KATA PENGANTAR

Assalaamu'alaikum warahmatullaaahi wa barokaatuhu.

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, atas rahmat dan karunia-Nya penyusunan skripsi dengan judul "Pembangunan *Game* Sugie Man Penyelamat *Sugar Glider*" dapat diselesaikan. Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat dalam menempuh ujian akhir sarjana program strata satu (S1) Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia Bandung.

Selama penyusunan tugas akhir ini, penulis telah mendapatkan banyak sekali bimbingan dan bantuan serta motivasi dari berbagai pihak dengan segenap hati dan keihklasan dalam menyelesaikan tugas akhir ini. Penulis ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat, kasih dan hidayah-Nya sehingga dapat diselesaikannya penelitian dan skripsi ini.
2. Keluarga tercinta terutama kedua orang tua Ibu Lilis Poppy Pursita dan Bapak Rudi Burhana yang selalu memberikan do'a, semangat, kasih sayang dan dorongan moril maupun materil.
3. Ibu Kania Evita Dewi, S.Pd., M.Si. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan dukungan dan masukan dalam penulisan skripsi ini.
4. Pak Ir. Taryana Suryana, M.Kom. selaku dosen reviewer yang telah banyak memberikan pengetahuan dan masukan dalam penulisan skripsi ini.
5. Dosen-dosen Teknik Informatika yang telah mengajari berbagai hal dan berbagai bidang ilmu pengetahuan.
6. Rekan-rekan kelas IF-4 angkatan 2009 dan rekan satu bimbingan.
7. Semua pihak yang telah membantu penulis yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan dan jauh dari predikat sempurna, maka untuk itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan dari para pembaca.

Terlepas dari kekurangan yang ada semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi saya khususnya dan bagi para pembaca pada umumnya dalam upaya meningkatkan pengetahuan kita semua. *Aamiin*.

Wassalaamu'alaikum warahmatullaaahi wa barokaatuhu.

Bandung, 14 Februari 2015

Penulis