BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

1.1 Implementasi

Implementasi adalah suatu proses penerapan perancangan program yang telah dibuat kedalam sebuah aplikasi pemrograman sesuai dengan tujuan yang di harapkan dari perangkat lunak tersebut.

Tahapan implementasi adalah tahapan lanjut dari perancangan sistem yang dapat dipandang sebagai sesuatu usaha untuk mewujudkan sistem yang telah di rancang sebelumnya.

1.1.1 Batasan Implementasi

Didalam mengimplementasikan perangkat lunak sistem informasi penjualan dan pengadaan barang ini dibatasi oleh penggunaan software (perangkat lunak) dan hardware (perangkat keras) minimum.

1.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

1. Windows 7 Ultimate sebagai operasi sistem yang dipakai
2. Java Netbeans IDE 7.1 sebagai aplikasi basis data dalam membangun sistem informasi penjualan dan pengadaan barang.
3. iReport 4.5.1 sebagai aplikasi untuk merancang data laporan
4. Microsoft office 2007 sebagai program tambahan dalam pembuatan laporan skripsi

5. XAMMP sebagai aplikasi penyimpanan data dalam membangun sistem informasi penjualan dan pengadaan barang.

1.1.3 Implementasi Perangkat Keras

perangkat keras yang digunakan dalam kebutuhan minimal yang harus terpenuhi yaitu :

1. **Server**
   a. Menggunakan processor minimal dengan kecepatan 2.0 GHz
   b. Menggunakan RAM minimal 1 Gb
   c. Tersedia Hard Drive, untuk media penyimpanan, minimal 80 MB
   d. Mouse, keyboard, dan monitor sebagai peralatan antarmuka.
2. **Client**
   a. Menggunakan processor minimal dengan kecepatan 2.0 GHz
   b. Menggunakan RAM minimal 512 MB
   c. Mouse, keyboard, dan monitor sebagai peralatan antar muka.

1.1.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi Pemrograman yang digunakan adalah XAMMP. Implementasi basis data dari XAMMP adalah sebagai berikut :

1. **Tabel Barang**

   Syntax pembuatan tabel data barang adalah :

```
CREATE TABLE `lojimotor`. `barang` (
  `kodebarang` varchar(15) NOT NULL,
```

```
 `namabarang` varchar(80) NOT NULL,
 `satuan` varchar(15) NOT NULL,
 `merek` varchar(50) NOT NULL,
 `jenisbarang` varchar(50) NOT NULL,
 `hargabeli` int(10) NOT NULL,
 `hargajual` int(10) NOT NULL,
 `stokbarang` int(5) NOT NULL,
 `kode` int(5) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`kodebarang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. **Tabel Penjualan**

Syntax pembuatan tabel Penjualan adalah :

```
CREATE TABLE `lojimotor`.`penjualan` (
`notapenjualan` varchar(20) NOT NULL,
 `tgltransaksipenjualan` date NOT NULL,
 `kodekasir` varchar(20) NOT NULL,
 `kodepelanggan` varchar(20) NOT NULL,
 `totalbayar` int(8) NOT NULL,
 `kode` int(5) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`notapenjualan`),
 KEY `kodekasir` (`kodekasir`,`kodepelanggan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Data pelanggan

Syntax pembuatan tabel data Pelanggan adalah :

```
CREATE TABLE `lojimotor`. `datapelanggan` (
  `kodepelanggan` varchar(15) NOT NULL,
  `namapelanggan` varchar(20) NOT NULL,
  `tlppelanggan` varchar(13) NOT NULL,
  `alamatpelanggan` text NOT NULL,
  `diskon` varchar(5) NOT NULL,
  `kode` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kodepelanggan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. **data supplier**

Syntax pembuatan tabel data Suplier adalah :

```
CREATE TABLE ` lojimotor `. `suplier` (
  `kodesuplier` varchar(15) NOT NULL,
  `namasuplier` varchar(20) NOT NULL,
  `tlpsuplier` varchar(13) NOT NULL,
  `alamatsuplier` text NOT NULL,
  `kode` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kodesuplier`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. **Data Pengadaan Barang**

Syntax pembuatan tabel Data Pengadaan Barang adalah :

```
CREATE TABLE `lojimotor`.`pengadaanbarang` (
`notapengadaanbarang` varchar(20) NOT NULL,
 `tglpengadaanbarang` date NOT NULL,
 `kodegudang` varchar(15) NOT NULL,
 `kodesuplier` varchar(15) NOT NULL,
 `totalhargapengadaanbarang` int(15) NOT NULL,
 `kode` int(5) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`notapengadaanbarang`),
 KEY `kodegudang` (`kodegudang`,`kodesuplier`),
 KEY `kodesuplier` (`kodesuplier`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. **Tabel Detail pengadaan barang**

```
CREATE TABLE ` lojimotor `. `detailpengadaanbarang` (
 `notapengadaanbarang` varchar(20) NOT NULL,
 `kodebarang` varchar(15) NOT NULL,
 `jumlahbeli` int(10) NOT NULL,
 `jumlahbayarbeli` bigint(15) NOT NULL,
 KEY `kodebarang` (`kodebarang`),
 KEY `notapengadaanbarang` (`notapengadaanbarang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Tabel Detail penjualan

Syntax pembuatan tabel Detail Penjualan adalah :

```
CREATE TABLE ` lojimotor `. `detailpenjualan` (
  `notapenjualan` varchar(20) NOT NULL,
  `kodebarang` varchar(15) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL,
  `jumlahbayar` bigint(10) NOT NULL,
  KEY `notapenjualan` (`notapenjualan`),
  KEY `kodebarang` (`kodebarang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. **Tabel Data Bagian Gudang**

Syntax pembuatan tabel Data Bagian Gudang adalah :

```
CREATE TABLE ` lojimotor `. `bagiangudang` (
  `kodegudang` varchar(15) NOT NULL,
  `namapenjagagudang` varchar(20) NOT NULL,
  `tlppenjagagudang` varchar(13) NOT NULL,
  `alamatpenjagagudang` text NOT NULL,
  `kode` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kodegudang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. **Tabel kasir**

Syntax pembuatan tabel Kasir adalah :

```
CREATE TABLE ` lojimotor `. `kasir` (
 `kodekasir` varchar(15) NOT NULL,
 `namakasir` varchar(20) NOT NULL,
 `tlpkasir` varchar(13) NOT NULL,
 `alamatkasir` text NOT NULL,
 `kode` int(5) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`kodekasir`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;;
```

