BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran untuk perbaikan dan pengembangan penelitian lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitiaan dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuan, maka diperoleh kesimpulan bahwa dengan menerapkan jaringan syaraf tiruan *feed forward* dengan algoritma *backpropagation* sebagai pelatihannya, *artificial inteligence* pada game dapat memprediksi cara bermain *player* dan melakukan keputusan terbaik sesuai antara tabel aksi dengan aksi yang diambil.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari keseluruhan simulasi, maka dapat diberikan saran-saran yaitu penambahan parameter dan diharapkan dapat menggunakan algoritma dan metode lain untuk memprediksi cara bermain player sehingga dapat digunakan untuk membandingkan dengan algoritma yang sudah di teliti.