BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan semakin berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi informasi, maka mendorong keinginan masyarakat untuk mendapatkan informasi dengan mudah, cepat, dan akurat cenderung meningkat, sehingga menuntut adanya kemampuan yang dapat memenuhi segala kebutuhan tersebut. Dengan adanya perkembangan Teknologi Informasi saat ini, individu maupun organisasi dapat bekerja secara lebih efektif dan efisien. Karena itulah banyak perusahaan ataupun instansi pemerintah mulai beralih dari sistem manual ke sistem komputerisasi dalam pengerjaan setiap kegiatan.

Komputer sebagai salah satu tekhnologi yang diharapkan dapat memenuhi kebutuhan tersebut dan dilengkap piranti pendukung lainnya sehingga tidak hanya berfungsi sebagai mesin ketik, tetapi juga sebagai alat pengolah data yang mempunyai produktifitas yang tinggi. Jika ditinjau saat ini, perusahaan yang bergerak dalam bidang perdagangan sangat membutuhkan komputer untuk mengolah data agar segala kebutuhan informasi dapat disajikan dengan cepat, tepat, dan akurat.

Masalah sistem pengolahan data dalam dunia usaha saat ini merupakan salah satu permasalahan yang sangat dominan dalam bidang usaha yang bergerak dalam jasa pelayanan masyarakat. Keberadaan komputer sebagai sarana untuk

membantu dalam beraktifitas saat ini bukanlah suatu hal yang baru, tetapi sudah lazim digunakan. Dengan segala keunggulan yang dimiliki komputer dirasa sangat berperan bagi suatu perusahaan dalam melakukan aktifitas pemrosesan data sehingga diperolah hasil yang maksimal. Dengan tersajinya informasi yang cepat maka akan mempercepat dan mempermudah proses pengambilan keputusan, sehingga dapat memanfaatkan biaya, tenaga, dan waktu yang lebih efektif dan efisien.

Toko Buku "NUSANTARA" yang beralamatkan di Jl.A.H Nasution No.190A Ujungberung, Bandung merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang penjualan buku SD, SMP, SMA dan SMK. Dalam kegiatan pada Toko Buku Nusantara ini meliputi penjualan buku, pembelian buku secara tunai maupun konsinyasi, pengontrolan persedian barang dan pereturan barang konsinyasi. Toko Buku Nusanatara ini mepunyai dua jenis pembelian barang yang berbeda, diantaranya pembelian barang tunai dan barang konsinyasi. Pembelian Barang Tunai, merupakan barang yang dibeli secara tunai dan tidak bisa dikembalikan atau diretur ke supplier. Pembelian Barang Konsinyasi, merupakan barang yang dapat dikembalikan lagi atau diretur ke supplier apabila barang tersebut tidak terjual selama 90 hari dari proses pembelian, proses pembayaran barang konsinyasi dilakukan hanya pada barang yang terjual saja.

Sistem pengolahan data dari mulai penjualan buku, pembelian buku secara tunai maupun konsinyasi, pengontrolan persediaan barang dan pereturan barang yang berjalan masih bersifat manual (tulis tangan) dan belum terkomputerisasi.

Dengan sistem yang berjalan sekarang proses pengolahan data transaksi penjualan, pembelian buku secara tunai maupun konsinyasi, pengontrolan persediaan barang dan pereturan barang konsinyasi sering mengalami kesalahan dalam proses perhitungan transaksi. Penyimpanan data yang masih dalam bentuk arsip yang menumpuk dapat memperlambat pembuatan laporan. Pencarian data yang masih manual membutuhkan waktu yang lama untuk menemukan data yang dicari.

Oleh karena itu sangatlah penting peneliti melakukan perancangan sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan barang pada Toko Buku ”NUSANTARA” Bandung. Dimana penelitian ini diharapkan dapat berguna untuk memperbaiki sistem yang ada di Toko Buku "NUSANTARA" sehingga dapat mempermudah dalam proses pengolahan data transaksi.

Berdasarkan uraian diatas, penelitian yang dilakukan dalam rangka penyusunan skripsi ini mengambil judul: “SISTEM INFORMASI PENJUALAN PEMBELIAN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO BUKU NUSANTARA BANDUNG”.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dikemukakan diatas maka dapat diambil identifikasi masalah, diantaranya sebagai berikut :

1. Pencatatan pemesanan pembelian barang tunai maupun konsinyasi sangat rentan terhadap kesalahan penulisan yang akan mengakibatkan terjadinya kesalahan dalam penulisan data buku dengan benar dan dapat menghambat waktu proses.
2. Pencatatan penjualan dan persediaan barang dilakukan secara manual (tulis tangan) yang menyebabkan kurang cepat dan tepat didalam proses pelayanan terhadap konsumen Toko Buku Nusantara.
3. Pembuatan laporan masih dilakukan secara manual (tulis tangan) yang akan mengakibatkan terjadinya kesalahan dalam penulisan data berulang-ulang.
4. Pencarian data buku yang masih manual dan memerlukan waktu yang lama untuk mencarinya.

1.2.2 Rumusan Masalah

Sebagaimana yang telah dipaparkan di Latar Belakang dan Identifikasi Masalah maka Rumusan Masalah yang akan di bahas, diantaranya sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem penjualan, pembelian dan persediaan barang yang berjalan di Toko Buku Nusantara?
2. Bagaimana Perancangan sistem penjualan, pembelian dan persediaan barang pada Toko Buku Nusantara?
3. Bagaimana Pengujian sistem penjualan, pembelian dan persedian barang pada Toko Buku Nusantara?