10. Tabel Kategori Jenis Barang

Syntax pembuatan tabel Kategori Jenis Barang adalah :

```
CREATE TABLE ` lojimotor `. `kategorijenisbarang` (
 `kodejenisbarang` varchar(15) NOT NULL,
 `jenisbarang` varchar(50) NOT NULL,
 `kode` int(5) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`jenisbarang`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

11. **Tabel Kategori Merek**

Syntax pembuatan tabel Kategori Merek adalah :

```
CREATE TABLE ` lojimotor `. `kategorimerek` (
 `kodemerek` varchar(15) NOT NULL,
```

```
 `merek` varchar(50) NOT NULL,
 `kode` int(5) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`merek`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

12. **Tabel Satuan**

Syntax pembuatan tabel Satuan adalah :

```
CREATE TABLE `lojimotor`.`satuan` (
`kodesatuan` varchar(15) NOT NULL,
 `satuan` varchar(11) NOT NULL,
 `kode` int(15) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`satuan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

13. **Tabel Data User**

Syntax pembuatan tabel Data User adalah :

```
CREATE TABLE ` lojimotor `. `user` (
 `username` varchar(20) NOT NULL,
 `password` varchar(20) NOT NULL,
 `nama` varchar(20) NOT NULL,
 `bagian` varchar(20) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

14. Tabel Detail Purchase Order

Syntax pembuatan tabel Purchase order adalah :

```
CREATE TABLE ` lojimotor `. `detailpurchaseorder` (
  `notapurchaseorder` varchar(12) NOT NULL,
  `kodebarang` varchar(12) NOT NULL,
  `jumlahpurchaseorder` int(10) NOT NULL,
  KEY `notapurchaseorder` (`notapurchaseorder`),
  KEY `kodebarang` (`kodebarang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

15. Nokodepo

Syntax dari nokodepo adalah :

```
CREATE TABLE ` lojimotor `. `nokodepo` (
  `kode` int(5) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

