# KATA PENGANTAR

Puji dan syukur, serta ungkapan terima kasih yang sebesar-besarnya kehadirat Allah SWT Yang Mahakuasa karena atas berkat, anugerah, rahmat dan karunia-Nya yang tiada henti, sehingga penulis dapat senantiasa memperoleh semangat, kekuatan dan kemampuan untuk menyelesaikan skripsi ini dengan judul : "IMPLEMENTASI ALGORITMA NEURAL NETWORK DALAM AI BOT GAME FPS".

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan, hal ini dikarenakan keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Oleh karena itu, dengan penuh kerendahan hati penulis menerima segala saran dan kritik yang sifatnya membangun.

Selesainya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, sehingga pada kesempatan ini penulis dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan moril maupun materil secara langsung maupun tidak langsung kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai, terutama kepada yang saya hormati:

1. Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah meberikan banyak kritik, saran maupun arahan yang sangat berarti dalam penyusunan skripsi ini
2. Teristimewa kepada kedua orang tua penulis dan segenap keluarga yang selalu mendoakan, memberikan motivasi dan pengorbanan baik dari segi moril maupun materi kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Untuk seluruh teman-teman dan sahabat yang telah memberikan dukungan dan masukan sebelum, selama dan sesudah proses pengerjaan skripsi, terutama kepada keluarga besar IF-1 2010 yang selalu menemani selama 9 semester yang panjang ini.

4. Kepada seluruh pihak yang telah mendukung dalam pengerjaan Game, terutama untuk keluarga besar forum.unity3d.com serta segenap rekan rekan developer yang telah berjasa dalam penyediaan aset-aset pendukung.
5. Terimakasih juga kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dan penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan menjadi bahan masukan bagi perkembangan dunia pendidikan terutama dunia kecerdasan buatan.

Bandung, Januari 2015

Penulis

Tonny Sulistanto Saputra

NIM. 10110007