BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab - bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemrograman yang telah dibuat, hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem pengolahan data yang sudah dapat berjalan dengan baik. Dengan demikian dapat diketahui apakah perangkat lunak ini dapat menghasilkan sistem informasi penggajian pegawai yang sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

5.1.1. Batasan Implementasi (*Optional*)

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu:

1. Tidak semua bagian aplikasi diuji, tetapi hanya berinteraksi dengan sistem khususnya pada pengisian data jabatan, data pegawai, absensi, dan perhitungan gaji pegawai
2. Basis data dan server yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah *My Sql***.**
3. *Print* laporan menggunakan Jaspersoft iReport.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem adalah, sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Windows 7
2. Bahasa Pemrograman Java dan Program yang digunakan adalah NetBeans IDE 7.2.1
3. *My Sql*sebagai implementasi database.
4. Print laporan menggunakan Jaspersoft iReport

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi adalah sebagai berikut:

1. Rekomendasi minimum adalah menggunakan *processor* minimal Intel Core 2 Duo 2.10 Ghz.
2. *Harddisk* terpasang 60 GB
3. Memori (RAM) rekomendasi minimal 512 MB
4. CD/DVD Room Minimal 56X
5. VGA card terpasang rekomendasi minimal 32 MB
6. *Mouse, keyboard,* dan *monitor* sebagai peralatan antarmuka

5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Database yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi penggajian pegawai ini yaitu menggunakan perangkat lunak *My sql*.

Ini merupakan garis besar dari database program beserta tabel-tabel nya:

Tabel 5.1 Sintaks *SQL* Admin

Tabel Admin
CREATE TABLE `admin` (`kd_user` varchar(4) NOT NULL, `user_name` varchar(12) NOT NULL, `user_pass` varchar(60) NOT NULL, `hak_akses` varchar(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`kd_user`), UNIQUE KEY `user_name` (`user_name`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

Tabel 5.2 Sintaks *SQL* Golongan

Tabel Golongan
CREATE TABLE `golongan` (`kd_gol` varchar(1) NOT NULL, `nm_gol` varchar(5) NOT NULL, PRIMARY KEY (`kd_gol`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

Tabel 5.3 Sintaks *SQL* Sub Golongan

Tabel Sub golongan
CREATE TABLE `golongan_sub` (`kd_sub` varchar(1) NOT NULL, `nm_sub` varchar(1) NOT NULL, PRIMARY KEY (`kd_sub`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

Tabel 5.4 Sintaks *SQL* Jabatan

Tabel Jabatan
CREATE TABLE `jabatan` (`kd_jbt` varchar(2) NOT NULL, `nm_jbt` varchar(30) NOT NULL, `kd_gol` varchar(1) NOT NULL, `bobot_jbt` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`kd_jbt`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

Tabel 5.5 Sintaks *SQL* Karyawan

Tabel Karyawan
CREATE TABLE `karyawan` (`nik` varchar(3) NOT NULL, `nm_karyawan` varchar(30) NOT NULL, `alamat` varchar(50) NOT NULL, `telp` varchar(12) NOT NULL, `kd_jbt` varchar(2) NOT NULL, `kd_sub` varchar(1) NOT NULL, `msk_krj` date NOT NULL, PRIMARY KEY (`nik`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

Tabel 5.6 Sintaks *SQL* Kebijakan

Tabel Kebijakan
CREATE TABLE `kebijakan` (`kd_bijak` int(2) unsigned zerofill NOT NULL auto_increment, `jml_hari_kerja` int(11) NOT NULL, `jam_mulai` time NOT NULL, PRIMARY KEY (`kd_bijak`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8 AUTO_INCREMENT=2 ;

Tabel 5.7 Sintaks *SQL* Komponen

Tabel Komponen
CREATE TABLE `komponen` (`kd_komp` varchar(3) NOT NULL, `nm_komp` varchar(30) NOT NULL, `ket` varchar(50) NOT NULL, `nilai` varchar(50) NOT NULL, `status` enum('0','1','2','3') NOT NULL default '0' COMMENT '0=G Pokok, 1=Tj Tetap, 2=Tj Tidak Tetap, 3=potongan', PRIMARY KEY (`kd_komp`), UNIQUE KEY `nm_komp` (`nm_komp`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

Tabel 5.8 Sintaks *SQL* Jabatan

Tabel Komponen Jabatan
CREATE TABLE `komponen_jabatan` (`kd_gaji` varchar(4) NOT NULL, `kd_jbt` varchar(2) NOT NULL, `kd_sub` varchar(1) NOT NULL, PRIMARY KEY (`kd_gaji`), UNIQUE KEY `jbt_sub` (`kd_jbt`,`kd_sub`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

Tabel 5.9 Sintaks *SQL* Jabatan detail

Tabel komponen jabatan detail
CREATE TABLE `komponen_jabatan_detil` (`kd_gaji` varchar(4) NOT NULL, `kd_komp` varchar(3) NOT NULL, PRIMARY KEY (`kd_gaji`,`kd_komp`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

Tabel 5.10 Sintaks *SQL* Lembur

Tabel Lembur
CREATE TABLE `lembur` (`kd_lembur` char(1) NOT NULL, `jam_mulai` int(11) NOT NULL, `jam_akhir` int(11) NOT NULL, `f_kali` double NOT NULL, `sts_hari` varchar(1) NOT NULL default '0' COMMENT '0=hari kerja, 1= hari libur', PRIMARY KEY (`kd_lembur`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

Tabel 5.11Sintaks *SQL* Pembayaran

Tabel Pembayaran
CREATE TABLE `pembayaran` (`kd_bayar` varchar(4) NOT NULL, `nik` varchar(3) NOT NULL, `priode_awal` date NOT NULL, `priode_akhir` date NOT NULL, `tot_jam_normal` double NOT NULL, `tot_jam_lembur` double NOT NULL, `tot_index_lembur` double NOT NULL, `take_home_pay` double NOT NULL, PRIMARY KEY (`kd_bayar`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

Tabel 5.12 Sintaks *SQL* Pembayaran detail

Tabel Pembayaran Detail
CREATE TABLE `pembayaran_detil` (`kd_bayar` varchar(4) NOT NULL, `kd_komp` varchar(3) NOT NULL, `nilai` double NOT NULL, PRIMARY KEY (`kd_bayar`,`kd_komp`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

Tabel 5.13 Sintaks *SQL* Presensi

Tabel Presensi
CREATE TABLE `presensi` (`kd_pres` varchar(4) NOT NULL, `nik` varchar(3) NOT NULL, `tgl` date NOT NULL, `jam_mulai` time NOT NULL, `jam_selesai` time NOT NULL, `sts_kerja` enum('0','1','2') NOT NULL default '0' COMMENT '0=jam kerja, 1=lembur pd hr kerja, 2=lembur hr libur', PRIMARY KEY (`kd_pres`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

5.1.5. Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antar muka:

5.1.5.1. Antarmuka Menu Utama

Berikut adalah implementasi antarmuka dari menu utama:

Tabel 5.14 Antarmuka menu utama

Menu	Deskripsi	Nama *File*
File	Menu untuk *login*, *logout*, dan *exit.*	ProgramGaji.java
Input Data	Menu untuk meng-input data kebijakan, data golongan, data jabatan, data lembur,	ProgramGaji.java

	komponen gaji, data pegawai, dan komponen jabatan.	
Gaji	Menu untuk input prestasi, input absen, dan melakukan pembayaran gaji.	ProgramGaji.java
Output Laporan	Menu untuk melihat report daftar pegawai, laporan absensi, laporan prestasi, dan slip gaji.	ProgramGaji.java
Data Admin	Menu untuk mengelola data admin.	ProgramGaji.java

5.1.5.2. Antarmuka Menu File

Berikut adalah implementasi antarmuka dari menu file:

Tabel 5.15 Antarmuka menu file

Menu	Deskripsi	Nama *File*
Login	Form untuk melakukan login.	MainMenu.form
Logout	Proses meninggalkan program setelah login	MainMenu.form
Exit	Proses untuk keluar dari program	MainMenu.form

5.1.5.3. Antarmuka Menu Input Data

Berikut adalah implementasi antarmuka dari menu input data:

Tabel 5.16 Antarmuka menu input data

Menu	Deksripsi	Nama *File*
Data Kebijakan	Form untuk menginput data kebijakan	KebijakanFrm.form

Data Golongan	Form untuk input data golongan.	GolonganFrm.form
Data Jabatan	Form untuk input data jabatan.	JabatanFrm.form
Data Lembur	Form untuk input data lembur.	LemburFrm.form
Komponen Gaji	Form untuk input komponen gaji	KomponenFrm.form
Data Pegawai	Form untuk menghapus, menambah, dan meng-edit data pegawai	KaryawanFrm.form
Komponen Jabatan	Form untuk meng-edit, menambah, atau menghapus komponen jabatan	KomponenJabatanFrm.form

5.1.5.4. Antarmuka Menu Gaji

Berikut adalah implementasi antarmuka dari menu gaji:

Tabel 5.17 Antarmuka menu gaji

Menu	Deskripsi	Nama *File*
Input prestasi	Form untuk meng-input prestasi.	PrestasiFrm.form
Absensi Harian	Form untuk input absensi harian	PresensiKerjaFrm.form
Absensi Lembur Harian	Form untuk input absensi lembur harian	PresensiKerjaFrm.form
Absensi Lambur	Form untuk input absensi	PresensiKerjaFrm.form

Hari libur	lembur hari libur	
Pembayaran Gaji	Form untuk melakukan pembayaran gaji	PembayaranGajiFrm.form

5.1.5.5. Antarmuka Menu Output Laporan

Berikut adalah implementasi antarmuka dari menu output laporan:

Tabel 5.18 Antarmuka menu Output Laporan

Menu	Deksripsi	Nama *File*
Daftar Data Pegawai	Menampilkan report data pegawai	LapKaryawan.jrxml
Laporan Absensi	Menampilkan report absensi	LapPresensi.jrxml
Laporan Prestasi	Menampilkan laporan prestasi	LapPrestasi.jrxml
Slip Gaji	Menampilkan slip gaji	LapSlip.jrxml

5.1.5.6. Antarmuka Menu Data Admin

Berikut adalah implementasi antarmuka dari menu data admin:

Tabel 5.19 Antarmuka menu data admin

Menu	Deksripsi	Nama *File*
Kelola data admin	Form untuk menambah, menghapus, dan mengedit data admin	AdminFrm.form

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

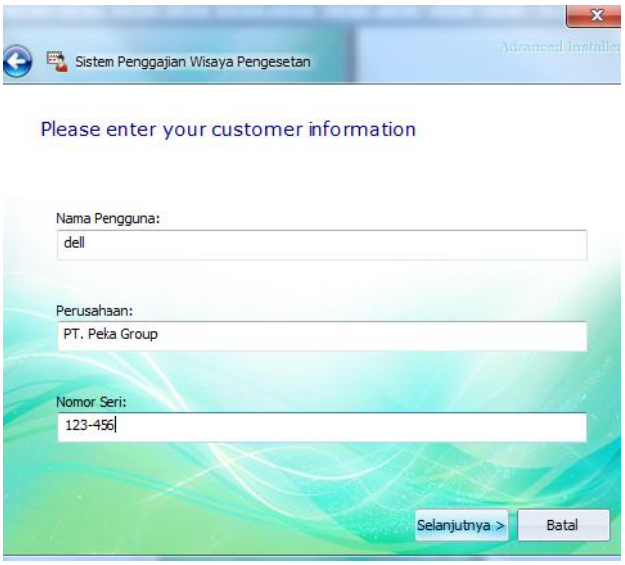
Pengimplementasian sistem ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program system informasi penggajian pegawai PT. Peka Group Bandung. Berikut adalah langkah-langkah penginstalasi program nya:

Lakukan double klik pada file setup. Maka kaemudian akan muncul sebagai berikut :



Gambar 5.1 Tampilan Awal Instalasi

Selanjutnya klik button “Selanjutnya>” untuk melakukan instalasi. Setelah itu maka akan muncul gambar berikut:



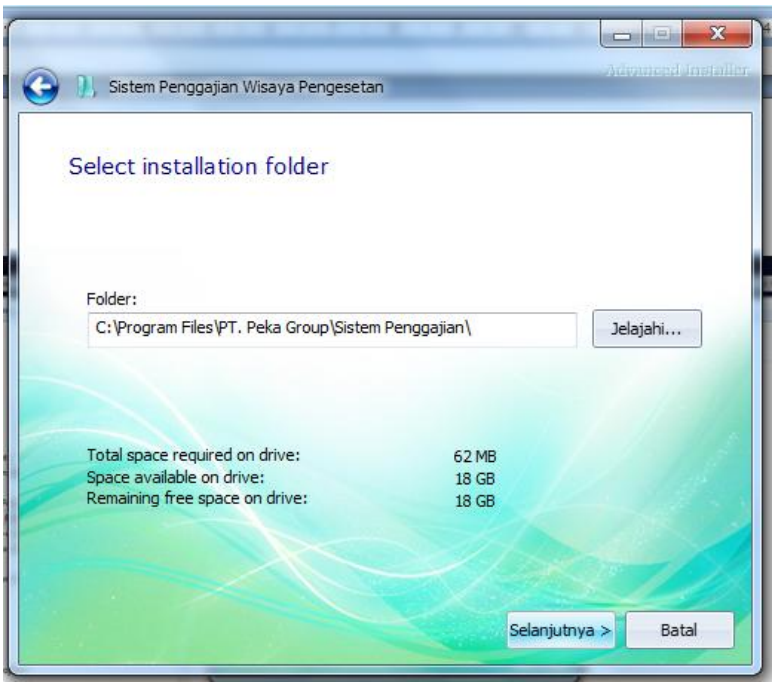
Gambar 5.2 Tampilan Customer Information

Pada gambar di ata masukkan nama perusahaan dan nomor seri lalu kemudian pilih “Selanjutnya”. Setelah itu akan muncul gambar berikut :



Gambar 5.3 Pilihan pengesetan

Kemudian pilih Typical untuk melanjutkan instalasi dan kemudian akan tampil gambar berikut :



Gambar 5.4 Pilihan installation folder

Kemudian pilih “Selanjutnya” dan akan muncul gambar berikut :



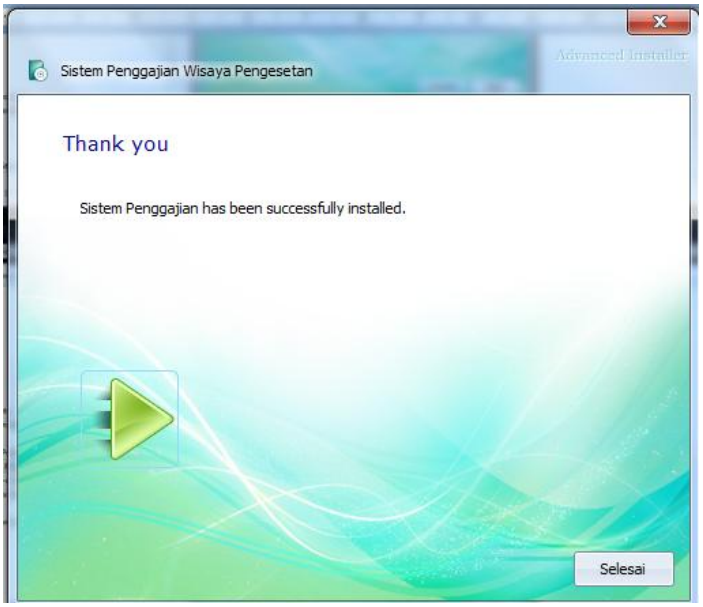
Gambar 5.5 Pilihan Install

Dan kemudian pilih “Install” seslanjut nya akan muncul gambar berikut



Gambar 5.6 Install Proses

Penginstalan sedang berlangsung dan jika penginstalan berhasil maka akan muncul gambar berikut



Gambar 5.7 Penginstalan Success

5.1.7. Penggunaan Program

Merupakan langkah pengunaan program yang akan dijalankan agar dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan Pengoperasian dilaksanakan dengan mengaktifkan *php my admin* sebagai penyimpanan database dari aplikasi yang telah dibuat kemudian memanggil *file* yang akan dieksekusi. Pada perancangan sistem informasi ini digunakan NetBeans IDE 7..2.1 sebagai perangkat lunak yang mendukung perancangan sistem yang menghasilkan program aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

5.1.7.1. Form Menu Login Admin

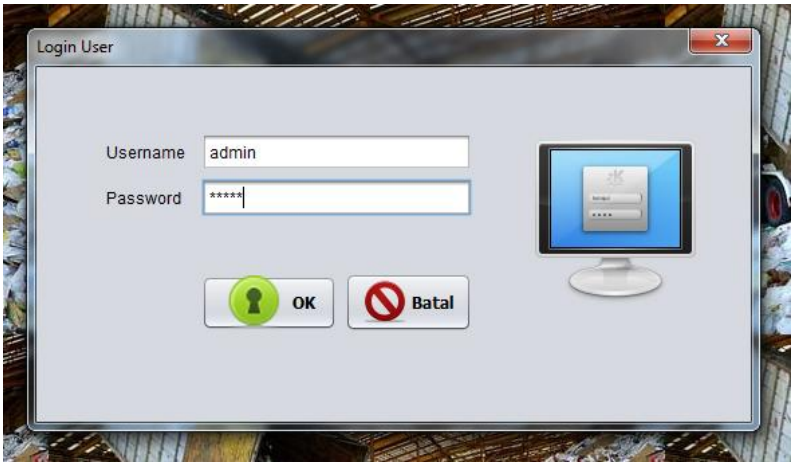
Menu validasi login akan memeriksa data pemakai program berdasarkan masukan *user* dan *password*, yang disesuaikan dengan data user yang ada pada basis data yang telah di input oleh operator.

Menu validasi akan memeriksa pemakai program berdasarkan user dan password, yang disesuaikan dengan data pemakai pada basisdata yang telah dibuat.

Tampilan di dalam menu input data pegawai terdapat beberapa tombol yang disediakan untuk pengolahan data, antara lain :

a. **Tombol Login,** digunakan untuk masuk ke menu utama.

b. **Tombol Batal,** digunakan untuk membatalkan proses yang dilakukan.