16. Purchaseorder

Syntax dari purchaseorder adalah :

```
CREATE TABLE ` lojimotor `. `purchaseorder` (
  `notapurchaseorder` varchar(12) NOT NULL,
  `tanggalpurchaseorder` date NOT NULL,
  `kodegudang` varchar(12) NOT NULL,
  `kodesuplier` varchar(12) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`notapurchaseorder`),
```

```
  KEY `kodegudang` (`kodegudang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

1.1.5 Implementasi Antar Muka

Dalam pembuatan aplikasi apapun, antar muka juga memegang peranan yang penting. Antar muka dapat memudahkan pengguna dalam mengoperasikan aplikasi yang telah dibuat. Oleh karena itu, antar muka pada aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan pengadaan barang pada toko loji motor dibuat sederhana sehingga pengguna aplikasi dapat mengoperasikan aplikasi dengan mudah.

Implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah form yang berekstensi. Form implementasi antarmuka dari setiap halaman yang dibuat adalah sebagai berikut:

1.1.5.1 Halaman Login User

Halaman ini digunakan untuk user yang akan masuk kedalam sistem, sebagai berikut validasi data.

Tabel 5.1 Halaman Login User Sistem

Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Form Login	File untuk imputan user, username dan password dengan klasifikasi status	menu.java

1.1.5.2 Implementasi Halaman User Utama

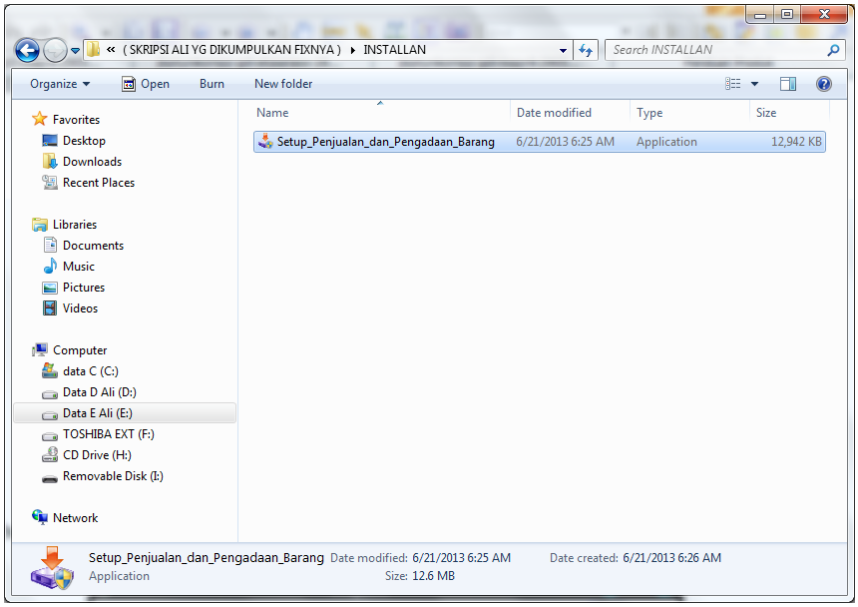
Tabel 5.2 Implementasi Halaman Berdasarkan User Utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama Form
Login	Otentifikasi dengan memeriksa username dan password yang dimasukkan pengguna	Form Login
Data Barang	Input data barang baru, termasuk penambahan,pengeditan,dan penghapusan	Form Data Barang
Data Gudang	Input Data Penjaga Gudang baru, termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan	Form Data Gudang
Data Kasir	Input Data Kasir baru, termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan	Form Data Kasir
Data Suplier	Input Data Suplier baru, termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan	Form Data Suplier
Data Pelanggan	Input Data Pelanggan baru, termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan	Form Data Pelanggan
Pengadaan Barang	Input Data Pengadaan Barang, termasuk Penambahan,Tambah, Batal, Hapus, Ambil, UpdateHarga, Simpan, View, dan Cetak	Form Pengadaan Barang
Penjualan Barang	Input Data Penjualan Barang, termasuk Penambahan, Lihat, Tampil, Tambah,	Form Penjualan Barang

