DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Akademis 5

1.4.2 Kegunaan Praktis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Pengertian Sistem 10

2.1.2 Karakteristik Sistem..... 11

2.1.3 Klasifikasi Sistem 13

2.2 Konsep Dasar Informasi 15

2.2.1 Fungsi dan Siklus Informasi 16
2.2.2 Kualitas Informasi 17
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 18
2.3.2 Perencanaan Sistem Informasi 20
2.4 Pengertian Penjualan 21
2.5 Pengertian Pembelian 22
2.6 Pengertian Persediaan Barang 22
2.7 Definisi Toko Buku 23
2.8 Pengertian Perangkat Lunak 23
2.8.1 Java 23
2.8.2 Netbeans 24
2.8.3 SQL 25
2.8.4 MySQL 25
2.8.5 Apache 26
2.8.6 PhpMyAdmin 27
2.9 Definisi Internet 28
2.9.1 Surat Elektronis 28
2.9.2 World-Wide Web 28
2.10 Pengertian Jaringan Komputer 30
2.10.1 Jaringan Menurut Rentang Geografis 29
2.10.2 Topologi Jaringan 29
2.10.3 Arsitektur Jaringan 33
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 35
3.1.1 Sejarah Singkat Toko Buku Nusantara 35
3.1.2 Visi dan Misi Toko Buku Nusantara 36
3.1.3 Struktur Organisasi Toko Buku Nusantara 36
3.1.4 Deskripsi Tugas 37
3.2 Metode Penelitian 37
3.2.1 Desain Penelitian 38

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 39
3.2.2.1 Sumber Data Primer 39
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 40
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 41
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 41
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 41
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43
3.3 Pengujian Software 45
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sistem Berjalan..... 48
4.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 48
4.1.2 Use Case Diagram 50
4.1.3 Definisi Aktor dan Deskripsinya 51
4.1.4 Definisi Use Case dan Deskripsinya 52
4.1.5 Skenario Use Case 53
4.1.6 Activity Diagram 56
4.1.7 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 59
4.2 Perancangan Sistem 60
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 60
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Di Usulkan 61
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 62
4.2.3.1 Use Case Diagram 64
4.2.3.2 Definisi Aktor Yang di Usulkan 65
4.2.3.3 Definisi Use Case Yang di Usulkan 66
4.2.3.4 Skenario Use Case Yang di Usulkan 67
4.2.3.5 Diagram Activity Yang di Usulkan 73
4.2.4 Perancangan Prosedur Yang di Usulkan 81
4.2.4.1 Sequence Diagram 81
4.2.4.2 Class Diagram 88
4.2.4.3 Component Diagram 89
4.2.4.4 Deployment Diagram 89

4.2.5 Perancangan Antar Muka 90
4.2.5.1 Struktur Menu 90
4.2.5.2 Perancangan Input 91
4.2.5.3 Perancangan Output 98
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 103
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi 104
5.1.1 Batasan Implementasi 104
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 105
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 106
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 106
5.1.5 Implementasi Instalasi Program 111
5.1.6 Penggunaan Program 117
5.2 Pengujian 131
5.2.1 Rencana Pengujian 131
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 132
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 136
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 137
6.2 Saran 137
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN