DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR TABEL x

DAFTAR SIMBOL xiv

DAFTAR LAMPIRAN xvii

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan 3

1.4. Batasan Masalah 4

1.5. Metodologi Penelitian 4

1.5.1. Metode Pengumpulan Data 4

1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5

1.6. Sistematika Penulisan 7

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1. Profil Keuskupan Bandung 9

2.1.1. Struktur Wilayah 11

2.1.2. Struktur Kuria Keuskupan (Struktur Organisasi) 12

2.2. Landasan Teori 13

2.2.1. Informasi 13

2.2.2. Android 14

2.2.3. Global Positioning System (GPS) 16
2.2.4. Location Based Service (LBS) 16
2.2.5. Rumus Haversine 20
2.2.6. Database 20
2.2.7. MySQL 21
2.2.8. WAMP 21
2.2.9. UML (Unified Modeling Language) 22
2.2.10. Astah* Community 6.1 24
2.2.11. HTML (Hyper Text Markup Language) 24
2.2.12. PHP 24
2.2.13. Adobe Dreamwaver 25
2.2.14. Java 25
2.2.15. Ecipse IDE 28
2.2.16. Java Development Kit (JDK) 28
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 29
3.1. Analisis Sistem 29
3.1.1. Analisis masalah 30
3.1.2. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 30
3.1.3. Aturan Bisnis 34
3.1.4. Analisis Arsitektur Sistem 35
3.1.5. Analisis perhitungan jarak 35
3.1.6. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 36
3.1.7. Analisis Dan Kebutuhan Non Fungsional 38
3.1.7. Analisis Kebutuhan Fungsional 42
3.2. Perancangan Antarmuka 113

3.2.1. Perancangan Basis Data 113
3.2.2. Perancangan Struktur Menu 116
3.2.3. Perancangan Antarmuka 117
3.2.4. Perancangan Pesan 131
3.2.5. Jaringan Semantik 132
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 135
4.1. Implementasi 135
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras Pembangun Sistem 135
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak Pembangun Sistem 135
4.1.3. Implementasi Basis Data 136
4.1.4. Implementasi Antarmuka 141
4.2. Pengujian 142
4.2.1. Pengujian Alpha 143
4.2.2. Pengujian Beta 167
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 177
5.1. Kesimpulan 177
5.2. Saran 177