# IMPLEMENTASI ALGORITMA NEURAL NETWORK DALAM AI BOT GAME FPS.

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Menempuh Ujian Sarjana

**TONNY SULISTIANTO SAPUTRA**
**10110007**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**
**FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER**
**UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**
**2015**