DAFTAR PUSTAKA

[1] Nandi, "Penggunaan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Geografi di Persekolahan," *"GEA" Jurusan Pendidikan Geografi,* Vols. 6, No. 1, 2006.

[2] H. Sutopo, "Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis Multimedia Dengan Fash, PHP dan MySQL," *Informatika,* Vols. 6, No. 1, 2006.

[3] A. Azhar, Media Pembelajaran, Jakarta: Rajawali Pers, 2008.

[4] S. Hamamtsucho, Petunjuk Cara Hidup di Jepang, Tokyo: Japan International Training Cooperation Organization, 2004.

[5] Suyanto, Analisis dan Desain Multimedia untuk Pemasaran, Yogyakarta: Andi, 2004.

[6] E. Wihardjo, Pembelajaran Berbantuan Komputer, Jember: Universitas Jember, 2007.

[7] M. I. M. Yusa and F. W. Yuliana, "Perancangan CD Interkatif Model Tutorial dan Instructional Games Sebagai Media Alternatif Pembelajaran Huruf Hiragana Untuk Siswa Kelas IV SD," *Informatika,* vol. 13, 2012.

[8] H. Al-Fatta, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi Offset, 2007.

[9] MADCOMS, Kumpas Tuntas Adobe Flash Professional CS6, Yogyakarta: Andi, 2012.

[10] Sadiman and S. Arif, Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan pemanfaatannya., Jakarta: Graffindo Persada, 1993.

[11] Kusumah, "Studi Tentang Penerapan Model Pembelajaran Matematika Berbasis Komputer Tipe Interaksi Tutorial," Universitas Dipenogoro, Semarang, 2006.