IMPLEMENTASI JARINGAN SYARAF TIRUAN METODE FEED FORWARD UNTUK MEMPREDIKSI CARA BERMAIN PLAYER DAN MENGOPTIMALKAN NILAI KARTU TERTINGGI DALAM GAME POKER

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

PUTRA CITRA NUSANTARA
10110464

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2015