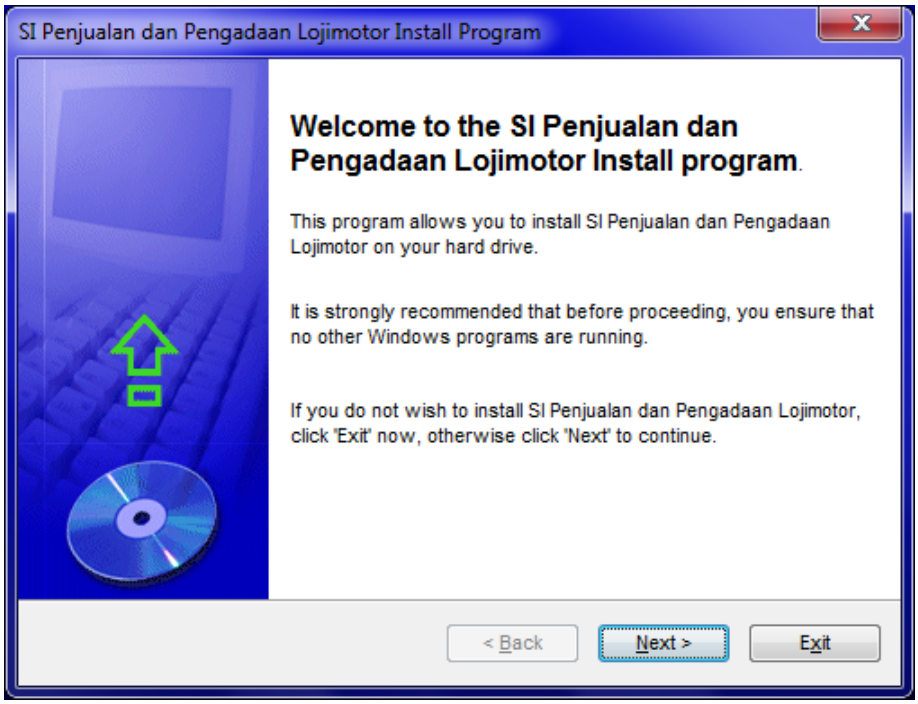
	Batal, Hapus, Simpan, dan Cetak	
Purchase Order	Input Data Purchase Order, termasuk Penambahan, Lihat, Tampil, Tambah, Batal, Hapus, Simpan, dan Cetak	Form Purchase Order

1.1.6 Implementasi Instalasi Program

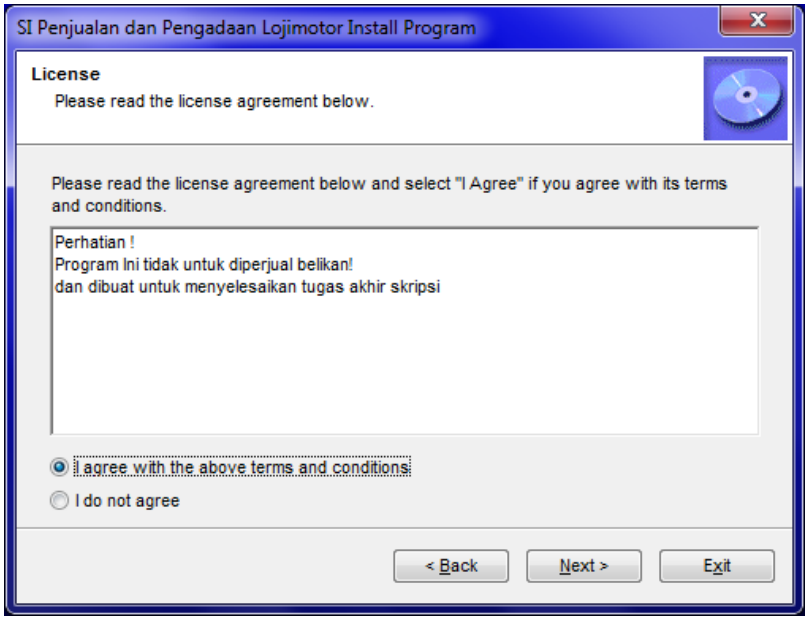
Untuk menginstal program, ikuti langkah berikut ini :



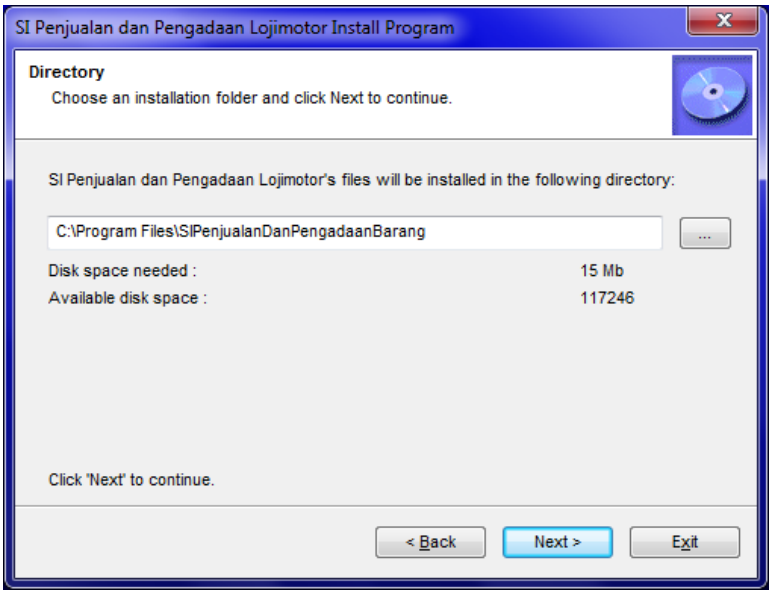
Doubel klik file Setup_Penjualan_dan_Pengadaan_Barang.exe



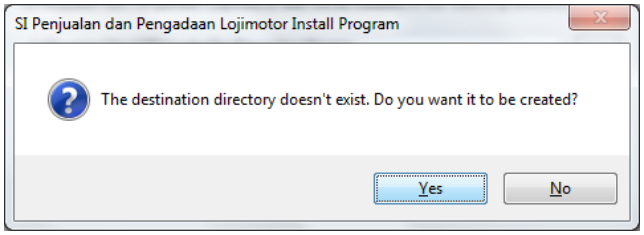
Klik Next,dan Next untuk melanjutkan penginstalan



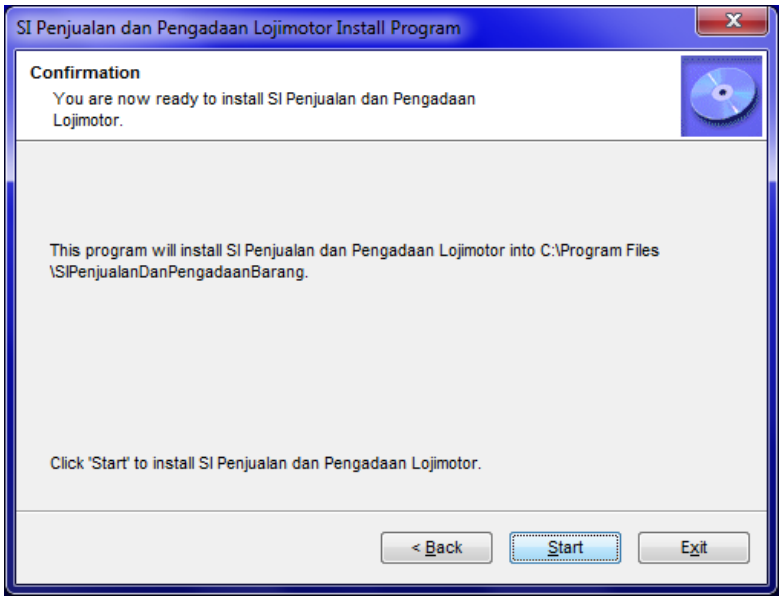
Pilih I agree With the above terms and conditions dan klik Next



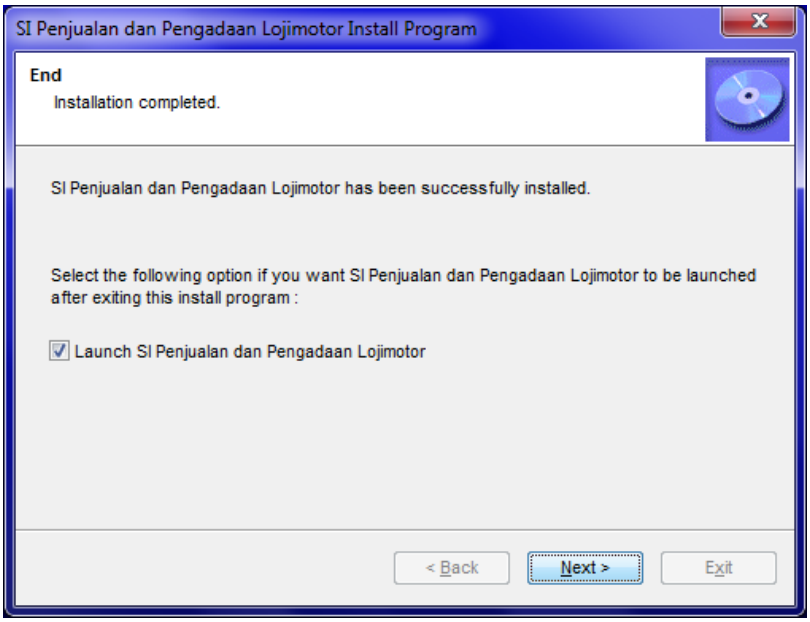
Klik Next untuk penyimpanan data di Driver C:\Program File (tempat penyimpanan bisa diubah sesuai keinginan pengguna)



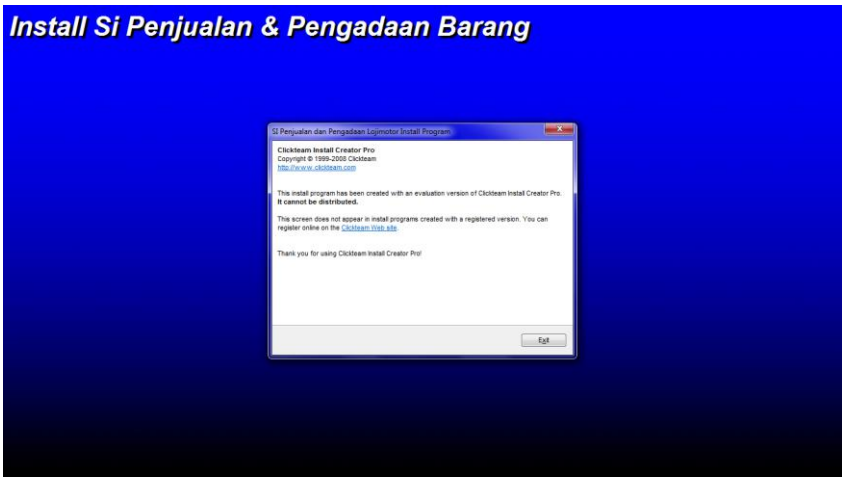
Klik Yes Untuk Melanjutkan



Pilih Start Untuk Melanjutkan penginstalan



Pilih Next untuk melanjutkan instalasi

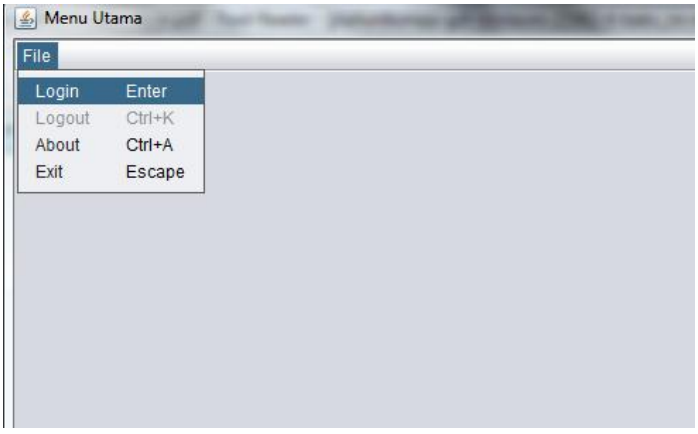


Pilih Exit Untuk Penyelesaian Instalasi Program

1.1.7 Penggunaan Program

Berikut ini akan dijelaskan tampilan antarmuka (interface) dari sistem informasi Penjualan dan pengadaan barang pada toko Loji Motor.

Halaman Menu utama untuk memulai Login



Gambar 5.1 Halaman Menu utama untuk pemilihan login

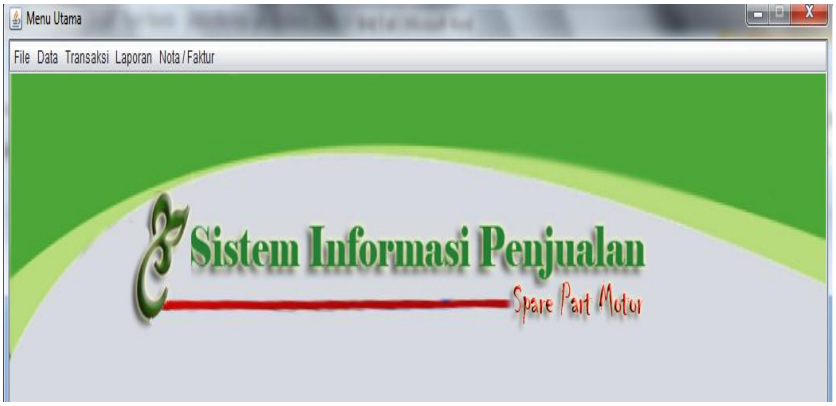
Halaman Login Admin, Kasir, Atau Gudang



Gambar 5.2 Halaman login

Halaman Menu Utama

Dihalaman Utama ini berisikan sub menu yaitu : Fileile, Data, Transaksi, Laporan, Nota/Faktur



Gambar 5.3 Halaman Menu Utama

Halaman Data Bagian Gudang

Halaman ini digunakan untuk mengisi data penjaga gudang yang bekerja di toko loji motor



Gambar 5.4 Halaman Bagian Gudang

Halaman Data Bagian Kasir

Halaman ini digunakan untuk mengisi data bagian kasir yang bekerja di toko loji motor



Gambar 5.5 Halaman Bagian Kasir

Data Suplier

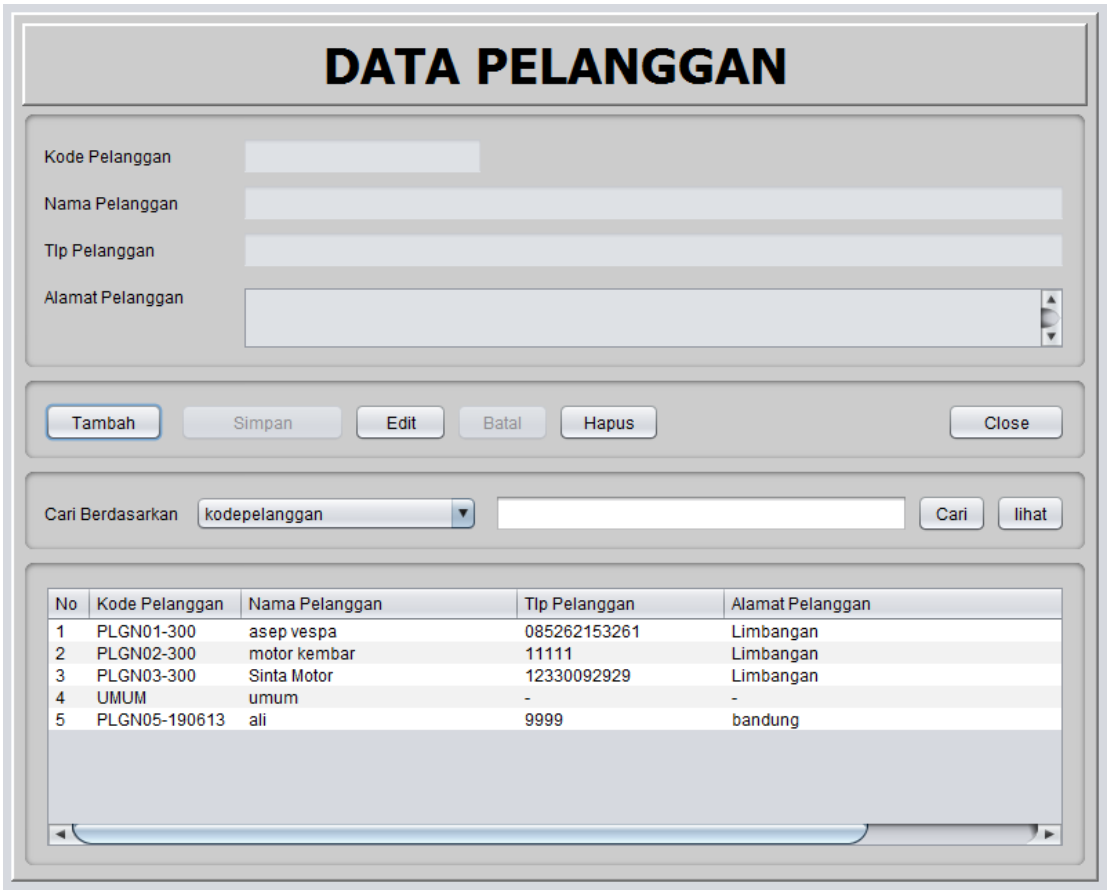
Halaman ini digunakan untuk mengisi data Suplier yang telah bekerjasama oleh toko loji motor



Gambar 5.6 Halaman Bagian Suplier

Data Pelanggan

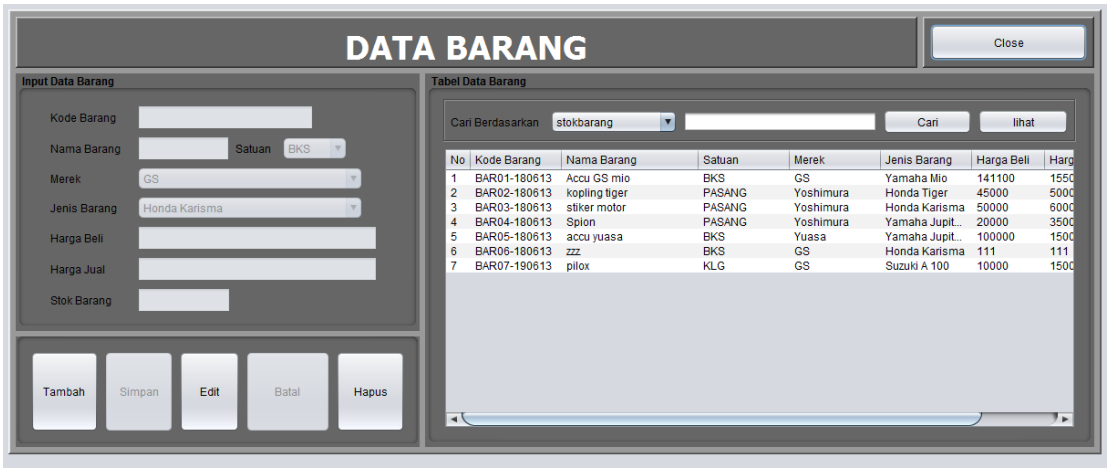
Halaman ini digunakan untuk mengisi data pelanggan yang sering membeli alat-alat sukucadang spare part motor di toko loji motor



Gambar 5.7 Halaman Data Pelanggan

Data Barang

