BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Dengan di buatnya tutorial *game* RPG *(Role Playing Game)* pada jurusan Sistem Informatika UNIKOM Bandung diharapkan penikmat *game* dapat membuat dan mengembangkan *game* yang sesuai dengan keinginan diri sendiri, dengan menambahkan fitur – fitur baru pada *game* yang akan dibuat dan dapat dengan mudah menggunakan *game engine* UNITY3D dalam membuat *game*. Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari pengembangan *game* RPG *(Role Playing Game)* menggunakan UNITY3D ini antara lain :

1. Pada *game* ini telah berhasil menerapkan model karakter 3D.
2. Pada aplikasi*game* ini telah berhasil membuat *environment* yang sesuai dengan tema *game.*
3. Pada *game* ini telah berhasil di terapkan *AI (Artificial Intelegency).*
4. *Game engine* UNITY3D lebih mudah di gunakan dengan GUI yang mudah di pahami.

6.2 Saran

Game RPG *(Role Playing Game)* dengan judul*: The Lost Of Spartan* masih dapat dikembangkan agar lebih baik lagi untuk dimainkan. Ada beberapa komponen yang perlu di perbaiki di dalam aplikai *game* yang penulis buat.

Adapun beberapa saran untuk komponen dan fitur yang perlu di kembangkan, yaitu antara lain :

1. Memperbaiki fitur AI yang lebih baik pada karakter.
2. Memperbaiki animasi pada karakter.
3. Menambah karakter pada *game.*

Dengan begitu *game* yang telah di buat akan jauh lebih baik untuk di mainkan.