IMPLEMENTASI TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY PADA GAME DUCK HUNT BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

WISNU SISWANTOKO
10110919

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2015