Menu ini berfungsi untuk menambahkan data barang baru



Gambar 5.8 Halaman Data Barang

Kategori Jenis

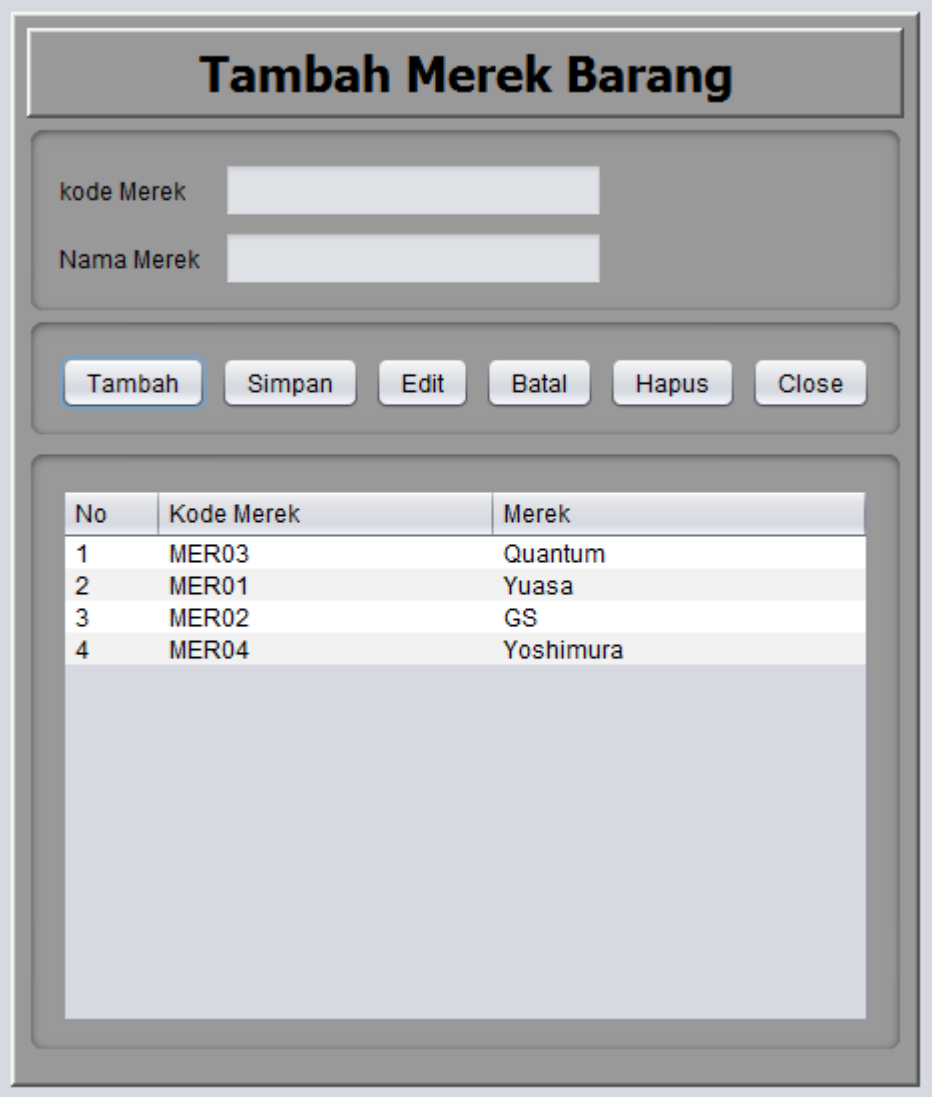
Berfungsi untuk menambahkan data jenis barang baru



Gambar 5.9 Halaman Kategori Jenis Barang

Kategori Merek

Menu ini berfungsi untuk menambahkan data merek barang baru



Gambar 5.10 Halaman Kategori Merek Barang

Satuan

Berfungsi untuk menambahkan data satuan barang



Gambar 5.11 Halaman Satuan Barang

Pengadaan Barang

Menu ini berfungsi ketika terjadinya transaksi pengadaan barang dan berfungsi untuk menambahkan stok barang yang dinyatakan habis.



Gambar 5.12 Halaman Pengadaan Barang

Penjualan Barang

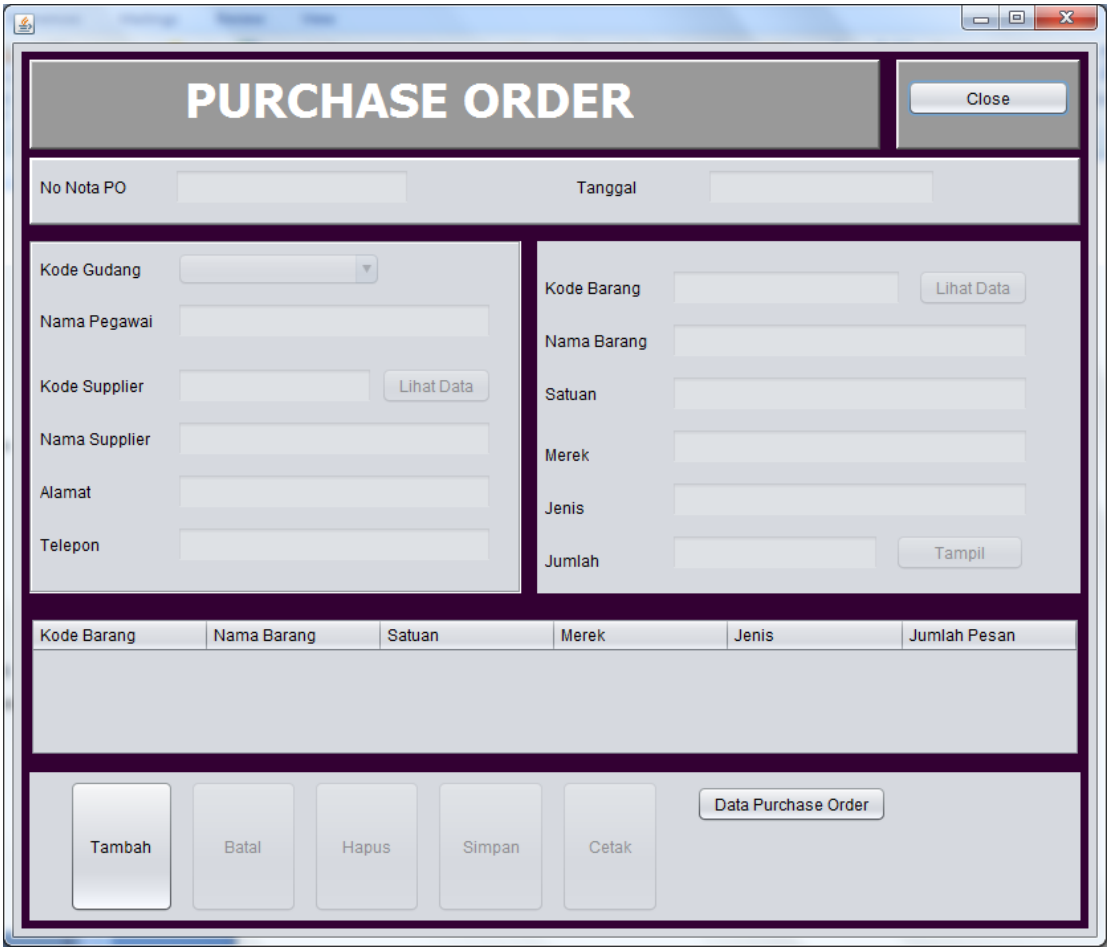
Menu ini berfungsi untuk melakukan transaksi penjualan agar data yang dibeli oleh pelanggan dapat tercatat dengan baik dan dalam penghitungannya pembayarannya lebih akurat



Gambar 5.13 Halaman Penjualan Barang

Purchase Order

Menu ini berfungsi untuk memesan barang yang akan dibeli dari suplier



Gambar 5.14 Halaman Purchase Order

Laporan Pengadaan Barang

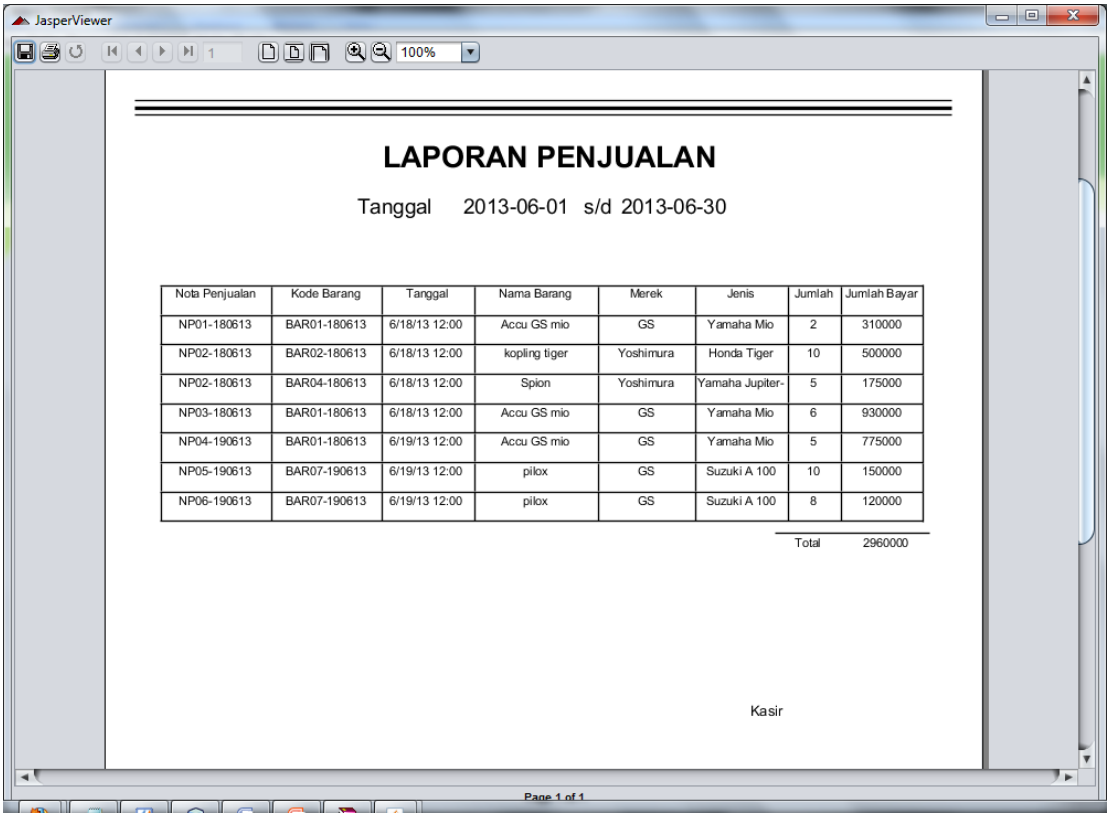
Berfungsi untuk pencatatan data yang telah dibeli



Gambar 5.15 Halaman Laporan Pengadaan Barang

Laporan Penjualan

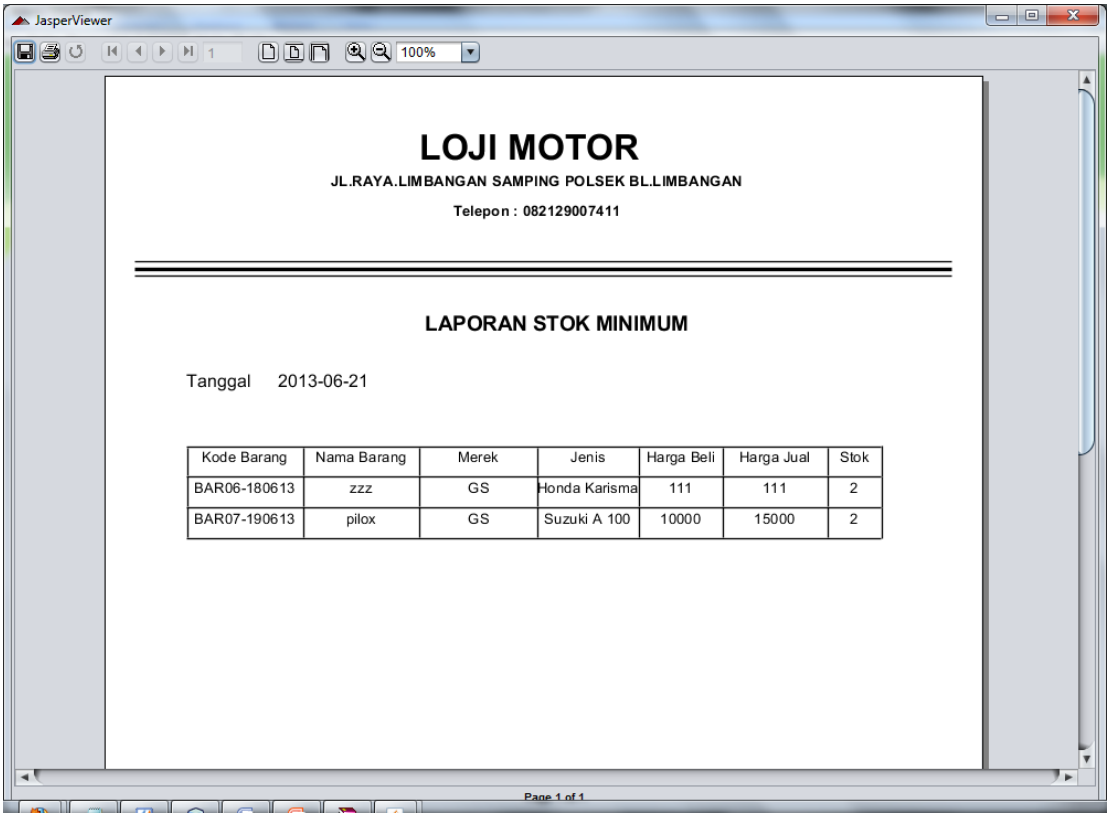
Berfungsi untuk menampilkan data penjualan yang telah terjual



Gambar 5.16 Halaman Laporan Penjualan Barang

Laporan Stok Minimum

Menu ini menampilkan data stok minimum yang harus dibeli.



Gambar 5.17 Halaman Laporan Stok Minimum

1.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibuat mempunyai kualitas yang handal. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian black box yaitu tidak perlu tahu apa yang terjadi dalam sistem atau perangkat lunak, yang diuji adalah masukan dan keluarannya.

1.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian sistem informasi penjualan dan pengadaan barang menggunakan data penguji berupa sebuah data masukan dari admin

Tabel 5.3 Rencana Pengujian S.I. Penjualan dan Pengadaan Barang

Kelas Uji	**Butir Uji**
Login	Username
	Password
Pengisian Data	Pengisian data barang
	Pengisian data Suplier
	Pengisian data penjaga gudang
	Pengisian data kasir
	Pengisian data pelanggan
	Pengisian data jenis
	Pengisian data merek
	Pengisian data satuan
	Pengisian data Penjualan
	Pengisian data Pengadaan barang
	Pengisian data Purchase Order
Proses	Penjualan
	Pengadaan
	Purchase Order

