BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diambil dari semua proses yang telah dilakukan dalam implementasi algoritma *Neural Network Multilevel Feed Forward* dalam pengambilan keputusan pergerakan AI BOT ini adalah respon yang diberikan oleh AI BOT selama permainan berlangsung dirasakan lebih responsif dan penyesuaian yang dilakukan terhadap kemampuan *player* dapat jelas terlihat.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran-saran yang dapat dijadikan masukan dan juga sekaligus pertimbangan adalah perlunya ada pemisahan antara proses permainan dengan proses learnig data yang dilakukan selama berjalanya aplikasi game, karena hal ini dapat mengakibatkan performa game menurun.