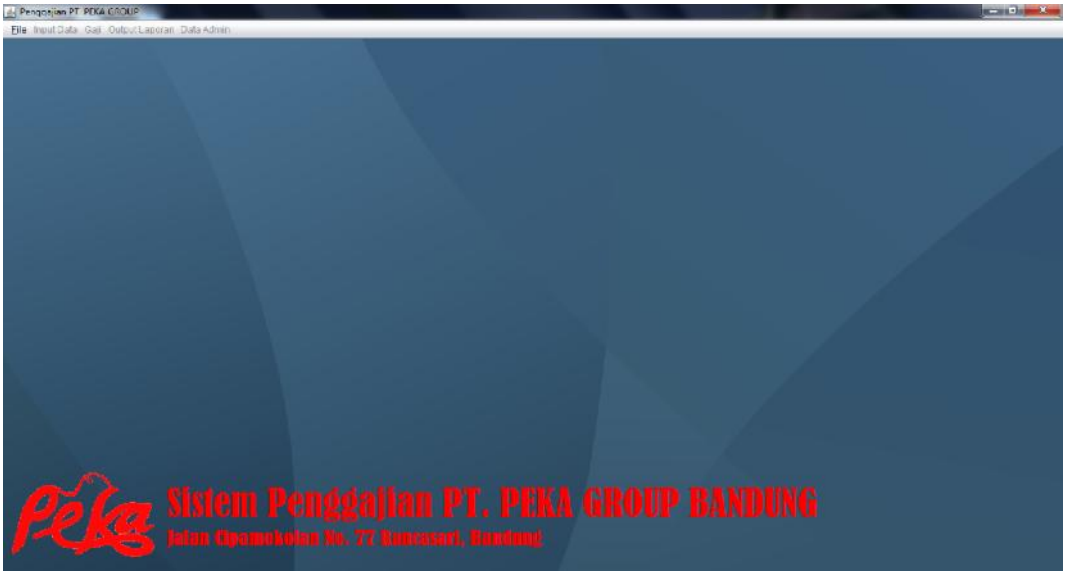


Gambar 5.8 Tampilan Login Admin

5.1.7.2. Halaman Menu Utama

Pada Menu Utama ini fungsi yang ada adalah Input data pegawai, data jabatan, perhitungan gaji, data absensi dan laporan - laporan. Pilihan menu yang terdapat pada menu utama adalah File, Data, Transaksi dan Laporan.

a. **File** terdiri dari *Login*, *Logout*, dan *Exit*.
b. **Input Data** terdiri dari Data Kebijakan, Data Golongan, Data Jabatan, Data Lembur, Komponen Gaji, Data pegawai, dan Komponen Jabatan.
c. **Gaji** terdiri dari Absensi Harian, absensi Lembur Harian, Absensi Lembur Hari Libur, dan Pembayaran gaji.
d. **Output Laporan** terdiri dari Data Pegawai, Laporan Absensi, dan Slip Gaji.

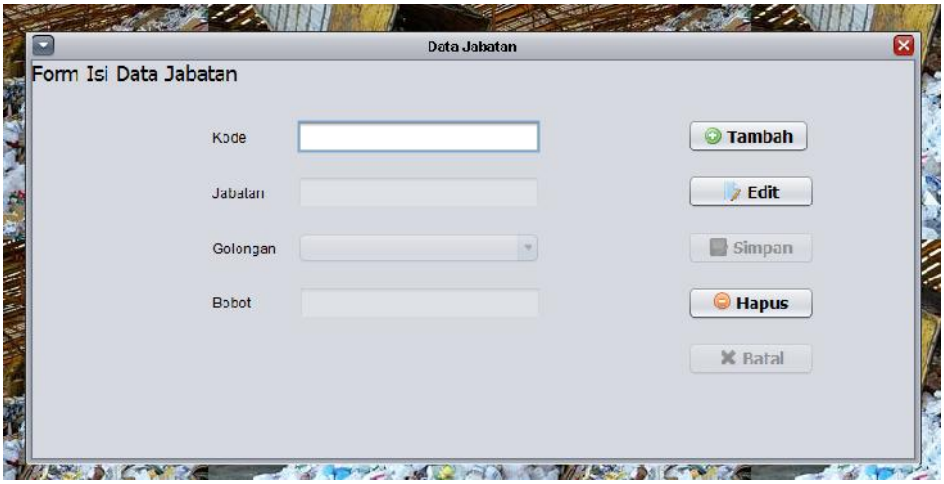


Gambar 5.9 Tampilan Menu Utama

5.1.7.3. Menu Isi Data Jabatan

Pada menu input data jabatan ini administrator dapat mengisi data-data jabatan yang ada di PT. PEKA GROUP BANDUNG.

a. **Tombol Tambah,** berfungsi tambah *record* sehingga menampilkan kode jabatan secara otomatis.
b. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record)* jabatan ke dalam *database*.
c. **Tombol Edit,** berfungsi untuk meng-*edit* data jabatan.
d. **Tombol Batal** berfungsi untuk membatalkan perintah menyimpan data *(record)*
e. **Tombol Hapus,** berfungsi untuk menghapus data jabatan.

