BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi pada saat ini telah berkembang sangat pesat sehingga mempunyai dampak dalam meningkatkan efektifitas dan keefisienan dalam melakukan setiap pekerjaan.Mungkin suatu kenaifan kalau berbicara tentang teknologi informasi dan komunikasi, tampa membicarakan suatu benda yang bernama komputer. Komputer merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan yang terjadi saat ini.

Sistem komputer memegang peranan penting dalam mendorong ketersediaan informasi dan berjalannya komunikasi, selain itu juga dapat menyediakan sistem solusi berupa prangkat lunak untuk dapat menyelesaikan masalah diberbagai sektor. Sehingga mendorong berbagai instansi baik instansi pemerintah maupun swasta untuk menggunkan dan memanfaatkannya secara optimal.

Begitu pula halnya SMA PGRI 2 Bandung merupakan sebuah sekolah yang terletak di jalan Cipagalo Girang No. 42 Kelurahan Margasari, kecamatan Margacinta Bandung. Di SMA PGRI 2 Bandung. Permasalahan yang ditemukan diantaranya yaitu, dalam pengolahan data pendaftaran siswa baru dimana para calon siswa yang akan mendaftar harus datang langsung ke SMA PGRI 2 Bandung dengan membawa persyaratan yang diperlukan jika persyaratannya tidak lengkap maka calon siswa harus melengkapinya, baru bisa diproses oleh bagian

kurikulum. Calon siswa harus mengisi formulir pendaftaran yang masih dalam bentuk dokumen kertas sehingga mengakibatkan penumpukan dokumen karena tiap dibukanya penerimaan calon siswa baru kapasitas penerimaan siswa itu lebih dari 70 orang. Penyimpanan data-data siswa bahkan data guru masih ke dalam bentuk dokumen yang diarsipkan sedangkan jumlah siswa yang ada lebih dari 250 orang dan jumlah guru yang ada 20 orang, belum nanti ada penambahan guru baru. Informasi mengenai dimana kelas yang ditempati siswa, siapa wali kelasnya hanya bisa diperoleh jika siswa tersebut datang ke SMA PGRI 2 Bandung. Pengumuman Jadwal pelajaran, nilai-nilai pelajaran dan kehadiran siswa yang masih dilakukan secara manual dengan cara ditempel dipapan pengumuman sekolah sehingga kurang efektif dan efisien karena siswa harus selalu bertanya keguru dan guru selalu disibukan dengan pertanyaan siswa.

Oleh karena itu sangatlah penting bagi peneliti untuk merancang sebuah sistem informasi akademik yang bisa mempermudah dalam proses pendaftaran sehingga calon siswa yang ingin mendaftar tidak perlu bolak-balik ke SMA PGRI 2 Bandung untuk melakukan pengisian formulir dan pengumpulan syarat pendaftaran. Memudahkan bagian kurikulum dalam pengolahan dan penyimpanan data siswa dan guru yang ada di SMA PGRI 2 Bandung ke dalam satu *database* bukan lagi ke dalam dokumen yang diarsipkan. Informasi dan Pengumuman mengenai dimana kelas yang ditempati siswa, siapa wali kelasnya, jadwal pelajaran, nilai-nilai pelajaran dan kehadiran siswa langsung diperoleh siswa dalam sistem akademik yang dirancang. Sehingga semua dapat menghasilkan proses kerja yang lebih baik dengan menggunakan penyimpanan data yang

tersentralisasi yang dapat memudahkan kegiatan penambahan data, pencarian data, publisasi data dengan menggunakan tekhnologi komputer.

Dengan pertimbangan diatas dan pribadi penulis yang ingin menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh selama ini maka penulis memutuskan untuk membuat suatu aplikasi web yang berjudul: **"SISTEM INFORMASI AKADEMIK PADA SMA PGRI 2 BANDUNG BERBASIS WEB"**.

Semoga dengan sistem informasi dengan judul tersebut, nantinya bermanfaat untuk memberikan informasi dengan cepat dan efisien dan jangka panjangnya mampu memanfaatkan secara lebih baik sumber daya komputer bagi siapa saja yang menggunakan dan bagi penulis tentunya.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang kelemahan-kelemahan yang dihadapi serta masalah-masalah yang telah dijelaskan diatas, permasalahan yang dapat diidentifikasi adalah sebagai berikut:

1. Informasi mengenai waktu pendaftaran, syarat yang harus dipenuhi siswa baru, dimana kelas yang ditempati siswa yang diterima, siapa wali kelasnya hanya didapat jika datang langsung ke SMA PGRI 2 Bandung.
2. Proses penginputan dan proses penyimpanan data siswa, data guru, masih berupa dokumen yang diarsipkan sehingga bisa mengakibatkan penumpukan dokumen.

