.Kondifikasi 74
4.2.4.Perancangan Antar Muka 75
4.2.4.1.Struktur Menu 75

4.2.3.2 Perancangan Input 76
4.2.3.3 Perncangan Output 83
4.2.4.Perancangan Arsitektur Jaringan 84

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 86
5.1.Implementasi 86
5.1.1.Batasan Implementasi 87
5.1.2.Implementasi Perangkat Lunak 87
5.1.3.Implementasi Perangkat Keras 88
5.1.4.Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 88
5.1.5.Implementasi Anatar Muka 92
5.1.6.Implementasi Instalasi Program 92
5.1.7.Penggunaaan Program 97
5.2.Pengujian 105
5.2.1.Rencana Pengujian 105
5.2.2.Kasus dan Hasil Pengujian 106
5.2.3.Kesimpulan hasil Pengujian 110

BAB VI KESIMPULAN 111
6.1.Kesimpulan 111
5.1. Saran 112
DAFTAR PUSTAKA 114