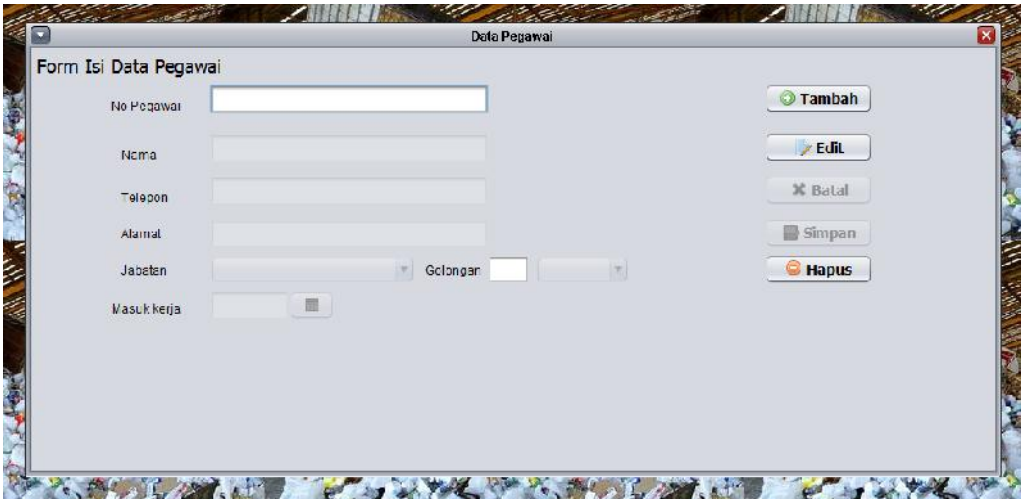


Gambar 5.10 Tampilan Menu Isi Data Jabatan

5.1.7.4. Menu *Input* Data Pegawai

Didalam menu input data pegawai ini bagian administrator mengisi data-data pegawai yang ada.

a. **Tombol Tambah,** berfungsi tambah *record* sehingga menampilkan nomor pegawai secara otomatis.
b. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record)* pegawai ke dalam *database*.
c. **Tombol Edit,** berfungsi untuk mengubah data pegawai.
d. **Tombol Batal** berfungsi untuk membatalkan perintah menyimpan data *(record)*
e. **Tombol Hapus,** berfungsi untuk menghapus data pegawai.

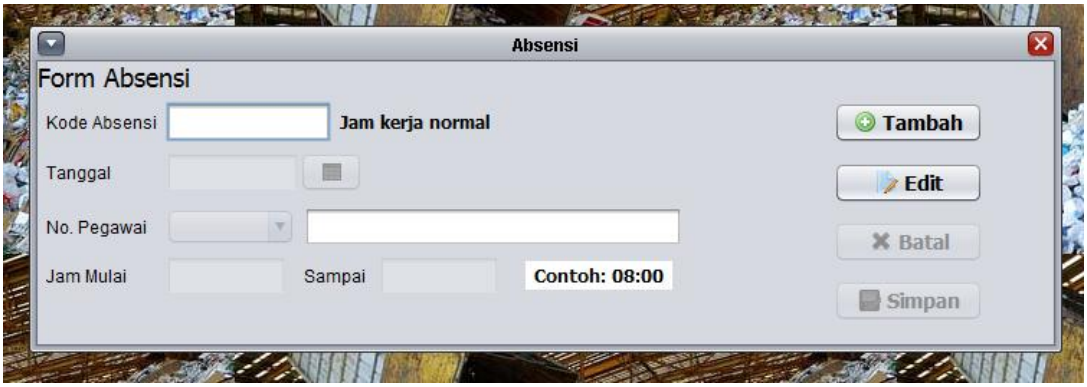


Gambar 5.11 Tampilan Menu *Input* Data Pegawai

5.1.7.5. Menu Isi Absensi

Pada menu input absensi harian ini admin mengisi langsung absensi harian pada form input absensi harian.

a. **Tombol Tambah,** berfungsi tambah *record* sehingga menampilkan kode absensi secara otomatis.
b. **Tombol Simpan,** berfungsi untuk menyimpan data (*record)* absensi ke dalam *database*.
c. **Tombol Edit,** berfungsi untuk mengubah data absensi pegawai.
d. **Tombol Batal** berfungsi untuk membatalkan perintah menyimpan data *(record).*



Gambar 5.12 Tampilan Menu Isi Isi Absensi

5.1.7.6. Menu Pembayaran Gaji

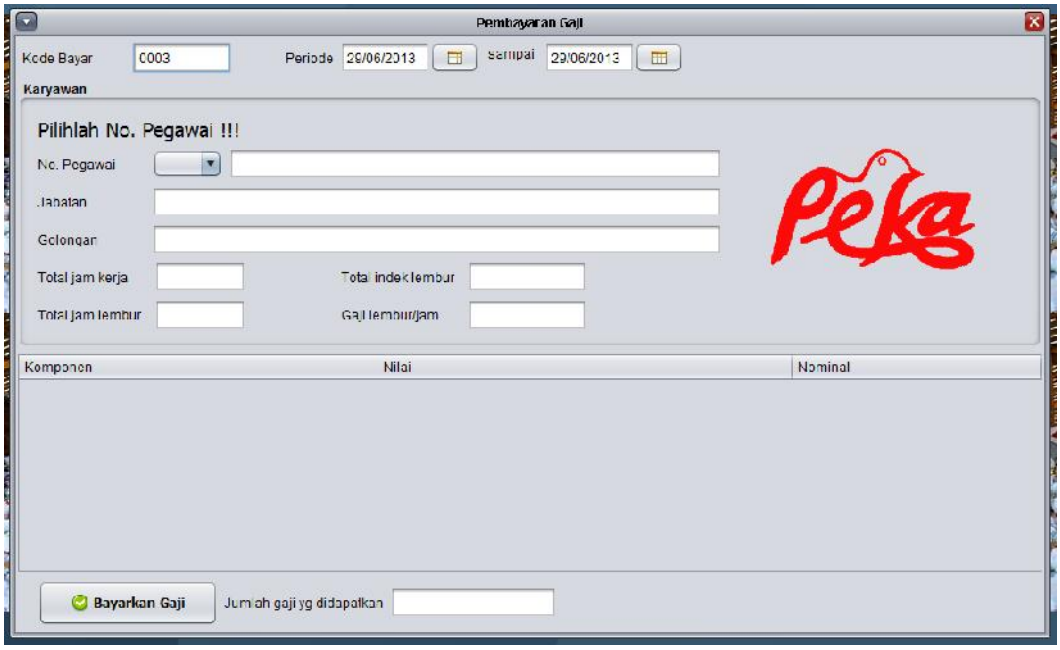
Didalam menu input perhitungan gaji ini dilakukan penggabungan beberapa form pegawai, jabatan dan pemotongan dari absensi itu sendiri baik dari gaji perbulan ataupun gaji pada saat proyek.