Tabel 5.3 Rencana Pengujian S.I. Penjualan dan Pengadaan Barang (lanjutan)

Kelas Uji	**Butir Uji**
Output	Laporan Penjualan
	Laporan Pengadaan Barang
	Laporan Persediaan Barang
	Laporan Stok Minimum
	Nota Purchase Order
	Nota Pengadaan
	Nota Penjualan

1.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Dari table rencana pengujian akan dipaparkan kasus dan hasil pengujian berdasarkan kelas uji.

1.2.2.1 Pengujian Login

Pengujian Login ini digunakan oleh admin. Berikut ini adalah table pengujian login bagian admin pada toko loji motor limbangan.

Tabel 5.4 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi username dan password valid	Berhasil login dan masuk ke menu	login	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.4 Pengujian Login (lanjutan)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik logout	Dapat keluar dari form login dan tidak dapat masuk ke menu utama	Tombol logout dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi kombinasi password dan username dengan data yang tidak valid	Gagal login dan muncul pesan " Ada Kesalahan pada username/ password	Login gagal dan muncul pesan" Ada Kesalahan pada username/password	[√] Diterima [ ] Ditolak

1.2.2.2 Pengujian Data Barang

Berikut ini adalah table pengujian data barang untung memasukkan data barang yang baru

Tabel 5.5 Pengujian Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data barang baru yang belum tersimpan dalam table barang	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data barang diisi sebagian	Muncul pesan data yang kosong harus diisi	Data tidak dapat disimpan di table barang	[√] Diterima [ ] Ditolak

1.2.2.3 Pengujian data suplier

Berikut ini adalah pengujian data suplier untuk memasukkan data suplier yang baru

Tabel 5.6 Pengujian Data Suplier

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data suplier baru yang belum tersimpan dalam table supplier	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table suplier	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
data suplier diisi sebagian	Muncul pesan data yang kosong harus diisi	Data tidak dapat disimpan di table supplier	[√] Diterima [ ] Ditolak

1.2.2.4 Pengujian data pelanggan

Berikut ini adalah pengujian data pelanggan untuk memasukkan data Pelanggan yang baru