4. Bagaimana Implementasi sistem penjualan, pembelian dan persedian barang pada Toko Buku Nusantara?

1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penulis dilakukannya penelitian di Toko Buku Nusantara Bandung Ini, ialah :

1. Untuk membangun sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan pada Toko Buku Nusantara Bandung yang terkomputerisasi.
2. Dengan adanya sistem informasi yang diusulkan, maka diharapkan dapat mempermudah dalam pengolahan data seperti, data penjualan, data stock barang atau persediaan barang, data supplier, transaksi penjualan, transaksi pembelian barang dan transaksi pemesanan barang ke supplier baik tunai maupun konsinyasi, sehingga diharapkan dapat mempermudah dalam pengelolaan data pada Toko Buku Nusantara ini secara cepat, dan akurat.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulis melakukan penelitian di Toko Buku Nusantara Bandung ini ,ialah :

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan di Toko Buku Nusantara Bandung.
2. Membuat Aplikasi sistem penjualan, pembelian dan persediaan barang di Toko Buku Nusantara yang berbasis komputer.

3. Mengimplementasikan sistem yang sudah dirancang agar sesuai dengan kebutuhan pengolahan data diantaranya pengolahan data penjualan, pembelian dan persediaan barang.
4. Untuk melakukan pengujian terhadap sistem informasi penjualan, pembelian dan persedian barang pada Toko Buku Nusantara.

1.4 Kegunaan Penelitian

Hasil penelitian diharapkan dapat mempunyai dua manfaat yaitu manfaat akademis dan manfaat praktis :

1.4.1 Kegunaan Akademis

1. Bagi Akademik

   Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat dijadikan suatu bahan bacaan dan referensi untuk mengembangkan wawasan dan ilmu pengetahuan dalam bidang pendidikan.

2. Bagi Peneliti lain

   Penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai kajian atau studi perbandingan peneliti lain yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir sebagai bahan referensi penulisan.

1.4.2 Kegunaan Praktis

1. Bagi Perusahan

Hasil penelitian ini diharapkan dapat mempermudah dalam pengelolaan data di Toko Buku Nusantara, serta mengurangi kesalahan penginputan data dan diharapkan dengan adanya sistem ini dapat meningkatkan kinerja pada Toko Buku Nusantara agar lebih efektif.

2. Bagi Penulis

Penulis dapat mengembangkan dan mengimplementasikan ilmu pengetahuan mengenai pemrograman yang telah dipelajari dan juga memperluas wawasan keilmuan, pengalaman dan penerapan pengetahuan yang didapat selama perkuliahan.

1.5 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari tujuan penelitian, maka perlu diberikan batasan masalah agar lebih terarah dan sesuai yang diharapkan. Dari identifikasi masalah tersebut, maka dapat mengambil beberapa point untuk batasan masalah yang akan diadakan penelitian, yaitu :

1. Aplikasi yang akan dibuat oleh penulis merupakan aplikasi penjualan, pembelian dan persedian buku SD, SMP, SMA dan SMK di Toko Buku Nusantara.
2. Data yang diolah pada sistem informasi penjualan, pembelian dan persedian barang di Toko Buku Nusantara meliputi : data pembuatan PO barang tunai dan konsinyasi, data persetujuan PO, data transaksi

pembelian barang dari supplier, data transaksi penjualan, retur barang dan laporan per periode.

3. Keluaran atau output yang dihasilkan berupa laporan, meliputi : laporan penjualan, laporan pembeliaan barang dan laporan retur pembelian barang.
4. Hak akses pada sistem ini hanya digunakan oleh pihak-pihak Toko Buku Nusantara, meliputi : Hak Akses Kasir, Hak Akses Bagian Gudang, dan Hak Akses Pemilik.
5. Harga beli dari supplier adalah harga barang yang telah diberikan diskon minimal 30% dan maksimal 45%.
6. Harga jual ke konsumen merupakan harga yang ditetapkan oleh pihak supplier, tetapi Toko Buku Nusanatara memberikan diskon 10% kepada konsumen, dimana konsumen membayar secara tunai.
7. Setiap barang yang sudah dibeli oleh konsumen tidak dapat dikembalikan lagi.
8. Pembeliaan barang ke supplier dilakukan oleh bagian gudang dengan persetujuan dari pemilik.
9. Retur barang yang dimaksud bukan retur konsumen kepada toko, melainkan retur barang toko kepada supplier, dimana barang yang diretur bukan barang yang rusak melainkan barang yang dibeli secara konsinyasi dan selama 90 hari belum terjual ke konsumen.
10. Jika barang konsinyasi habis terjual sebelum 90 hari maka toko dapat langsung melakukan pembayaran ke supplier.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini penulis lakukan di Toko Buku Nusantara yang beralamat di Jl. A.H Nasution No.190A.Waktu penelitian yang dilakukan penulis adalah dari Agustus 2013 sampai bulan November 2013.

Tabel 1.1 Waktu Kegiatan Penelitian

No	KegiatanPenelitian	Tahun 2013															
		Agustus				Spetember				Oktober				November			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	**IdentifikasiKebutuhanPemakai**																
	Observasi																
	Wawancara																
2.	**Membuat Prototype**																
	PerancanganProsedur																
	Perancangan Diagram																
	Perancangan Program																
3.	**Menguji Prototype**																
	Pengujian Fungsi																
	Pengujian *Output*																
4.	**Memperbaiki Prototype**																
	Memperbaiki Fungsi																
	Memperbaiki *Output*																