a. Kode bayar tampil secara otomatis ketika memilih form pembayaran gaji.

b. Masukkan Tanggal berfungsi untuk memiliha tanggal periode pembayaran gaji.

c. Admin memilih nomor pegawai pada *combo box* **No. Pegawai**

d. **Bayarkan Gaji,** berfungsi untuk melakukan pembayaran gaji dan otomatis mengirim ke database report slip gaji.



Gambar 5.13 Tampilan Menu Pembayaran Gaji

5.2. Pengujian Sistem

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifik, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Adapun kriteria pengujian tersebut dimaksudkan untuk mengetahui kebenaran perangkat lunak dan kesesuaian dengan spesifikasinya dinyatakan berhasil jika aplikasi mampu menjalankan fungsi – fungsi berdasarkan spesifikasi secara benar. Sebaliknya pengujian dinyatakan gagal jika terdapat fungsi dari perangkat lunak dalam spesifikasi yang tidak dapat dijalankan pada proses pengujian.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

5.2.1. Rencana Pengujian

Dalam metode pengujian *black box*, terdapat faktor-faktor pengujian untuk mengetahui tingkat kelayakan penggunaan perangkat lunak. Rencana pengujian untuk perangkat lunak yang dirancang akan dilakukan dengan menggunakan lima faktor pengujian. Lima faktor pengujian tersebut adalah sebagai berikut:

1. File Integrity

   Yaitu pengujian menekankan pada data yang dimasukan melalui aplikasi akan tidak bisa diubah. Prosedur yang akan memastikan bahwa file yang digunakan benar dan data dalam file tersebut akan disimpan sekuensial dan benar.

2. Access control

   Yaitu pengujian menekankan pada sumberdaya sistem yang harus dilindungi dari kemungkinan modifikasi, pengrusakan, penyalahgunaan dan prosedur keamanan harus dijalankan secara penuh untuk menjamin integritas data dan program aplikasi.

3. Authorization

   Yaitu pengujian yang dilakukan untuk menjamin data yang diproses sesuai dengan ketentuan manajemen. Authorisasi menyangkut proses transaksi secara umum dan khusus.

4. Correctness

Yaitu menjamin pada data yang dimasukan, proses dan output yang dihasilkan dari aplikasi harus akurat dan lengkap. Kelengkapan dan akurasi akan dicapai melalui kontrol transaksi dan elemen data.

5. Ease of use

   Yaitu menekankan pada perluasan usaha yang diminta untuk belajar, mengoperasikan dan menyiapkan inputan, dan menginterprestasikan output dari sistem terhadap interaksi antara manusia dan sistem.

Tabel 5.20 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Detai Pengujian	Jenis Pengujian
Login Admin	Verifikasi data login admin dengan memasukkan username dan password beserta pilih hak aksesnya oleh admin, administrasi personalia atau akuntansi dan keuangan.	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data Jabatan	Proses tambah data jabatan sekaligus proses simpan	*Black Box*
	Proses hapus data jabatan	*Black Box*
	Proses edit data jabatan	*Black Box*
	Proses cari data jabatan	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data pegawai	Proses tambah data pegawai sekaligus proses simpan	*Black Box*
	Proses hapus data pegawai	*Black Box*

	Proses ubah data pegawai	*Black Box*
	Proses cari data pegawai	*Black Box*
		Black Box
Pengujian Absensi	Proses memasukkan kode absensi untuk melakukan absensi harian	*Black Box*
Pengujian perhitungan gaji pegawai	Proses pengisian sekaligus proses perhitungan gaji pegawai.	*Black Box*
	Proses simpan perhitungan gaji pegawai	*Black Box*
	Proses cetak slip gaji pegawai	*Black Box*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini dilakukan pada modul-modul yang ada pada sistem informasi kepegawaian, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut:

5.2.2.1. Pengujian Login

Pengujian login ini dilakukan dengan menggunakan validasi terhadap data username password dan hak akses yang dimasukan, apabila data masukan valid maka login sukses tetapi apabila data masukan tidak valid maka login gagal.

