DAFTAR PUSTAKA

[1] A. Erizal, "Sistem Identifikasi Pengenalan Telapak Tangan Berbasis Video dengan Menggunakan Metode Haar Wavelet dan SVM," *Jurnal Link IT TELKOM,* 2012.

[2] E. Wahyudi, H. Kusuma dan Wirawan, "Perbandingan Unjuk Kerja Pengenalan Wajah Berbasis Fitur Local Binary Pattern dengan Algoritma PCA dan Chi Square," *JURNAL LINK PENS ITS,* 2011.

[3] Setiawardhan, N. Ramadijanti dan R. Nugraha, "Sistem Pendeteksian Jari Telunjuk pada Game "TicTacToe" Menggunakan Metode Viola dan Jones," *JURNAL LINK PENS ITS,* vol. 16, 2012.

[4] A. Mahendra, J. Jason, M. Zullidar dan A. Gunawan, "Pengembangan Aplikasi Sistem Pengenalan Wajah Menggunakan Local Binary Pattern dengan Variasi Posisi Wajah," *Jurnal Kompeten BINUS,* 2012.

[5] M. Pietikainen, "LBP in Different Applications," dalam *Computer Vision Using Local Binary Patterns*, New York, Springer, 2011, pp. 193-197.

[6] I. Sommerville, Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak), 6th Jilid 1 penyunt., Jakarta: Erlangga, 2003.

[7] Fadlisyah, Computer Vision dan Pengolahan Citra, Yogyakarta: Andi, 2009.

[8] R. Gonzalez dan R. Woods, Digital Image Processing, New Jersey: Prentice Hall International, 2008.

[9] D. Putra, Pengolahan Citra Digital, Yogyakarta: Andi, 2010.

[10] A. Jain, P. Flynn dan A. Rose, Handbook of Biometrics, New York: Springer, 2008.

[11] A. Kumar dan Y. Zhou, "Personal Identification using Finger Knuckle Orientation Features," *Elektronics Letters,* vol. 45, no. 20, 2009.

[12] A. Rosa dan M. Shalahuddin, Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek), Bandung: MODULA, 2011.

[13] M. T, The Local Binary Pattern Approach to Texture Analysis, Finland: Science Direct, 2003.

[14] P. E. Yunanto, T. Agung dan E. Rachmawati, "Pengenalan Telapak Tangan Melalui Citra Digital Dengan Menggunakan Metode Eigenpalms dan SVM," *Jurnal Science Test TELKOM*, 2012.