BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.

Pada jaman sekarang perkembangan teknologi informasi semakin berkembang dan menunjukan perkembangan yang sangat pesat. Kebutuhan informasi yang efektif dan efisien sangat dibutuhkan oleh masyarakat sekitar. Seperti halnya pekerjaan dalam mengolah data, apabila terjadi ketidak teraturan dan tidak terkoordinasi dengan baik dan cepat dapat mengakibatkan sulitnya mengetahui data dan informasi secara mudah, cepat dan akurat. Dengan berkembangnya Teknologi dan informasi menjadikan dalam mengolah data menjadi mudah.

Dalam pemanfaatan dan penggunaan teknologi informasi sangat penting untuk menunjang perkembangan perusahaan, hal ini dikarenakan dengan adanya suatu sistem informasi pada perusahaan, maka dapat mempercepat suatu proses kerja dan dapat memudahkan dalam mencatat semua transaksi sekaligus mengetahui stok yang tersedia, didukung pelaporan lengkap.

Police Cell merupakan usaha yang bergerak di bidang penjualan dan persediaan aksesoris handphone. Police Cell mengalami perkembangan yang sangat pesat dan memiliki banyak pelanggan, dengan adanya proses transaksi yang

dilakukan setiap hari, sistem pembayaran yang dilakukan secara tunai. Police Cell mempunyai item barang yang di jual cukup lengkap, sehingga banyak konsumen yang mempercayakan untuk membeli kebutuhan handphone di Police Cell.

Namun sistem yang berjalan Police Cell masih dikerjakan secara manual, belum terkomputerisasi sehingga sering timbul permasalahan kesalahan dalam pencatatan nota transaksi penjualan dan persediaan barang sehingga kurang terkontrolnya stok barang dan keamanan datanya kurang terjamin dapat dimanipulasi, sulit memperoleh informasi laporan penjualan dan persediaan barang dan juga sering terjadi kesalahan dalam penulisan dan perhitungannya.

Berdasarkan hasil pemaparan yang telah di uraikan, maka penulis mengangkat judul“ SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAANAKSESORIS HANDPHONE DI POLICE CELL” sebagai judul skripsi.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.

1.2.1 Identifikasi Masalah.

Berdasarkan hasil pengamatan yang telah dilakukan terhadap Police Cell, maka penulis mencoba mengidentifikasi permasalahan yang merupakan langkah awal dalam merancang aplikasi yang akan dikembangkan. Beberapa hal yang dapat diperoleh dari pengamatan yang telah dilakukan adalah:

1. Adanya kesalahan dalam pencatatan nota transaksi penjualan dan persediaan barang.
2. Kurang terkontrolnya stok barang.
3. Keamanan data kurang terjamin dan dapat dimanupulasi, dan sulit memperoleh informasi penjualan dan persediaan barang.
4. Sering terjadi kesalahan dalam perhitungan.

1.2.2 Rumusan Masalah.

Berdasarkan hasil identifikasi masalah yang telah dipaparkan maka perlu dilakukan rumusan masalah untuk mencari solusi dari permasalahan tersebut.

Adapun rumusan masalahnya yaitu :

1. Bagaimana penerapan sistem penjualan dan persediaan barang agar tidak ada kesalahan dalam pencatatan nota.
2. Bagaimana proses sistem agar terkontrolnya stok barang.
3. Bagaimana perancangan system agar keamanan data terjamin dan tidak dapat dimanipulasi serta mudah memperoleh informasi laporan penjualan dan persediaan.
4. Bagaimana implementasi sistem agar tidak terjadi kesalahan dalam perhitungan penjualan dan persediaan barang.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.

1.3.1 Maksud Penelitian.

Berdasarkan perumusan masalah yang telah diuraikan, maka maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang system informasi penjualan dan persediaan aksesoris di Police cell yang diharapkan dapat mempermudah dalam transaksi penjualan.

1.3.2 Tujuan Penelitian.

Adapun tujuan yang ingin dicapai yaitu:

1. Untuk memudahkan pencatatan transaksi penjualan dan persediaan barang.
2. Membuat sistem informasi yang dapat melakukan pengontrolan stok barang digudang sehingga dapat memberitahukan tentang jumlah stok barang yang ada digudang dengan cepat dan akurat.
3. Membuat system informasi agar keamanan data terjamin dan tidak dapat dimanipulasi serta memudahkan memperoleh informasi laporan penjualan dan persediaan barang.
4. Memberikan kemudahan dalam perhitungan penjualan dan persediaan barang.

1.4 Kegunaan Penelitian.

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat mempunyai beberapa manfaat yaitu:

1.4.1 Manfaat Akademis.

Secara akademis hasil dari penelitian ini diharapkan bermanfaat bagi pengembang dan penelitian ini dapat menambah wawasan khususnya di bidang IT Sistem Informasi. Dapat bermanfaat pula untuk peneliti lain sebagai pengembangan ilmu yang sedang meneliti karya yang sama.

1.4.2 Manfaat Praktis.

Kegunaan akademis hasil dari penelitian ini diharapkan bagi penulis sendiri yaitu agar dapat mengimplementasikan pembelajaran yang diperoleh dari Universitas dapat menjadikan ilmu yang bermanfaat baik itu bagi penulis sendiri maupun orang lain. Bagi Police Cell adalah untuk memudahkan proses pengolahan data dalam penjualan dan persediaan barang.

1.5 Batasan Masalah.

Dalam penelitian ini terdapat beberapa batasan masalah agar tidak menyimpang dari tujuan yang telah ditentukan sehingga penelitian yang dikajikan lebih terfokus. Adapun batasan masalah tersebut diantaranya adalah:

1. Sistem ini hanya membahas mengenai pengelolaan data penjualan barang dan persediaan barang.
2. Sistem informasi yang akan dirancang adalah system informasi penjualan dan persediaan barang yang mencakup pengolahan data pemasok, dan pengolahan data transaksi.
3. Barang yang sudah dibeli tidak dapat dikembalikan lagi.
4. Transaksi penjualan dalam Sistem Informasi ini hanya melakukan pembayaran langsung secara cash di Police Cell.
5. Harga tidak dapat ditawar.

1.6 Lokasi dan Jadwal Penelitian.

Dalam proses penelitian dan pengambilan data yang digunakan dalam perancangan system informasi ini, penulis melakukan penelitian di Police Cell yang beralamat di Jln. Babakan Sari no 16 Kiaracondong Bandung.

Penelitian ini dilakukan mulai pada bulan September 2013 sampai dengan Oktober 2013. Untuk jadwal penelitian secara lengkap dapat dilihat seperti pada Keterangan berikut ini :

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Aktifitas	2013			
		September	Oktober	November	Desember
1	Mengidentifikasi prototype				
2	Mengembangkan prototype				
3	Menggunakan prototype				
4	Memperbaiki prototype				