DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi Masalah 5

1.3 Maksud dan tujuan penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 7

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1 Aplikasi 10

2.2 Pembelajaran 10

2.3 Ilmu Tajwid 11
2.4 Metode Asyarah 12
2.4.1 Ciri-ciri Metode Asyarah 12
2.4.2 Target Metode Asyarah 14
2.5 Interactiv Learning 14
2.6 Android 14
2.6.1 Sejarah Android 15
2.6.2 Arsitektur Android 16
2.6.3 Komponen Aplikasi Android 18
2.6.4 Versi Android 19
2.7 Konsep Perancangan Berorientasi Objek 22
2.7.1 Object 22
2.7.2 Class 23
2.7.3 Attribute 23
2.7.4 Operation 23
2.7.5 Inheritance 24
2.7.6 Polymorhisme 24
2.7.7 Encapsulation 24
2.7.8 Responsibilities 24
2.7.9 Unified Modeling Languange (UML) 25
2.8 SQLite 26
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 27
3.1 Objek Penelitian 27

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 27
3.1.2 Visi dan Misi 29
3.1.3 Struktur Organisasi 29
3.1.4 Deskripsi Tugas 29
3.2 Metode Penelitian 31
3.2.1 Desain Penelitian 31
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 31
3.2.2.1 Data Primer 32
3.2.2.2 Data Sekunder 32
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan sistem 33
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 33
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 34
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 36
3.2.4 Pengujian Software 37
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN 38
4.1 Analisis Kebutuhan Sistem 38
4.1.1 Evaluasi Analisis Kebutuhan Sistem 39
4.2 Perancangan Sistem 40
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 40
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 40
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 41
4.2.3.1 Use Case Diagram 42
4.2.3.2 Activity Diagram 45

4.2.3.3 Class Diagram 47
4.2.3.4 Sequence Diagram 48
4.2.3.5 Component Diagram 50
4.2.3.6 Deployment Diagram 51
4.2.4 Perancangan Antar Muka 51
4.2.4.1 Tampilan Splash Screen 52
4.2.4.2 Tampilan Main Menu 52
4.2.4.3 Tampilan Menu Mahroj 53
4.2.4.4 Tampilan Huruf Hijaiyah 54
4.2.4.5 Tampilan Contoh Huruf Hijaiyah 54
4.2.4.6 Tampilan Jenis Mahroj 55
4.2.4.7 Tampilan Harakat 55
4.2.4.8 Tampilan Contoh Harakat 56
4.2.4.9 Tampilan Menu Materi Tajwid 56
4.2.4.10 Tampilan Isi Materi Tajwid 57
4.2.4.11 Tampilan Menu Kuis 57
4.2.4.12 Tampilan Menu Soal 58
4.2.4.13 Tampilan Menu Nilai 58
4.2.4.14 Tampilan Menu High Score 59
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 60
5.1 Implementasi Sistem 60
5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak 60
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras 61

5.1.3 Implementasi Basis Data 61
5.1.4 Implementasi Class 62
5.1.5 Antar Muka Aplikasi Pembelajaran Tajwid 63
5.2 Pengujian 70
5.2.1 Rencana Pengujian 70
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 73
5.2.3 Kesimpilan dan Hasil Uji Black Box 82
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 83
6.1 Kesimpulan 83
6.2 Saran 83
DAFTAR PUSTAKA 84

LAMPIRAN
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SURAT PENGANTAR PENELITIAN KE PERUSAHAAN
SURAT BALASAN PENELITIAN DARI PERUSAHAAN