Tabel 5.21 Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username:admin Password :admin	Dapat masuk ke form login admin	User name dan password sesuai dengan hak akses.	[x] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: xxx Password:xxx	Tidak dapat login	User name dan password tidak sesuai	[x] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.2. Pengujian input data jabatan

Pengujian ini adalah pengujian dengan memasukkan sejumlah data jabatan ke dalam database, dengan beberapa validasi.

Tabel 5.22 Pengujian Input Data Jabatan

Kasus dan Hasil Uji Input Data Jabatan (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Isi data jabatan dengan klik tombol tambah terlebih dahulu	Dapat masuk ke form isian data jabatan dan muncul no jabatan	Pengisian sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik combo box pada Golongan	Muncul daftar golongan secara otomatis	Combo box kode jabatan memunculkan data- data secara otomatis	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Tambah data jabatan	Text field jabatan dan bobot jabatan terbuka, dan combo box golongan terbuka	Text field jabatan dan bobot jabatan terbuka, dan combo box golongan terbuka	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Edit	Muncul Daftar jabatan secara otomatis	Tombol edit sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Input Data Jabatan (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menambah	Form tidak bisa	Data tidak bisa	[x] Diterima

jabatan tanpa mengklik tombol Tambah	diisi	diisi	[ ] Ditolak
Mengkosongkan Text field nama jabatan pada saat pembahan data jabatan	Tidak bisa menyimpan ketika meng-klik tombol Simpan dan muncul pemberitahuan kalau data tidak valid	Kejadian sesuai yang diharapkan dan muncul pemberitahuan kalau data tidak valid	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Hapus Data Jabatan (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menghapus data jabatan dengan mengklik tombol hapus	Muncul daftar data jabatan dan ketika dipilih laalu mengklik ok data akan terhapus	Sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Edit Data Jabatan (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengedit data jabatan dengan mengklik tombol edit	Muncul daftar data yang akan diedit dan form untuk edit data aktif setelah memilih salah satu data	Sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.3. Pengujian input data pegawai

Pengujian ini adalah pengujian dengan memasukkan sejumlah data pegawai ke dalam database, dengan beberapa validasi.

Tabel 5.23 Pengujian Input Data Pegawai

Kasus dan Hasil Uji Input Data Pegawai			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Isi data pegawai dengan klik	Dapat masuk ke form isian data	Pengisian sesuai dengan yang	[x] Diterima

tombol tambah terlebih dahulu	pegawai dan muncul no pegawai secara otomatis	diharapkan	[ ] Ditolak
Klik tombol Tambah data pegawai	Semua field inputan di form input data pegawai aktif dan bisa diakses	Sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Edit	Muncul Daftar pegawai secara otomatis dan ketika dipilih data bisa diedit	Tombol edit sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Menghapus data dengan mengklik tombol hapus	Muncul daftar pegawai secara otomatis dan data pegawai terhapus ketika data telah dipilih	Tombol hapus sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.4. Pengujian Absensi

Pengujian ini adalah pengujian pada saat menginput data absensi ke dalam database dengan beberapa validasi.

Tabel 5.24 Pengujian Input Data Absensi

Kasus dan Hasil Uji Input Data Absensi			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukkan nomor pegawai yang data absen nya akan dimasukkan ke dalam database	Data pegawai yang tampil sesuai dengan nomor pegawai yang telah dipilih	Sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.5. Pengujian Input Data Pembayaran Gaji

Pengujian ini adalah pengujian pada saat menginput data gaji yang didapatkan pegawai ke dalam database dengan beberapa validasi.

Tabel 5.25 Pengujian Input Data Pembayaran Gaji

Kasus dan Hasil Uji Input Data Absensi			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukkan nomor pegawai yang data gaji nya akan dimasukkan ke dalam database	Data pegawai yang tampil sesuai dengan nomor pegawai yang telah dipilih	Sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Menyimpan data gaji dengan mengklik tombol pembayaran gaji	Daftar jumlah gaji berhasil disimpan ke database dan kemudian ditampilkan report nya	Sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan merupakan proses yang terdapat dalam aplikasi sistem informasi penggajian pegawai. Dan setelah dilakukan pengujian, maka berdasarkan hasil dari pengujian dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi dapat digunakan dengan baik, disamping terdapat beberapa proses lain yang mendukung dalam berjalannya aplikasi ini. Namun demikian pengujian tersebut di atas dapat dikatakan belum sempurna, dikarenakan hanya dilakukan pada sisi pengujian. Dan semua yang dilakukan dalam pengujian ini diharapkan dapat mewakili pengujian fungsi yang lain dalam sistem informasi penggajian pegawai.