Tabel 5.7 Pengujian Data Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data baru yang belum tersimpan dalam table data pelanggan	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table data pelanggan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data pelanggan diisi sebagian	Muncul pesan data yang kosong harus diisi	Data tidak dapat disimpan di table data pelanggan	[√] Diterima [ ] Ditolak

1.2.2.5 Pengujian data bagian gudang

Berikut ini adalah pengujian data gudang untuk memasukkan data yang baru

Tabel 5.8 Pengujian Data Bagian Gudang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data baru yang belum tersimpan dalam table bagiangudang	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table bagiangudang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data bagiangudang diisi sebagian	Muncul pesan data yang kosong harus diisi	Data tidak dapat disimpan di table bagiangudang	[√] Diterima [ ] Ditolak

1.2.2.6 Pengujian data kasir

Berikut ini adalah pengujian data kasir untuk memasukkan data kasir yang baru

Tabel 5.9 Pengujian Data Kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data baru yang belum tersimpan dalam table kasir	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table kasir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data kasir diisi sebagian	Muncul pesan data yang kosong harus diisi	Data tidak dapat disimpan di table kasir	[√] Diterima [ ] Ditolak

1.2.2.7 Pengujian data penjualan

Berikut ini adalah pengujian data penjualan untuk memasukkan data penjualan yang baru

Tabel 5.10 Pengujian Data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data baru yang belum tersimpan dalam table penjualan	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table penjualan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
data penjualan diisi sebagian	Muncul pesan data yang kosong harus diisi	Data tidak dapat disimpan di table penjualan	[√] Diterima [ ] Ditolak

1.2.2.8 Pengujian data pengadaan barang

Berikut ini adalah pengujian data pengadaan barang untuk memasukkan data pengadaan barang yang baru

Tabel 5.11 Pengujian Data Pengadaan Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data barang yang dipesan dari purchase order	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table pengadaanbarang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data pengadaan barang diisi data yang sama	Muncul pesan data sudah ada	Data tidak dapat disimpan di table pengadaanbarang	[√] Diterima [ ] Ditolak

