# PEMBANGUNAN GAME SUGIE MAN PENYELAMAT SUGAR GLIDER

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

**MUHAMMAD RULLY FIRMANSYAH**
**10109151**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**
**FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER**
**UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**
**2015**