BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa kuesioner, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan teknologi augmented reality pada game duck hunt sudah cukup menambahkan interaksi pada game sehingga terlihat lebih menarik dari sebelumnya.
2. Game duck hunt dengan menggunakan teknologi augmented reality sudah cukup memudahkan pengguna untuk dapat mendekati target sasaran dalam game.
3. Pergerakan NPC sudah cukup dinamis dan tidak mempunyai pola yang sama dalam setiap gamenya.

5.2 Saran

Game duck hunt dengan teknologi augmented reality ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun beberapa saran yang mungkin dapat diterapkan pada game duck hunt ini agar dapat lebih baik lagi adalah :

1. Memperbaiki kekurangan yang ada pada game sehingga penerapan teknologi augmented reality dapat benar-benar menambahkan interaksi dan memudahkan pengguna untuk mendekati target sasaran pada game.
2. Menerapkan algoritma yang lebih baik lagi untuk pergerakan NPC sehingga lebih dinamis.