1.2.2.9 Pengujian data kategori merek

Berikut ini adalah pengujian datakategori merek untuk memasukkan data yang baru

Tabel 5.12 Pengujian Data Kategori Merek

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data kategori merek baru yang belum tersimpan dalam table kategori merek	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table kategori merek	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
data kategori merek diisi sebagian	Muncul pesan data yang kosong harus diisi	Data tidak dapat disimpan di table kategori merek	[√] Diterima [ ] Ditolak

1.2.2.10 Pengujian data kategori jenis barang

Berikut ini adalah pengujian datakategori jenis barang untuk memasukkan data yang baru

Tabel 5.13 Pengujian Data Kategori Jenis Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data kategori jenis barang baru yang belum tersimpan dalam table kategorijenisbarang	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table kategori jenis barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
data kategori jenis barang diisi sebagian	Muncul pesan data yang kosong harus diisi	Data tidak dapat disimpan di table kategori jenis barang	[√] Diterima [ ] Ditolak

1.2.2.11 Pengujian data satuan

Berikut ini adalah pengujian data satuan untuk memasukkan data yang baru

Tabel 5.14 Pengujian Data Satuan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data satuan baru yang belum tersimpan dalam table satuan	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table satuan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
data satuan diisi sebagian	Muncul pesan data yang kosong harus diisi	Data tidak dapat disimpan di table satuan	[√] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.12.Pengujian data purchase order

Berikut ini adalah pengujian data purchase order untuk memesan data barang yang dinyatakan habis dari stok minimum oleh pemilik toko

Tabel 5.15 Pengujian Data Purchase Order

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data barang yang dipesan.	Data dapat disimpan	Data tersimpan dalam table purchaseorder	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
data purchase order diisi data yang sama	Muncul pesan data sudah ada	Data tidak dapat disimpan di table purchase order	[√] Diterima [ ] Ditolak

1.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sample diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.