LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY PADA GAME DUCK HUNT BERBASIS ANDROID

WISNU SISWANTOKO
NIM. 10110919

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

21 Februari 2015

Menyetujui,

Pembimbing

Tati Harihayati M., S.T., M.T.
NIP.41277006006

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009