3. Pengumuman Jadwal pelajaran, nilai-nilai pelajaran dan kehadiran siswa yang masih dilakukan secara manual dengan cara ditempel dipapan pengumuman sekolah sehingga kurang efektif dan efisien.

Dengan berdasarkan latar belakang masalah dan identifikasi masalah yang telah diuraikan maka dapat diambil kesimpulan bahwa rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi akademik di SMA PGRI 2 Bandung yang sedang berjalan saat ini.
2. Bagaimana merancang suatu sistem informasi akademik di SMA PGRI 2 Bandung.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi akademik yang telah di dibangun di SMA PGRI 2 Bandung
4. Bagaimana pengujian sistem informasi akademik yang telah di bangun di SMA PGRI 2 Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud

Membuat sistem akademik pada SMA PGRI 2 Bandung berbasis web.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem informasi akademik pada SMA PGRI 2 Bandung yang sedang berjalan saat ini.
2. Untuk merancang sistem informasi akademik di SMA PGRI 2 Bandung.

3. Untuk melakukan tahap implementasi yang sesuai untuk menentukan kualitas dari sistem informasi akademik di SMA PGRI 2 Bandung.
4. Untuk melakukan pengujian terhadap sistem informasi akademik SMA PGRI 2 Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini adalah untuk membantu kinerja para Petugas bagian Kurikulum supaya lebih cepat dalam pencarian data-data nilai yang suatu saat dibutuhkan oleh Guru dan kepala sekolah pada SMA PGRI 2 Bandung.

1.4.1 Kegunaan Akademis

1. Pengembangan Sistem Informasi untuk ilmu pengetahuan diharapkan dapat menambah wawasan di SMA PGRI 2 Bandung.
2. Meningkatkan kualitas Sekolah agar menarik minat siswa dan siswi untuk bersekolah di SMA PGRI 2 Bandung.
3. Dapat menambah wawasan dan menjadi bahan referensi khususnya bagi pihak-pihak yang berkaitan dengan hasil bahasan dalam penelitian ini untuk mengembangkan lebih jauh.

1.4.2 Kegunaan Praktis

1. Membantu agar tidak terjadinya kesalahan dalam Pengolahan data Siswa dan Guru.
2. Memudahkan para guru di SMA PGRI 2 Bandung dalam mengolah data akademik.

3. Aplikasi yang dirancang mampu menyimpan data dalam jumlah besar dan lebih aman dalam penyimpanan data.
4. Data-data akademik yang saling terintegrasi sehingga akan mempermudah dalam hal pengelolaannya dan menghasilkan informasi yang cepat, akurat dan tepat waktu.

1.5 Batasan Masalah

Untuk mendapatkan sasaran sistem informasi yang tepat dan tujuan dari penelitian dapat tercapai, penulis membatasi ruang lingkup sistem informasi yang akan dirancang ini adalah sebagai berikut:

1. Dalam pendaftaran siapa yang daftar duluan dia yang diproses jadi tidak mempermasalahkan mengenai ketidak samaan jumlah laki-laki atau perempuan dalam satu kelas. Pendaftaran dibatasi sesuai kapasitas kelas yang sudah ditentukan pihak sekolah tiap tahunnya.
2. Sistem informasi ini dibuat hanya untuk pengolahan data siswa dan guru, pembagian kelas dan wali kelas.
3. Penginputan dan pengumuman nilai dilakukan oleh guru mata pelajaran setelah semua nilai persemester terkumpul.
4. Dipenjadwalan hanya merekap jadwal berdasarkan hasil rapat sekolah.
5. Tidak membahas mutasi siswa dan tidak membahas mengenai kenaikan kelas.
6. Dalam sistem informasi akademik ini digunakan oleh Calon Siswa, Kurikulum, Guru, Wali Kelas dan Siswa SMA PGRI 2 Bandung.

7. Program sistem informasi akademik ini masih bersifat simulasi dalam arti data-data yang dipakai hanya sebatas contoh atau formalitas.

1.6 Lokasi dan Waktu Praktek Kerja Lapangan

1.6.1 Lokasi

Lokasi penelitian yang dilakukan adalah di SMA PGRI 2 Bandung yang berada di Jalan Cipagalo Girang No. 42 Kelurahan Margasari, Kecamatan Margacinta Bandung.

1.6.2 Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan mulai pada bulan Maret 2013 kurang lebih sampai dengan bulan Oktober 2013.

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

No	KegiatanPenelitian	Tahun 2013															
		Maret				April				September				November			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	**IdentifikasiKebutuhanPemakai**																
	Observasi																
	Wawancara																
2.	**Membuat Prototype**																
	PerancanganProsedur																
	Perancangan Diagram																
	Perancangan Program																
3.	**Menguji Prototype**																
4.	**Memperbaiki Prototype**																